

SEEKER HEROES

Problema

Cerca del 15% de los niños en Colombia tiene dificultades de aprendizaje (DA), dentro de las cuales, se estima el que el 80% corresponde a Dislexia. Además, es fundamental resaltar que aproximadamente el 70% de los casos no son detectados a edad temprana, lo que conlleva a que, los niños como principales afectados sean una población vulnerable a la deserción escolar y a la segregación, pues, las escuelas no tienen cómo adaptarse fácilmente a sus necesidades, generando discriminación y atraso en sus actividades académicas, siendo esta sólo una de las consecuencias de la no detección de DA y, por tanto, la ausencia de un tratamiento.

Por lo tanto, lo que se busca con la aplicación “Super **BHIE**”, es apoyar la detección del riesgo de que un niño entre 6 a 12 años presente síntomas de dislexia y así, lograr llamar la atención a padres o acudientes encargados para que el niño afectado sea tratado por un profesional que provea un diagnóstico definitivo.

¿Por qué la aplicación es innovadora y cuál es el elemento diferenciador?

A pesar de que ha habido avances sobre la problemática, como la creación del proyecto de ley 24 de 2016 de Dislexia y Dificultades de Aprendizaje, el cual, busca contribuir positivamente a la integración social de personas que padecen DA, aún existen muchas falencias en el sistema educativo, gubernamental y de salud frente a este asunto.

Por esto, se desea crear una aplicación informática altamente interactiva que funciona sobre dispositivos móviles, presentada como un juego infantil con una trama basada en una escuela de superhéroes donde el usuario tendrá que cumplir con una serie de retos ocultos, los cuales funcionarían como test de prueba, con el que se evaluarán distintos aspectos como dificultades ortográficas, problemas para descifrar palabras, entre otros. Adicionalmente, se incluye una figura de acción física (para la versión Premium), que representará al jugador gracias al uso de tecnología de realidad aumentada, con el fin de potenciar el desarrollo de ciertas pruebas específicas.

Aplicaciones similares

- **Dytective for Samsung**

Es un test desarrollado por Change Dislexia que integra juegos lingüísticos y que en un promedio de quince minutos puede detectar la dislexia en fases tempranas. Para Samsung este proyecto nace con el firme propósito de conseguir que a través de la tecnología ningún niño sufra fracaso escolar gracias a una detección a tiempo.

Se presenta como el primer test para tablet y para pc, es de descarga gratuita pero solamente es compatible con dispositivos Samsung. Mediante un análisis de redes neuronales recurrentes y datos estructurados, es capaz de elaborar un porcentaje de la capacidad cognitiva de los niños y reconocer así dificultades en el proceso de aprendizaje.

Plataforma en la que se va a construir: Android

Licenciamiento: Gratuita limitada, Versión Premium para Corporaciones.

Forma de comercialización: Versión Premium para Corporaciones.