






# José Manuel Calva Hernández

@akotadi   
+52 5549482643   
calvam@acm.org   
@jmh7795   
akotadi.me 

## Educación

GRADUACIÓN EN JUNIO 2021

PROMEDIO 93/100

**Escuela Superior de Cómputo - Instituto Politécnico Nacional**  
**Ingeniería en Sistemas Computacionales**

Miembro del ACM Student Chapter (conocido como "Club de Algoritmia")

Estudiante destacado por 6 semestres.

## Proyectos destacados

### Sistema auxiliar para la elaboración de programas de estudio

INVIERNO 2018

(Academic Program Management System como nombre interno)

Sistema auxiliar para la creación y gestión de las unidades de aprendizaje en mi universidad.

- Diseñado y desarrollado como un servicio RESTful ([backend](#) / [frontend](#));
- Realizado como una simulación de un Proyecto real en colaboración con 24 compañeros, nuestro profesor como coach y un cliente real;
- A cargo de un grupo de 2 personas en backend relacionado con la base de datos (postgres);
- Además, trabajé con el resto del backend, análisis y comunicación con el cliente;
- Desarrollado con Angular & Spring-Boot, documentado con LaTeX y probado con Selenium.

### IPN-Awards

INVIERNO 2018

Sistema desarrollado para gestionar la organización, ejecución y generación de estadísticas de un evento de premiación para el IPN.

- Desarrollado en PHP para el backend y JavaScript (con jQuery y CSS) para el frontend;
- CRUD simple para usuarios y asistentes, pero también capaz de interactuar con emails, mensajes y notificaciones;
- Integración de una librería lectora de QR para el chequeo instantáneo de los asistentes;
- Generación de premios e invitaciones en PDF desde un formato predefinido;
- Project Manager de un equipo de 5, enfocado en todo el backend y características importantes en el frontend.

### Webelectivo

PRIMAVERA 2018

Una página web para administrar las horas electivas (por ejemplo: cultura, deporte, recreación) de los estudiantes.

- Diseñado y desarrollado en PHP con todos los pasos requeridos para un proyecto como requisitos, procesos, diagramas, etc.;
- Un portal web multiplataforma, por ejemplo: computadoras, smartphones y tabletas;
- Con un modelo previo gratuito, se usó ingeniería inversa para modificarlo y adaptarlo al proyecto;
- Project Manager de un equipo de 3, mayormente a cargo de la adaptabilidad de la página, análisis y diseño del sistema.

## Habilidades

### LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

- 2.5 años: C/C++
- 1.5 años: Java, Javascript
- 6 meses: PHP, Python

### TECNOLOGÍAS

HTML, CSS, Git, Unix/Bash, JQuery, Ajax,  
Spring Boot, LaTeX, node.js, socket.io,  
Typescript, ReactJS

### CURSOS

- **Data Science** por Harvard  
(edX, en progreso)

### RDBMS

- **MySQL** (1.5 año)
- **Postgresql** (6 meses)
- **MongoDB** (4 meses)


### PLATAFORMAS

- **Windows** (usuario)
- **Linux** (usuario)

### LENGUAJES

- **Español** (nativo)
- **Inglés** (fluido – TOEFL ITP 570)
- **Italiano** (básico – B1)

## Premios

- **21er lugar**, de 375 equipos, en el "Gran Premio de México" – ICPC Programming Contest, equipo "404.Globito Not Found", 2019 
- **3er lugar**, de la sede, en la 2a fecha del "Gran Premio de México" (alojado por FES Acatlán) – ICPC Programming Contest, equipo "404.Globito Not Found", Mayo 2019
- **5o lugar** en XI Concurso Anual de Programación "Donald E. Knuth" por IPN – ESCOM, equipo "ExpoESCOM", Junio 2019