

Fejlesztői Dokumentáció

7. Feladat: Harry Potter

The image shows the title 'Harry Potter' in a large, stylized, black gothic font. The letter 'P' is replaced by a lightning bolt, which is a common representation of the wizard's scar. The font is bold and has a classic, slightly ornate appearance.

Készítette: Kosztik Anett

Neptun : ZSWVRW

Fejlesztői dokumentáció (1. rész)

1.) Bevezetés

- A projekt:
a **mágiaügyi nyilvántartó rendszer** megvalósítása.
- Ez egy olyan alkalmazás, amelyben nyilvántartható a diákok elhelyezése és továbbá feljegyezhetőek a környéken élő ismert lények is.
- Cél közösség a Roxfort (Albus Dumbledore) és a Mágiaügyi Minisztérium.
- Ebben a nyilvántartó rendszerben minden varázslótanonc és ismert lény számontartható, kereshető. Megkönnyítheti az adminisztrációt a Minisztériumban.

2.) Feladat leírása

Harry Potter elvarázsolt világába is belopózott a számítástechnika.

Roxfortban a felvett varázsló ifjoncokat a Teszlek Süveg osztotta be az iskola 4 házának (Griffendél, Hugarbug, Hollóhát, Mardekár) egyikébe, azonban a hosszú évek során szegény süveg elkopott. Albus Dumbledore-nak új megoldást kellett találnia a diákok elhelyezésének és számontartásának a biztosítására, továbbá fel szeretné jegyezni a környéken élő ismert lényeket is. 2 nap tanakodás után felkérte Pomona Bimba professzort, hogy termesszen mágikus babot (NetBeans), melyet felhasználva létrejöhet a mágiaügyi nyilvántartó rendszer. Dumbledore a történetek után felkért téged, hogy készítsd el az alkalmazást. Minimum elvárásai a programmal kapcsolatban:

- Legyenek megtekinthetőek a házak, tanulók, a lények és a jelleme.
- Legyen lehetősége új ház felvitelére a ház nevének és címerének megadásával. (Az iskola bővíthet új házakkal.)
- Legyen lehetősége új tanulók felvételére a tanuló nevének és életkorának megadásával. Fontos, hogy egy tanuló tartozhat valamelyik házhoz!
- Legyen lehetőségünk új lény felvitelére a lény nevének megadásával.
- Minden lényről és tanulóról számon tartjuk, hogy milyen a jelleme. A jelleme lehet törvényes jó, semleges vagy kaotikus gonosz. Új lények és tanulók esetén tegyük fel, hogy mindenki semleges. A jellemet lehessen bővíteni.
- A tanulókról tudjuk, hogy a nevük nem változhat meg. A jelleme elnevezése sem változhat. A házak esetén csak a házhoz tartozó tanulók száma változhat, azonban ez a mező sem szerkeszthető felhasználói interakcióval. A lények esetében számon tartunk egy első találkozási dátumot is, melyet csak abban az esetben lehet szerkeszteni, ha még nem volt töltött.
- Legyen lehetőségünk szűrni tanulókra és lényekre a nevük alapján. A felületen nem szükséges megjeleníteni az azonosítókat.

Az adatbázisban az alábbi adatokat tároljuk el (ezek még nem feltétlenül a fizikai adattáblák):

- ház (név, címer, tanulók száma)
- jellem (megnevezés)
- tanuló (név, életkor, jellem)
- lény (név, első találkozás dátuma, jelleme)

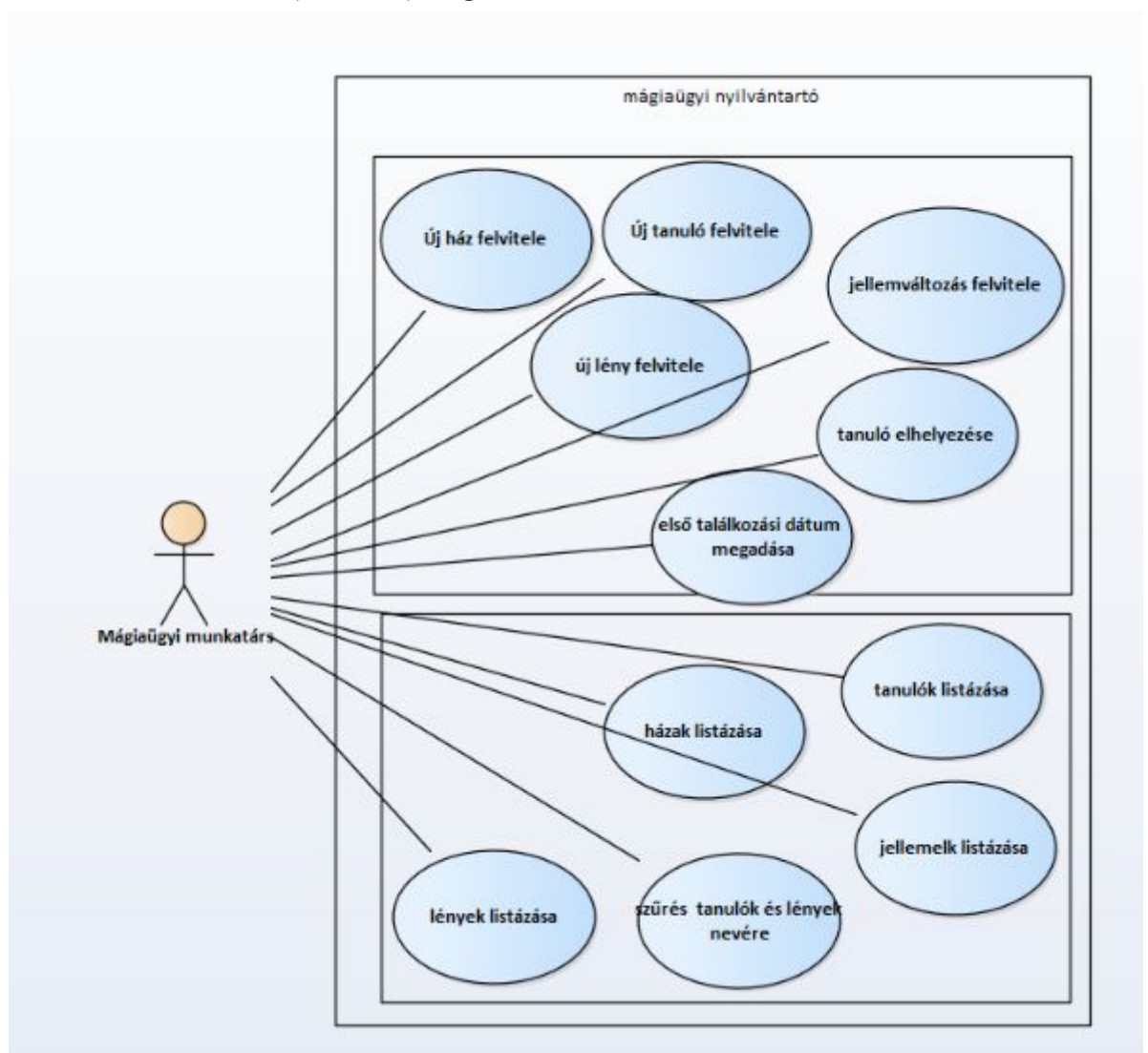
3.) Követelmény elemzése

A nyilvántartó rendszer fő funkciói adatbevitel, módosítás és szűrés.

Aktorok: a mágiaügyi munkatárs.

1. Funkcionális követelmények

1. Használati eset (Use case) diagram



2. részletes funkciók:

A.) új adatok felvitele:

- új ház felvitele
- új tanuló felvitele
- új lény felvitele
- első találkozási dátum felvitele (lények esetén)

B.) adatok szűrése:

- házak/tanulók/jellemek/lények listázása
- szűrés a tanulók és lények nevére

C.) adatok módosítása:

- tanulók/lények jellemének módosítása
- tanuló elhelyezése

3. Felhasználói történetek (User story)

A.) 1. új adatok felvitele/új ház hozzáadása:

Elsődleges Actor	mágiaügyi munkatárs
Előfeltétel	felhasználó elindította az alkalmazást
Sikertelen eredmény	az új ház adatai nem kerülnek rögzítésre. Hibaüzenet jelenik meg a probléma leírásával.
Sikeres eredmény	az új ház adatai rögzítésre kerülnek.
Kiváltja	Ismét a főoldal jelenik meg.
Események	1.)az alkalmazás főoldalán a felső menüsorból kiválasztotta az <i>új adatok felvitele</i> menü almenüjét: <i>új ház hozzáadása</i> -t. Ez betölt egy formot az alkalmazás alsó részén, a felhasználó kitölti (név és címér megadásával) és a <i>Bevitel</i> gombra kattint. 2.) A rendszer ellenőrzi, hogy van e ilyen nevű ház, ha nincs, sikeres az új ház felvitele.
kiegészítés	ha a név foglalt hibát dob.

Wireframe:A-1:

2. új adatok felvitele/új tanuló hozzáadása:

Elsődleges Actor	mágiaügyi munkatárs
Előfeltétel	felhasználó elindította az alkalmazást
Sikertelen eredmény	az új tanuló adatai nem kerülnek rögzítésre. Hibaüzenet jelenik meg a probléma leírásával.
Sikeres eredmény	az új ház adatai rögzítésre kerülnek.
Kiváltja	Ismét a főoldal jelenik meg.
Események	1.)az alkalmazás főoldalán a felső menüsorból kiválasztotta az <i>új adatok felvitele</i> menü almenüjét: <i>új tanuló hozzáadása</i> -t. Ez betölt egy formot az alkalmazás alsó részén, a felhasználó kitölti (név és életkor megadásával) és a <i>Bevitel</i> gombra kattint. 2.) A rendszer ellenőrzi, hogy van-e ilyen nevű tanuló, és ellenőrzi, hogy az életkor helyességét. ha nincs ilyen nevű tanuló még, akkor sikeres az új tanuló felvitele.
kiegészítés	ha a név foglalt hibát dob.

Wireframe A-2:

3. új adatok felvitele/új lény hozzáadása:

Elsődleges Actor	mágiaügyi munkatárs
Előfeltétel	felhasználó elindította az alkalmazást
Sikertelen eredmény	az új lény adatai nem kerülnek rögzítésre. Hibaüzenet jelenik meg a probléma leírásával.
Sikeres eredmény	az új lény adatai rögzítésre kerülnek.
Kiváltja	Ismét a főoldal jelenik meg.
Események	1.)az alkalmazás főoldalán a felső menüsorból kiválasztotta az <i>új adatok felvitele</i> menü almenüjét: <i>új lény hozzáadása</i> -t. Ez betölt egy formot az alkalmazás alsó részén, a felhasználó kitölti (név megadásával) és a <i>Bevitel</i> gombra kattint. 2.) A rendszer ellenőrzi, hogy van e ilyen nevű lény, ha nincs, akkor sikeres az új lény felvitele.
kiegészítés	ha a név foglalt hibát dob.

Wireframe A-3:

4. új adatok felvitele/első találkozási dátum felvitele:

Elsődleges Actor	mágiaügyi munkatárs
Előfeltétel	felhasználó elindította az alkalmazást
Sikertelen eredmény	az első találkozási dátum nem kerül rögzítésre. Hibaüzenet jelenik meg a probléma leírásával.
Sikeres eredmény	az első találkozási dátum rögzítésre kerül.
Kiváltja	Ismét a főoldal jelenik meg.
Események	1.)az alkalmazás főoldalán a felső menüsorból kiválasztotta az <i>új adatok felvitele</i> menü almenüjét: <i>első találkozási dátum rögzítése</i> -t. Ez betölt egy formot az alkalmazás alsó részén, a felhasználó kitölti (név kiválasztásával és dátum megadásával) és a <i>Bevitel</i> gombra kattint. 2.) A rendszer ellenőrzi, hogy van e már dátum megadva, illetve a dátum formátum helyességét.
kiegészítés	ha a dátum helytelen vagy már meg volt adva, hibát dob.

Wireframe A-4:

B.) 1. szűrés/ házak/tanulók/jellemek/lények listázása:

Elsődleges Actor	mágiaügyi munkatárs
Előfeltétel	felhasználó elindította az alkalmazást
Sikertelen eredmény	a lekérdezés eredménye táblázatos formában nem jelenik meg a menü alsó részén. Hibaüzenet jelenik meg a probléma leírásával.
Sikeres eredmény	a lekérdezés eredménye táblázatos formában jelenik meg a menü alsó részén. -Ház esetén: név, címer, tanulók számával. -Tanuló esetén: név, életkor, jellemével. -Lények esetén: név, első találkozás dátuma, jellemével. -Jellemek esetén: megnevezéssel.
Kiváltja	-
Események	1.)az alkalmazás főoldalán a felső menüsorból kiválasztotta az <i>szűrés menü</i> almenüjét: <i>házak/tanulók/jellemek/lények listázása</i> -t. Ez betölt egy oldalt a jobb oldali téren felül egy dropdown listával, a felhasználó kiválasztja

	<p><i>házak/tanulók/jellemek/ vagy lények -et szeretne szűrni.</i></p> <p>2.) A rendszer ellenőrzi, hogy van e ilyen típusú adat és a szűrés gomb alatti mezőben megjeleníti az eredményt.</p>
kiegészítés	ha nincs ilyen típusú adat akkor hibát dob.

Wireframe B-1:

2. szűrés/ *tanulók/lények neve*:

Elsődleges Actor	mágiaügyi munkatárs
Előfeltétel	felhasználó elindította az alkalmazást
Sikertelen eredmény	a lekérdezés eredménye táblázatos formában nem jelenik meg a menü alsó részén. Hibaüzenet jelenik meg a probléma leírásával.
Sikeres eredmény	a lekérdezés eredménye táblázatos formában jelenik meg a menü alsó részén. -Tanuló esetén: név, életkor, jellemével. -Lények esetén: név, első találkozás dátuma, jellemével.

Kiváltja	-
Események	<p>1.)az alkalmazás főoldalán a felső menüsorból kiválasztotta az <i>szűrés menü</i> almenüjét: <i>tanulók/lények neve</i>-t. Ez betölt egy oldalt a jobb oldali téren felül egy dropdown listával, a felhasználó kiválasztja <i>tanulók vagy lények -et</i> szeretne szűrni és a <i>mezőbe beírja a nevet</i>, és a <i>Szűrés</i> gombra kattint.</p> <p>2.) A rendszer ellenőrzi, hogy van e ilyen nevű tanuló vagy lény és a szűrés gomb alatti mezőben megjeleníti az eredményt.</p>
kiegészítés	ha nincs ilyen nevű lény vagy tanuló, akkor hibát dob.

Wireframe B-2:

C.) 1. módosítás/ jellemváltozás:

Elsődleges Actor	mágiaügyi munkatárs
Előfeltétel	felhasználó elindította az alkalmazást

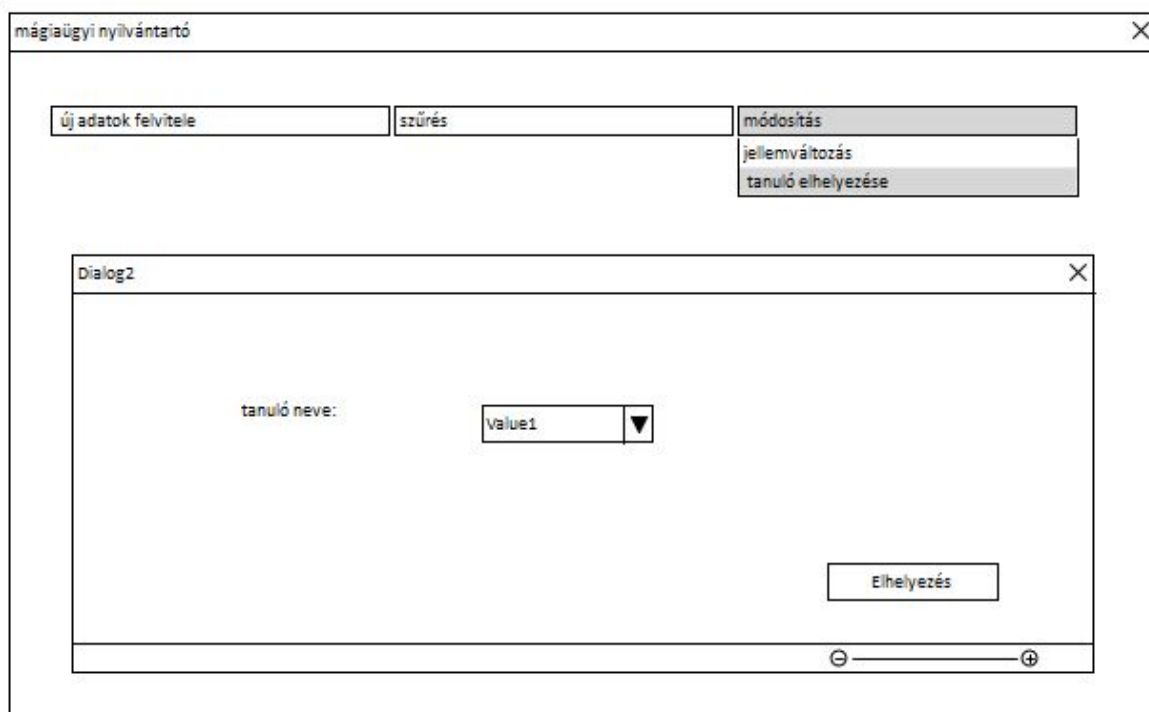
Sikertelen eredmény	a jellemváltozás nem kerül rögzítésre. Hibaüzenet jelenik meg a probléma leírásával.
Sikeres eredmény	a jellemváltozás rögzítésre kerül.
Kiváltja	Ismét a főoldal jelenik meg.
Események	1.)az alkalmazás főoldalán a felső menüsorból kiválasztotta az <i>módosítás menü</i> almenüjét: <i>jellemváltozás</i> -t. Ez betölt egy formot az alkalmazás alsó részén, a felhasználó kiválasztja a dropdown listából hogy tanuló vagy lény jellemét szeretné megváltoztatni és kiválasztja a lény/tanuló nevét majd kiválasztja a jellemet és a <i>Bevitel</i> gombra kattint. 2.) A rendszer ellenőrzi, hogy van e ilyen nevű lény illetve tanuló, ha van, sikeres az új jellem megadása.
kiegészítés	ha nincs, hibát dob.

Wireframe C-1:

2. módosítás/ tanuló elhelyezése:

Elsődleges Actor	mágiaügyi munkatárs
Előfeltétel	felhasználó elindította az alkalmazást
Sikertelen eredmény	Hibaüzenet jelenik meg a probléma leírásával.
Sikeres eredmény	a változás rögzítésre kerül.
Kiváltja	Ismét a főoldal jelenik meg.
Események	<p>1.)az alkalmazás főoldalán a felső menüsorból kiválasztotta az <i>módosítás menü</i> almenüjét: <i>tanuló elhelyezése</i>-t. Ez betölt egy formot az alkalmazás alsó részén, a felhasználó kiválasztja a dropdown listából hogy melyik tanuló <i>Elhelyezés</i> gombra kattint.</p> <p>2.) A rendszer ellenőrzi hogy nincs e már házhoz rendelve a hallgató. Ha nincs: A rendszer visszaad egy ház nevet, az adott házhoz rendeli a hallgatót, megnöveli a házhoz tartozó tanulók számát.</p>
kiegészítés	Ha a hallgató már hozzá van rendelve egy házhoz, akkor hibát dob.

Wireframe C-2:



2. Nem funkcionális követelmények

Az alkalmazás hardverigénye : Intel Core i5 és Windows10 operációs rendszeren fut.
A fejlesztés során: NetBeans fejlesztő környezetben készül az alkalmazás Java nyelven a Clean Code alkalmazásával.

3. Felhasználói-felület modell

A képernyőtervek készítése során Enterprise Architect-et használtam.
User-story-nként látható egy-egy wireframe.