

BGSzC Pestszentlőrinci Közgazdasági és Informatikai Szakgimnáziuma

1184 Budapest Hengersor 34.

Vizsgaremek dokumentáció

Nyári tábor

A csoport tagjai:

Mátéffy Ákos Zoltán

Matuz Noémi

Készítette:

Mátéffy Ákos Zoltán

Tartalom

1	Bevezetés.....	3
1.1	Feladat leírás.....	3
1.2	A felhasznált ismeretek.....	3
1.3	A felhasznált szoftverek.....	4
2	Felhasználói dokumentáció.....	5
2.1	A program általános specifikációja.....	5
2.2	Rendszerkövetelmények.....	5
2.2.1	Hardver követelmények.....	5
2.2.2	Szoftver követelmények.....	5
2.3	3. A program telepítése.....	5
2.4	A program használatának a részletes leírása.....	8
3	Fejlesztői dokumentáció.....	15
3.1	Az alkalmazott fejlesztői eszközök.....	15
3.2	Adatmodell leírása.....	15
3.3	Részletes feladatspecifikáció, algoritmusok.....	16
3.4	Tesztelési dokumentáció.....	19
4	Összefoglalás.....	20
4.1	Önértékelés.....	20
4.2	Továbbfejlesztési lehetőségek.....	20
5	Felhasznált irodalom.....	22
6	Ábrajegyzék.....	23

1 Bevezetés

1.1 Feladat leírás

Célunk ezzel a Weboldallal az volt, hogy egy olyan oldalt tudjunk létre hozni a felhasználók számára, ahova be tud regisztrálni a szülő és előre tud időpontot foglalni a gyerekeinek. A projekt, amin dolgoztunk egy Nyári tábort mutat be, melynek helyszíne Visegrád. A táborra jelentkezőknek hat féle sport közül van lehetőségük választani:(foci, tenisz, kézilabda, kosárlabda, úszás, atlétika). Jelentkezni 6-16 éves korig lehet, melyhez előzetes regisztráció szükséges. A regisztráció után a különböző sportokra időpontot lehet foglalni, ahol mindenki foglalása látszik, így a többi felhasználó is látja, hogy hányan jelentkeztek az adott sporteseményre. Minden nap kétféle sport közül lehet választani: 08-18 óráig. Elsőként Árvaházként indult az egész ötlet. De túl boldog hangulatot varázsoltunk az oldalnak, így inkább „Nyári táborrá” alakítottuk. Csapatunkból sajnos Balázs Péter az utolsó pillanatban kilépett, így ketten valósítottuk meg a Weboldalt.

1.2 A felhasznált ismeretek

- HTML leíró nyelv, amelynek segítségével hoztuk létre a Weboldalt.
- CSS stílusleíró nyelv, megjelenítéséhez és design szükséges
- Bootstrap 5: CSS keretrendszer, melynek a segítségével reszponzív oldalakat lehet létrehozni, és így megkönnyíti a fejlesztést.
- PHP: Hypertext Preprocessor- szerver oldali szkriptnyelv dinamikus weboldalak készítésére. Segítségével biztosított a weboldal és az adatbázis közötti kapcsolat.
- Javascript: kliens oldali programozási nyelv, segítségével interaktívvá tehető egy weboldal
- Adatbázis kezelés
- MYSQL: SQL alapú relációs adatbázis kezelő szerver

1.3 A felhasznált szoftverek

- Google Chrome
- Microsoft Edge
- Visual Studio Code

- XAMPP
- BOOSTRAP
- phpMyAdmin
- GITHUB
- canva
- meretzdat.hu
- designify
- MYSQL
- ProjectLibre

2 Felhasználói dokumentáció

2.1 A program általános specifikációja

A program felhasználói azonos jogosultságokkal rendelkeznek. Az aktuális sport foglaláshoz szükséges a regisztráció. De elérnek több menüpontot is regisztráció nélkül. Mint pl: rólunk, kapcsolat, sportok, galéria. Amint a felhasználó(szülő) regisztrál/belép van lehetősége időpontot foglalni illetve felhasználó profilját módosítani. (Név, profilkép, jelszó, email cím)

Az adminisztrátori feladatokat a phpMyAdmin felületen tudjuk ellátni. Az időpontot, illetve a profilt is tudjuk törölni.

2.2 Rendszerkövetelmény

2.2.1 Hardver követelmények

Minimum követelmények:

XAMPP illetve Google Chrome, Microsoft Edge telepítésére és futtatására alkalmas számítógép: 2 GB RAM és 20 GB ROM.

Operációs rendszer: Windows 8, Windows 8.1.

Képernyő: 800x500

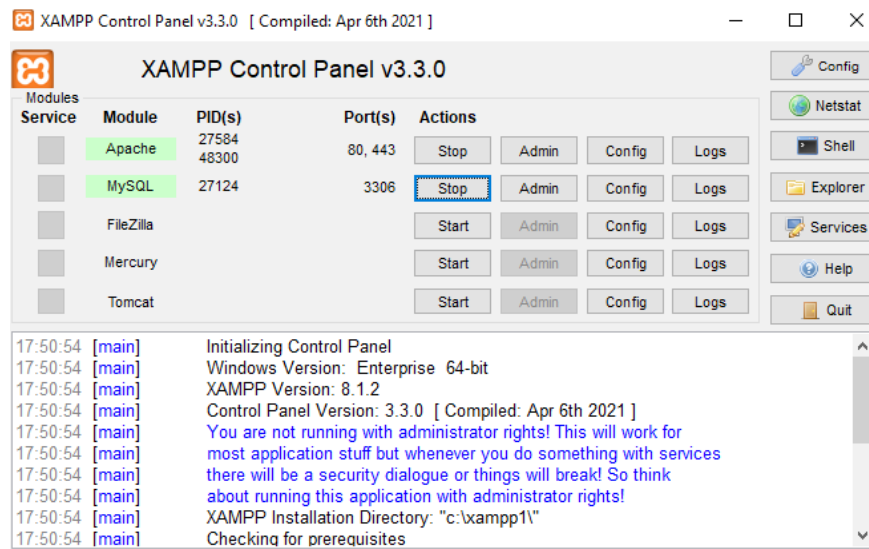
Ajánlott követelmények:

Processzor: 2 GHz, RAM: 4 GB, 40 GB ROM és Windows 10, Windows 11 valamint Google Chrome használata, Microsoft Edge.

Képernyő: 1920x1080

2.3 A program telepítése






















- Indítsuk el a XAMPP programot majd futtasuk a Apache, MYSQL-t. Csak akkor fogjuk tudni elérni az oldalt.
























- Válasszuk ki a XAMPP mappát, majd nyissuk meg.

AMD	2019. 12. 03. 20:46	Fájlmappa
BIOS	2019. 12. 03. 20:18	Fájlmappa
eclipse	2021. 12. 02. 17:23	Fájlmappa
Felhasználók	2022. 01. 21. 10:04	Fájlmappa
Intel	2022. 04. 14. 5:15	Fájlmappa
OneDriveTemp	2021. 03. 13. 16:51	Fájlmappa
PerfLogs	2019. 12. 07. 10:14	Fájlmappa
Program Files	2022. 04. 11. 11:16	Fájlmappa
ProgramData	2022. 02. 11. 14:07	Fájlmappa
Programfájlok (x86)	2022. 04. 19. 13:23	Fájlmappa
totalcmd	2019. 12. 03. 19:51	Fájlmappa
Windows	2022. 04. 14. 5:13	Fájlmappa
xampp1	2022. 03. 30. 18:05	Fájlmappa

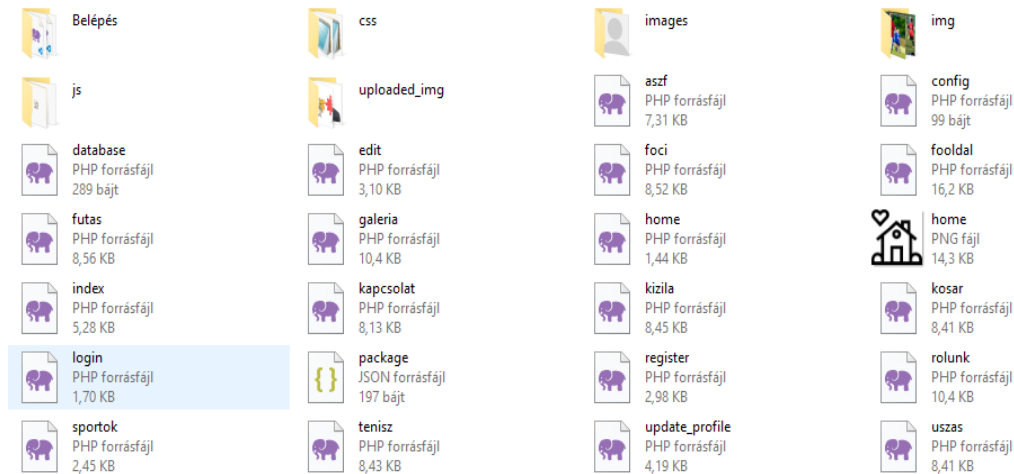
- keressük meg a **htdocs** mappát, majd nyissuk meg.

Név	Módosítás dátuma	Típus	Méret
 anonymous	2022. 02. 09. 17:07	Fájlmappa	
 apache	2022. 02. 09. 17:07	Fájlmappa	
 cgi-bin	2022. 02. 09. 17:10	Fájlmappa	
 contrib	2022. 02. 09. 17:07	Fájlmappa	
 FileZillaFTP	2022. 02. 09. 17:10	Fájlmappa	
 htdocs	2022. 04. 06. 17:54	Fájlmappa	
 img	2022. 02. 09. 17:07	Fájlmappa	
 install	2022. 02. 09. 17:10	Fájlmappa	
 licenses	2022. 02. 09. 17:07	Fájlmappa	
 locale	2022. 02. 09. 17:07	Fájlmappa	
 mailoutput	2022. 02. 09. 17:07	Fájlmappa	
 mailtodisk	2022. 02. 09. 17:07	Fájlmappa	
 MercuryMail	2022. 02. 09. 17:10	Fájlmappa	
 mysql	2022. 02. 09. 17:08	Fájlmappa	
 perl	2022. 02. 09. 17:08	Fájlmappa	
 php	2022. 02. 09. 17:10	Fájlmappa	
 phpMyAdmin	2022. 02. 09. 18:02	Fájlmappa	
 sendmail	2022. 02. 09. 17:10	Fájlmappa	
 src	2022. 02. 09. 17:07	Fájlmappa	
 tmp	2022. 04. 18. 17:51	Fájlmappa	
 tomcat	2022. 02. 09. 17:08	Fájlmappa	

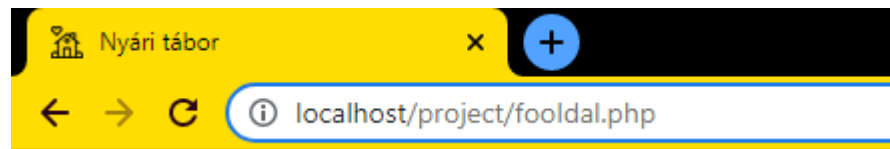
- nyissuk meg a project nevezetű mappát

Név	Módosítás dátuma	Típus	Méret
 Belépés	2022. 03. 28. 11:46	Fájlmappa	
 css	2018. 02. 04. 10:37	Fájlmappa	
 dashboard	2022. 02. 09. 17:07	Fájlmappa	
 drop	2022. 03. 08. 20:50	Fájlmappa	
 euatok	2022. 02. 09. 18:55	Fájlmappa	
 fonts	2018. 02. 04. 9:59	Fájlmappa	
 img	2018. 02. 04. 10:45	Fájlmappa	
 js	2018. 02. 04. 10:04	Fájlmappa	
 log	2022. 03. 28. 17:01	Fájlmappa	
 log7	2022. 03. 28. 13:17	Fájlmappa	
 login	2022. 03. 28. 11:54	Fájlmappa	
 loh	2022. 04. 03. 14:19	Fájlmappa	
 Megoldas	2022. 03. 09. 16:34	Fájlmappa	
 project	2022. 04. 19. 12:45	Fájlmappa	
 reg	2022. 03. 23. 14:48	Fájlmappa	
 vizsga	2022. 03. 30. 18:05	Fájlmappa	
 webalizer	2022. 02. 09. 17:07	Fájlmappa	
 xampp	2022. 02. 09. 17:07	Fájlmappa	
 applications	2019. 08. 27. 16:02	Chrome HTML Do...	4 KB
 bitnami	2019. 08. 27. 16:02	CSS fájl	1 KB
 favicon	2015. 07. 16. 17:32	Ikon	31 KB

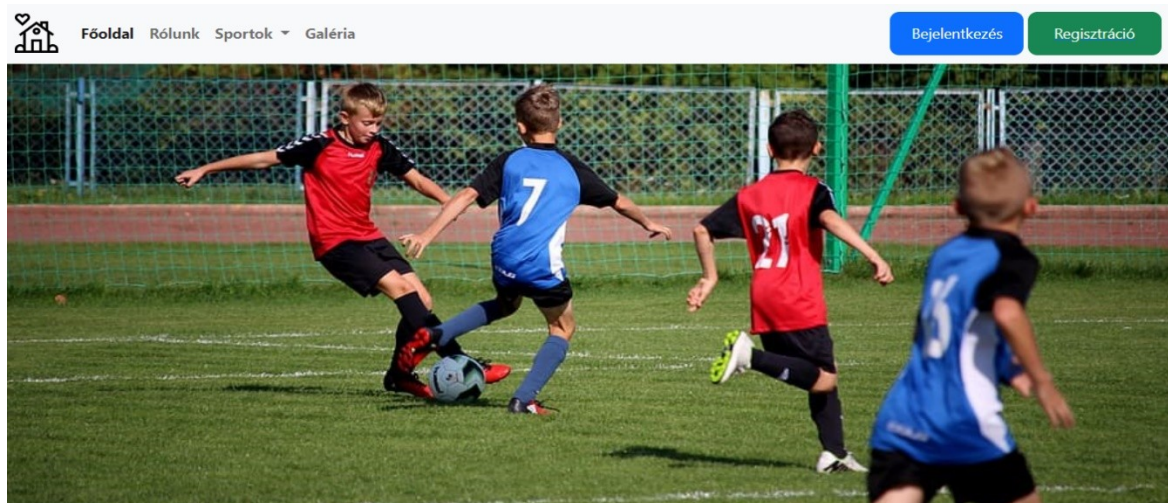
- Válasszuk ki a megfelelő fájlt. Pl: fooldal.php-t



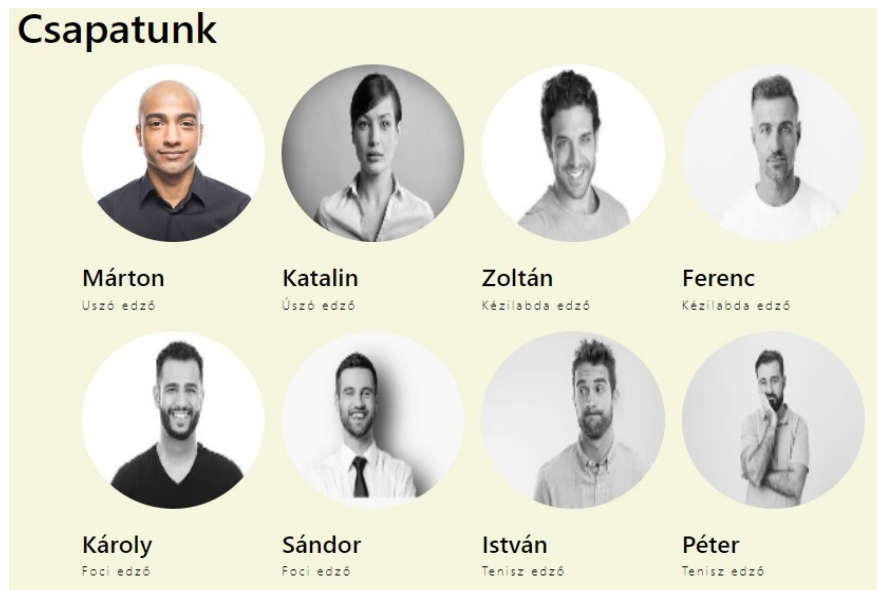
- Amint ezzel megvagyunk nyissuk meg a Chrome böngészőt vagy a Microsoft Edge-t és írjuk be, hogy localhost/project/fooldal.php



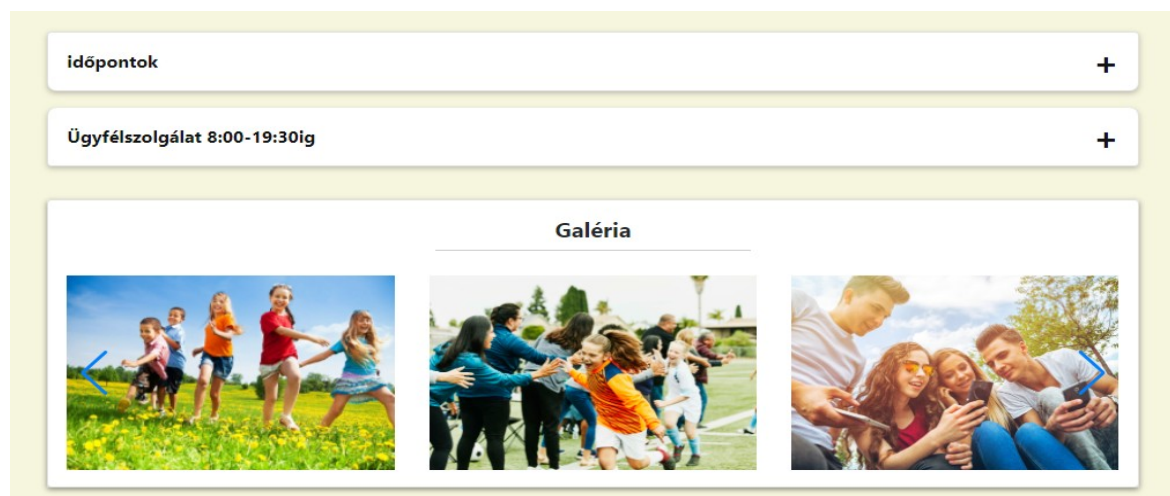
2.4 A program használatának a részletes leírása



Amint megnyitjuk az oldalt a főoldalra kerülünk. Ahol lehetősége van a felhasználónak regisztráció nélkül is érdeklődni a sportesemények iránt. Illetve lehetősége van a felhasználónak elérni a galéria menüpontot. Ahol a különböző sporteseményekről készített képeket meg tudja nézni.

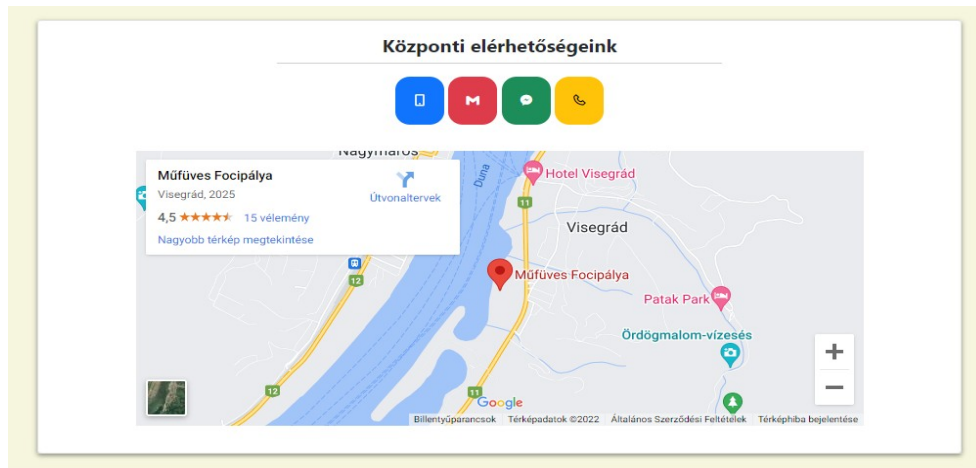


A **Rólunk** menü pontban megtudja nézni az érdeklődő a csapatunkat és az összes információt rólunk. Ha ráhúzzuk egy képre az egeret vagy rákattintunk telefonon, akkor a kép színessé változik a szürke kép helyett.



Ha lentebb görgetünk a főoldalon találunk kettő lenyíló ablakot, amire, ha rákattintunk lenyílik. Az egyik lenyíló ablakban az aktuális időpontokat látja a felhasználó. A másik menüpontban az "Ügyfélszolgálat" van, amint rákattint a felhasználó (szülő) egy gombot fog látni amire, ha rákattint azonnal tárcsázza az ügyfélszolgálatunkat, ahol választ kaphat a felmerülő kérdéseire.

Az utolsó menüpont a főoldalon: a központi elérhetőségeinket tartalmazza, itt találhatnak a felhasználók egy Google maps-es térképet is, amire, ha rákattintanak azonnal megnyitja a térképet, és a helyzetmeghatározás alapján megmutatja számukra, hogy mennyi időre van szükségük eljutni a nyári táborba az ő tartózkodási helyükhöz képest.



A négy gomb a térkép fölött, rákattintva az elérhetőségeinket találják meg. E-mail cím, illetve a telefonszámainkat találják meg a felhasználók.

Foci Tábor



Leírás

Focizz velünk a nyáron! Visegrádon! A nyári táborban, kiscsoportos foglalkozások, kiváló hangulat és rengeteg jó program várja minden táborozónkat idén nyáron is! Több Sportra is lehetőség van!

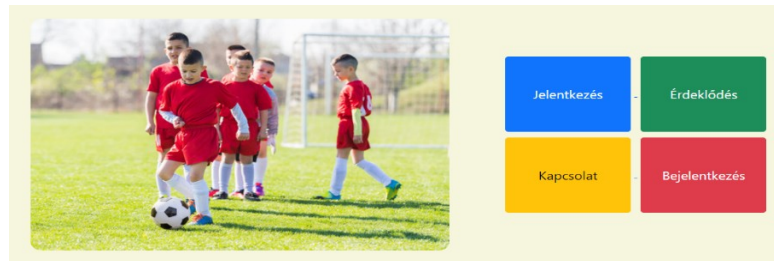
A Focitáborban naponta 7x8 óra (összesen 90 perc), képzett és kedves, angolul is beszélő fociedzőink által tartott aktív foci oktatás várja 6-16 éves táborozóinkat, kor és tudás szerint bontott csoportokban (4-7 gyermek/csoport). Nagyobbaknak további felügyelt foci pálya-használatot is biztosítunk.

Foci pályánk

Itt Látható a Foci pályánk. Hétfőtől-Péntekig rendelkezésünkre áll. Minden nap edzési lehetőség 8:00-18:00-ig.



Bármelyik sportesemény iránt érdeklődik a felhasználó rákattintva a sportok menüpontra utána kiválasztja a szülő a gyermeke számára a neki tetsző programot. Részletes leírást biztosítunk minden sport iránt.



Legörgetünk az utolsó menüponthoz ott négy különböző színű gombot talál a felhasználó. Mindegyik gomb át irányítja egy másik oldalra, ahol tud jelentkezni, érdeklődni, kapcsolatot felvenni velünk, vagy bejelentkezni a felhasználói felületre.

REGISZTRÁCIÓ

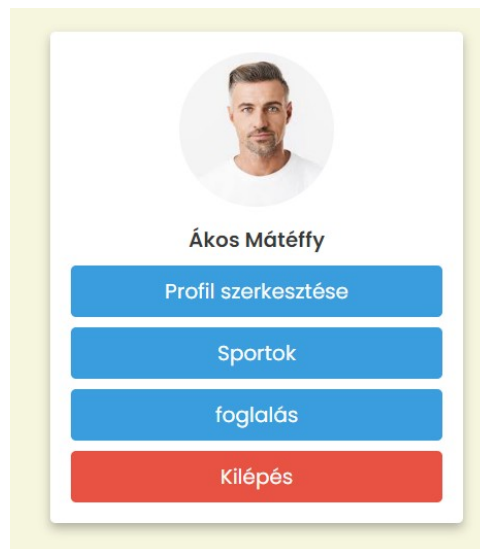
A registration form titled "REGISZTRÁLJ MOST" with a house icon. It contains the following fields: "Név" (Name), "Email", "Jelszó" (Password), "Jelszó újra" (Repeat Password), and a file upload section with a "Choose file" button and "No file chosen" text. Below the fields is a link "Elfogadom az Általános szerződési feltételeket". At the bottom is a blue "Regisztráció" button, followed by the text "van már fiókod? Belépés" and a red link "vissza a Főoldalra!".

Ha rákattintottuk a Regisztráció menüpontra akkor meg kell adnunk a teljes nevünket, email címünket és az általunk választott jelszavunkat. Illetve egy képet is fel tudunk tölteni magunkról. Fontos, hogy a Regisztrációval együtt elfogadjuk az ÁSZF-t (Általános Szerződési feltételt) is!



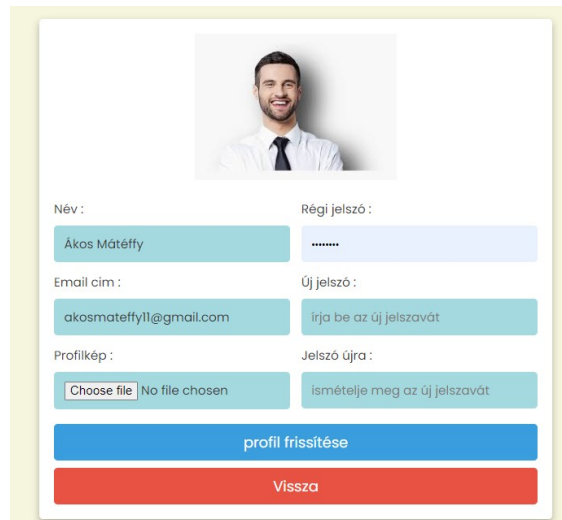
The image shows a login interface with a white card on a light yellow background. At the top is a house icon with a heart inside, followed by the title 'BELÉPÉS'. Below are two light blue input fields labeled 'Email' and 'Jelszó'. A blue button labeled 'Belépés' is positioned below the fields. At the bottom, there is a link 'Még nincs fiókod? Regisztrálj' and a red link 'vissza a Főoldalra!'.

Amint a regisztrációval megvagyunk a bejelentkezés következik, amihez. a regisztrációnál megadott email cím és jelszó szükséges. Ha ez megvan bent is vagyunk a profilunkban.



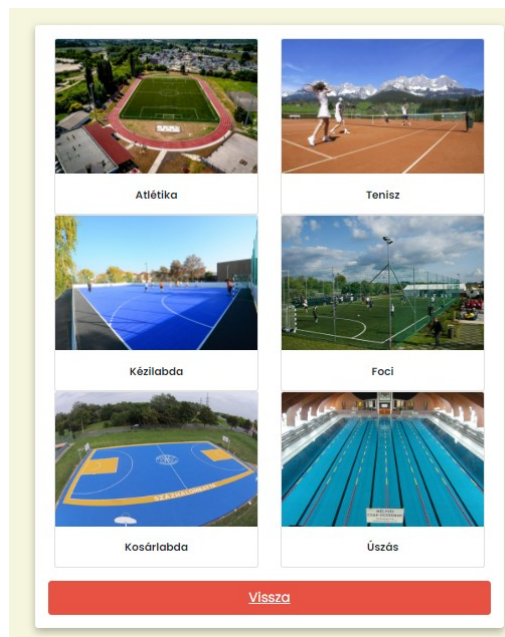
The image shows a user profile interface with a white card on a light yellow background. At the top is a circular profile picture of a man. Below it is the name 'Ákos Mátéffy'. There are four buttons stacked vertically: 'Profil szerkesztése' (blue), 'Sportok' (blue), 'foglalás' (blue), and 'Kilépés' (red).

A profilunkban négy gombot találunk és azt a profilképet, amit megadtunk a regisztrációnál. Ha rákattintunk a profil szerkesztés gombra megjelenik az oldal.




A screenshot of a web form for updating a user profile. At the top is a placeholder image of a man. Below it are two columns of input fields. The left column contains fields for 'Név' (Name) with the value 'Ákos Mátéffy', 'Email cím' (Email address) with 'akosmateffy1@gmail.com', and 'Profilkép' (Profile picture) with a 'Choose file' button and 'No file chosen' text. The right column contains fields for 'Régi jelszó' (Old password) with masked characters, 'Új jelszó' (New password) with the placeholder 'Írja be az új jelszavát', and 'Jelszó újra' (Repeat password) with the placeholder 'ismételje meg az új jelszavát'. At the bottom are two large buttons: a blue one labeled 'profil frissítése' and a red one labeled 'Vissza'.

A felhasználónak lehetősége a profil módosításához. Tudja módosítani a Nevét, jelszavát, email címét, profilképét. Amint bármelyik mezőt módosítja a felhasználó a ” profil frissítése ” gombra kell kattintani. Illetve a ” **vissza** ” gomb segítségével vissza jutunk az alap profil oldalunkra. Minden oldalon megtalálható.



” **Sportok** ” gombra kattintva a sport pályákat látják.



Név	Időpont	Helyszín
Kis Pisti	Uszás 2022.07.04. Hétfő 8:00-18:00	Visegrád Akácfa u 7.
Kis Veronika	Atlétika 2022.07.06. Szerda 8:00-18:00	Visegrád Akácfa u 7.
Kovács István	Kézilabda 2022.07.05. Kedd 8:00-18:00	Visegrád Akácfa u 7.
Toth Mónika	Tenisz 2022.07.08. Péntek 8:00-18:00	Visegrád Akácfa u 7.
Horváth Károly	Foci 2022.07.11. Hétfő 8:00-18:00	Visegrád Akácfa u 7.
Toth Kristof	Foci 2022.07.11. Hétfő 8:00-18:00	Visegrád Akácfa u 7.
Kárpáti Ottó	Kosárlabda 2022.07.13. Szerda 8:00-18:00	Visegrád Akácfa u 7.
Hornyák Gergő	Uszás 2022.07.04. Hétfő 8:00-18:00	Visegrád Akácfa u 7.
Nagy Luca	Uszás 2022.07.04. Hétfő 8:00-18:00	Visegrád Akácfa u 7.

Amint a "foglalás" gombra kattintunk. Lehetősége van időpontot foglalni a szülőnek a gyermekei számára. Fontos megjegyezni, hogy egy profilról több gyermeknek lehet időpontot foglalni. Nem szükséges ezért több profilt létre hozni. Az első mezőbe annak a gyermeknek a nevét kell beírni, aki jelen lesz a sporteseményen. Illetve a másik mezőre kattintva ki tudja választani 4 hétre előre menőleg azokat a sportokat, amin részt szeretne venni, majd a foglalás gombra kattintva rögzítettük a foglalásunkat. Amint a foglalás gombra kattintottunk automatikusan legörget minket a lap aljára így látjuk is azonnal a foglalásunkat. Az alsó táblázatban látja a felhasználó az időpontokat amire időpontot foglalt és a többi felhasználó foglalását is látja. Így a felhasználó tudja, hogy melyik sporteseményen, mennyien fognak részt venni.

3 Fejlesztői dokumentáció

3.1 Az alkalmazott fejlesztői eszközök

A program fejlesztéséhez használt eszközök

- Programozási nyelvek:
 - HTML
 - CSS, Bootstrap5
 - Java Script
 - PHP
 - MYSQL
- Képek szerkesztők:
 - Canva
 - meretezdat.hu
 - designify
- Fejlesztői környezet:
 - Visual Studio Code
- Adatbázis kezelő rendszer:
 - XAMPP

3.2 Adatmodell leírása

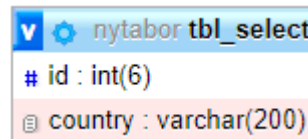
Az adatbázis célja, hogy tárolja a regisztrált felhasználók adatait és a sportokra foglalt időpontokat és foglalási neveket.

Regisztráció és bejelentkezés:

nytabor user_form	
# id	: int(100)
name	: varchar(100)
email	: varchar(100)
password	: varchar(100)
image	: varchar(100)

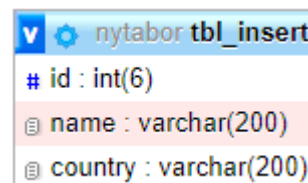
Ennek a táblának a feladata a regisztrációs adatok tárolása, illetve azokat az adatokat tárolja, amelyeken a felhasználók betudnak lépni. Fontos megjegyezni, hogy nem tud a felhasználó 2x ugyan azzal az email címmel regisztrálni.

A tbl_select tábla lényege, hogy az aktuális sporteseményeket el tárolja és listázza ki foglaláskor az index.php oldalon.



nytabor tbl_select	
# id	: int(6)
country	: varchar(200)

A tbl_insert tábla mutatja meg az aktuális foglalásainkat. az id-t , a sporton résztvevő gyermek neve , illetve az időpont és aktuálisan választott sport.



nytabor tbl_insert	
# id	: int(6)
name	: varchar(200)
country	: varchar(200)

3.3 Részletes feladat-specifikáció, algoritmusok

Kapcsolódás az adatbázishoz szükséges a database.php fájl. Ennek köszönhetően is kapcsolódik az adatbázishoz a php-kódhoz.

```
<?php
$servername = 'localhost';
$username   = 'root';
$password   = '';
$dbname     = "nytabor";
$connection = mysqli_connect($servername, $username,
    $password,$dbname);
if(!$connection)
{
    die('Could not Connect My Sql:' .mysql_error());
}
```


A regisztráció folyamán bekérjük a nevét , email címét , jelszavát és egy profil képet amit a home.php oldalon kilistázzunk. Ha nem felel meg az email cím vagy esetleg kimarad a @-jel akkor hibásnak fogja jelezni a rendszer. Ha megpróbálunk a Regisztráció gombra kattintani hiba üzenet fog megjelenni. Ha a két jelszó nem egyezik akkor is hiba üzenet fog megjelenni. Ha túl nagy méretű képet szeretnénk feltölteni jelezni fogja a rendszer.

```
1 <?php
2
3 include 'config.php';
4
5 if(isset($_POST['submit'])){
6
7     $name = mysqli_real_escape_string($conn, $_POST['name']);
8     $email = mysqli_real_escape_string($conn, $_POST['email']);
9     $pass = mysqli_real_escape_string($conn, md5($_POST['password']));
10    $cpass = mysqli_real_escape_string($conn, md5($_POST['cpassword']));
11    $image = $_FILES['image']['name'];
12    $image_size = $_FILES['image']['size'];
13    $image_tmp_name = $_FILES['image']['tmp_name'];
14    $image_folder = 'uploaded_img/'.$image;
15
16    $select = mysqli_query($conn, "SELECT * FROM `user_form` WHERE email = '$email' AND password = '$pass'" or die('query failed'));
17
18    if(mysqli_num_rows($select) > 0){
19        $message[] = 'felhasználó már létezik';
20    }else{
21        if($pass != $cpass){
22            $message[] = 'jelszó megerősítése nem megfelelő!';
23        }elseif($image_size > 2000000){
24            $message[] = 'a kép mérete túl nagy!';
25        }else{
26            $insert = mysqli_query($conn, "INSERT INTO `user_form` (name, email, password, image) VALUES('$name', '$email', '$pass', '$image')"
27            or die('a lekérdezés sikertelen');
28
29            if($insert){
30                move_uploaded_file($image_tmp_name, $image_folder);
31                $message[] = 'sikeresen regisztrált!';
32                header('location:login.php');
33            }else{
34                $message[] = 'regisztráció sikertelen!';
35            }
36        }
37    }
38 }
39 }
```

Bejelentkezést a user_form táblából történik. az email címet és az elsődleges jelszóval tudunk belépni. a register.php , illetve a login.php oldalon , megtalálható a config.php mind a két oldalon. Ami azt jelenti, hogy ha bármilyen hiba van az oldalon akkor az ottani hiba üzenetet kapjuk. "connection failed".

```
login.php
1  <?php
2
3  include 'config.php';
4  session_start();
5
6  if(isset($_POST['submit'])){
7
8      $email = mysqli_real_escape_string($conn, $_POST['email']);
9      $pass = mysqli_real_escape_string($conn, md5($_POST['password']));
10
11     $select = mysqli_query($conn, "SELECT * FROM `user_form` WHERE email = '$email' AND password = '$pass'" or die('query failed');
12
13     if(mysqli_num_rows($select) > 0){
14         $row = mysqli_fetch_assoc($select);
15         $_SESSION['user_id'] = $row['id'];
16         header('location:home.php');
17     }else{
18         $message[] = 'helytelen e-mail cím vagy jelszó!';
19     }
20 }
21
22
23 ?>
```

Foglalás: index.php oldalon a tbl_select táblából listázzuk ki az időpontokat. Majd a tbl_insert táblába mentjük a foglaló nevét, id-ét, illetve a választott sportot.

```
<?php
$servername = 'localhost';
$username = 'root';
$password = '';
$dbname = 'nytabor';
$connection = mysqli_connect($servername, $username, $password,$dbname);
if(!$connection)
{
    die('Could not connect My Sql:' .mysql_error());
}

$select = "SELECT * FROM `tbl_select`";
$retrive = mysqli_query($connection, "SELECT * FROM tbl_insert");
$option = mysqli_query($connection, "SELECT * FROM tbl_select");

$message = '';
if(isset($_POST['submit'] ))
{
    $name = $_POST['name'];
    $country = $_POST['country'];

    // insert data to database
    $insert = "INSERT INTO tbl_insert (name, country) VALUES ('$name', '$country')";
    if(mysqli_query($connection, $insert))
    {
        header("Refresh:1; url=../#back-button");
        // $message = "Sikeres időpontot foglalás!";
    }
    else
    {
        $message = "ERROR: Could not able to execute $insert. " . mysqli_error($connection);
    }

    // close connection
    mysqli_close($connection);
}

?>
```

Amint kiválasztotta a sportot és rákattint a "Foglalás" gombra kattintva a java script segítségével egyből lentebb görgeti az oldalt és frissíti.

```
<div class="form-group">
  <select class="form-control" name="country">
    <option>Kérlek Válassz időpontot!</option>
    <?php foreach($option as $key => $value){ ?>
      <option value="<?=$value['country'] ;?>"><?=$value['country'] ;?></option>
    <?php } ?>
  </select>
</div>
```

Az időpontokat egy select és az option segítségével listázzuk a sportolási lehetőségeket egy legördülő listába.

3.4 Tesztelési dokumentáció

- **Új felhasználó Létrehozása olyan email címmel, ami még nem létezik**

eredmény: Sikeres regisztráció

Teszt eredménye: Sikeres

- **Új felhasználó regisztrálásakor, ha nem egyezik a két jelszó**

Várt eredmény: amint rákattint a "Regisztráció" gombra akkor egyből jelzi neki a rendszer ezzel a szöveggel "A jelszó megerősítése nem megfelelő!" jelszavak nem egyeznek meg

Teszt eredménye: Sikeres

- **Bejelentkezés esetén, ha nem létező email címmel próbálunk belépni**

Várt eredmény: helytelen email cím vagy jelszó!

eredmény: sikeres

4 Összefoglalás

4.1 Önértékelés

A kitűzött célunkat sikeresen elértük. Sikerült minden oldalt megfelelően kidolgozni és megteremteni neki a megfelelő design-t. Lehetősége van a felhasználónak felhasználó barát módon érdeklődni a sport táborok iránt, illetve rólunk menüpontban megismerni a csapat tagjait. A regisztrációt követően lehetősége van időpontot foglalni a sport táborra 4 hétre előre menőleg is, és profil adatait módosítani.

Ahhoz, hogy ezt az el tudjam készíteni a feladatot, hihetetlen sok előzetes munkára volt szükségem. Rengeteg kép gyűjtése, illetve nagyon sok hasonló weboldal stílusát megnéztem, hogy kapjak egy átfogó képet, hogy hogyan is kellene felépíteni az oldalt. Leginkább a főbb nehézség két dolog volt számomra, az egyik a főoldal reszponzívitásának megoldása. Illetve a táblák összekötése a php-ban. Sikerült megoldani mind a két elakadást. Bootstrap segítségével.

A fejlesztés során megtanultam használni a Visual Studio Code programot. Illetve számos programozási nyelvet próbáltam elsajátítani. Én építettem fel az oldal nagy részét HTML, CSS, Java script, PHP részét, így meg tudtam teremteni az oldalak egy egyenletes szép design-t és mellette rengeteget fejlődtem mindegyik programozási nyelvből.

4.2 Továbbfejlesztési lehetőségek

- Iratkozz fel hírleveinkre
- Bejelentkezés google profillal (gmail)
- Kapcsolatba lépni velünk írásban a weboldalon keresztül.
- Chat ablak ahol egy robottal tud beszélgetni a felhasználó. Megadott gyakori kérdésekre választ tudjon adni.
- GDPRP megfeleléség létrehozása

- A felhasználók lássák, hogy az adott sportokra hányan jelentkeztek. Minden sportot listázzon a jobb felső sarokban és mutassa, hogy az aktuális dátumokra hányan jelentkeztek.
- Cookie panel
- A felhasználó tudja módosítani a foglalási adatokat. Tudja törölni a foglalását, illetve, ha elírta a nevét tudja módosítani. Sajnos ez az opció már nem tudott időben elkészülni.

5 Felhasznált irodalom

Bootstrap 5 2022.02.15

<https://getbootstrap.com/docs/5.1/components/card/>

Ebből a videóból építettem fel a index.php oldalt.. 2022.04.08

https://www.youtube.com/watch?v=5eBIHW0hTjs&feature=emb_imp_woyt

Favicon 2022.02.18

https://www.w3schools.com/html/html_favicon.asp

Box ikonok 2022.02.25

<https://boxicons.com/>

A fő oldalon a Galéria Slidert csináltam meg a swiperjs segítségével. 2022.02.28

<https://swiperjs.com/demos#multiple-swipers>

6 Ábrajegyzék

1. kép Ez a módosító ablak a programban.....**Hiba! A könyvjelző nem létezik.**