



ES6



Destructuring



Destructuring

- **Destructuring** es un nuevo método para extraer datos rápidamente de un objeto `{ }` o un arreglo `[]` sin tener que escribir mucho código.

```
let foo = ['uno', 'dos', 'tres'];  
let [one, two, three] = foo;  
console.log(one); // uno
```

Destructuring

```
let modulo = {  
  cuadrado(lon) { console.log(lon*lon);},  
  circulo(radio) { console.log(radio*Math.PI); },  
  texto(text) { console.log(text); },  
};  
let {cuadrado, texto, circulo} = modulo;  
cuadrado(5);  
texto('hola');  
circulo(10);
```

Destructuring

- **Destructuring** también puede ser usado para pasar objetos a una función, permitiéndonos obtener propiedades específicas de un objeto.
- También nos permite asignar valores por default como argumentos.

Destructuring

```
let juana = { nombre: 'Juana', paterno: 'Pérez'};
let juan = { nombre: 'Juan', paterno: 'López', materno: 'Pérez' }
function nombreCompleto({nombre, paterno, materno = 'N/A'}) {
  console.log(`Hola ${nombre} ${paterno} ${materno}`)
}
nombreCompleto(juana) // -> Hola Juana Pérez N/A
nombreCompleto(juan) // -> Hola Juan López Pérex
```

Objetos de propagación

https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Referencia/Operadores/Spread_operator