ES6

Promises

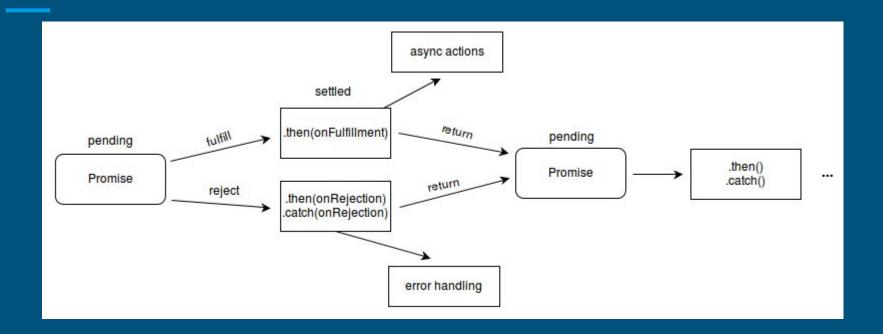


Francisco Arce www.pacoarce.com

- El flujo de información de Internet tiene características <u>asíncronas</u>, lo que significa que mientras esperamos el resultado de una operación como por ejemplo que carguen los datos de una página web, un programa puede realizar otras operaciones y utilizarlo cuando el resultado esté listo.
- Las "promesas" (promises) son objetos que representan esta clase de operaciones y los datos que se obtienen.
- Las promesas nos sirven para administrar las funciones de callback, procesos asíncronos.

- Una promesa tiene tres estados: pending, fulfilled (success) y rejected (error).
- Las promesas se pueden encadenar.
- Para enviar información dentro de las promesas, se envían dentro de resolve() y de reject(), de dentro de return.
- Con throw cortamos las promesas.

- Promises a+
- Accius
- Angular tiene manejador de promesas toPromise
- jQuery tiene deferred
- Polyfill es6 promise (https://github.com/stefanpenner/es6-promise)
- await
- https://polyfill.io/v2/docs/



Crear una promesa

- new Promise(function(resolve, reject){})
- La opción resolve() regresa el valor correcto (success).
- La opción reject() regresa el valor erróneo (error).

Llamar a las promesas

- Tiene un método que es "then", lee el valor correcto (success).
- Tiene un método que es "catch", lee el valor erróneo (error).

Más de una promesa

- Encadenar varias promesas
- all[] indican si se cuemplen todas las promesas
- race[] indican si se cumple "alguna" de las promesas

```
let miPromesa = new Promise(function(resolve, reject){
});
```

Referencias

https://medium.com/@lehiarteaga/ecmascript-6-es6-y-sus-caracter%C3%ADsticas-55a1fc9275b1

http://www.enrique7mc.com/2015/12/novedades-de-es6/

http://es6-features.org/#PromiseCombination

https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Referencia/Objetos_glob

ales/Promise

https://promisesaplus.com/

https://www.youtube.com/watch?v=9im-5iDgH54&t=6329