



# Acelerando Aplicações Científicas com Cython

Emanuel Lima

# Motivação

Fibonacci Recursivo em C, Go e Python





# Python

```
1  def fib(num):
2      if num == 1 or num == 2:
3          return 1
4      else:
5          return fib(num - 1) + fib(num - 2)
6
7  def main():
8      print(fib(40))
9
10 if __name__ == "__main__":
11     main()
```

- Levou 28,16s para executar.
- Python é uma linguagem dinamicamente tipada, interpretada e com garbage collector.

# Go

```
1  package main
2
3  import "fmt"
4
5  func main() {
6      fmt.Println(fib(40))
7  }
8
9  func fib(num int32) int32 {
10     if num == 1 || num == 2 {
11         return 1
12     }
13     return fib(num-1) + fib(num-2)
14 }
```

- Levou 0,59s para executar.
- Go é uma linguagem estaticamente tipada, compilada e com garbage collector.

# C

```
1  #include <stdio.h>
2
3  long int fib(int num)
4  {
5      if (num == 1 || num == 2)
6          return 1;
7      else
8          return fib(num - 1) + fib(num - 2);
9  }
10
11 int main()
12 {
13     long int n;
14     n = fib(40);
15     printf("%ld \n", n);
16     return 0;
17 }
18
```

- Compilado com -O2 levou 0,24s para executar.
- Sem a flag de otimização, 0,55s
- C é uma linguagem estaticamente tipada, compilada e sem garbage collector.



Como melhorar a  
performance do  
Python?

Usando Cython!



- É uma linguagem que engloba o Python, compilada, opcionalmente estaticamente tipada.
- Se desejado, também é possível gerenciar a memória manualmente.
- Um simples comando instala o compilador:  
`pip install cython`



# Como Funciona?

- Processo manual:
- Um código Cython é salvo com a extensão .pyx
- Você deve compilá-lo para um código em C e depois compilar esse código C, criando, assim, um arquivo .so (Shared Object) que você importará no seu programa Python
- `cython arquivo.pyx` (Produz um arquivo.c)
- `cythonize -i arquivo.pyx` (Produz um arquivo.c e já o compila)
- Esse modo “manual” de fazer as coisas só é usado para testes
- O Cython não cria executáveis, apenas bibliotecas dinâmicas. (.so)
- Vamos ver como isso funciona na prática





# Como Funciona?

- O modo usual de se utilizar o Cython é com a ferramenta `setup.py` do módulo `Distutils`
- `python setup.py build_ext --inplace`
- Vejamos na prática.

# Sintaxe da Linguagem: Tipos Estáticos e Funções C



# Sintaxe da Linguagem: “Classes” C



# Usando Cython com Numpy





# Referências

- D. Seljebotn, Fast numerical computations with Cython in Proceedings of the 8th Python in Science conference (SciPy 2009), G. Varoquaux, S. van der Walt, J. Millman (Eds.), pp. 15-22
- S. Behnel, R. Bradshaw, D. Seljebotn, Cython tutorial in Proceedings of the 8th Python in Science conference (SciPy 2009), G. Varoquaux, S. van der Walt, J. Millman (Eds.), pp. 4-14
- <https://cython.readthedocs.io/en/latest/>
- <https://gitlab.com/emanuellima/cython-pybr>