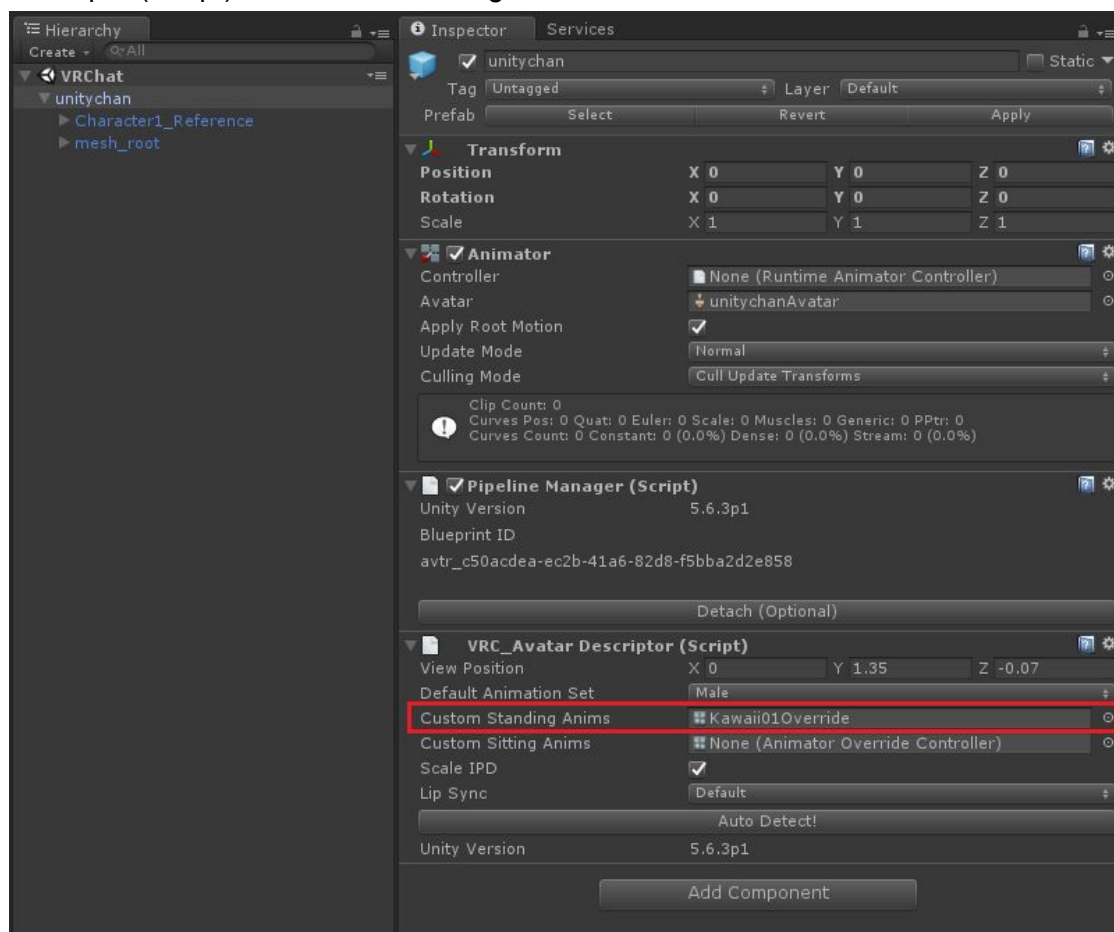


# 利用方法

## VRChatで使う場合

1. 最新版のVRChatSDK(<https://www.vrchat.net/home/download>)をインポートします。
2. Assets/KawaiiMotion/KawaiiMotion\_vol1/DemoScenes/VRChat.unity を参考に、Assets/KawaiiMotion/KawaiiMotion\_vol1/AnimatorControllers/VRChat/Kawaii01Override.overrideController をアップロードするアバターのVRC\_Avatar Descriptor(Script) の Custom Standing Anims にセットします。

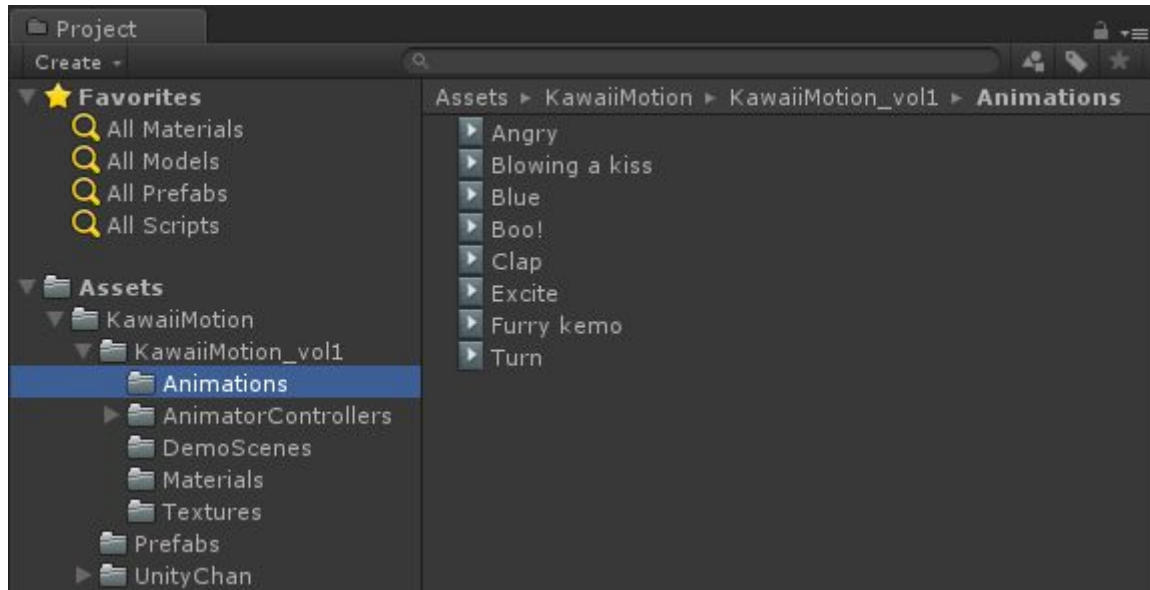


3. VRChatにアップロードすると、Emoteから8種類のアニメーションが利用できます。(デフォルトのEmoteは利用できなくなります。)

※表情データはないため、表情を付けたい場合はカスタマイズしてご利用ください。

## VRChat以外で使う場合

Assets/KawaiiMotion/KawaiiMotion\_vol1/Animations 内にHumanoidのanimation clipが配置されているので、そちらをご利用ください。



## Unity以外で使う場合

unitypackageとは別にアニメーションfbxデータを用意しているため、そちらをご利用下さい。（※fbxデータはハンドポーズが含まれていません。）

## 内容物のアニメーションについて

下記の8種類が含まれています。

1. Blowing a kiss  
投げキッスです。かわいいです。
2. Boo!  
ばぁっ、と驚かします。かわいいです。
3. Clap  
拍手します。かわいいです。
4. Furry kemo  
けものムーブをします。かわいいです。
5. Angry  
起こっている動作です。かわいいです。
6. Blue  
しょんぼりしていじけてます。かわいいです。
7. Turn  
くるっと1回転します。かわいいです。
8. Excite  
すごく喜びます。かわいいです。

Assets/KawaiiMotion/KawaiiMotion\_vol1/DemoScene/MotionDemo.unity を開いて再生すると、アニメーションの一覧を確認できます。

