# **Until light out**

В волшебном лесу погас свет. Чтобы его вернуть, нужно запустить генераторы в правильной последовательности.

Из убежища (храма, дома) выходят по одному световые чубрики, которыми мы управляем (одним за раз), чубрик может прожить в лесу не более ***заданного времени***, после чего умирает.

**Заданное время**: **2 минуты 30 секунд**

Со смертью чубрика отключаются все включенные им генераторы, но чубрики имеют общее сознание, так что следующий чубрик обладает знаниями предыдущего (объяснение того, почему чубрики(игрок) знают куда идти, но это похуй).

**Чубрик умеет:**

* ходить
* взаимодействовать с объектами
* освещать не очень большую территорию.

**Геймплей:**

Через подсказки нужно находить генераторы и их правильную последовательность, этому добавляет сложности ориентация в лесу, нужно не заблудится и при этом действовать быстро, иначе чубрики в убежище закончатся и игра будет считаться проигранной

Если нарушить последовательность, генераторы выключаются

После включения всех генераторов в правильной последовательности одним чубриком игра считается пройденной

Расположение Генераторов и подсказки:

ПОЗЖЕ

Графика:

ПОЗЖЕ

ДОП ШТУКИ ЕСЛИ УСПЕЕМ:

Испытания у генераторов

“Волки” в лесу которые издают звук и к которым нельзя приближаться