

```

//-----
#ifndef UnitDMSocketsH
#define UnitDMSocketsH
//-----
#include <System.Classes.hpp>
#include <System.Win.ScktComp.hpp>
#include <IniFiles.hpp>
//-----
#include <vector>
//-----
class TdmSockets : public TDataModule
{
__published:      // IDE-managed Components
    TClientSocket *csOut;
    void __fastcall csOutConnect(TObject *Sender, TCustomWinSocket *Socket);
    void __fastcall csOutDisconnect(TObject *Sender, TCustomWinSocket *Socket);
    void __fastcall csOutError(TObject *Sender, TCustomWinSocket *Socket, TErrorEvent ErrorEvent,
        int &ErrorCode);
    void __fastcall csOutRead(TObject *Sender, TCustomWinSocket *Socket);

private:      // User declarations
    // Конфигурационен файл //////////////////////////////////////
    TIniFile* iniFile;
    String stringIniFileName;

    // Параметри //////////////////////////////////////
    String stringIPAddress;      // Time Server IP Address
    int intVolume;               // Брой заявки в пакета
    int intDelayToFree;          // Задръжка до освобождаване на сървъра, ms

    // Променливи на състоянието
    int intPendingReq;           // брой заявки от пакета в очакване на отговор

    // Сокети //////////////////////////////////////
    std::vector<TClientSocket *> vcsOut;

    void __fastcall __read_ini_file(void);
    void __fastcall __write_ini_file(void);

public:      // User declarations
    __fastcall TdmSockets(TComponent* Owner);
    __fastcall ~TdmSockets(void);

    bool __fastcall AllActive(void);
    bool __fastcall AllInactive(void);
    int __fastcall GetChannelId(TObject *Sender);

    int __fastcall GetPendingReq(void) { return intPendingReq; }

    void __fastcall SendBatchOfReq(void);      // формиране пакет от заявки
};
//-----
extern PACKAGE TdmSockets *dmSockets;
//-----
#endif

```