



ES6

Objetos



Objetos

1. Sintaxis corta para los objetos:

Antes:

```
obj = {x:x, y:y}
```

Ahora:

```
obj = { x, y }
```

Objetos

2. Soporte de nombres calculados en la definición de propiedades:

```
let obj = {  
  foo: "bar",  
  [ "id" + num() ]: 4  
}
```

Objetos

3. Soporte de notación tipo método en la definición de propiedades, en forma regular y como función generadora.

```
obj = {  
  foo (a, b) { },  
  bar (x, y) { },  
  *num (x, y) { }  
}
```

Objetos

4. Método assign() para copiar objetos:

```
var o1 = { a: 1 };
```

```
var o2 = { b: 2 };
```

```
var o3 = { c: 3 };
```

```
var obj = Object.assign(o1, o2, o3);
```

```
console.log(obj); // { a: 1, b: 2, c: 3 }
```

```
console.log(o1); // { a: 1, b: 2, c: 3 }
```

Objetos

4. Método assign() para copiar objetos:

```
var o1 = { a: 1, b: 1, c: 1 };
```

```
var o2 = { b: 2, c: 2 };
```

```
var o3 = { c: 3 };
```

```
var obj = Object.assign({}, o1, o2, o3);
```

```
console.log(obj); // { a: 1, b: 2, c: 3 }
```

Objetos

4. Método assign() para copiar objetos:

```
let empleado1= {nombre:"Pedro", edad:30};
```

```
let empleado2= empleado1;
```

```
empleado2.nombre = "Pablo";
```

```
let empleado2= Object.assign({},empleado1,{nombre:"Pablo"});
```

Referencias

<http://es6-features.org/#PropertyShorthand>

<https://www.youtube.com/watch?v=Gh2FaDqZp2g>

https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Reference/Operators/Object_initializer

Objetos

4. Método create():

5. Método is()