1. Как сделать в поле для поиска подсказывающий текст, который исчезает при получении фокуса?
   1. <input type="search" title="Поиск по сайту">
   2. <input type="search" placeholder="Поиск по сайту">
   3. <input type="search" accesskey="Поиск по сайту">
   4. <input type="search" target="Поиск по сайту">
   5. <input type="search" alt="Поиск по сайту">
2. В каких ситуациях имена идентификаторов и классов можно называть одинаково?
   1. Никогда, это недопустимо.
   2. В любом случае.
   3. Только, если они применяются к разным элементам.
   4. Только, если они применяются к одному элементу.
   5. Только, если в коде они встречаются один раз.
3. Что означает следующая запись в стилях? **\* DIV \*** { background: green; }
   1. Установить фоновый цвет для всех элементов внутри контейнера <div>.
   2. Установить фоновый цвет только для тегов <div>, вложенных в другие контейнеры.
   3. Установить фоновый цвет для всех элементов веб-страницы.
   4. Задать цвет для всех текстовых элементов документа.
   5. Зелёный цвет фона для всех тегов <div> в коде.
4. У какого селектора будет наибольший приоритет?
   1. footer:hover
   2. #footer
   3. footer
   4. .foo.ter
   5. .footer
5. Как остановить дальнейшее распространение события:
   1. event.stop();
   2. event.cancelBubble();
   3. event.stopPropagation();
   4. event.stopImmediately();
6. Какая выборка по css селектору наиболее производительна:
   1. Псевдо-элемент (p:first-child)
   2. Все потомки (div p)
   3. Универсальный (\*)
   4. Прямой потомок (div > p)
7. Какие причины могут привести к reflow (layout):
   1. Изменение opacity
   2. Изменение transform
   3. Изменение color
   4. Изменение border-width
   5. Получение style.height
8. arr.push(a) повлияет на массив arr так же, как если бы мы выполнили:
   1. arr[0] = a
   2. arr[arr.length] = a
   3. arr[arr.length - 1] = a
   4. arr[-1] = a
9. Какие из тегов являются блочными:
   1. DIV
   2. IMG
   3. SPAN
   4. EM
   5. P
10. Футбольный мяч подпрыгивает на полу три раза. Какое описание анимации корректно и соответствует задаче: **@keyframes jumping {0: {top: 0} 100% {top: -50px;}}**
    1. jumping 3s infinite alternate-reverse
    2. jumping 1s 6 alternate
    3. jumping .5s 3 alternate
    4. jumping 1s steps(3) forwards
    5. jumping 1s steps(3) alternate