

# Projekt zaliczeniowy - Aplikacja praktyczna w Javascript

Stwórz projekt internetowego zestawu perkusyjnego, który pozwala użytkownikom grać i tworzyć dźwięki perkusji za pomocą klawiatury lub myszki. Projekt obejmuje stworzenie strony internetowej zawierającej wirtualny zestaw perkusyjny, w którym każdy klawisz lub przycisk odpowiada innemu dźwiękowi perkusji.

**Termin: do 17.04.2023 do północy.**

**E-mail: Mysakowski Sebastian [smysakowski@365-afm.edu.pl](mailto:smysakowski@365-afm.edu.pl)**

## Wymagania biznesowe

- Aplikacja jest zgodna z załączoną makietą.
- Użytkownik naciskając klawisze "W", "S", "A", "D", "G", "H", "J", "K", "L" usłyszy poszczególne dźwięki z zestawu perkusyjnego.
- Użytkownik klikając myszką w poszczególne kafelki usłyszy dźwięki z zestawu perkusyjnego.
- Opis klawiszy:
  - "W" - Clap
  - "S" - Hihat
  - "D" - Kick
  - "F" - Openhat
  - "G" - Boom
  - "H" - Ride
  - "J" - Snare
  - "K" - Tom
  - "L" - Tink
- (Opcjonalnie). Użytkownik widzi historię wciśniętych kombinacji.
- (Opcjonalnie). Kafelek po interakcji zmienia swój wygląd np. animacja, zmiana koloru itp.

## Wymagania techniczne

- Projekt powinien być napisany w Javascript lub TypeScript
- Aplikacja jest responsywna do 375px.
- Projekt zawiera odpowiednią dokumentację techniczną (sposób uruchomienia itp.).
- Projekt nie zawiera zbędnego zakomentowanego kodu.
- Wykorzystaj Flexbox / Grid

## Wymagania administracyjne

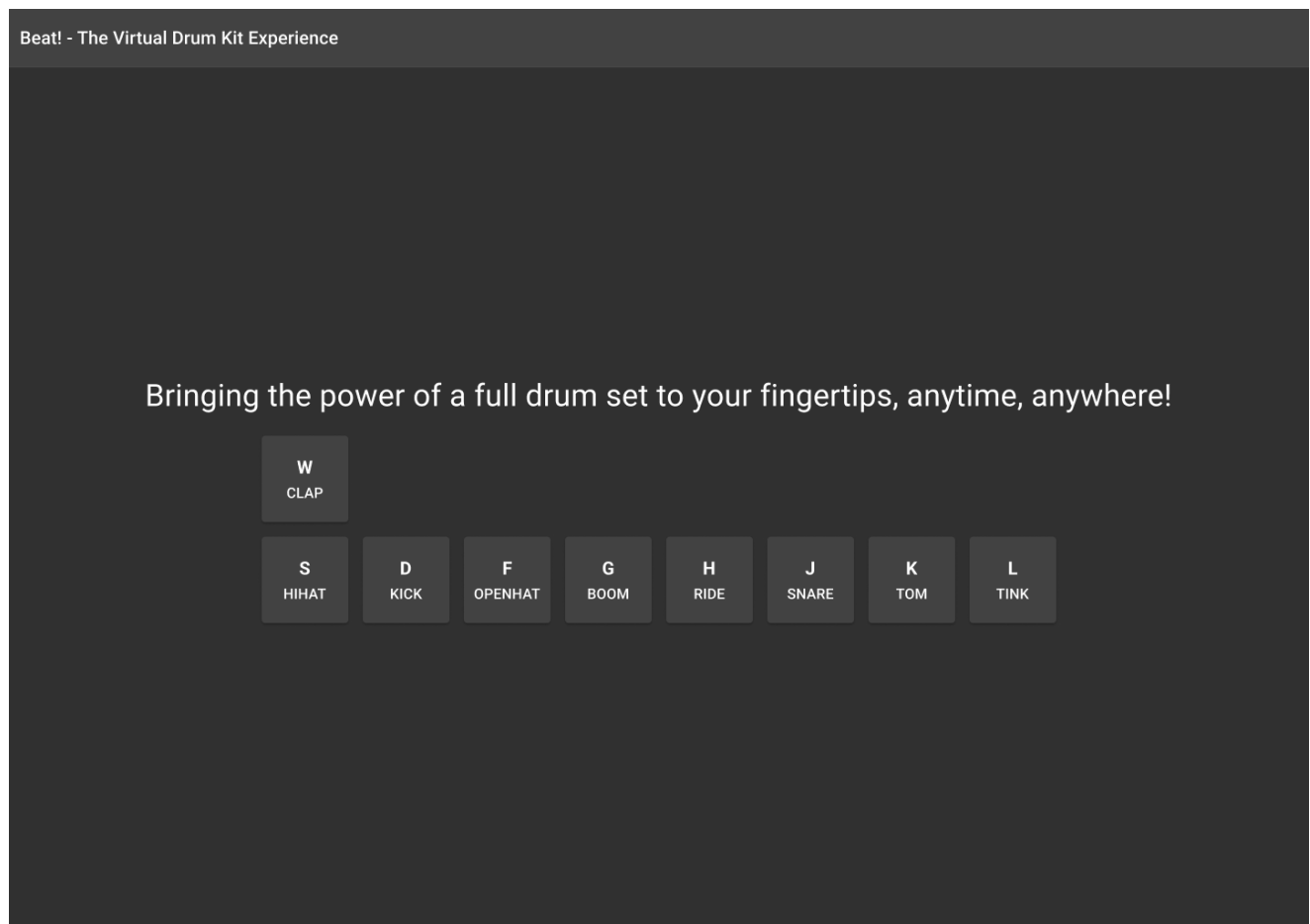
- Kod aplikacji jest zamieszczony na Github / Bitbucket.
- Prowadzący jest dodany do projektu jako kontrybutor.
- Prowadzący ma możliwość sklonować repozytorium.
- Prowadzący jest w stanie uruchomić projekt.
- Projekt został wykonany samodzielnie.

## Pokryte koncepty

- Listy
- Event listener
- Audio Tags
- Metody Document
- Klasy

## Mockupy

### Web



### Mobile

## Beat! - The Virtual Drum Kit Experience

Bringing the power of a full drum set to your fingertips, anytime, anywhere!

**W**  
CLAP

**S**  
HIHAT

**D**  
KICK

**F**  
OPENHAT

**G**  
BOOM

**H**  
RIDE

**J**  
SNARE

**K**  
TOM

**L**