

```

//-----
#ifndef UnitDMClientsH
#define UnitDMClientsH
//-----
#include <System.Classes.hpp>
#include <System.Win.ScktComp.hpp>
#include <IniFiles.hpp>
//-----
#include <atomic>
#include <vector>
//-----
// ПРОСТРАНСТВО НА ИМЕТА НА TSP (Time Server Protocol)
namespace tsp
{
    // TSP КЛИЕНТ
    class Client
    {
    public:
        enum STATE {Closed = 0, Transient, Open} State; // СЪСТОЯНИЕ
        TClientSocket* csOut; // изходен канал на клиента
    };

    // ПАКЕТ TSP КЛИЕНТИ
    class ClientsPack
    {
    public:
        std::vector<Client*> vClients; // клиенти в пакета
        std::atomic<int> intPending; // необслужени клиенти
        std::atomic<bool> boolSyncing; // обобщено състояние на пакета клиенти
    };
}
//-----
class TdmClients : public TDataModule
{
    __published: // IDE-managed Components
        TClientSocket *csOut;
        void __fastcall csOutConnect(TObject *Sender, TCustomWinSocket *Socket);
        void __fastcall csOutDisconnect(TObject *Sender, TCustomWinSocket *Socket);
        void __fastcall csOutError(TObject *Sender, TCustomWinSocket *Socket, TErrorEvent ErrorEvent,
            int &ErrorCode);
        void __fastcall csOutRead(TObject *Sender, TCustomWinSocket *Socket);

private: // User declarations
    // Конфигурационен файл //////////////////////////////////////
    TIniFile* iniFile;
    String strIniFileName;

    // Параметри //////////////////////////////////////
    String strIPAddress; // Time Server IP Address
    int intVolume; // Брой заявки в пакета
    int intDelayToFree; // Задръжка до освобождаване на сървъра, ms
    bool boolConsecutive; // Последователно формиране на заявките

    // Променливи на състоянието //////////////////////////////////////
    tsp::ClientsPack clientsPack; // пакет TS клиенти

    void __fastcall __read_ini_file(void);
    void __fastcall __write_ini_file(void);

public: // User declarations
    __fastcall TdmClients(TComponent* Owner);
    __fastcall ~TdmClients(void);

    bool __fastcall IsSyncing(void) { return clientsPack.boolSyncing; }
    int __fastcall GetPending(void) { return clientsPack.intPending; }
    int __fastcall GetChannelId(TObject *Sender);

    void __fastcall SendBatchOfReq(void); // формиране пакет от заявки
};
//-----
extern PACKAGE TdmClients *dmClients;
//-----
#endif

```