

Block Cafe



Niřantaşı Üniversitesi
Mühendislik ve Mimarlık Fakültesi
Bilgisayar Mühendislięi

20192013025
Hasançan Aktaş

Öęretim Görevlisi
Doç. Dr. Taner Çevik

İçindekiler

1.GİRİŞ.....	3
Tanıtım.....	3
Uygulamaya Genel Bakış.....	3
2.TASARIMA GENEL BAKIŞ.....	4
Giriş Ekranı.....	4
Kayıt Ekranı.....	5
Giriş Ekranından Sonraki İlk Arayüz.....	5
Menü Göster.....	6
1)Kasiyer İçin Menü Göster.....	6
Satın Al.....	6
2)Müdür İçin Menü Göster.....	7
Çalışanlar.....	7
1)Kasiyer İçin Çalışanlar.....	7
2)Müdür İçin Çalışanlar.....	8
Çalışana Ait Veriler.....	8
Maaş Düzenle ve Kullanıcı Sil.....	9
Toplam Satış.....	9
1)Kasiyer İçin Toplam Satış.....	9
2)Müdür İçin Toplam Satış.....	10
Çıkış.....	10
3.UML.....	11

Giriş

- **Tanıtım**

Bu rapor Block Cafe uygulamasının başka kullanıcılar tarafından kullanılmasına yardımcı olması için hazırlanmıştır.

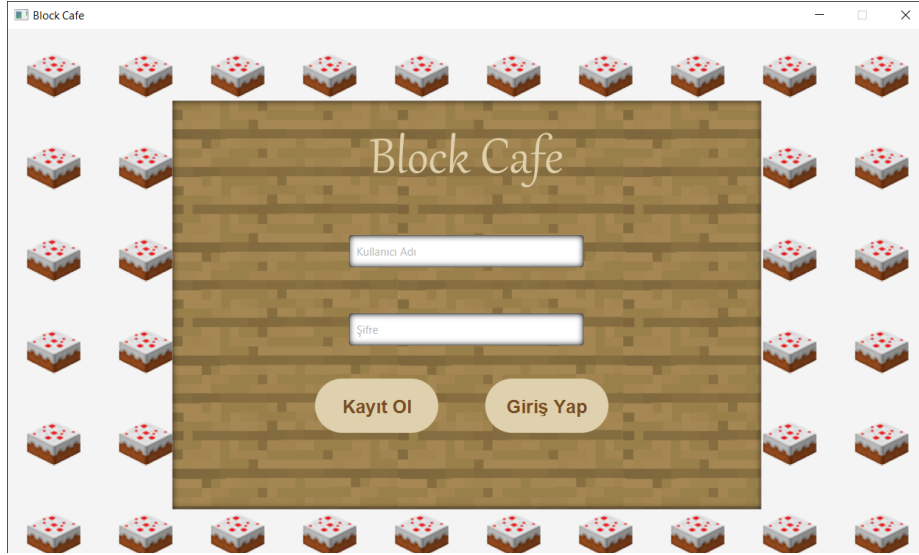
- **Uygulamaya Genel Bakış**

Block Cafe bir kafenin menü, çalışan ve satış sayısını tutan aynı zamanda üzerinde işlem yapılmasını sağlayan bir uygulama.

Uygulamanın kullanılabilirliği basit ve her insan için uygun tasarlanmıştır.

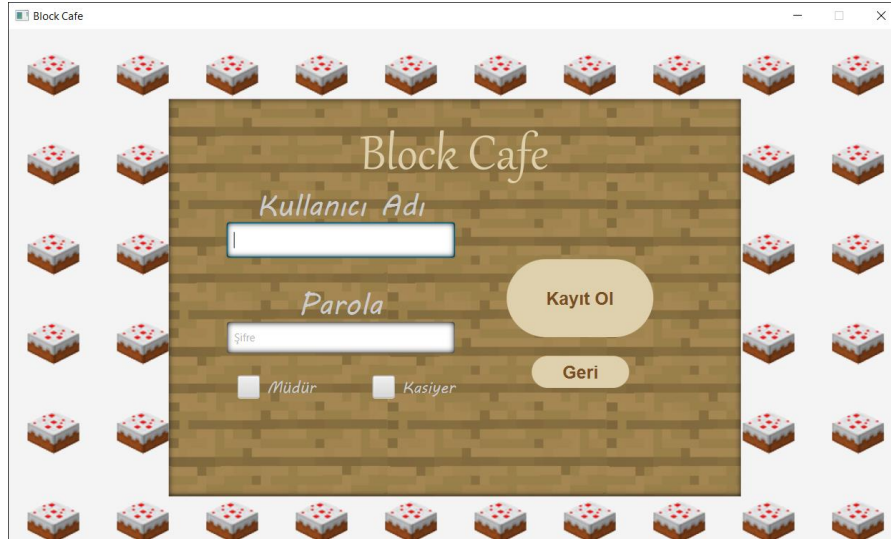
Tasarıma Genel Bakış

- Giriş Ekranı



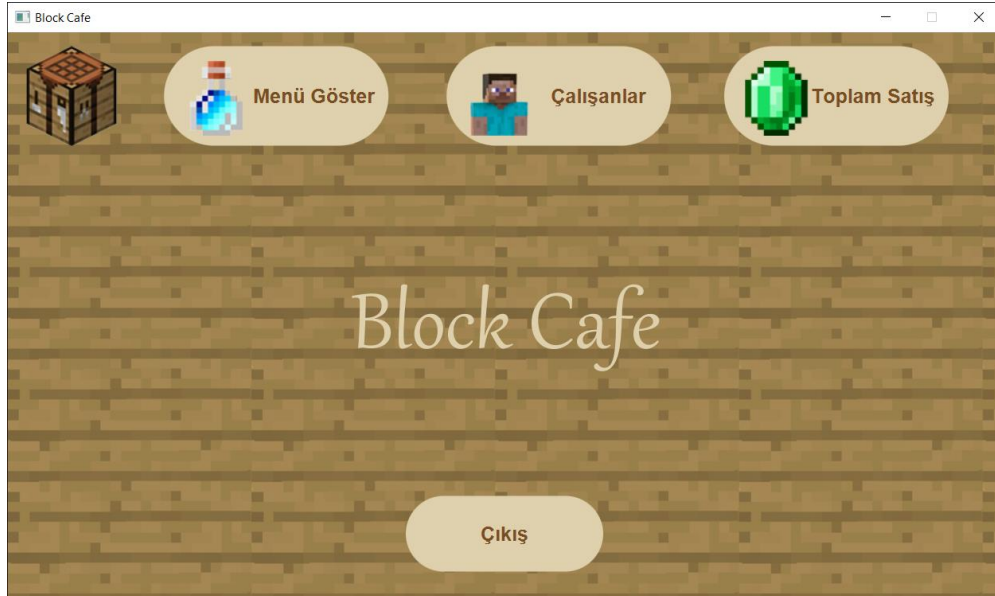
Uygulama çalıştığında bizi kullanıcı adı ve parola alan iki boşluk karşılıyor. Hesabınız yoksa kayıt ol butonuna tıklayarak kayıt ekranına aktarılıyorsunuz. Eğer hali hazırda bir hesabınız varsa bilgilerinizi doldurup Giriş Yap butonuna tıklayarak bir sonraki ekrana aktarılıyorsunuz.

- **Kayıt Ekranı**



Kayıt Ekranında bizi iki boşluk ve iki seçim kutusu karşılıyor. İlk boşluk kullanıcı adı, ikinci boşluk şifre bilgileri ile doldurulup seçim kutularından yetkinize göre birisini seçip Kayıt Ol butonuyla kaydoluyorsunuz. Burada seçtiğiniz seçim kutuları sizin yetkilerinizi doğrudan etkiliyor.

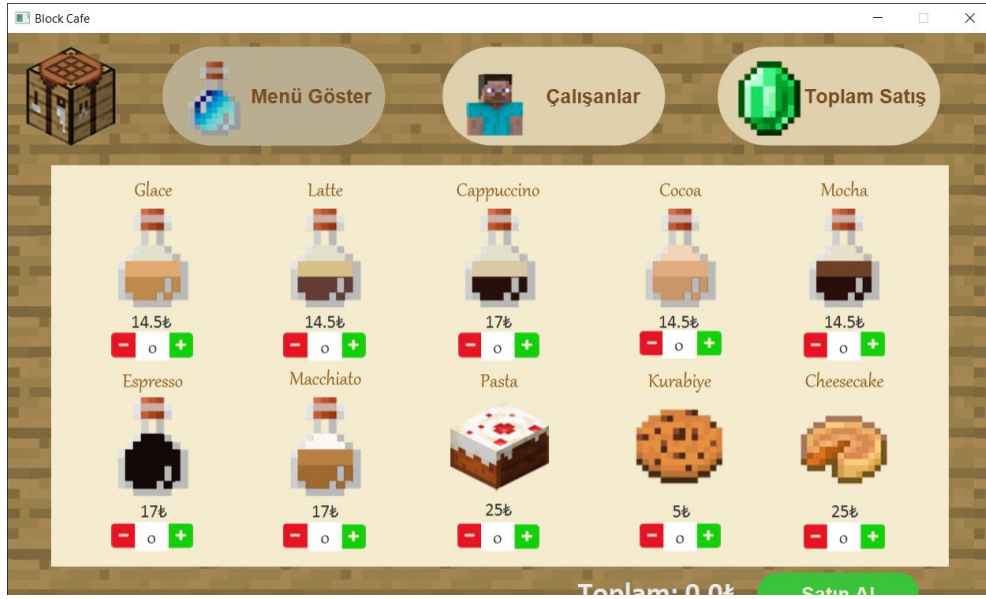
- **Giriş Ekranından Sonraki İlk Arayüz**



Bu ekranda bizi Menü Göster, Çalışanlar, Toplam Satış, Çıkış butonları ve uygulama logosu çıkıyor. Bu logo işlemler sırasında tekrar bu ekrana dönmemizi sağlıyor.

- Menü Göster

1) Kasiyer İçin Menü Göster



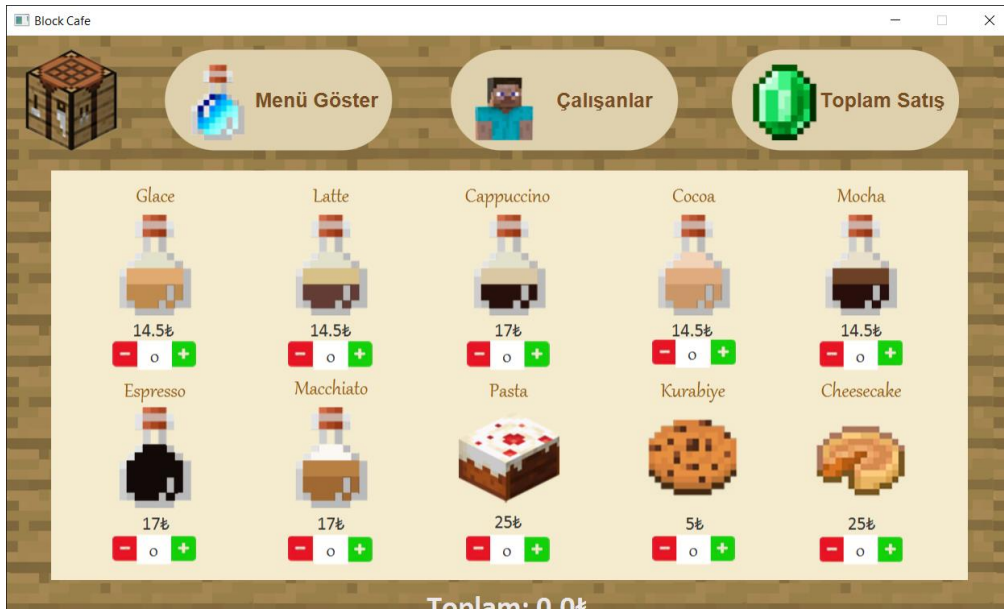
Menü Göster butonuna tıklandığında karşımıza bir menü geliyor ve burada müşterilerin siparişlerine göre içerikler arttırıp azaltıla biliyor. Bu işlemler bittikten sonra Satın Al butonuna tıklayarak satın alma ekranına geçiliyor.

- Satın Al



Satın Al ekranında ödeme yönteminin nakit mi yoksa kredi kartı ile mi olacağı kasiyer tarafından seçiliyor.

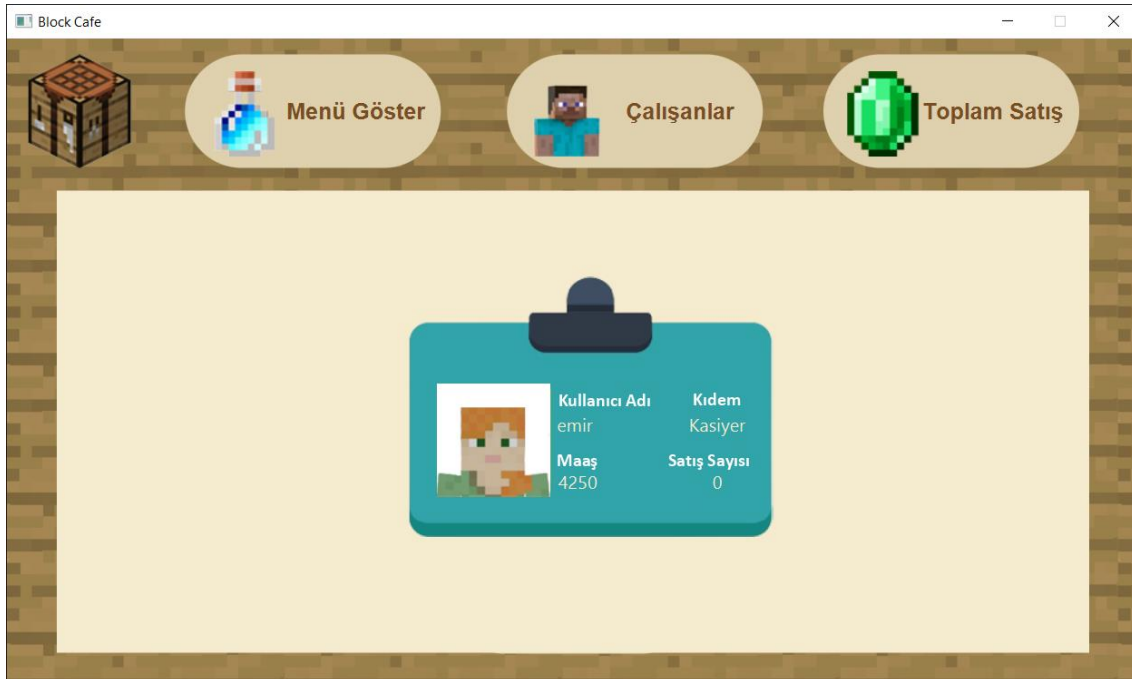
2) Müdür İçin Menü Göster



Müdür Menü Göster butonuna tıkladığında sadece menü fiyatlarını görebiliyor. Satın alma işlemini gerçekleştiremiyor.

- Çalışanlar

1) Kasiyer İçin Çalışanlar



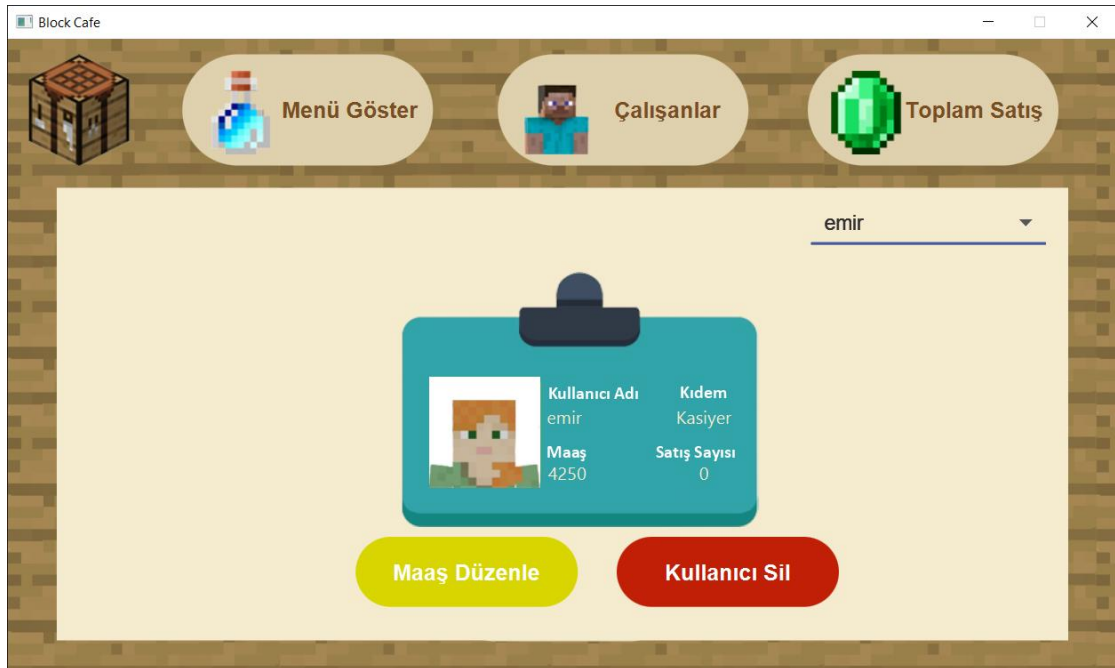
Çalışanlar butonu kasiyere ait bir kimlik ekrana getiriyor. Bu kimlikte kullanıcı adı, maaşı, kıdemi ve satış sayısı bilgileri yazıyor.

2)Müdür İçin Çalışanlar



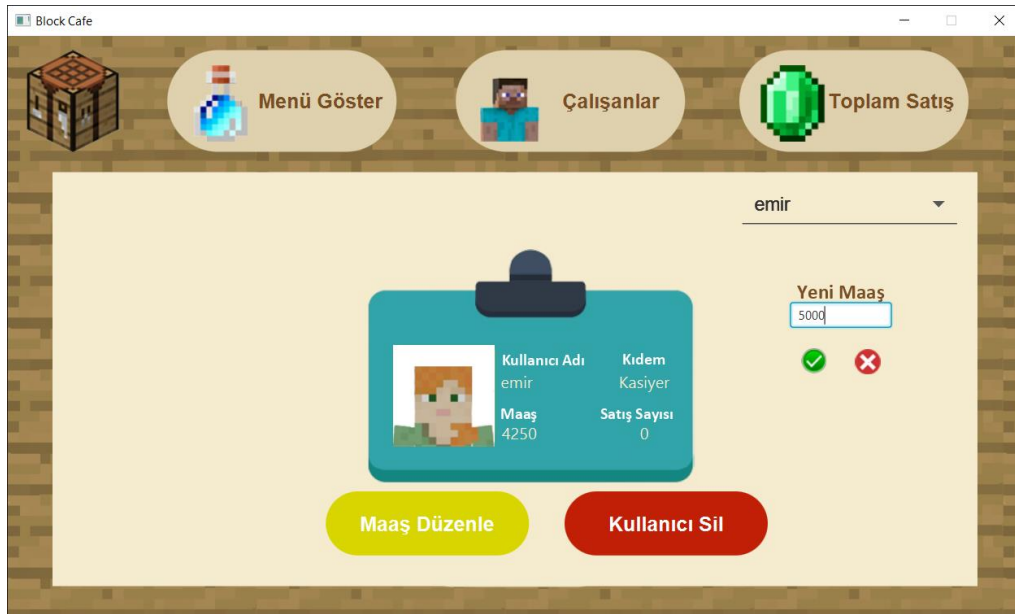
Müdür için çalışanlar butonu tüm çalışanlara ait bilgileri gördüğü bir ekrana gidiyor ve isterse tekil olarak çalışanın bilgilerine erişebiliyor.

- Çalışana Ait Veriler



Müdür çalışana ait maaş verilerini Maaş Düzenle butonu ile değiştirebiliyor veya kullanıcıya ait verileri Kullanıcı Sil butonu ile silebiliyor.

- **Maaş Düzenle ve Kullanıcı Sil**



- **Toplam Satış**
1) **Kasiyer İçin Toplam Satış**

Kullanıcı Adı	Satış Sayısı	Getiri
emir	0	0₺

Kasiyer sadece kendi yaptığı satış sayısını ve işletmeye kazandırdığı miktarı görebiliyor.

2)Müdür İçin Toplam Satış



Kullanıcı Adı	Satış Sayısı	Getiri
emir	0	0₺
hacı	3	157.5₺

Toplam Kazanç: 157.5₺

Müdür kasiyerlerin yaptığı toplam satış sayısını ve tüm çalışanların işletmeye kazandırdığı para miktarına erişebiliyor.

- **Çıkış**

Çıkış butonu sistemin giriş ekranına tekrar dönmesini sağlıyor.

UML

