

Sprint 1

Sprint 1 2 out – 16 out (11 issues)

000Completar sprint

MEUP-3 Com a finalidade em realizar compras, o usuário necessitará de um login para possí...

+ Epic

EM ANDAMENTO

MEUP-9 Criação Tela de Login, Cadastro e com botão "Esqueci a senha". FrontEnd

EM ANDAMENTO

MEUP-7 Criação API para acesso ao banco de dados e regras de negócios. BackEnd

EM ANDAMENTO

MEUP-10 Criação do BFF para comunicação com back-end (Local onde fica rota para autenticaçã...

EM ANDAMENTO

MEUP-5 Criação do Banco de Dados da Loja Virtual. DBA

CONCLUÍDO

MEUP-6 Criação das Tabela no Banco de Dados da Loja Virtual (Cliente e Produto). DBA

CONCLUÍDO

MEUP-17 Teste de Login - Front

EM TESTE

MEUP-18 Teste de Login - Back

EM TESTE

MEUP-19 Teste Integração com DB - Back

EM TESTE

MEUP-25 Falha na autentificação - Token null - Front/Back

BUGS

MEUP-26 Valores no nome do Cliente chegando vazio "" no banco - Front/Back

BUGS

+ Criar item

projetos / meuprojeto

Sprint 1

9 days rest

AA

Tipo

Sprint

Remover filtros

AGROUPAR POR

NÃO INICIADO

EM PROGRESSO 4 DE 4

BUGS 2 DE 2

EM TESTE 3 DE 3

CONCLUÍDO 2 DE 2

Com a finalidade em realizar compras, o usuário necessitará de um login para possíveis transações.

MEUP-3

Criação Tela de Login, Cadastro e com botão "Esqueci a senha". FrontEnd

MEUP-9

Criação API para acesso ao banco de dados e regras de negócios. BackEnd

MEUP-7

Criação do BFF para comunicação com back-end (Local onde fica rota para autenticação LDAP). BackEnd

MEUP-10

Falha na autentificação - Token null - Front/Back

MEUP-25

Valores no nome do Cliente chegando vazio "" no banco - Front/Back

MEUP-26

Teste de Login - Front

MEUP-17

Teste de Login - Back

MEUP-18

Teste Integração com DB - Back

MEUP-19

Criação do Banco de Dados da Loja Virtual. DBA

MEUP-5

Criação das Tabela no Banco de Dados da Loja Virtual (Cliente e Produto). DBA

MEUP-6

Ativar o Windo

Sprint 2

▼ Sprint 2

17 out – 31 out (12 issues)

0

0

0

Completar sprint

...

Criar possíveis atualizações no cadastro do cliente e visualização dos produtos na tela inicial da Loja.

<div><div>MEUP-4</div><div>Criação da conexão com Banco de dados</div></div>	TAREFAS PENDEN	-	
<div><div>✓ MEUP-11</div><div>Criação CRUD para operações Cliente. BackEnd</div></div>	TAREFAS PENDEN	-	
<div><div>✓ MEUP-12</div><div>Criação da Busca dos itens iniciais da Loja Virtual. BackEnd</div></div>	TAREFAS PENDEN	-	
<div><div>✓ MEUP-13</div><div>Paginação dos itens. BackEnd</div></div>	TAREFAS PENDEN	-	
<div><div>✓ MEUP-14</div><div>Criar tela para Atualização do cadastro. FrontEnd</div></div>	TAREFAS PENDEN	-	
<div><div>✓ MEUP-15</div><div>Criar tela e botão para Endereços Adicionais. FrontEnd</div></div>	TAREFAS PENDEN	-	
<div><div>✓ MEUP-16</div><div>Criar tela "Home" incluindo os itens iniciais da Loja. FrontEnd</div></div>	TAREFAS PENDEN	-	
<div><div>✓ MEUP-20</div><div>Teste CRUD de Cliente Back</div></div>	TAREFAS PENDENTES ▼	-	
<div><div>✓ MEUP-21</div><div>Teste Retorno Produto - Back</div></div>	TAREFAS PENDENTES ▼	-	
<div><div>✓ MEUP-22</div><div>Teste Retorno produto - Front</div></div>	TAREFAS PENDENTES ▼	-	
<div><div>✓ MEUP-23</div><div>Teste CRUD de Cliente - Front</div></div>	TAREFAS PENDENTES ▼	-	
<div><div>✓ MEUP-24</div><div>Teste Listagem produtos - Front</div></div>	TAREFAS PENDENTES ▼	-	

+

Criar item

Sprint 2

Criar possíveis atualizações no cadastro do cliente e visualização dos produtos na tela inicial da Loja.

Q

AA

Tipo

Sprint 1

Remover filtros

NÃO INICIADO 12 DE 12

Criação da conexão com Banco de dados

MEUP-4

Criação CRUD para operações Cliente. BackEnd

MEUP-11

Criação da Busca dos Itens Iniciais da Loja Virtual. BackEnd

MEUP-12

Paginação dos itens. BackEnd

MEUP-13

Criar tela para Atualização do cadastro. FrontEnd

MEUP-14

Criar tela e botão para Endereços Adicionais. FrontEnd

MEUP-15

Criar tela "Home" incluindo os itens iniciais da Loja. FrontEnd

MEUP-16

Teste CRUD de Cliente Back

MEUP-20

Teste Retorno Produto - Back

MEUP-21

Teste Retorno produto - Front

MEUP-22

Teste CRUD de Cliente - Front

MEUP-23

EM PROGRESSO

BUGS

EM TESTE

CONCLUÍDO

Fluxo do projeto

