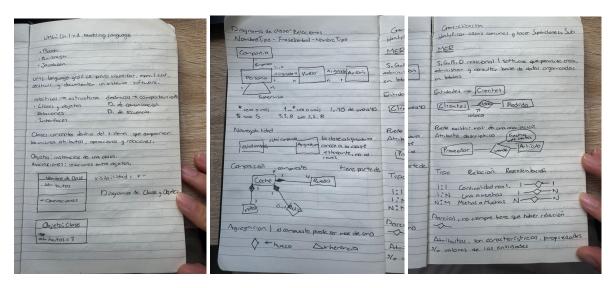
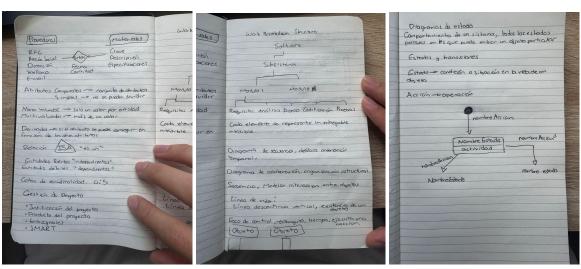
COMPETENCIA A EVALUAR: **DISEÑO DE COMPONENTES DE SOFTWARE**

Aksel Deneken Maldonado A01711966

Conceptos atendidos durante el curso.





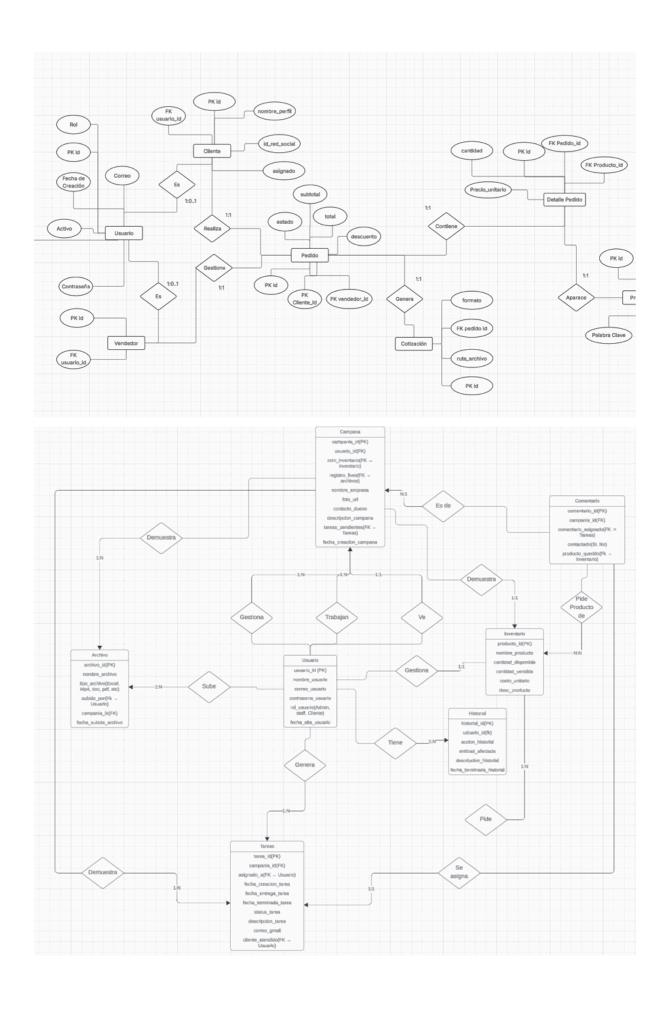


Repositorio:

https://github.com/saucedor/OBD/blob/main

Trabajo en el Proyecto:

Durante el curso trabajé en conjunto con mi equipo para diseñar los componentes del sistema. La mayoría de los diagramas los realizamos de forma colaborativa, especialmente con Alex, con quien estuve revisando constantemente que los modelos estuvieran bien estructurados y fueran coherentes con los requerimientos. Aunque uno tomara la iniciativa al dibujar, siempre nos aseguramos de validar todo como equipo. En particular, me apoyé del trabajo de Alex para realizar el diagrama de componentes y el MER (modelo entidad-relación), ya que usamos los mismos elementos y estructura, adaptándolos según las necesidades que se nos presentaban



El sistema que desarrollamos está basado en una arquitectura Cliente-Servidor con el patrón Modelo-Vista-Controlador (MVC). El cliente interactúa mediante una interfaz hecha con HTML y CSS (utilizando Tailwind y HTMX), mientras que el servidor está desarrollado en Django, encargado de procesar la lógica del negocio, gestionar la persistencia de datos y renderizar las vistas dinámicas. Esta arquitectura permite una separación clara entre la interfaz de usuario, el manejo de datos y la lógica del sistema, facilitando la organización del código y el mantenimiento a largo plazo.

A lo largo del desarrollo hicimos varios bosquejos de la aplicación, principalmente a mano o en herramientas visuales simples. Estos esquemas nos ayudaron a entender el flujo de uso, las pantallas necesarias y cómo se conectaban entre sí. Aunque no eran diagramas formales al inicio, sirvieron como una especie de diagramas de interacción porque representaban cómo el usuario iba navegando por la app y qué acciones podía realizar. Cada vez que la idea del sistema cambiaba, actualizábamos estos bosquejos para adaptarlos. Este proceso fue clave para alinear el diseño con los requerimientos y reducir errores en el desarrollo.

