

Softwareentwicklung

Softwareprojekt Sharkz

Implementierung einer Website für einen Immobilienhändler mit JavaEE 7

Andreas König

19. Dezember 2016

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	3
2	Anforderungen	4
2.1	Vision/Überblick	4
2.2	Immobilieninserate	4
2.2.1	Attribute	4
3	Design	6
4	Implementierung	7
5	Test	8
6	Fazit	9

1 Einleitung

Dieser Bericht entstand im Rahmen der Vorlesung *Softwareentwicklung* als Teil einer Studienarbeit. Deren Aufgabenstellung bestand in der Umsetzung einer Unternehmensanwendung unter Einsatz von *JavaEE 7*. Dabei sollte das realisierte Softwareprojekt die in der Vorlesung besprochenen Technologien verwenden sowie eine Schnittstelle zur Verfügung stellen und die API einer anderen, im Rahmen der Veranstaltung entstandenen Anwendung benutzen.

Ich habe mich schließlich für die Programmierung eines fiktiven Immobilienvergleichsportals namens *Sharkz* entschieden. Meine Website ist Teil eines Systems, welches unter anderem aus einer Bank, einer Versicherung und einem Bauunternehmer besteht, und in Zusammenarbeit mit drei Kommilitonen erdacht wurde.

Der folgende Bericht gibt einen kurzen Überblick über das Gesamtsystem, spezifiziert meine Anwendung und dokumentiert deren Entstehungsprozess.

2 Anforderungen

2.1 Vision/Überblick

Das Sharkz Vergleichsportal bildet zusammen mit einem Bauunternehmen, einer Versicherung und einer Bank ein Gesamtsystem, wobei die einzelnen Anwendungen durch Schnittstellen kommunizieren.

Grundsätzlich basiert Sharkz auf der Bereitstellung einer Plattform für Immobilieninserate: Der Verkäufer/Vermieter einer Immobilie bezahlt einen gewissen Betrag, im Gegenzug darf er online seine Anzeige schalten.

Ergänzt wird Sharkz durch die Benutzung von Schnittstellen, die andere Unternehmensanwendungen aus dem Gesamtsystem bereitstellen. So ist es möglich, beim Hauskauf gleich eine Versicherung mit abzuschließen oder in Kooperation mit dem Bauunternehmen Fertighäuser zu verkaufen oder Renovierungen zu vermitteln.

Sharkz seinerseits bietet der Bank einen Dienst an, mit dem Büroflächen für Gewerbekunden beworben werden können. Abbildung 2.1 visualisiert das Zusammenspiel der Anwendungen.

2.2 Immobilieninserate

Sharkz soll seinen Benutzern ermöglichen, Anzeigen für Objekte aus der Immobilienbranche online zu veröffentlichen.

2.2.1 Attribute

Der Kunde soll die Möglichkeit haben, gewisse Angaben zum dem Objekt, welches er mit bewirbt, zu machen. Zwingende Attribute sind die *Angebotsart* (Vermieten/Verkaufen) und die *Art der Immobilie* (Haus/Wohnung/Büro) sowie *Grundstücks- und Wohnfläche* und die *Anzahl der Zimmer*. Außerdem verpflichtend ist die Angabe des *Preises*. Des Weiteren sollen optional *Bilder* hinzugefügt werden können und ein *Beschreibungstext* angezeigt werden.

Damit der Kunde von Interessenten kontaktiert werden kann, muss eine *Telefonnummer* oder eine *E-Mail-Adresse* angezeigt werden.

Für die Abrechnung muss der Kunde auch entweder einen *Zeitraum* angeben, in dem sein Inserat öffentlich sichtbar ist, oder ein spezifisches Einstelldatum.

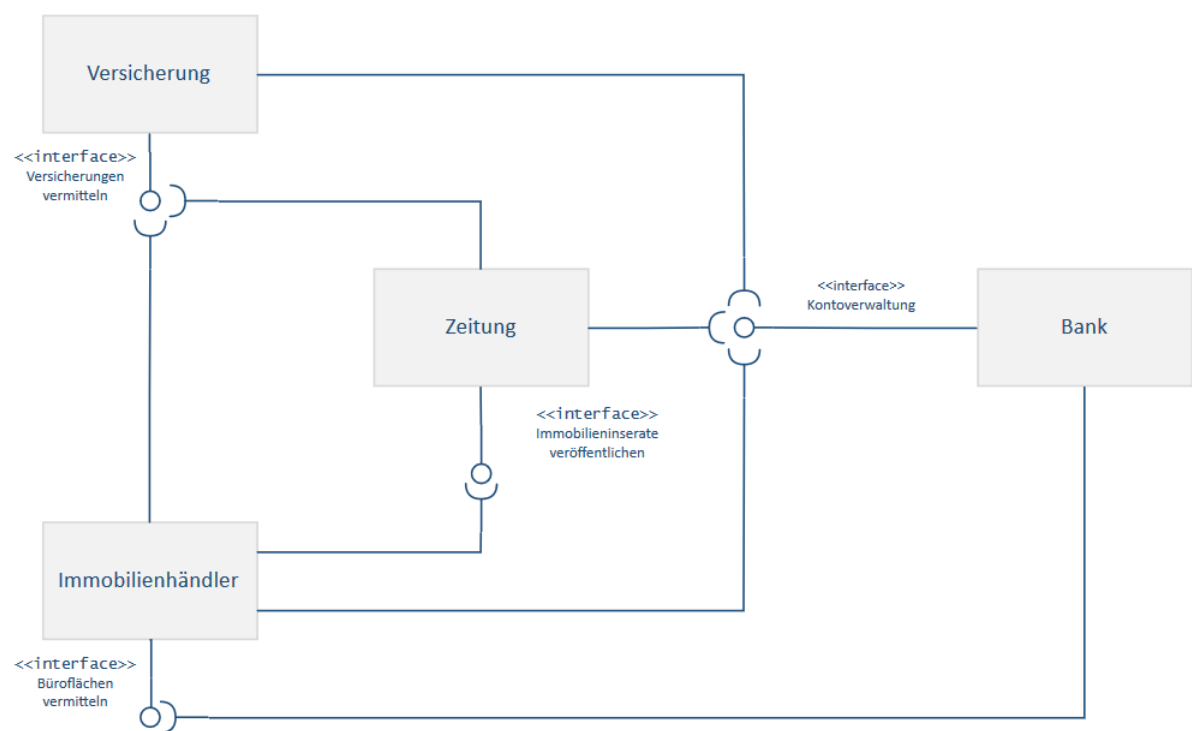


Abbildung 2.1: Übersicht über das Gesamtsystem

3 Design

4 Implementierung

5 Test

6 Fazit