



Hello!

Rafał Misiak

Java Developer dla Stibo Systems (DK) w Ciklum

slack: @rafalmisiak

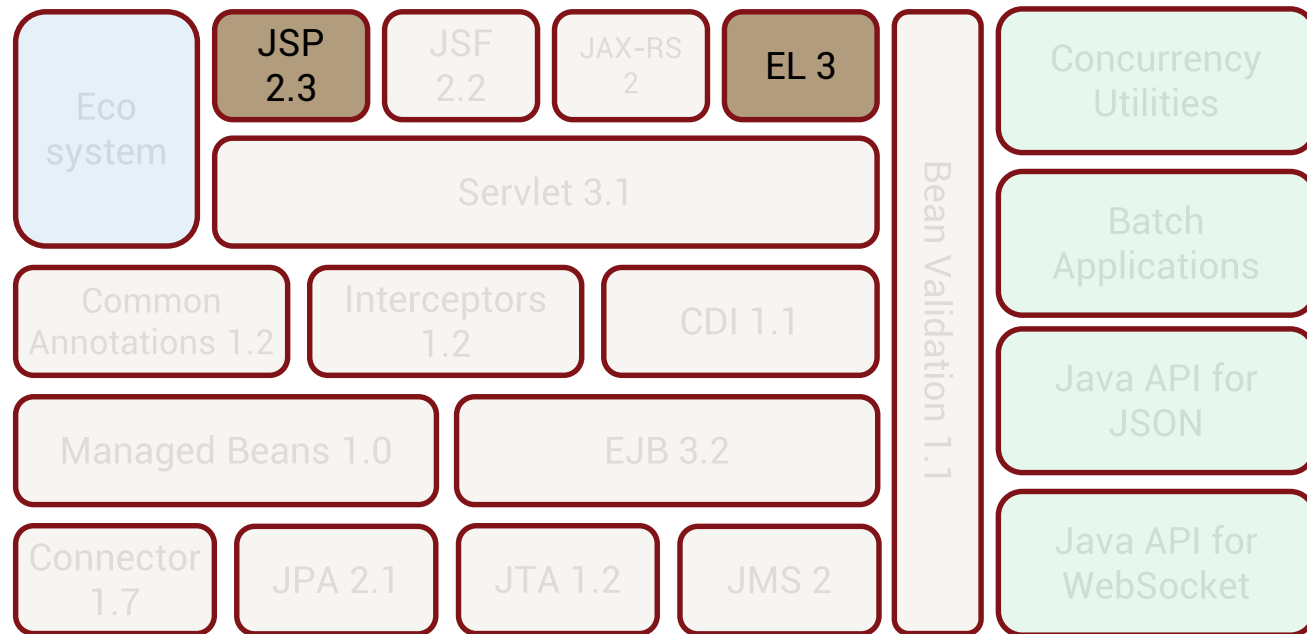
rafalmisiak@gmail.com

JEE Techniki Zaawansowane

1. JSP

Java Server Pages

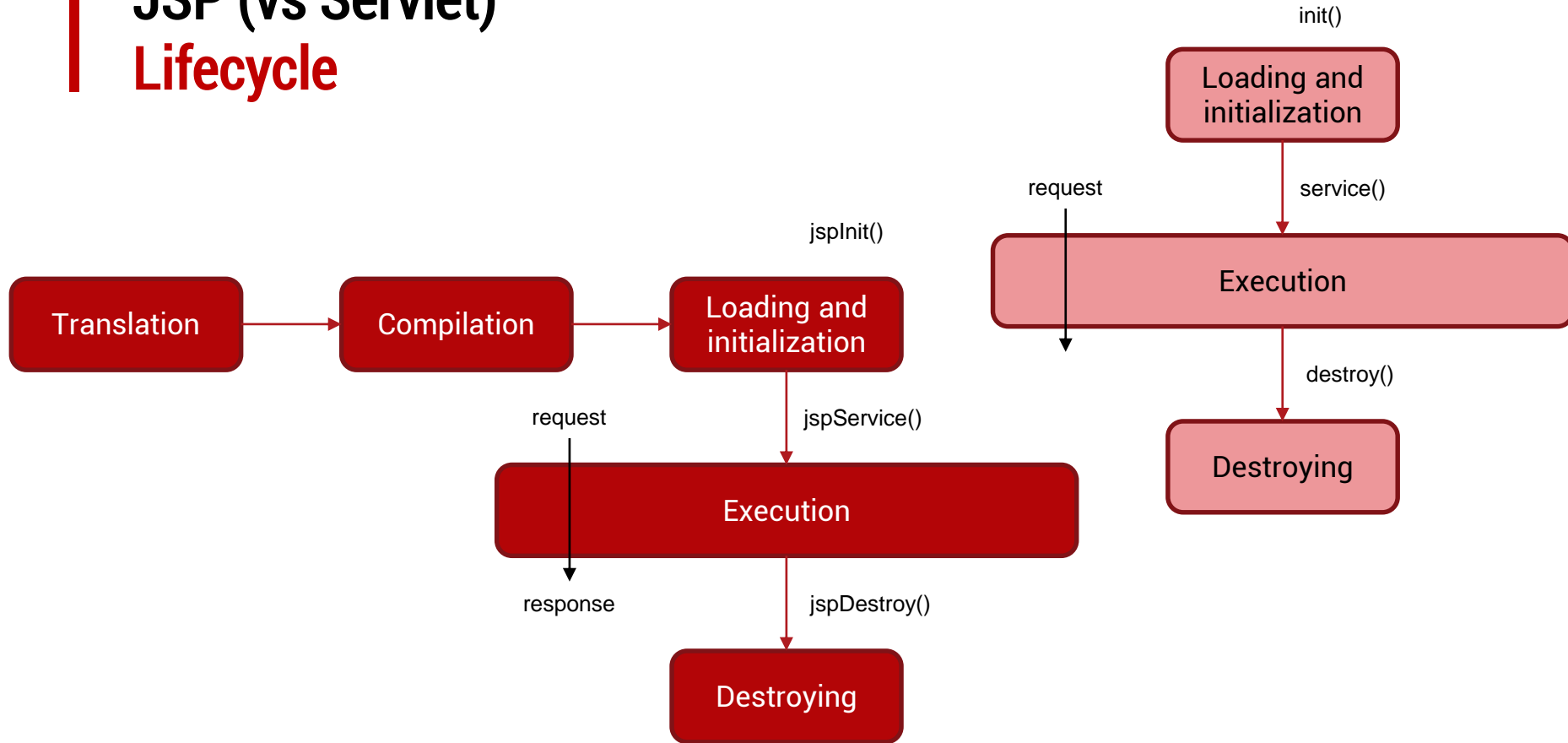
JEE 7



Servlets vs JSP

- JSP ułatwia tworzenie dynamicznych stron
- Umożliwia w sposób wygodny tworzenie kodu HTML/JS/CSS
- Kontener webowy kompiluje JSP do servletu, a następnie wykonuje go jak każdy inny

JSP (vs Servlet) Lifecycle



JSP

lifecycle

- **Translation** – kontener webowy tłumaczy kod JSP na kod Java. Jest kod odwzorowujący servlet
- **Compilation** – kontener webowy kompiluje kod źródłowy, tworząc pliki class.
- **Loading and initialization** – kontener ładuje skompilowany servlet i tworzy jego instancję. Zaimplementowana przez kontener metoda init jest wykonywana
- **Execution** – zaimplementowana przez kontener metoda serwisowa jest wywoływana na każde żądanie

Zadanie 1.1

Pierwsza strona JSP

Znajdź w strukturze swojego projektu przykładową stronę index.jsp będącą stroną powitalną. Nie istnieje? Stwórz ją!

Przekształć jej kontent w treść powitalną swojego narzędzia wyszukiwania i zarządzania użytkownikami. Na przykład umieść tam swoje inicjały.

Przygotuj menu, którego linki będziesz uzupełniać w kolejnych zadaniach. Menu powinno zawierać odnośniki do stron: dodaj użytkownika, lista użytkowników.

Server default welcome page

Kontener webowy domyślnie szuka pliku index.jsp.

Chcąc podać listę lub zmienić tę konfigurację, do pliku web.xml dodajemy odpowiednie informacje:

```
<welcome-file-list>
  <welcome-file>index.html</welcome-file>
  <welcome-file>index.htm</welcome-file>
  <welcome-file>index.jsp</welcome-file>
  <welcome-file>default.html</welcome-file>
  <welcome-file>default.htm</welcome-file>
  <welcome-file>default.jsp</welcome-file>
</welcome-file-list>
```

Zadanie 1.2

welcome page

Przeprowadź eksperyment: dodaj nowy plik o nazwie index.html, wprowadzając łatwy do zidentyfikowania tekst. Zmodyfikuj web.xml definiując listę welcome files jak przedstawiono na poprzednim slajdzie. Wykonaj deploy aplikacji.

Odwiedź adres: <http://127.0.0.1:8080/>

Wyciągnij wnioski i skasuj index.html.

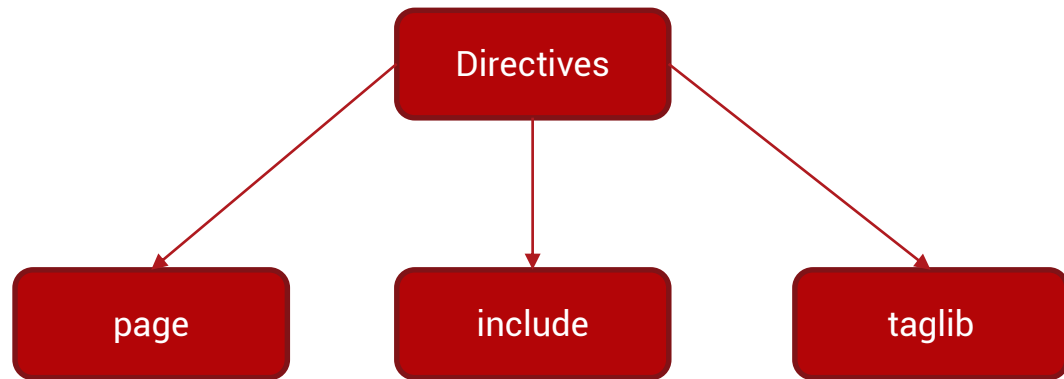
2.

JSP: Directives

Sterowanie translacją stron

Directives syntax

`<%@ directive attribute="value" %>`



page directive

Dyrektywa page używana jest w pierwszym kroku, translacji JSP. Można jej użyć w dowolnym miejscu strony, jednak konwencja i dobre praktyki nakazują używania jej w górnej części strony.

```
<%@ page import="java.util.Date" %>
```

page directive

attributes

contentType – definiuje contenttype dla strony, domyślnie: **text/html**

extends – definiuje nazwę servletu, który będzie rozszerzany przez servlet wygenerowany z naszej strony jsp

errorPage – adres pod który zostanie przekierowany request w przypadku wystąpienia RuntimeException

import – lista klas oddzielonych przecinkami, których import jest wymagany do poprawnego działania strony

info – zawiera informacje jakie zostaną zwrócone po wykonaniu metody `getServletInfo()`

isErrorPage – przyjmuje wartości **true** lub **false** i opisuje stronę jako stronę błędów

pageEncoding – definiuje kodowanie strony

include directive

Dyrektywa include używana jest w pierwszym kroku, translacji JSP. Można jej użyć w dowolnym miejscu strony i odpowiedzialna jest za łączenie stron w jedną.

```
<%@ include file=„search.jsp” %>
```

taglib directive

Dyrektywy można użyć w dowolnym miejscu strony. Służą do definiowania własnych tagów lub użycie gotowych wykonujących te same akcje wielokrotnie.

```
<%@ taglib uri="http://java.sun.com/jsp/jstl/core" prefix="c" %>
```


Zadanie 2

- Utwórz nową stronę menu.jsp
- Przenieś wcześniej stworzony kod odpowiedzialny za wyświetlenie menu do nowego pliku.
- Z wykorzystaniem dyrektywy include połącz strony index.jsp z menu.jsp

Jak wygląda struktura HTML Twojego kodu?

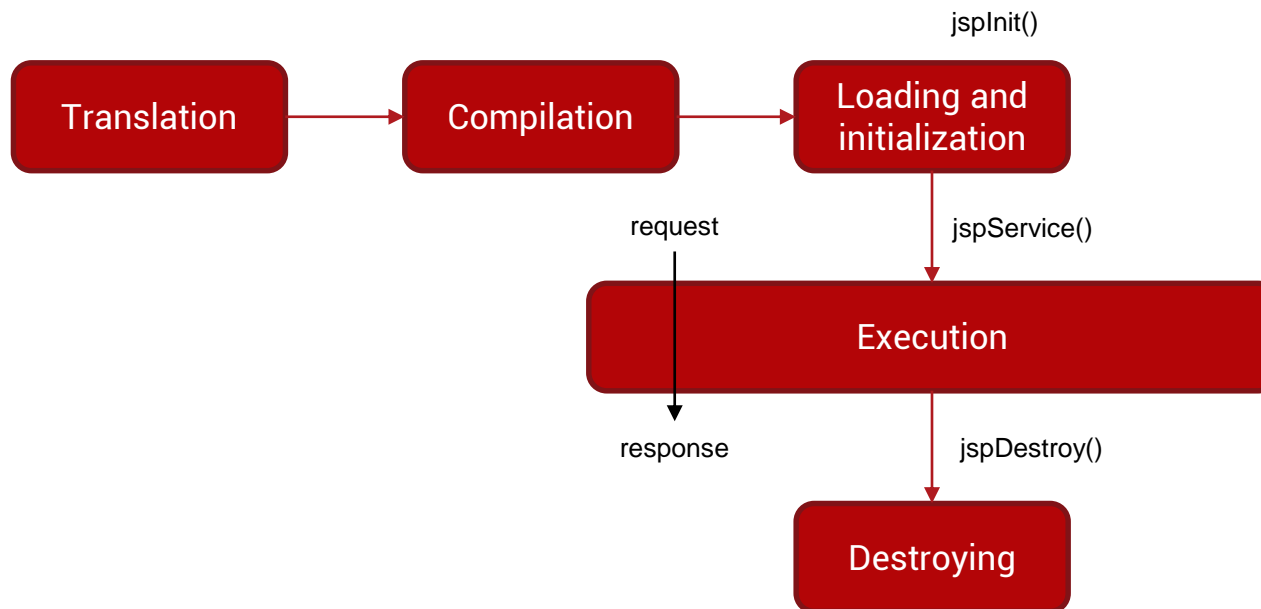
3.

JSP: Scripting Tags

Kod Java na stronie HTML

JSP

lifecycle - powtórka



Java

JSP

Istnieją trzy możliwości osadzenia kodu Java w kodzie strony JSP:

- scriptlet tag `<% ... %>`
- declarative tag `<%! ... %>`
- expression tag `<%= ... %>`

JSP scriptlet

Realizowany w ramach implementacji **jspService**, a zatem posiada lokalny zakres!

Przy każdym nowym żądaniu będzie wykonywany ponownie.

JSP

declarative

Realizowany w ramach implementacji **jspInit** oraz **jspDestroy**, a zatem posiada zakres całej klasy.

JSP

expression tag

Wykonuje wyrażenie języka Java. Rezultat wyrażenia wkleja jako tekst do kodu HTML strony JSP.

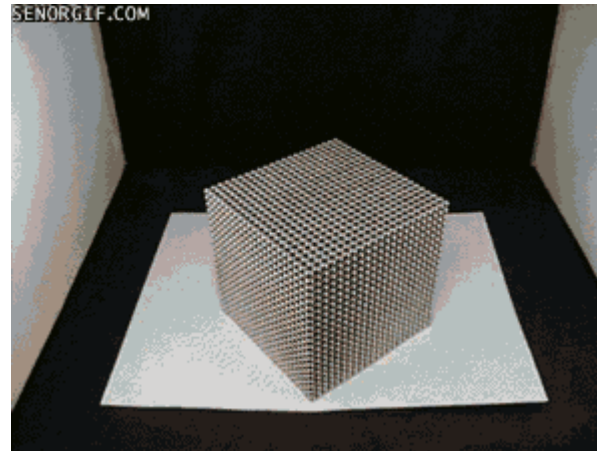
Zadanie 3

- Na stronie index.jsp wyświetl datę i godzinę wyrenderowania użytkownikowi strony
- Przeprowadź eksperyment: pobierz aktualną datę w tagu scriptlet oraz porównaj zachowanie przy pobieraniu daty w tagu declarative.
- Użyj do tego LocalDateTime / DateTimeFormatter

Scripting tags

UNIKAJ

Unikaj umieszczania kodu Java na stronie JSP.
Zapoznaj się z dokumentacją JSTL oraz EL w celu realizacji wymaganych operacji na stronie JSP.



4.

JSP: POST

Obsługa formularzy

Servlet: obsługa POST

```
import javax.servlet.ServletException;
import javax.servlet.annotation.WebServlet;
import javax.servlet.http.HttpServlet;
import javax.servlet.http.HttpServletRequest;
import javax.servlet.http.HttpServletResponse;
import java.io.IOException;

@WebServlet("/first-servlet")
public class FirstServlet extends HttpServlet {

    @Override
    protected void doPost(HttpServletRequest req, HttpServletResponse resp) throws ServletException, IOException {

    }
}
```

JSP

Obsługa POST

Obsługa komunikacji POST z korzystaniem JSP/Servlets jest bardzo prosta!

W ramach strony JSP tworzymy w HTMLu standardowy formularz. Jako akcję definiujemy nazwę kontekstu naszego servletu, który obsłuży request POST.

Zadanie 4

- Utwórz nową stronę JSP: add-user.jsp
- Stwórz formularz dodawania użytkownika
- Nie zapomnij o określeniu metody komunikacji na POST
- Skieruj akcję formularza na servlet z pracy domowej: AddUserServlet
- Wprowadź wymagane modyfikacje do servletu AddUserServlet tak aby obsługiwał jednocześnie komunikację GET jak i POST.

5. EL & JSTL

Kodowanie JSP

Obsługa JSP

JSTL

JSTL (JSP Standard Tag Library)
Standardowa biblioteka oferująca tagi do kontroli operacji na stronie JSP.

```
<dependency>  
  <groupId>javax.servlet</groupId>  
  <artifactId>jstl</artifactId>  
  <version>1.2</version>  
</dependency>
```

```
<%@taglib prefix="c" uri="http://java.sun.com/jsp/jstl/core"%>
```

EL & JSTL

Dlaczego używać?

Zapewnione:

- escape'owane specjalne znaki XML
- Możliwość wyświetlenia wartości domyślnej jeśli ta przekazana jest nullem.

Obsługa JSP EL

Praktycznie zawsze w połączeniu z JSTL.
Umożliwia używanie wyrażeń w kodzie JSP.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>  
<web-app version="2.5"  
  xmlns="http://java.sun.com/xml/ns/javaee"  
  xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"  
  xsi:schemaLocation="http://java.sun.com/xml/ns/javaee  
http://java.sun.com/xml/ns/javaee/web-app_2_5.xsd">
```

Podstawy EL

Wyrażenia w EL realizowane są za pomocą znaków \$ oraz {}

Operatory arytmetyczne: +, -, /, *, %

Operatory relacji: >, <, >=, <=, ==, !=

Operatory logiczne: &&, ||, !

EL

przykłady

`${sessionScoped.name}`

`${name}`

`${2*5}`

Flow aplikacji servlet

W metodach doGet/doPost/... przygotowujemy request lub sesję:

request – jest dostępny w metodzie

Sesję otrzymujemy:

```
req.getSession()
```

Ustawiamy atrybuty do przekazania:

```
req.setAttribute("name", req.getParameter("name"));  
req.getSession().setAttribute("sessionName", req.getParameter("name"));
```

Flow aplikaciji servlet - dispatcher

```
RequestDispatcher requestDispatcher = req.getRequestDispatcher("/welcome-user.jsp");  
requestDispatcher.forward(req, resp);
```

Flow aplikacji

JSP

```
<body>  
Hello ${name}!  
Hello ${sessionScope.sessionName}!  
</body>
```

Zadanie 5

- Przygotuj nową stronę JSP welcome-user.jsp
- Zmodyfikuj działanie servletu WelcomeUserServlet tak aby przesyłał do JSP imię wykorzystując zakres requestu oraz sesji.
- Wyświetl dwa parametry w HTML na stronie JSP
- Dodaj nowy parametr GET salary który będzie przekazywany do JSP. Wyświetl wartość parametru na stronie.

JSTL

zmienne w JSP

Istnieje możliwość bez użycia Javy definiować wartości nowych zmiennych w JSP:

```
<c:set var="salary" scope="request" value="${1000}"/>
```


JSTL

wypisywanie w JSP

Zamiast bezpośredniego wypisywania tekstu,
możemy użyć `<c:out>`

```
<c:out value="some value" default="some default value" />
```

Zadanie 6

- Nadal pracujemy z plikiem welcome-user.jsp
- Zdefiniuj nową zmienną w JSP o nazwie bonus, która będzie wyliczać 20% bonusu dla wartości przekazanej w parametrze salary. Do zmiennej bonus przypisz wartość salary+wyliczony bonus.

JSTL

sterowanie

- Pętla po kolekcji danych:

```
<c:forEach var="entry" items="elements">  
  Element: <c:out value="${entry}"/>  
</c:forEach>
```

Dla kolekcji typu key-value entry będzie posiadało dwa pola: key oraz value.

Zadanie 7

- Przygotuj nowy widok users-list.jsp
- W zadaniu wykorzystaj StatisticsServlet z zadania domowego
- W nowym widoku wyświetl listę użytkowników: ich dane + liczbę wyświetleń
- Wchodząc pod kontekst webowy servletu StatisticsServlet powinna ukazać się nam strona users-list.jsp

JSTL

sterowanie

- Sterowanie warunkami:

```
<c:if test = "${salary > 2000}">
```

```
<c:if test = "${not empty error}">
```

```
<c:choose>  
  <c:when test="${isLoggedIn == false}">  
    ...  
  </c:when>  
  <c:otherwise>  
    ...  
  </c:otherwise>  
</c:choose>
```

Zadanie 8

- Na liście użytkowników jeśli wartość gender jest Gender.MAN, wyświetl cały rekord użytkownika w kolorze niebieskim.

JSTL

sterowanie

```
<c:out value="${message}"/>

<c:remove var="salary"/>

<c:forEach var="i" begin="1" end="5"></c:forEach>

<c:forTokens items="Jan,Adam,Anna" delims="," var="name"></c:forTokens>

<c:url value="/index.jsp" var="myURL">
  <c:param name="ID" value="1234"/>
  <c:param name="type" value="list"/>
</c:url>
```

Szybka powtórka:

Zadanie 9

- Dla servletu AddUserServlet przygotuj obsługę komunikatów i błędów. Jeśli dodawanie użytkownika się powiodło, wyświetl na stronie index.jsp kolorem zielonym informację o udanej operacji, jeśli pojawił się błąd, na stronie index.jsp wyświetl informację kolorem czerwonym o wystąpieniu błędu – jakiego?

6. Filters

Filtrujemy komunikację

Filter założenia

Filtry wykorzystywane w servletach oraz JSP są klasami, używanymi do filtrowania i podejmowania akcji w komunikacji client-backend oraz modyfikowania odpowiedzi backendu zanim zostanie wysłana do klienta.

Filter przeznaczenie

Przykładowe/sugerowane przeznaczenie filtrów:

- Autentykacja
- Autoryzacja
- Szyfrowanie
- Kompresja danych

Filter syntax

```
@WebFilter(  
    filterName = "AuthenticationFilter",  
    urlPatterns = {"//*"},  
    initParams = {  
        @WebInitParam(name = "allowedUser", value = "root")  
    })  
public class AuthenticationFilter implements Filter {  
    @Override  
    public void init(FilterConfig filterConfig) throws ServletException {  
  
    }  
  
    @Override  
    public void doFilter(ServletRequest servletRequest, ServletResponse servletResponse, FilterChain filterChain)  
    throws IOException, ServletException {  
  
    }  
  
    @Override  
    public void destroy() {  
  
    }  
}
```

Zadanie 10

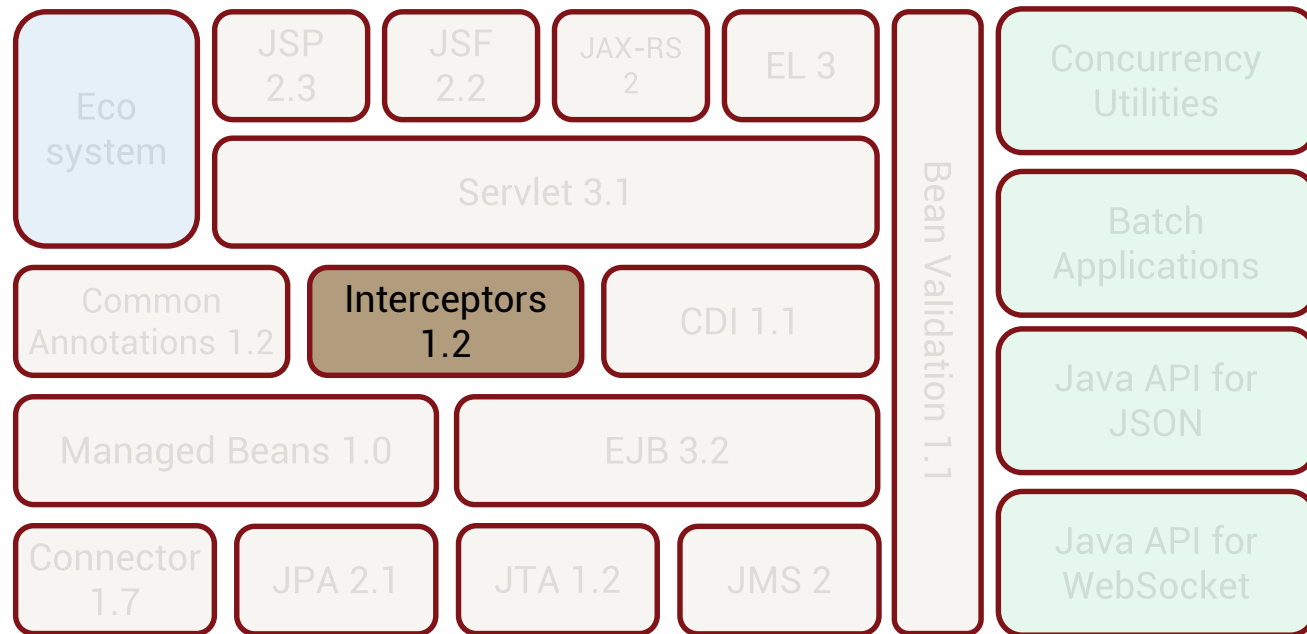
- Napisz filtr SalaryIncrementFilter, który dla servletu WelcomeUserServlet będzie pobierał wartość parametru salary.
- Jeśli pobrana wartość będzie mniejsza niż 100, będzie ustawiał ją na wartość ustaloną w parametrze inicjowanym przez filtr.
- Nowa wartość powinna zostać zaprezentowana automatycznie z istniejącym widoku JSP.

7.

JEE: Interceptors

Oddzielamy niezależne funkcje

JEE 7



Interceptor

AOP

Aspect Oriented Programming – sposób tworzenia aplikacji polegający na jak najbardziej szczegółowym separowaniu elementów niezależnym względem siebie.

Interceptory w Javie realizują podejście AOP.

Interceptor obserwator

Interceptor to swoisty obserwator. Przejmuje sterowanie zadaniem jak tylko zostanie wywołany w przypadku wywołania obserwowanego bytu (np. metody).

Interceptor syntax

```
public class AddUserInterceptor {

    Logger logger = Logger.getLogger(AddUserInterceptor.class.getName());

    @AroundInvoke
    public Object intercept(InvocationContext context) throws Exception {
        logger.info("Add user has been invoked!");
        return context.proceed();
    }
}

@Override
@Interceptors(AddUserInterceptor.class)
public void addUser(User user) {
    UsersRepository.getRepository().add(user);
}
```

Zadanie 11

- Napisz interceptor dla dodawania użytkownika, który przy braku ustawionej płci użytkownika będzie zgadywał i ustawiał ją automatycznie.
- Załóż obsługę tylko polskich imion, gdzie imiona kończące się na literę „a” to imiona żeńskie, pozostałe to imiona męskie.
- Pamiętaj aby select w formularzu dodawania użytkowników miał pierwszą opcję pustą, która niewybrana ustawia wartość `gender=null` w obiekcie `User`
- Napisz drugi interceptor, który wykonywaną akcję dodania użytkownika będzie logował na poziomie INFO do logów aplikacji.

8.

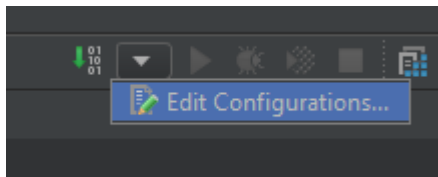
Usprawniamy development

Szybciej, sprawniej, wydajniej

Zadanie 12: Nowa konfiguracja

Uwaga! Zanim rozpoczniesz upewnij się, że Twoja instancja WildFly'a została całkowicie zamknięta.

Za pomocą IntelliJ, przejdź do edycji konfiguracji:



Następnie ikoną **+** dodaj nową konfigurację Jboss / Local
Jeśli Jboss nie widnieje na liście, wybierz „items more” mieszczące się w dole listy.

Konfiguracja Jboss

W pozycji **Application Server** wybieramy **Configure**.
Jako **Jboss Home** wskazujemy główny folder **wildfly**.

W pozycji **After launch** wybieramy docelową przeglądarkę gdzie będą ładowane nowe wersje artefaktów.

W zakładce **Deployment**, dodajemy nowy artefakt helloexample.war

Jeśli nie pojawiła się nam nowa konfiguracja oznacza to, że była to konfiguracja domyślnych wartości serwera, ponownie wykonujemy operację dodania nowej konfiguracji z wykorzystaniem Jboss/Local.

Dodatkowo możemy nadać nazwę naszej konfiguracji.

9.

Formularze po raz drugi!

Realizacja formularza w kilku krokach

Założenie problemu

Wielokrotnym wymaganiem realizacji aplikacji dla biznesu jest stworzenie wielokrokowego formularza zarządzania danymi.

Jak zrealizować?

Specyfikacja problemu

Każdy krok realizujemy na innym widoku JSP:

add-user-step-1.jsp

add-user-step-2.jsp

...

add-user-step-n.jsp

każdy krok przekazuje dane do tego samego servletu!
Informuje o: numerze kroku, wprowadzonych danych.

Servlet zarządza danymi w sesji oraz dispatcherem na podstawie otrzymanych danych i kieruje użytkownika do kolejnego kroku lub zwraca ten sam request z błędami danych.

Zadanie 13: Realizacja problemu

Zrealizuj formularz dodawania użytkownika, gdzie:

Krok 1: ID, login

Krok 2: name, surname, age

Krok 3: pozostałe dane

wyszczególnione dane będą realizowane w poszczególnych krokach formularza.

Utworzenie nowego obiektu będzie realizowane dopiero po weryfikacji ostatniego kroku! Wykorzystaj do realizacji tylko jeden servlet. Nie zapomnij o komunikatach błędów oraz walidacji poprawności danych (zakres wedle uznania – każdy parametr powinien mieć co najmniej jeden warunek poprawności wprowadzonych danych)

10.

Rozwijamy „security”

Jak logować użytkowników

Odwieczny fakał pojęciowy

autentykacja vs autoryzacja

Autentykacja (uwierzytelnianie) – sprawdzenie czy danych użytkownik istnieje w systemie

Autoryzacja – sprawdzenie, czy zautentykowany użytkownik posiada prawo do korzystania z żądanych zasobów

Zadanie 14: MySQL

Nowa baza danych

1. Zimportuj dwa pliki do swojego RDBMS:
 - isa-jee-auth_users.sql
 - isa-jee-auth_roles.sql

Zadanie 15: Wildfly

MySQL

1. Pobierz Connector/J: <https://dev.mysql.com/downloads/connector/j/>
2. Przejdź do katalogu wildfly: modules\system\layers\base\com
3. Stwórz katalog mysql\main i przejdź do niego
4. Umieść w nim Connector/J oraz utwórz plik module.xml o treści:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<module xmlns="urn:jboss:module:1.1" name="com.mysql">
  <resources>
    <resource-root path="mysql-connector-java-5.1.39-bin.jar"/>
  </resources>
  <dependencies>
    <module name="javax.api"/>
    <module name="javax.transaction.api"/>
  </dependencies>
</module>
```

Zadanie 15.2: Wildfly MySQL

5. Przejdź do standalone\configuration, edytuj standalone.xml
6. Znajdź sekcję datasources->drivers i umieść w niej:

```
<driver name="mysql" module="com.mysql">  
  <driver-class>com.mysql.jdbc.Driver</driver-class>  
</driver>
```

7. Przejdź do konfiguracji DS. (Kolejne zadanie)

Zadanie 16: Wildfly MySQL Datasource

1. W konsolce webowej przejdź do sekcji: Configuration -> Subsystems -> Datasources -> Non-XA -> Datasource[Add]
2. Wybierz MySQL Datasource
3. Wprowadź Name=ISAJeeAuth oraz JNDI Name=java:/ISAJeeAuth
4. W kroku JDBC Driver wszystko zostawiamy domyślnie. Jednak wybierz zakładkę Detected Driver i upewnij się, że na liście jest mysql. Jeśli brak: źle wykonałeś zadanie 14.
5. W ostatnim kroku jako connection zdefiniuj:
jdbc:mysql://localhost:3306/isa-jee-auth?useSSL=false wprowadź login i hasło użytkownika Twojej bazy danych

Zadanie 17.1: Wildfly

Security Domain

1. W konsolce webowej przejdź do: Configuration -> Security -> Security Domain[Add]
2. Name=ISASecurityDomain, cache pozostaw pusty.
3. Wybierz nowy SD z listy -> View
4. W sekcji Authentication Modules -> Add
5. Name=Database, Code=Database, Flag=required
6. Edytuj atrybuty:

dsJndiName=java:/ISAJeeAuth

principalsQuery=select password from users where login=?

rolesQuery=select user_role, 'Roles' from ROLES where user_login=?

hashAlgorithm=MD5

hashEncoding=hex

Zadanie 17.2: Aplikacja

Konfiguracja SD

1. Zmodyfikuj web.xml

```
<web-app xmlns="http://xmlns.jcp.org/xml/ns/javaee"
  xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xsi:schemaLocation="http://xmlns.jcp.org/xml/ns/javaee http://xmlns.jcp.org/xml/ns/javaee/web-app_3_1.xsd"
  version="3.1">
```

Zadanie 17.3: Aplikacja

Konfiguracja SD

1. Zmodyfikuj jboss-web.xml dodając

```
<security-domain>ISASecurityDomain</security-domain>
```

Zadanie 17.4: Aplikacja

Konfiguracja security constraint

1. Zmodyfikuj web.xml dodając

```
<security-constraint>
  <web-resource-collection>
    <web-resource-name>HtmlAuth</web-resource-name>
    <description>application security constraints
    </description>
    <url-pattern>/add-user.jsp</url-pattern>
    <http-method>GET</http-method>
    <http-method>POST</http-method>
  </web-resource-collection>
  <auth-constraint>
    <role-name>admin</role-name>
  </auth-constraint>
</security-constraint>
<login-config>
  <auth-method>FORM</auth-method>
  <form-login-config>
    <form-login-page>/login.jsp</form-login-page>
    <form-error-page>/index.jsp</form-error-page>
  </form-login-config>
</login-config>
<security-role>
  <role-name>admin</role-name>
</security-role>
```

Zadanie 18: Aplikacja

Logowanie

1. Stwórz nowy widok login.jsp zawierający formularz z dwoma polami username oraz password.
2. Stwórz nowy servlet LoginServlet z webowym kontekstem „/login”
3. Wykonaj logowanie z wykorzystaniem metody `HttpServletRequest.login(String, String)`

Zadanie 19: Aplikacja

Status logowania

1. Stwórz nowy widok `logged-tab.jsp` który wstrzykniesz za pomocą dyrektywy `page include` do widoku `index.jsp`
2. Nowy tab powinien: jeśli użytkownik jest zalogowany wyświetlać: Zalogowany jako `<userlogin>` oraz podawać link wyloguj do adresu „/logout” – adres będzie obsłużony w kolejnym zadaniu. Jeśli użytkownik jest niezalogowany powinien być wyświetlany link [Zaloguj] kierujący do `login.jsp`
3. Sesję obsłuż w filtrze `AuthenticationFilter` wykorzystując:
`HttpServletRequest.getUserPrincipal()`
Ustawiając atrybuty sesji `isLoggedIn[true/false]` oraz `loggedUser[login/null]`

Zadanie 20: Aplikacja Wylogowanie

1. Stwórz nowy servlet LogoutServlet z kontekstem webowym „/logout”
2. Wyloguj sesję użytkownika korzystając z:
 `HttpServletRequest.logout()`
 `HttpSession.invalidate()`



Thanks!!

Q?