



# ES6

---

## Generadores



*Francisco Arce*  
[www.pacoarce.com](http://www.pacoarce.com)

# Generadores

---

- Los generadores son un tipo especial de función que regresa una serie de valores con un algoritmo definido por el usuario.
- Una función se convierte en **generador** si contiene una o más expresiones **yield** y se declara con **function\***.

# Generadores

---

- Para utilizar un ***generador***, asignamos a una variable el resultado de esta función y llamamos al método ***next()*** que devuelve un objeto con propiedad ***value***.
- La expresión ***yield*** se encarga de devolver el valor, pero además guarda el estado interno de la función.

# Generadores

---

```
function* rango (inicio, fin, incremento) {  
  while (inicio < fin) {  
    yield inicio  
    inicio+= incremento  
  }  
}
```

```
for (let i of rango(0, 10, 2)) {  
  console.log(i) // 0, 2, 4, 6, 8  
}
```

# Referencias

---

[https://medium.com/@lehiarteaga/ecmascript-6-es6-y-sus-caracter%C3%ADstic  
as-55a1fc9275b1](https://medium.com/@lehiarteaga/ecmascript-6-es6-y-sus-caracter%C3%ADsticas-55a1fc9275b1)

<http://www.enrique7mc.com/2015/12/novedades-de-es6/>

<http://es6-features.org/#GeneratorMethods>