

Grundlagen der KI

Dies ist eine Zusammenfassung der Vorlesung "Grundlagen der Künstlichen Intelligenz", gelesen von M. Toussaint, an der Uni Stuttgart.

Hinweis: Leider werden die KaTeX Ausdrücke nicht schön gerendert, ich werde mich aber erst nach der Klausur (aus eigener Interesse) um dieses Problem kümmern. Bis dahin erwarte ich vom Leser, dass man in der Lage ist, PseudoLatex zu lesen.



Inhalte

[Zusammenfassung](#)

Themenbereiche:

1. [Einführung](#)
2. [Search](#)
3. [Probabilities](#)
4. [Bandits, MCTS & Games](#)
5. [Dynamic Programming](#)
6. [Reinforcement Learning](#)
7. [Constraint Satisfaction Problems](#)
8. [Graphical Models](#)

Verweise

Sehr gute (englische und teils chinesische) Zusammenfassung:

- [Mebusy AI_CS188](#)
- [Mebusy AI_CS188_MDP](#)

Thanks [@mebusy](#)!