

Agent AI– Zadanie Rekrutacyjne

Twoim zadaniem będzie stworzenie agenta AI, który potrafi odpowiadać na pytania dotyczące lekcji, bazując na konspekcie zajęć. Agent powinien być zintegrowany z LiveKit Agents SDK i możliwy do uruchomienia w przeglądarkowym Playgroundzie LiveKit, bez potrzeby tworzenia własnej aplikacji frontendowej.

Wymagania funkcjonalne

Agent powinien:

- Używać zawartości pliku PDF jako źródło wiedzy.
- Odpowiadać na pytania użytkownika w języku polskim, wyłącznie na podstawie treści dokumentu.
- Być uruchomiony i zaprezentowany w **LiveKit Agents Playground** – bez potrzeby budowania osobnej aplikacji.
- Obsługiwać minimum 3 przykładowe pytania, np.:
 - „Czego dotyczy lekcja?”
 - „Jakie są cele edukacyjne?”
 - „Jakie aktywności zaplanowano dla uczniów?”
- **(Dodatkowo punktowane):** agent może nie tylko odpowiadać na pytania, ale również sam inicjować rozmowę i prowadzić ją proaktywnie, np. zadając pytania użytkownikowi lub proponując kolejne tematy związane z lekcją.

To zadanie traktujemy jako Proof of Concept (PoC) – chcemy zobaczyć Twoje podejście, pomysłowość oraz wyczucie kontekstu edukacyjnego.

Nie oczekujemy perfekcyjnego działania – nie musisz spędzać nad tym wielu godzin.

Masz pełną swobodę w formie rozwiązania – może to być agent w formie awataru AI, rozmowa tekstowa lub konwersacja głosowa.

Środowisko pracy

1. **Załącz darmowe konto na LiveKit.io:**
 - Wejdź na <https://cloud.livekit.io/> i załóż nowe konto.
 - Po zalogowaniu, zostaniesz poproszony o utworzenie nowego projektu – możesz nazwać go dowolnie np. AI Agent Rekrutacja.
2. **Przejdź do LiveKit Agents Playground:**
 - Wejdź na <https://agents-playground.livekit.io/> i wybierz wcześniej utworzony przez Ciebie projekt.
 - Jest to środowisko webowe do testowania i uruchamiania agentów AI bez potrzeby tworzenia własnej aplikacji.
 - Jak zacząć oraz szczegółową dokumentację znajdziesz tutaj: <https://docs.livekit.io/agents>

3. **Przykład prostego agenta:** Tutaj znajdziesz przykład bardzo prostego agenta, który powtarza to, co powie użytkownik (echo agent)
<https://github.com/livekit/agents/blob/main/examples/primitives/echo-agent.py>

To dobry punkt wyjścia, żeby zobaczyć, jak działa LiveKit Agents Playground i SDK. W tym samym repozytorium znajdziesz też inne przykłady, na których możesz się wzorować.

4. **Dołączony dokument PDF:** Użyj pliku konspektu lekcji, którego znajdziesz tutaj:
<https://drive.google.com/drive/folders/1-t-0qcEjBHPd6HOGK7lfPDp6n3o2Ympm>

Co należy dostarczyć

- Krótkie (max 5 minut) nagranie screen-recordingu pokazujące jego działanie (możesz użyć do tego Loom lub innego narzędzia).
- Kod źródłowy agenta wraz z krótką instrukcją działania (README) w formie linku do repozytorium, np. GitHub lub innej platformy hostingowej.

Nie wymagamy od Ciebie wdrożenia agenta na żadnej infrastrukturze produkcyjnej – **wystarczy, że uruchomisz go lokalnie w trybie developerskim** i skorzystasz z LiveKit Agents Playground.

Kryteria oceny

- Poprawność działania agenta (czy odpowiada zgodnie z dokumentem).
- Czytelność i jakość konfiguracji.
- Wykorzystanie możliwości platformy LiveKit.

Po pozytywnej weryfikacji zadania zaprosimy Cię na krótkie (30 min) spotkanie, podczas którego zaprezentujesz działanie agenta i wspólnie omówimy Twoje podejście do rozwiązania.