BGSzC Pestszentlőrinci Közgazdasági és Informatikai Szakgimnáziuma 1184 Budapest Hengersor 34.

Vizsgaremek dokumentáció Nyári tábor

A csoport tagjai:

Készítette:

Mátéffy Ákos Zoltán

Mátéffy Ákos Zoltán

Matuz Noémi

Tartalom

1		Be	vezetés	3
	1.1	ı	Feladat leírás	3
	1.2	,	A felhasznált ismeretek	3
	1.3	,	A felhasznált szoftverek	4
2		Fel	használói dokumentáció	5
	2.1	,	A program általános specifikációja	5
	2.2	ı	Rendszerkövet el mények	5
	2	2.2.	1 Hardver követelmények	5
	2	2.2.	2 Szoftver követelmények	5
	2.3	3	3. A program telepítése	5
	2.4	,	A program használatának a részletes leírása	8
3		Fej	lesztői dokumentáció	15
	3.1	,	Az alkalmazott fejlesztői eszközök	15
	3.2	,	Adatmodell leírása	15
	3.3	ı	Részletes feladatspecifikáció, algoritmusok	16
	3.4	-	Tesztelési dokumentáció	19
4		Ös	szefoglalás	20
	4.1	(Önértékelés	20
	4.2	-	Továbbfejlesztési lehetőségek	20
5		Fel	használt irodalom	22
6		Áh	rajegyzék	23

1 Bevezetés

1.1 Feladat leírás

Célunk ezzel a Weboldallal az volt, hogy egy olyan oldalt tudjunk létre hozni a felhasználók számára, ahova be tud regisztrálni a szülő és előre tud időpontot foglalni a gyerekeinek. A projekt, amin dolgoztunk egy Nyári tábort mutat be, melynek helyszíne Visegrád. A táborra jelentkezőknek hat féle sport közül van lehetőségük választani:(foci, tenisz, kézilabda, kosárlabda, úszás, atlétika). Jelentkezni 6-16 éves korig lehet, melyhez előzetes regisztráció szükséges. A regisztráció után a különböző sportokra időpontot lehet foglalni, ahol mindenki foglalása látszik, így a többi felhasználó is látja, hogy hányan jelentkeztek az adott sporteseményre. Minden nap kétféle sport közül lehet választani: 08-18 óráig. Elsőként Árvaházként indult az egész ötlet. De túl boldog hangulatot varázsoltunk az oldalnak, így inkább "Nyári táborrá" alakítottuk. Csapatunkból sajnos Balázs Péter az utolsó pillanatban kilépett, így ketten valósítottuk meg a Weboldalt.

1.2 A felhasznált ismeretek

- HTML leíró nyelv, amelynek segítségével hoztuk létre a Weboldalt.
- CSS stílusleíró nyelv, megjelenítéséhez és design szükséges
- Bootstrap 5: CSS keretrendszer, melynek a segítségével reszponzív oldalakat lehet létrehozni, és így megkönnyíti a fejlesztést.
- PHP: Hypertext Preprocessor- szerver oldali szkriptnyelv dinamikus weboldalak készítésére. Segítségével biztosított a weboldal és az adatbázis közötti kapcsolat.
- Javascript: kliens oldali programozási nyelv, segítségével interaktívvá tehető egy weboldal
- Adatbázis kezelés
- MYSQL: SQL alapú relációs adatbázis kezelő szerver

1.3 A felhasznált szoftverek

- Google Chrome
- Microsoft Edge
- Visual Studio Code

- XAMPP
- BOOSTRAP
- phpMyAdmin
- GITHUB
- canva
- meretzdat.hu
- designify
- MYSQL
- ProjectLibre

2 Felhasználói dokumentáció

2.1 A program általános specifikációja

A program felhasználói azonos jogosultságokkal rendelkeznek. Az aktuális sport foglaláshoz szükséges a regisztráció. De elérnek több menüpontot is regisztráció nélkül. Mint pl: rólunk, kapcsolat, sportok, galéria. Amint a felhasználó(szülő) regisztrál/belép van lehetősége időpontot foglalni illetve felhasználó profilját módosítani. (Név, profilkép, jelszó, email cím)

Az adminisztrátori feladatokat a phpMyAdmin felületen tudjuk ellátni. Az időpontot, illetve a profilt is tudjuk törölni.

2.2 Rendszerkövetelmény

2.2.1 Hardver követelmények

Minimum követelmények:

XAMPP illetve Google Chrome, Microsoft Edge telepítésére és futtatására alkalmas számítógép: 2 GB RAM és 20 GB ROM.

Operációs rendszer: Windows 8, Windows 8.1.

Képernyő: 800x500

Ajánlott követelmények:

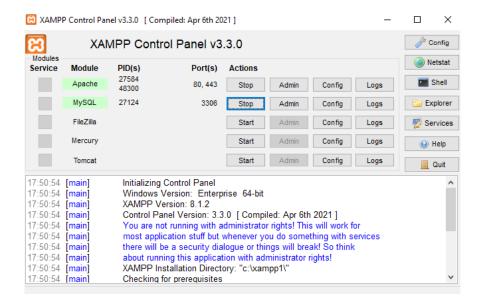
Processzor: 2 GHz, RAM: 4 GB, 40 GB ROM és Windows 10, Windows 11 valamint

Google Chrome használata, Microsoft Edge.

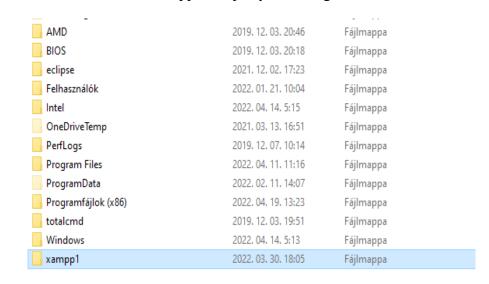
Képernyő: 1920x1080

2.3 A program telepítése

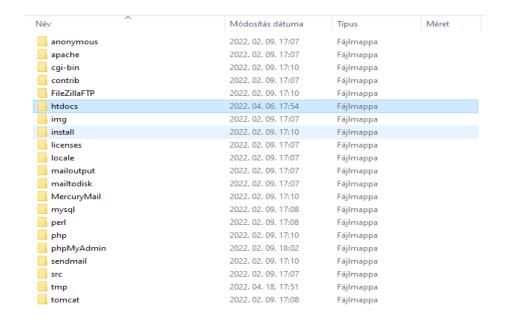
 Inditsuk el a XAMPP programot majd futtasuk a Apache, MYSQL-t. Csak akkor fogjuk tudni elérni az oldalt.



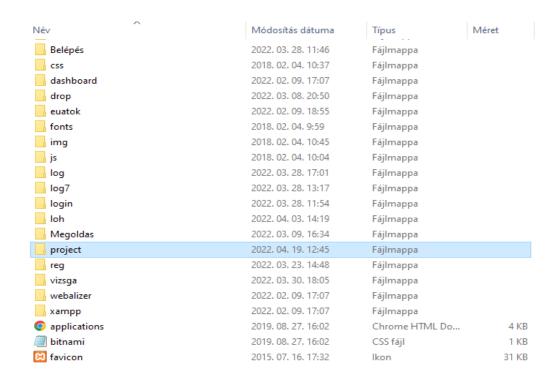
• Válasszuk ki a XAMPP mappát, majd nyissuk meg.



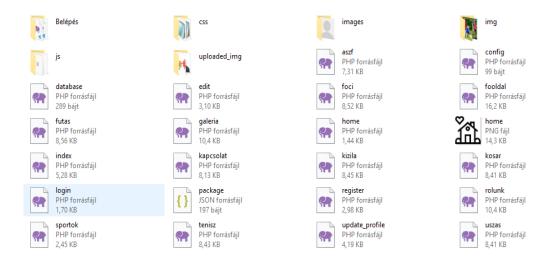
• keressük meg a htdocs mappát, majd nyissuk meg.



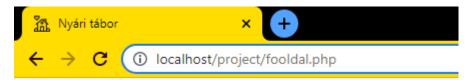
nyissuk meg a projet nevezetű mappát



• Válasszuk ki a megfelelő fájt. Pl: fooldal.php-t



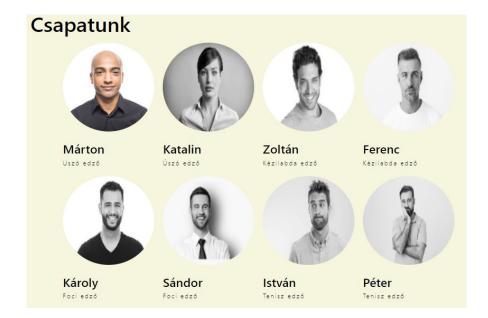
 Amint ezzel megvagyunk nyissuk meg a Chrome böngészőt vagy a Microsoft Edge-t és írjuk be,hogy localhost/project/fooldal.php



2.4 A program használatának a részletes leírása



Amint megnyitjuk az oldalt a főoldalra kerülünk. Ahol lehetősége van a felhasználónak regisztráció nélkül is érdeklődni a sportesemények iránt. Illetve lehetősége van a felhasználónak elérni a galéria menüpontot. Ahol a különböző sporteseményekről készített képeket meg tudja nézni.

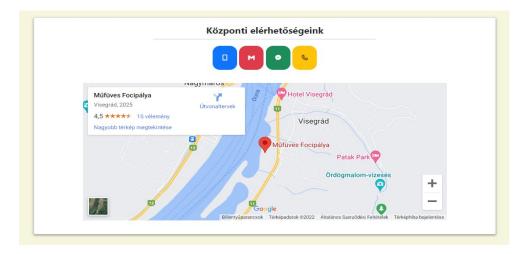


A **Rólunk** menü pontban megtudja nézni az érdeklődő a csapatunkat és az összes információt rólunk. Ha ráhúzzuk egy képre az egeret vagy rákattintunk telefonon, akkor a kép színessé változik a szürke kép helyett.



Ha lentebb görgetünk a főoldalon találunk kettő lenyíló ablakot, amire, ha rákattintunk lenyílik. Az egyik lenyíló ablakban az aktuális időpontokat látja a felhasználó. A másik menüpontban az "Ügyfélszolgálat" van, amint rákattint a felhasználó (szülő) egy gombot fog látni amire, ha rákattint azonnal tárcsázza az ügyfélszolgálatunkat, ahol választ kaphat a felmerülő kérdéseire.

Az utolsó menüpont a főoldalon: a központi elérhetőségeinket tartalmazza, itt találhatnak a felhasználók egy Google maps-es térképet is, amire, ha rákattintanak azonnal megnyitja a térképet, és a helyzetmeghatározás alapján megmutatja számukra, hogy mennyi időre van szükségük eljutni a nyári táborba az ő tartózkodási helyükhöz képest.



A négy gomb a térkép fölött, rákattintva az elérhetőségeinket találják meg. E-mail cím, illetve a telefonszámainkat találják meg a felhasználók.



Bármelyik sportesemény iránt érdeklődik a felhasználó rákattintva a sportok menüpontra utána kiválasztja a szülő a gyermeke számára a neki tetsző programot. Részletes leírást biztosítunk minden sport iránt.



Legörgetünk az utolsó menüponthoz ott négy különböző színű gombot talál a felhasználó. Mindegyik gomb át irányítja egy másik oldalra, ahol tud jelentkezni, érdeklődni, kapcsolatot felvenni velünk, vagy bejelentkezni a felhasználói felületre.

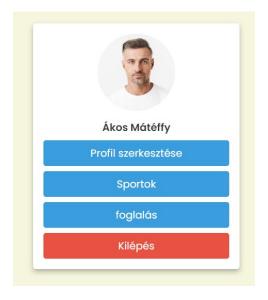
REGISZTRÁCIÓ

វីវិធិ REGISZTRÁLJ MOST
Név
Email
Jelszó
Jelszó újra
Choose file No file chosen
Elfogadom az Általános szerződési feltételeket
Regisztráció
van már fiókod? Belépés vissza a Főoldalra!

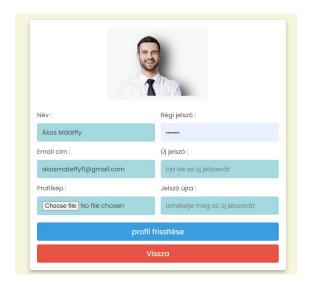
Ha rákattintottuk a Regisztráció menüpontra akkor meg kell adnunk a teljes nevünket, email címünket és az általunk választott jelszavunkat. Illetve egy képet is fel tudunk tölteni magunkról. Fontos, hogy a Regisztrációval együtt elfogadjuk az ÁSZF-t (Általános Szerződési feltételt) is!



Amint a regisztrációval megvagyunk a bejelentkezés következik, amihez. a regisztrációnál megadott email cím és jelszó szükséges. Ha ez megvan bent is vagyunk a profilunkban.



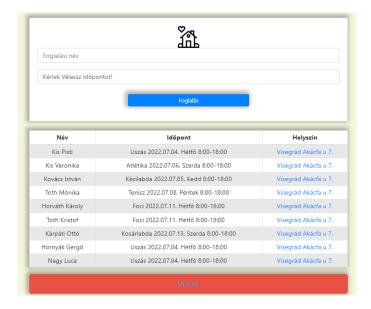
A profilunkban négy gombot találunk és azt a profilképet, amit megadtunk a regisztrációnál. Ha rákattintunk a profil szerkesztés gombra megjelenik az oldal.



A felhasználónak lehetősége a profil módosításához. Tudja módosítani a Nevét, jelszavát, email címét, profilképét. Amint bármelyik mezőt módosítja a felhasználó a "profil fríssitése" gombra kell kattintani. Illetve a "vissza" gomb segítségével vissza jutunk az alap profil oldalunkra. Minden oldalon megtalálható.



"Sportok" gombra kattintva a sport pályákat látják.



Amint a "foglalás" gombra kattintunk. Lehetősége van időpontot foglalni a szülőnek a gyermekei számára. Fontos megjegyezni, hogy egy profilról több gyermeknek lehet időpontot foglalni. Nem szükséges ezért több profilt létre hozni. Az első mezőbe annak a gyermeknek a nevét kell beírni, aki jelen lesz a sporteseményen. Illetve a másik mezőre kattintva ki tudja választani 4 hétre előre menőleg azokat a sportokat, amin részt szeretne venni, majd a foglalás gombra kattintva rögzítettük a foglalásunkat. Amint a foglalás gombra kattintottunk automatikusan legörget minket a lap aljára így látjuk is azonnal a foglalásunkat. Az alsó táblázatban látja a felhasználó az időpontokat amire időpontot foglalt és a többi felhasználó foglalását is látja. Így a felhasználó tudja, hogy melyik sporteseményen, mennyien fognak részt venni.

3 Fejlesztői dokumentáció

3.1 Az alkalmazott fejlesztői eszközök

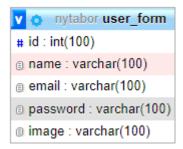
A program fejlesztéséhez használt eszközök

- Programozási nyelvek:
 - o HTML
 - o CSS, Boostrap5
 - Java Script
 - o PHP
 - o MYSQL
- Kép szerkesztők:
 - o Canva
 - o meretezdat.hu
 - o designify
- Fejlesztői környezet:
 - Visual Studio Code
- Adatbázis kezelő rendszer:
 - o XAMPP

3.2 Adatmodell leírása

Az adatbázis célja, hogy tárolja a regisztrált felhasználók adatait és a sportokra foglalt időpontokat és foglalási neveket.

Regisztráció és bejelentkezés:



Ennek a táblának a feladata a regisztrációs adatok tárolása, illetve azokat az adatokat tárolja, amelyeken a felhasználók betudnak lépni. Fontos megjegyezni, hogy nem tud a felhasználó 2x ugyan azzal az email címmel regisztrálni.

A tbl_select tábla lényege, hogy az aktuális sporteseményeket el tárolja és listázza ki foglaláskor az index.php oldalon.

```
pytabor tbl_select
# id : int(6)

country : varchar(200)
```

A tbl_insert tábla mutatja meg az aktuális foglalásainkat. az id-t , a sporton résztvevő gyermek neve , illetve az időpont és aktuálisan választott sport.

```
# id : int(6)

name : varchar(200)

country : varchar(200)
```

3.3 Részletes feladatspecifikáció, algoritmusok

Kapcsolódás az adatbázishoz szükséges a database.php fájl. Ennek köszönhetően is kapcsolódik az adatbázishoz a php-kódhoz.

```
$servername = 'localhost';
$username = 'root';
$password = '';
$dbname = "nytabor";
$connection = mysqli_connect($servername, $username,
$password,"$dbname");
if(!$connection)
{
    die('Could not Connect My Sql:' .mysql_error());
}
```

A regisztráció folyamán bekérjük a nevét, email címét, jelszavát és egy profil képet amit a home.php oldalon kilistázzunk. Ha nem felel meg az email cím vagy esetleg kimarad a @-jel akkor hibásnak fogja jelezni a rendszer. Ha megpróbálunk a Regisztráció gombra kattintani hiba üzenet fog megjelenni. Ha a két jelszó nem egyezik akkor is hiba üzenet fog megjelenni. Ha túl nagy méretű képet szeretnénk feltölteni jelezni fogja a rendszer.

```
m registeration
final data consigning in the consistency of the c
```

Bejelentkezést a user_form tábléából történik. az email címet és az elsődleges jelszóval tudunk belépni. a register.php , illetve a login.php oldalon , megtalálható a config.php mind a két oldalon. Ami azt jelenti, hogy ha bármilyen hiba van az oldalon akkor az ottani hiba üzenetet kapjuk. "connection failed".

Foglalás: index.php oldalon a tbl_select táblából listázzuk ki az időpontokat. Majd a tbl_insert táblába mentjük a foglaló nevét , id-ét , illetve a választott sportot.

```
<?php
$servername = 'localhost';
$username = 'root';
$password = '';
$dbname = 'nytabor';
$connection = mysqli_connect($servername, $username, $password,"$dbname");
if(!$connection)
    die('Could not connect My Sql:' .mysql_error());
$select = "SELECT * FROM `tbl_select`";
$retrive = mysqli_query($connection, "SELECT * FROM tbl_insert");
$option = mysqli_query($connection, "SELECT * FROM tbl_select");
$message = '':
if(isset($_POST['submit'] ))
              = $_POST['name'];
    $name
    $country = $_POST['country'];
    $insert = "INSERT INTO tbl_insert (name, country) VALUES ('$name', '$country')";
    if(mysqli_query($connection, $insert))
       header("Refresh:1; url=./#back-button");
        else
       $message = "ERROR: Could not able to execute $insert." . mysqli_error($connection);
    mysqli_close($connection);
```

Amint kiválasztotta a sportot és rákattint a "Foglalás" gombra kattintva a java script segítségével egyből lentebb görgeti az oldalt és frissíti.

Az időpontokat egy select és az option segitségével listázzuk a sportolási lehetőségeket egy legördülő listába.

3.4 Tesztelési dokumentáció

• Új felhasználó Létrehozása olyan email címmel, ami még nem létezik

eredmény: Sikeres regisztráció

Teszt eredménye: Sikeres

Új felhasználó regisztrálásakor, ha nem egyezik a két jelszó

Várt eredmény: amint rákattint a "Regisztráció" gombra akkor egyből jelzi neki a rendszer ezzel a szöveggel "A jelszó megerősítése nem megfelelő!" jelszavak nem egyeznek meg

5

Teszt eredménye: Sikeres

• Bejelentkezés esetén, ha nem létező email címmel próbálunk belépni

Várt eredmény: helytelen email cím vagy jelszó!

eredmény: sikeres

Időpont foglalás és kilistázása

Eredmény Sikeres

• Profil szerkesztése név, email cím, jelszó, profil kép.

Eredmény: Jelszó sikeresen frissítve

profilkép csere eredmény: image updated sucesfully!

4 Összefoglalás

4.1 Önértékelés

A kitűzött célunkat sikeresen elértük. Sikerült minden oldalt megfélően kidolgozni és megteremteni neki a megfelelő designt. Lehetősége van a felhasználónak felhasználó barát módon érdeklődni a sport táborok iránt, illetve rólunk menüpontban megismerni a csapat tagjait. A regisztrációt követően lehetősége van időpontot foglalni a sport táborra 4 hétre előre menőleg is, és profil adatait módosítani.

Ahhoz, hogy ezt az eltudjam készíteni a feladatot, hihetetlen sok előzetes munkára volt szükségem. Rengeteg kép gyűjtése, illetve nagyon sok hasonló weboldal stílusát megnéztem, hogy kapjak egy átfogó képet, hogy hogyan is kellene felépíteni az oldalt. Leginkább a főbb nehézség két dolog volt számomra, az egyik a főoldal reszponzívitásának megoldása. Illetve a táblák összekötése a phpban. Sikerült megoldani mind a két elakadást. Boostrap segítségével.

A fejlesztés során megtanultam használni a Visual Studio Code programot. Illetve számos programozási nyelvet próbáltam elsajátítani. Én építettem fel az oldal nagy részét HTML, CSS, Java script , PHP részét, így meg tudtam teremteni az oldanak egy egyenletes szép designt és mellette rengeteget fejlődtem mindegyik programozási nyelvből.

4.2 Továbbfejlesztési lehetőségek

- Iratkozz fel hírleveinkre
- Bejelentkezés google profillal (gmail)
- Kapcsolatba lépni velünk írásban a weboldalon keresztül.
- Chat ablak ahol egy robottal tud beszélgetni a felhasználó. Megadott gyakori kérdésekre választ tudjon adni.
- GDRP megfelelőség létrehozása

- A felhasználok lássák, hogy az adott sportokra hányan jelentkeztek. Minden sportot listázzon a jobb felső sarokban és mutassa, hogy az aktuális dátumokra hányan jelentkeztek.
- Cookie panel
- A felhasználó tudja módosítani a foglalási adatokat. Tudja törölni a foglalását, illetve, ha elírta a nevét tudja módosítani. Sajnos ez az opció már nem tudott időben elkészülni.

5 Felhasznált irodalom

Boostrap 5 2022.02.15

https://getbootstrap.com/docs/5.1/components/card/

Ebből a videóból építettem fel a index.php oldalt.. 2022.04.08

https://www.youtube.com/watch?v=5eBIHW0hTjs&feature=emb_imp_woyt

Favicon 2022.02.18

https://www.w3schools.com/html/html favicon.asp

Box iconok 2022.02.25

https://boxicons.com/

A fő oldalon a Galéria Slidert csináltam meg a swiperjs segitségével. 2022.02.28

https://swiperjs.com/demos#multiple-swipers

6 Ábrajegyzék