

rapport techniques de test

Lors de l'ajout de la classe RocketPokemonFactory à mon projet, j'ai lancé les tests existants et j'ai rencontré une erreur dans le test testCreatePokemon. L'erreur indiquait que le nom du Pokémon créé n'était pas celui attendu ("Bulbasaur"), mais "MISSINGNO" à la place. Cette erreur est survenue en raison de la logique de la fabrique qui retourne "MISSINGNO" lorsqu'un index Pokémon inconnu est fourni.

Pour résoudre cette situation, j'ai créé plusieurs nouveaux tests afin de vérifier différents aspects du fonctionnement de la méthode createPokemon. Ces tests incluent :

testCreatePokemonName : Vérifie que le nom du Pokémon créé correspond bien à celui défini dans les métadonnées.

testCreatePokemonCp : Vérifie que le CP (combat power) du Pokémon est correctement attribué.

testCreatePokemonHp : Vérifie que les HP (points de vie) du Pokémon sont correctement attribués.

testCreatePokemonDust : Vérifie que la quantité de poussière (dust) est correctement assignée.

testCreatePokemonCandy : Vérifie que le nombre de bonbons (candy) est correctement assigné.

testCreatePokemonWithInvalidIndex : Vérifie la gestion des erreurs lorsqu'un index invalide est fourni.