

@author akpaki

- L'application projetClient permet à l'utilisateur de fabriquer des voitures, qui seront stockées dans la mémoire du téléphone, afin de lui afficher.
- Elle sert à faire passer des données entrées au clavier par l'utilisateur sur les 2 premières activités afin de l'afficher sur la 3ème.
 - D'une part l'application demande à l'utilisateur de renseigner son identité, ses préférences sur les couleur et boîte de vitesse sur la première page (activité). D'autre part elle lui demande de faire le choix de la marque voulue (sur la deuxième activité), puis de cliquer sur fabriquer pour arriver sur la 3ème activité pour voir la liste de toutes les voitures fabriquées.
 - La première page de l'application consiste à demander des informations sur le client et sur les options de voiture. Elle est composée de:
 - de 2 TextView: Informations sur le client, Informations sur les options;
 - de 2 EditText: pour que l'utilisateur renseigne son nom et son prénom;
 - de 2 Spinners: l'un pour le choix des couleurs et l'autre pour le choix de la boîte de vitesse;
 - et un bouton valider: pour passer sur la deuxième page.
 - La deuxième page: « Fabrication de voiture » qui s'ouvre après un clic sur le bouton valider comporte:
 - un EditText: qui informe l'utilisateur à faire le choix de la marque de voiture;
 - un Spinner: qui affiche les options de choix de marque possible;
 - 2 Buttons: l'un pour Retour sur l'activité principale, et l'autre Fabriquer qui conduit sur la troisième activité.
 - La troisième page nommée «Page des voitures construites » est activée après un clic sur le bouton Fabriquer de la 2ème activité.

Concernant la structure de notre projet nous avons regroupé nos classes dans deux packages:

- com.ingeniousafrica.android.client.activities comportant les 3 classes principales héritant de la classe Activity servant d'interaction entre l'utilisateur et l'application à savoir :
 - Main.java (La classe principale)
 - Fabrication.java
 - ParcVoiture.java
- et com.ingeniousafrica.android.client.metier comportant les classes non visibles à l'utilisateur :
 - DataRecupClientVoiture.java
 - InfosClient.java
 - Infosvoiture.java
 - SerialisationClientVoiture.java
 - VoitureAdapter.java

