

Rock

คนสองคนกำลังเล่นเกมหยิบทหินกัน กฎของเกมคือ เราจะมีลำดับของหินมาให้ หินแต่ละก้อนจะมีคะแนนที่ไม่เท่ากัน ผู้เล่นสามารถหยิบทหินที่อยู่ลำดับแรกสุดหรือท้ายสุดของลำดับเท่านั้น ผู้เล่นคนแรกจะทำการหยิบทหินก่อนโดยเลือกหยิบทหินที่มีคะแนนมากกว่า จากนั้นจะเป็นตาของผู้เล่นคนที่สอง และกลับมาเป็นตาของผู้เล่นคนแรก ไปเรื่อย ๆ จนกว่าหินจะหมด ผู้เล่นที่มีคะแนนมากกว่าจะเป็นผู้ชนะ ตัวอย่างเช่น

ตาของผู้เล่นคนที่	ลำดับหิน	คะแนนของผู้เล่นคนที่ 1	คะแนนของผู้เล่นคนที่ 2
1	20 15 6 12 8 7 <u>22</u>	22	0
2	<u>20</u> 15 6 12 8 7	22	20
1	<u>15</u> 6 12 8 7	37	20
2	6 12 8 <u>7</u>	37	27
1	6 12 <u>8</u>	45	27
2	6 <u>12</u>	45	39
1	<u>6</u>	51	39

ข้อมูลนำเข้า

มีบรรทัดเดียว แทนคะแนนของหินในลำดับ คั่นด้วยช่องว่าง

ข้อมูลส่งออก

มี 3 บรรทัด  
บรรทัดแรกแสดงคะแนนของผู้เล่นคนที่ 1  
บรรทัดที่ 2 แสดงคะแนนของผู้เล่นคนที่ 2  
บรรทัดที่ 3 แสดงว่าผู้เล่นคนใดเป็นผู้ชนะ โดยแสดงเลข 1 หรือ 2 ถ้าคะแนนของผู้เล่นทั้งสองคนเท่ากัน ให้แสดงเลข 0

ตัวอย่าง

input (จากแป้นพิมพ์)	output (ทางจอภาพ)
20 15 6 12 8 7 22	51 39 1
1 1000 2	3 1000 2
1 3 2	3 3 0