Вопросы к зачёту

- 1. Модель памяти Python.
- 2. Синтаксис языка.
- 3. Где и зачем используются исключения?
- 4. Чем отличаются циклы While и For
- 5. **Как работают логические операторы** and, or, not
- 6. Как работать с файлами в Python?
- 7. Что означает комментарий в Python?
- 8. Где и зачем используются исключения? Что будет если не обработать исключение?
- 9. Что такое ООП? Пример.
- 10. Принципы ООП.
- 11. Отношения между классами.
- 12. SOLID.
- 13. Встроенные функции для работы с классами.
- 14. Понятие итератора и генератора и их отличия.
- 15. Генераторы Python. Их назначение.
- 16. Что такое декоратор? Зачем он нужен?
- 17. Механизм генерации коллекций. Какие особенности? В чем отличие от генераторов?
- 18. Модули и пакеты. Отличия пакетов и модулей. Импортирование модулей.
- 19. Назначение ___name___ и ___all___. Зачем они нужны?
- 20. Общая схема импорта модулей.
- 21. Модуль collections. Примеры специальных контейнеров.
- 22. Что такое регулярные выражения? Модуль ге. Примеры.
- 23. Что такое сериализация данных? Примеры форматов хранения данных json, xml. Модуль pickle.
- 24. Чем отличается поток и процесс в Python, когда лучше использовать тот или иной подход?
- 25. Средства межпроцессного взаимодействия.
- 26. Примитивы синхронизации.

- 27. Зачем нужна синхронизация?
- 28. Что такое race condition и deadlock. Как бороться?
- 29. Зачем нужны библиотеки numpy, pandas, matplotlib, seaborn? Когда лучше использовать какую-то из них?
- 30. Из чего состоит график matplotlib? Какие способы воздействовать на этот график?
- 31. Зачем нужен seaborn?
- 32. Web-Scraping что такое? Для чего используется? Какие библиотеки можно использовать?
- 33. План EDA и примеры.
- 34. Переобучение и недообучение.
- 35. Отложенная выборка и кросс-валидация. Оценка классификации и регрессии.
- 36. Решающие деревья, линейная регрессия, логистическая регрессия.