



ES6

Symbol Type



Symbol Type

- Los “símbolos” son un nuevo tipo de dato primitivo.
- Los símbolos son únicos e inmutables y son utilizados como identificadores para propiedades de objetos.
- Los símbolos pueden tener una descripción opcional, pero sólo es utilizada para fines del depurador.

Symbol Type

- Cada valor del tipo Symbol tiene asociado un valor del tipo String o Undefined que sirve únicamente como descripción del símbolo.
- El constructor Symbol no debe ser usado con el operador new.
- Tampoco debe ser extendido mediante clases.

Symbol Type

```
var sim1 = Symbol();  
var sim2 = Symbol("foo");  
var sim3 = Symbol("foo");
```

El código anterior crea tres símbolos nuevos. Hay que destacar que `Symbol("foo")` no convierte la cadena "foo" en un símbolo, sino que crea un símbolo nuevo que tiene la misma descripción.

Symbol Type

```
Symbol("foo") === Symbol("foo"); // false
```

- La siguiente sintaxis con el operador new lanzará un TypeError:

```
var sym = new Symbol(); // TypeError
```

Symbol Type

```
var sym = Symbol("foo");  
typeof sym;    // "symbol"  
var symObj = Object(sym);  
typeof symObj; // "object"
```

Symbol.for() y Symbol.keyFor()

Symbol Type

```
Symbol("foo") !== Symbol("foo")
```

```
const foo = Symbol()
```

```
const bar = Symbol()
```

```
typeof foo === "symbol"
```

```
typeof bar === "symbol"
```

Symbol Type

```
let obj = {}  
obj[foo] = "foo"  
obj[bar] = "bar"  
JSON.stringify(obj) // {}  
Object.keys(obj) // []  
Object.getOwnPropertyNames(obj) // []  
Object.getOwnPropertySymbols(obj) // [ foo, bar ]
```


Symbol Type

```
const COLOR_RED    = Symbol('Red');  
const COLOR_ORANGE = Symbol('Orange');  
const COLOR_YELLOW = Symbol('Yellow');  
const COLOR_GREEN  = Symbol('Green');  
const COLOR_BLUE   = Symbol('Blue');  
const COLOR_VIOLET = Symbol('Violet');
```

Symbol Type

```
function getComplement(color) {  
  switch (color) {  
    case COLOR_RED:  
      return COLOR_GREEN;  
    case COLOR_ORANGE:  
      return COLOR_BLUE;  
    case COLOR_YELLOW:  
      return COLOR_VIOLET;  
    case COLOR_GREEN:  
      return COLOR_RED;  
    case COLOR_BLUE:  
      return COLOR_ORANGE;  
    case COLOR_VIOLET:  
      return COLOR_YELLOW;  
    default:
```

Referencias

<http://es6-features.org/#GlobalSymbols>

https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Referencia/Objetos_globales/Symbol

<https://www.youtube.com/watch?v=DHrYasp1OTw>

http://exploringjs.com/es6/ch_symbols.html