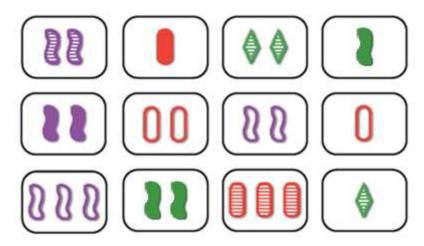
SET

SET เป็นเกมฝึกสมองโดยให้ผู้เล่นแข่งกันจับเซตของไพ่ 3 ใบ ไพ่แต่ละใบจะประกอบด้วย สี (red, green, purple) จำนวน (1, 2, 3) รูปร่าง (oval, squiggle, diamond) และวิธีระบายสี (solid, striped, open) รวมมีไพ่ 81 ใบ การเล่นแต่ละครั้ง จะทำการเปิดไพ่ 12 ใบ แล้วให้ผู้เล่นแข่งกันหาเซต เช่น



ไพ่ 3 ใบจะเป็นเซตก็ต่อเมื่อ องค์ประกอบ 4 อย่างของไพ่ทั้ง 3 ใบเหมือนหรือแตกต่างกันทั้งหมด เช่น

ไพ่	สี	จำนวน	รูปร่าง	วิธีระบายสี	เป็นเซต ?
	ต่างกัน ทั้งหมด	ต่างกัน ทั้งหมด	ต่างกัน ทั้งหมด	ต่างกัน ทั้งหมด	YES
00 00	เหมือนกัน ทั้งหมด	ต่างกัน ทั้งหมด	เหมือนกัน ทั้งหมด	ต่างกัน ทั้งหมด	YES
	เหมือนกัน ทั้งหมด	เหมือนกัน ทั้งหมด	เหมือนกัน ทั้งหมด	ต่างกัน ทั้งหมด	YES
88 00 88	ต่างกัน ทั้งหมด	เหมือนกัน ทั้งหมด	ต่างกัน ทั้งหมด	X	NO
888 \$5	X	X	X	ต่างกัน ทั้งหมด	NO

ให้เขียนโปรแกรมเพื่อหาเซตทั้งหมดของไพ่ 12 ใบที่กำหนด โจทย์ได้ให้โปรแกรมส่วนหนึ่งมาแล้ว ให้เขียนเพิ่มเติมในส่วนของ ฟังก์ชัน isSet เท่านั้น ซึ่งจะคืนค่า True เมื่อ c1, c2, c3 เป็นเซต ไม่อนุญาตให้แก้ไขโปรแกรมในส่วนอื่น

ข้อมูลนำเข้า

้มี 12 บรรทัด แต่ละบรรทัดรับข้อมูลไพ่ 1 ใบ ประกอบด้วยข้อมูลสี จำนวน รูปร่าง และวิธีระบายสี คั่นด้วยเว้นวรรค

ข้อมูลส่งออก

แสดงเซตทั้งหมด บรรทัดละ 1 เซต เรียงตามลำดับ

ตัวอย่าง

input	output
purple 2 squiggle striped red 1 oval solid green 2 diamond striped green 1 squiggle solid purple 2 squiggle solid red 2 oval open purple 2 squiggle open red 1 oval open purple 3 squiggle open green 2 squiggle solid red 3 oval striped green 1 diamond striped	0 4 6 0 10 11 1 2 8 1 5 10 2 4 5