

Szabályzat:

A játék kinézete és GUI-ja alapvetően egyszerű felépítésű.

A játék szintekből áll, ami előre 5 szintre van beállítva, utána high score-t lehet gyűjteni.

Játékmenet:

A játékos egy úrhajót irányít, egy sávban. Az irányítás a nyilakkal vagy az A és D gombokkal van alapértelmezetten megoldva.

A játékos célja, hogy minél előbb legyőzze a szembejövő úrlények hadát. A szinteken előre haladva, több és több úrlény fog jönni.

A játékosnak 3 élete van, ha eltalálják vagy egy ellenség elhalad mellette, akkor fogja a játék levonni az életét.

A játéknak konkrét vége nincsen, ha az 5.ik körön is túl van, akkor már nyert, innentől kezdve minél nagyobb végpontszámot gyűjt és a táblázatban az első.

A játéknak akkor is vége lesz, ha a játékos túl sok sebzést szenved el, és a hajója felrobban.