```
MNL::MnInputElement

    m semanticName

- m type
- m format

    m byteSize

- m index
+ MnInputElement()
+ ~MnInputElement()
+ GetSemanticName()
+ GetType()
+ GetByteSize()
```

+ GetDXGIFormat() + GetIndex() - MnInputElement()

- \_ConvertToDXGIFormat()- GetByteSizeOf()

Init()