

▷ Size-adaptive math

<code>\bb{...}</code>	(x)	parantheses
<code>\bc{...}</code>	$[x]$	brackets
<code>\absv{...}</code>	$ x $	absolute value
<code>\absvsq{...}</code>	$ x ^2$	absolute value squared
<code>\comm{...}{...}</code>	$[x, y]$	commutator
<code>\meanv{...}</code>	$\langle x \rangle$	mean value

▷ Braket notation

<code>\bra{...}</code>	$\langle x $	bra
<code>\ket{...}</code>	$ x\rangle$	ket
<code>\braket{...}{...}</code>	$\langle x y\rangle$	scalar product
<code>\ketbra{...}{...}</code>	$ x\rangle\langle y $	ket-bra operator
<code>\braketop{...}{...}{...}</code>	$\langle x y z\rangle$	matrix element
<code>\smallbraketop{...}{...}{...}</code>	$\langle x y z\rangle$	small matrix element

▷ Special functions

<code>\deltaf{...}</code>	$\delta(x)$	delta function
<code>\thetaf{...}</code>	$\theta(x)$	theta function
<code>\expf{...}</code>	$\exp(x)$	exponential function
<code>\ef{...}</code>	e^x	exponential function
<code>\Ref{...}</code>	$\operatorname{Re}(x)$	real part, function form
<code>\Imf{...}</code>	$\operatorname{Im}(x)$	imaginary part, function form
<code>\Re</code>	Re	real part
<code>\Im</code>	Im	imaginary part

▷ Named states

<code>\ketPsi</code>	$ \Psi\rangle$
----------------------	----------------

<code>\ketpsi</code>	$ \psi\rangle$	
<code>\ketphi</code>	$ \varphi\rangle$	
<code>\ketup</code>	$ \uparrow\rangle$	spin up
<code>\ketdn</code>	$ \downarrow\rangle$	spin down
<code>\ketzero</code>	$ 0\rangle$	
<code>\ketone</code>	$ 1\rangle$	
<code>\ketg</code>	$ g\rangle$	ground state
<code>\kete</code>	$ e\rangle$	excited state
<code>\vac</code>	$ \text{vac}\rangle$	vacuum

▷ Vectors

<code>\vecr</code>	\mathbf{r}
<code>\vecrone</code>	\mathbf{r}_1
<code>\vecrtwo</code>	\mathbf{r}_2
<code>\vecrn</code>	\mathbf{r}_N
<code>\vecr i</code>	\mathbf{r}_i
<code>\vecr j</code>	\mathbf{r}_j
<code>\vecR</code>	\mathbf{R}
<code>\vecx</code>	\mathbf{x}
<code>\vecy</code>	\mathbf{y}
<code>\vecz</code>	\mathbf{z}
<code>\vecx i</code>	\mathbf{x}_i
<code>\vecx j</code>	\mathbf{x}_j
<code>\veck</code>	\mathbf{k}
<code>\vecq</code>	\mathbf{q}
<code>\vecp</code>	\mathbf{p}

▷ Differentiation

<code>\partiald{..}</code>	$\frac{\partial}{\partial x}$	partial differentiation
<code>\laplace</code>	∇^2	laplace operator
▷ Integration		
<code>\integral{..}</code>	$\int dx$	integral
<code>\integralb{..}{..}{..}</code>	$\int_x^y dz$	integral with boundaries
<code>\integralf{..}{..}</code>	$\int \frac{dx}{y}$	integral with fraction
<code>\intvol</code>	$\int d^3r$	integral over r space
<code>\intvolp</code>	$\int d^3r'$	integral over r' space
<code>\intvold</code>	$\int d^3r \int d^3r'$	double integral over space
<code>\intk</code>	$\int d^3k$	integral over k space
<code>\intkp</code>	$\int d^3k'$	integral over k' space
<code>\intkn</code>	$\int \frac{d^3k}{(2\pi)^3}$	normalized integral over k space
<code>\intkpn</code>	$\int \frac{d^3k'}{(2\pi)^3}$	normalized integral over k' space
▷ Special symbols		
<code>\hc</code>	h.c.	hermitian conjugate
<code>\hamil</code>	\hat{H}	Hamilton operator
<code>\hastobe</code>	$\stackrel{!}{=}$	has to be
<code>\eqhat</code>	$\hat{=}$	corresponds to, is equivalent
<code>\id</code>	$\mathbb{1}$	identity matrix
<code>\const</code>	const.	hermitian conjugate
▷ Second quantization		
<code>\aop</code>	a	annihilation operator
<code>\aopd</code>	a^\dagger	creation operator
<code>\bop</code>	b	annihilation operator
<code>\bopd</code>	b^\dagger	creation operator

<code>\cop</code>	c	annihilation operator
<code>\copd</code>	c^\dagger	creation operator
<code>\nop</code>	n	number operator
<code>\psiop</code>	$\hat{\psi}$	field operator
<code>\psiopd</code>	$\hat{\psi}^\dagger$	
<code>\Psiiop</code>	$\hat{\Psi}$	
<code>\Psiiopd</code>	$\hat{\Psi}^\dagger$	

▷ Differences

<code>\Dx</code>	Δx
<code>\Dy</code>	Δy
<code>\Dt</code>	Δt

▷ Trigonometry

<code>\asin</code>	asin
<code>\acos</code>	acos
<code>\atan</code>	atan

▷ Figures

<code>\igopt</code> (2 arguments)	options, filename
<code>\ig</code> (2 arguments)	width in units of textwidth, filename
<code>\figopt</code> (4 arguments)	width, filename, caption, placement (h, t, ht)
<code>\fig</code> (3 arguments)	width, filename, caption
<code>\doublefigopt</code> (8 arguments)	w1, f1, c1, w2, f2, c2, main caption, placement
<code>\doublefig</code> (7 arguments)	w1, f1, c1, w2, f2, c2, main caption