Jose Manuel Calva Hernandez

Educación

GRADUACIÓN EN JUNIO 2021

PROMEDIO 93/100

Escuela Superior de Cómputo - Instituto Politécnico Nacional Ingeniería en Sistemas Computacionales

Participante del ACM Student Chapter (conocido como "Club de Algoritmia") Estudiante destacado por 6 semestres.

Provectos destacados

INVIERNO 2018

Sistema auxiliar para la elaboración de programas de estudio

(Academic Program Management System como nombre interno https://softwareengineerescom.gitlab.io/APMS/public/login)

Sistema auxiliar para la creación y gestión de las unidades de aprendizaje en mi universidad.

- Diseñado y desarrollado como un servicio RESTful (https://github.com/SoftwareEngineerESCOM/APMS-Server / https://gitlab.com/SoftwareEngineerESCOM/APMS-FRONTEND);
- Realizado como una simulación de un Proyecto real en colaboración con 24 compañeros, nuestro profesor como coach y y un cliente
- A cargo de un grupo de 2 personas en backend relacionado con la base de datos (postgress);
- Además, trabajé con el resto del backend, análisis y comunicación con el cliente;
- Desarrollado con Angular & Spring-Boot, documentado con LaTeX y probado con Selenium.

INVIERNO 2018

IPN-Awards

(https://github.com/akotadi/IPN-Awards)

Sistema desarrollado para gestionar la organización, ejecución y generación de estadísticas de un evento de premiación para el IPN.

- Desarrollado en PHP para el backend y JavaScript (con jQuery y CSS) para el frontend;
- CRUD simple para usuarios y asistentes, pero también capaz de interactuar con emails, mensajes y notificaciones;
- Integración de una librería lectora de QR para el chequeo instantáneo de los asistentes;
- Generación de premios e invitaciones en PDF desde un formato predefinido;
- Project Manager de un equipo de 5, enfocado en todo el backend y características importantes en el frontend.

PRIMAVERA 2018

Webelectivo

(https://github.com/akotadi/Webelectivo)

Una página web para administrar las horas electivas (por ejemplo: cultura, deporte, recreación) de los estudiantes.

- Diseñado y desarrollado en PHP con todos los pasos requeridos para un proyecto como requisitos, procesos, diagramas, etc.;
 - Un portal web multiplataforma, por ejemplo: computadoras, smartphones y tabletas;
 - Con un modelo previo gratuito, se usó ingeniería inversa para modificarlo y adaptarlo al proyecto;
- Project Manager de un equipo de 3, mayormente a cargo de la adaptabilidad de la página, análisis y diseño del sistema.

Habilidades

LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

Java, Javascript PHP, Python

C/C++

TECNOLOGÍAS

HTML, CSS, Git, Unix/Bash, JQuery, Ajax, Spring Boot, LaTeX, node.js, socket.io,

Typescript, ReactJS

• 2.5 años:

• 6 meses:

1.5 años:

RDBMS

- MySQL (1.5 año) Postgresql (6 meses)
- MongoDB (4 meses)

PLATAFORMAS

- Windows (usuario)
- Linux (usuario)

CURSOS

- Data Science por Harvard (edX, en progreso)
- Mobile App Development with React Native por CS50 Harvard (edX, en progreso)

LENGUAJES

- Español (nativo)
- Inglés (fluido TOEFL ITP 570)
- Italiano (básico B1)

Premios

- 3er lugar en la 2a fecha del "Gran Premio de México & Centro América" (alojado por FES Acatlán) ACM Programming Contest, equipo "404. Globito Not Found", Mayo 2019
- 50 lugar en XI Concurso Anual de Programación "Donald E. Knuth" por IPN ESCOM, equipo "ExpoESCOM", Junio 2019
- 270 lugar en la puntuación final de México ACM Programming Contest, equipo "Thundercats", 2018