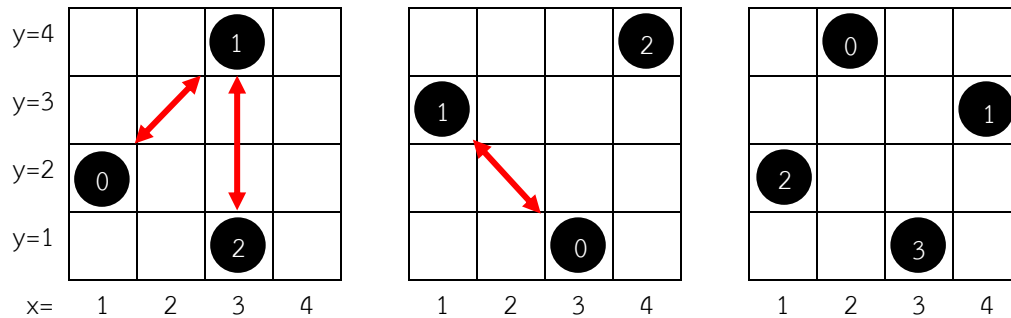


Queen

โจทย์ข้อนี้กำหนดให้เราให้กระดานหมากรุกขนาดใหญ่ แต่ละช่องแทนด้วยพิกัด (x,y) เราจะวางควีนลงบนกระดานนี้หลายตัว
ควีนสองตัวจะกินกันได้เมื่ออยู่ในแถว คอลัมน์ หรือแนวทแยงเดียวกัน โดยอยู่ห่างกันกี่ช่องก็ได้ ดังภาพ



ให้เขียนฟังก์ชัน 2 ฟังก์ชันเพื่อเช็คการกินกันของควีน ดังนี้

```
def eat(q1,q2):
    # เช็คค่า tuple ของควีน q1 กับ q2 กินกันรึเปล่า เช่น (1,2) กับ (3,4) จะคืนค่าจริง

def all_eat(L):
    # รับลิสต์ของ tuple ตำแหน่งควีนหลายตัว แล้วคืนค่าลิสต์ของ tuple ของคู่ควีนที่กินกัน
    # โดยให้เรียงลำดับ tuple ของคู่ที่กินกันจากน้อยไปมาก

print(eval(input().strip())) # ห้ามลบบรรทัดนี้
```

ข้อมูลนำเข้า

รับคำสั่งที่จะทดสอบ

ข้อมูลส่งออก

แสดงผลลัพธ์ของคำสั่ง

ตัวอย่าง

input	output
<code>eat((1,2), (3,4))</code>	True
<code>eat((-1,3), (-5,3))</code>	True
<code>eat((2,1), (4,10))</code>	False
<code>all_eat([(1,2), (3,4), (3,1)])</code>	<code>[(0, 1), (1, 2)]</code>
<code>all_eat([(3,1), (1,3), (4,4)])</code>	<code>[(0, 1)]</code>
<code>all_eat([(2,4), (4,3), (1,2), (3,1)])</code>	<code>[]</code>