

Matematická kartografie

Úloha 4

Hodnocení kartografických zobrazení s využitím variačních kritérií

František Macek, Josef Zátka



Univerzita Karlova

Přírodovědecká fakulta

Katedra aplikované geoinformatiky a kartografie

Praha, 2025

1 Zadání

Na základě globálních variačních kritérií proveďte zhodnocení níže uvedených zobrazení a rozhodněte o jejich vhodnosti (či nevhodnosti) pro mapy velkých územních celků.

Přehled lokálních variačních kritérií v bodě $P = [u, v]$:

- Airyho kritérium:

$$h^2(u, v) = \frac{(a-1)^2 + (b-1)^2}{2},$$

- komplexní kritérium:

$$h^2(u, v) = \frac{|a-1| + |b-1|}{2} + \frac{a}{b} - 1.$$

Pro kartografická zobrazení volená v normální poloze spočtete hodnoty lokálních kritérií $h^2(u, v)$ v uzlových bodech geografické sítě pokrývajících zadané území a jeho nejbližší okolí s kroky $\Delta u = \Delta v = 10^\circ$ (resp. s polovičním krokem, je-li třeba), území by mělo být pokryto alespoň 30 uzlovými body. Při výpočtu využijte osové symetrie geografické sítě dle rovníku či základního poledníku. Z hodnot lokálních kritérií $h^2(u, v)$ v uzlových bodech určete pro každé kartografické zobrazení hodnoty globálních kritérií.

Globální variační kritérium H^2

$$H^2 = \frac{1}{(u_2 - u_1)(v_2 - v_1)} \int_{u_1}^{u_2} \int_{v_1}^{v_2} h^2 \cos u \, dv \, du,$$

nahraďte diskrétními vztahy, uvažujte neváženou i váženou variantu

$$H_1^2 = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n h^2(u_i, v_i), \quad H_2^2 = \frac{\sum_{i=1}^n p_i h^2(u_i, v_i)}{\sum_{i=1}^n p_i},$$

kde váha $p_i = \cos u_i$.

Přehled analyzovaných kartografických zobrazení:

- Bonneovo,
- Mercator-Sansonovo,
- Eckertovo V.,
- Winkel-Tripel,

- Hammer-Aitoffovo.

V uzlových bodech geografické sítě vypočtete měřítkové číslo $M(u, v)$ mapy jako funkci polohy

$$M(u, v) = \frac{M}{\max_{\forall A} m(u, v, A)} = \frac{M}{a(u, v)},$$

vygenerujte také jeho izočáry. Výchozí hodnotu měřítkového čísla volte pro formát A4, pro mapu planisféry např. $M = 100000000$. Výpočty proveďte na jednotkové kouli, zeměpisnou šířku u_0 nezkreslené rovnoběžky volte tak, aby procházela (stejně jako základní poledník) středem zobrazovaného území.

V přehledných tabulkách uveďte hodnoty globálních kritérií (vážená i nevážená varianta) a rozhodněte, kte

2 Popis a rozbor problému

Při znázorňování rozsáhlých geografických celků hodnotíme kvalitu zobrazení nejen podle míry zkreslení na jejich okrajích, ale zaměřujeme se na celkovou přesnost zobrazení v celé ploše mapy. Tento přístup zohledňuje deformace vzdáleností, úhlů i ploch. Pro takové analýzy využíváme pokročilá variační kritéria, která umožňují komplexnější hodnocení jednotlivých kartografických zobrazení.

2.1 Variační kritéria

Základním parametrem pro posouzení zobrazení je měřítko délek m , které určujeme ve směrech poledníků a rovnoběžek. U většiny zobrazení, kromě jednoduchých nebo konformních, nejsou jeho hodnoty extrémní, a proto je vhodnější používat poloosy a, b Tissotovy elipsy. Tyto poloosy jsou orientovány ve směrech azimutů A_1, A_2 , přičemž první azimut se určuje podle vztahu

$$A_1 = \frac{\arctan\left(\frac{p}{m_p^2 - m_r^2}\right)}{2}.$$

a druhý azimut je k němu kolmý:

$$A_2 = A_1 + \frac{\pi}{2}.$$

Poloosa a udává maximální délkové zkreslení, zatímco poloosa b minimální. Hodnoty těchto poloos získáme dosazením azimutů do obecného vzorce pro výpočet délkového měřítka:

$$m^2(u, v, A) = m_p^2 \cdot \cos^2 A + m_r^2 \cdot \sin^2 A + p \cdot \cos A \cdot \sin A,$$

kde koeficient p je definován jako

$$p = \frac{2(f_u f_v + g_u g_v)}{R^2 \cos u}.$$

Z toho pak plyne:

$$a = \max(m(u, v, A_1), m(u, v, A_2)), \quad b = \min(m(u, v, A_1), m(u, v, A_2)).$$

Poloosy a a b slouží jako klíčové vstupní veličiny pro výpočet variačních kritérií v bodě $P = [u, v]$.

2.1.1 Airyho kritérium

Toto kritérium reflektuje především délkové zkreslení a nezohledňuje úhlové deformace. Jeho definice je:

$$h^2(u, v) = \frac{1}{2} [(a - 1)^2 + (b - 1)^2].$$

2.1.2 Komplexní kritérium

Komplexní kritérium přidává do výpočtu člen a/b , a tím zohledňuje jak délkové, tak i úhlové zkreslení:

$$h^2(u, v) = \frac{1}{2} \left[\left(\frac{a}{b} - 1 \right)^2 + (ab - 1)^2 \right]$$

2.1.3 Globální kritérium

Globální kritérium vyjadřuje střední hodnotu $h^2(u, v)$ v oblasti Ω ohraničené okrajovými rovnoběžkami u_1, u_2 a poledníky v_1, v_2 :

$$H^2 = \frac{1}{(u_2 - u_1)(v_2 - v_1)} \int_{u_1}^{u_2} \int_{v_1}^{v_2} h^2 \cos u \, du \, dv.$$

V praxi se často používá diskretizovaná forma, která představuje aritmetický průměr hodnot v uzlových bodech:

$$H^2 = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n h^2(u_i, v_i).$$

Pro snížení vlivu oblastí blízko pólů se využívá vážený průměr:

$$H^2 = \frac{\sum_{i=1}^n p_i h^2(u_i, v_i)}{\sum_{i=1}^n p_i},$$

kde váha p_i je rovna $\cos u_i$.

2.2 Měřítkové číslo mapy M

Měřítkové číslo mapy M je závislé na poloze a je dáno vztahem:

$$M(u, v) = \frac{M}{\max_{\forall} Am(u, v, A)} = \frac{M}{a(u, v)}.$$

Toto měřítko se v rámci mapového pole mění a při jeho výpočtu v jednotlivých uzlových bodech lze tyto změny znázornit pomocí izočar.

2.3 Analyzovaná kartografická zobrazení

V této úloze byla vyhodnocena vhodnost pěti následujících zobrazení:

2.3.1 Bonneovo zobrazení

Bonneovo zobrazení patří mezi nepravá kuželová zobrazení. Je ekvivalentní. Je ekvidistantní v rovnoběžkách, kde má jednu nezdeformovanou rovnoběžku u_0 . Využívá se hlavně pro zobrazení oblastí v blízkosti základního poledníku a rovníku. Zobrazovací rovnice jsou:

$$x = R \left(\cos u_0 - (u_0 - u) \sin \frac{v \cos u}{\cot u_0 + u_0 - u} \right), y = R(u_0 - u) \cos \frac{v \cos u}{\cot u_0 + u_0 - u}.$$

Měřítko délek:

$$m_p = \sqrt{1 - (\varepsilon - v \sin u)^2},$$

kde:

$$\rho = \rho_0 + R(u_0 - u), \quad \varepsilon = \frac{Rv \cos u}{\rho}.$$

2.3.2 Mercator-Sansonovo zobrazení

Jde o nepravé válcové sinusoidální zobrazení. Je ekvivalentní a ekvidistantní v rovnoběžkách, přičemž zachovává nezkrácený základní poledník. Poledníky jsou zobrazovány jako sinusoidy, rovnoběžky jako úsečky. Jeho využití je časté v atlasech pro znázornění kontinentů nebo nebeské sféry. Nevýhodou je velké zkreslení v polárních oblastech. Zobrazovací rovnice jsou:

$$x = Rv \cos u, \quad y = Ru.$$

2.3.3 Zobrazení Eckert V.

Eckert V. je pseudokuželové vyrovnávací zobrazení se dvěma nezdeformovanými rovnoběžkami. Střední poledník je úsečkou o délce poloviny rovníku, ostatní poledníky jsou sinusoidy, rovnoběžky pak úsečky. Póly se zobrazují jako úsečky s poloviční délkou rovníku. Souřadnice x, y jsou aritmetickým průměrem mezi dvěma následujícími zobrazeními:

$$x = Rv \cos u, \quad y = Ru \quad (\text{Mercator-Sansonovo}),$$

$$x = Rv, \quad y = Ru \quad (\text{Marinovo ekvidistantní válcové}).$$

2.3.4 Zobrazení Winkel-Tripel

Winkel-Tripel je modifikované azimutální vyrovňovací zobrazení. Střední poledník, rovník i póly se zobrazují jako úsečky, ostatní rovnoběžky a poledníky jako křivky. Rovnice vychází z průměrování Aitoffova a Marinova zobrazení, jejichž zobrazovací rovnice jsou:

Aitoffovo:

$$x = 2R\theta\sqrt{\rho}, \quad y = R\theta\frac{\sin u}{\sin \theta},$$

kde:

$$\theta = \arccos(\cos u \cos \frac{v}{2}), \quad \rho = 1 - \left(\frac{\sin u}{\sin \theta}\right)^2.$$

Marinovo:

$$x = Rv, \quad y = Ru.$$

2.3.5 Hammer-Aitoffovo zobrazení

Hammer-Aitoffovo zobrazení je odvozeno z Lambertova azimutálního ekvivalentního zobrazení, které je promítnuto na rovinu skloněnou o 60° , řadí se tak mezi modifikovaná azimutální zobrazení. Střední poledník je úsečkou o poloviční délce rovníku (ten je taky úsečkou), ostatní rovnoběžky a poledníky jsou složitými křivkami. Zobrazovací rovnice jsou:

$$x = \frac{2R \sin u}{\sqrt{2(1 + \cos u \cos \frac{v}{2})}}, \quad y = \frac{2\sqrt{2}R \cos u \cos \frac{v}{2}}{\sqrt{1 + \cos u \cos \frac{v}{2}}}.$$

3 Vlastní postup

Pro hodnocení pěti vybraných zobrazení byla zvoleno území kontinentální Jižní Ameriky. Výchozí hodnota měřítkového čísla M byla zvolena na 30 000 000, vykreslování ozočar probíhalo po 1 000 000.

V programovacím jazyce Python byl vytvořen skript `mk.py`, který obsahuje funkci `project`. Tato funkce využívá knihovnu `PyProj`, konkrétně třídu `Proj`, pro převod zeměpisných souřadnic podle zvoleného kartografického zobrazení. Současně vrací délky hlavních poloos Tissotovy elipsy zkreslení.

V prostředí Matlab byly vytvořeny tři skripty, které zajišťují výpočet variačních kritérií pro jednotlivá zobrazení a jejich následnou vizualizaci — tedy vykreslení analyzovaného území a izočar měřítkového čísla.

Skript `uv_sd.m` obsahuje funkce pro převod souřadnic do obecné polohy vůči zvolenému kartografickému pólu. Skript `graticule_proj.m` využívá funkci `project` a slouží k vytvoření geografické sítě).

Hlavním skriptem je `optimal_projections_pyproj.m`, který zajišťuje:

- nastavení cesty k Python interpretátoru,
- definici vstupních parametrů pro analyzované území (v našem případě Jižní Ameriku),
- výběr z kartografických zobrazení - zvolené stačí odkomentovat,
- vytvoření sítě bodů, ve kterých se počítají variační kritéria,
- výpočet měřítkového čísla a jeho vykreslení ve formě izočar,
- vykreslení geografické sítě a hranic zvoleného území - ty se načítají z textového souboru, který byl vytvořen ze souboru formátu *shapefile*.

Tento skript byl spuštěn pro všech pět analyzovaných zobrazení. Okrajové poledníky analyzované sítě byly 90° z. d. a 30° z. d., okrajovými rovnoběžkami byly zvoleny 60° j. š. a 20° s. š. Nezkresleným poledníkem je tedy 60° z. d., v Bonneově zobrazení, ve kterém ji lze v knihovně `pyproj` definovat, je nezkreslenou rovnoběžkou 20° j. š.

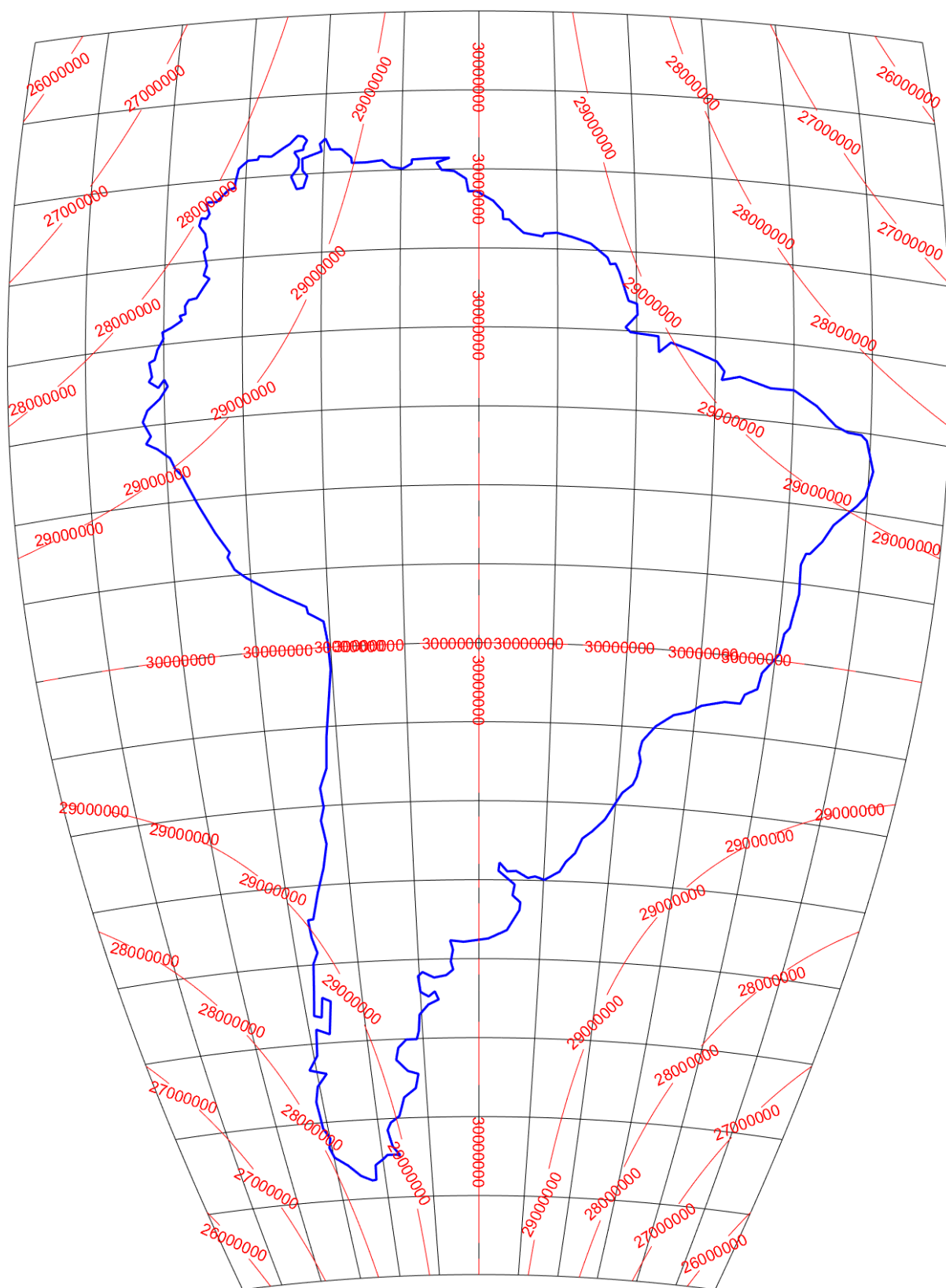
4 Výsledky

Tabulka 1 zobrazuje hodnoty Airyho a komplexního kritéria ve vážené a nevážené variantě.

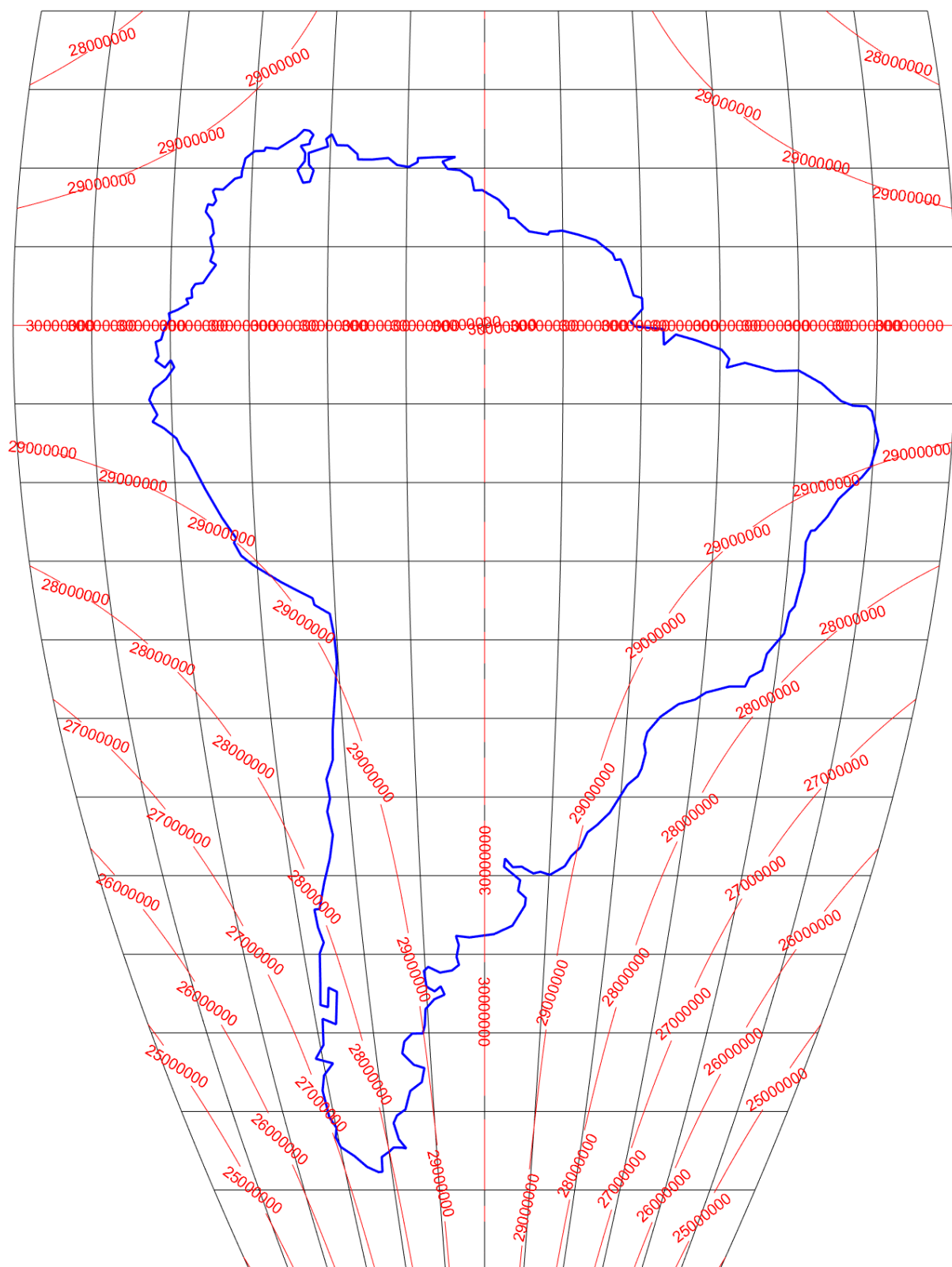
	Airyho kritérium		Komplexní kritérium	
Zobrazení	nevážená var.	vážená var.	nevážená var.	vážená var.
Bonneovo	0.00315	0.00279	0.13341	0.12372
Mercator-Sansonovo	0.00539	0.00372	0.17082	0.13636
Eckert V.	0.01489	0.01325	0.23511	0.19163
Winkel-Tripel	0.01606	0.00786	0.17774	0.11726
Hammer-Aitoffovo	0.00620	0.00369	0.18577	0.13432

Tabulka 1: Hodnoty globálních kritérií pro jednotlivá zobrazení

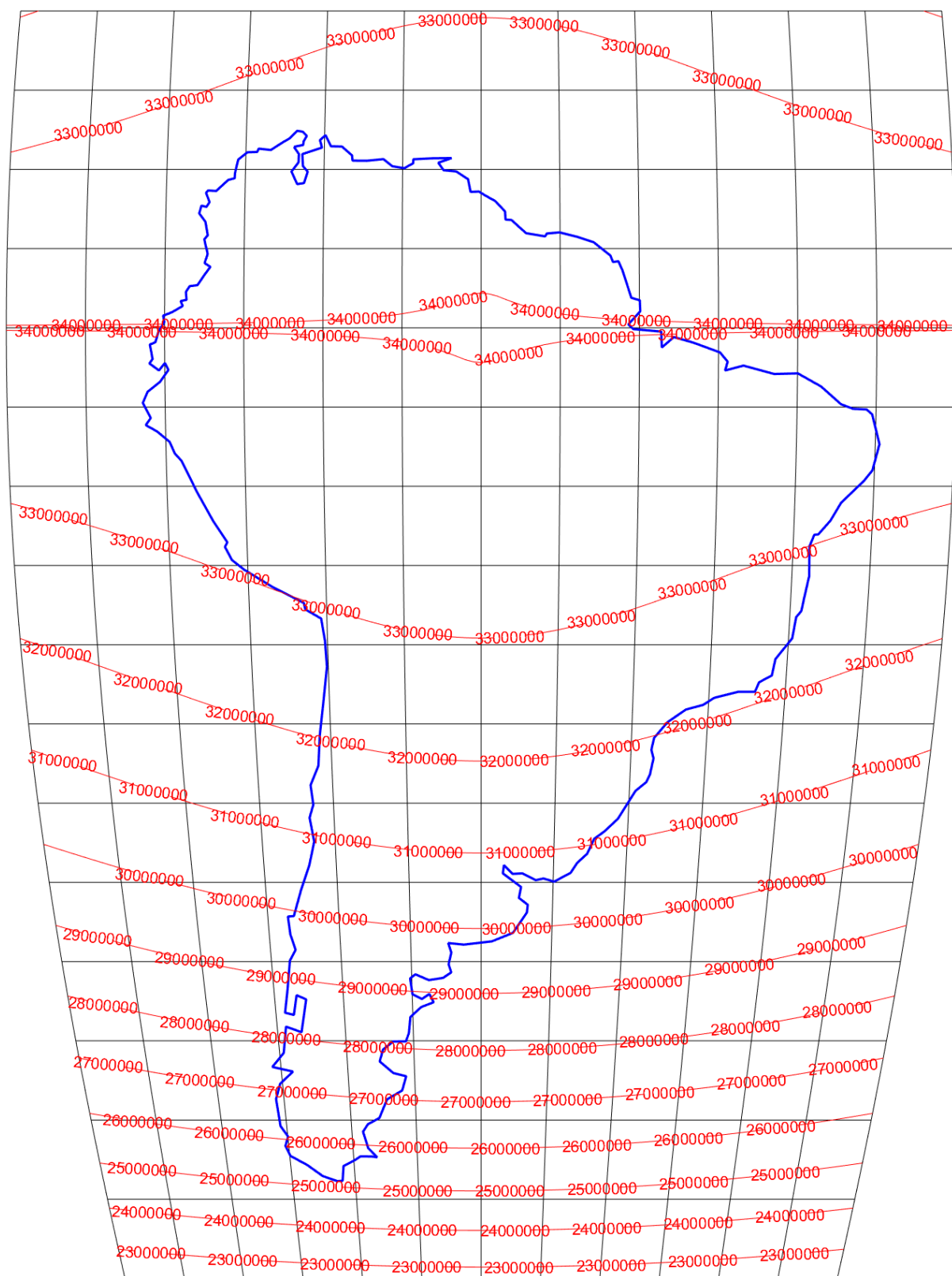
Obrázky 1 až 5 na dalších stránkách zachycují zobrazení Jižní Ameriky v jednotlivých zobrazeních spolu s izočarami měřítkového čísla M.



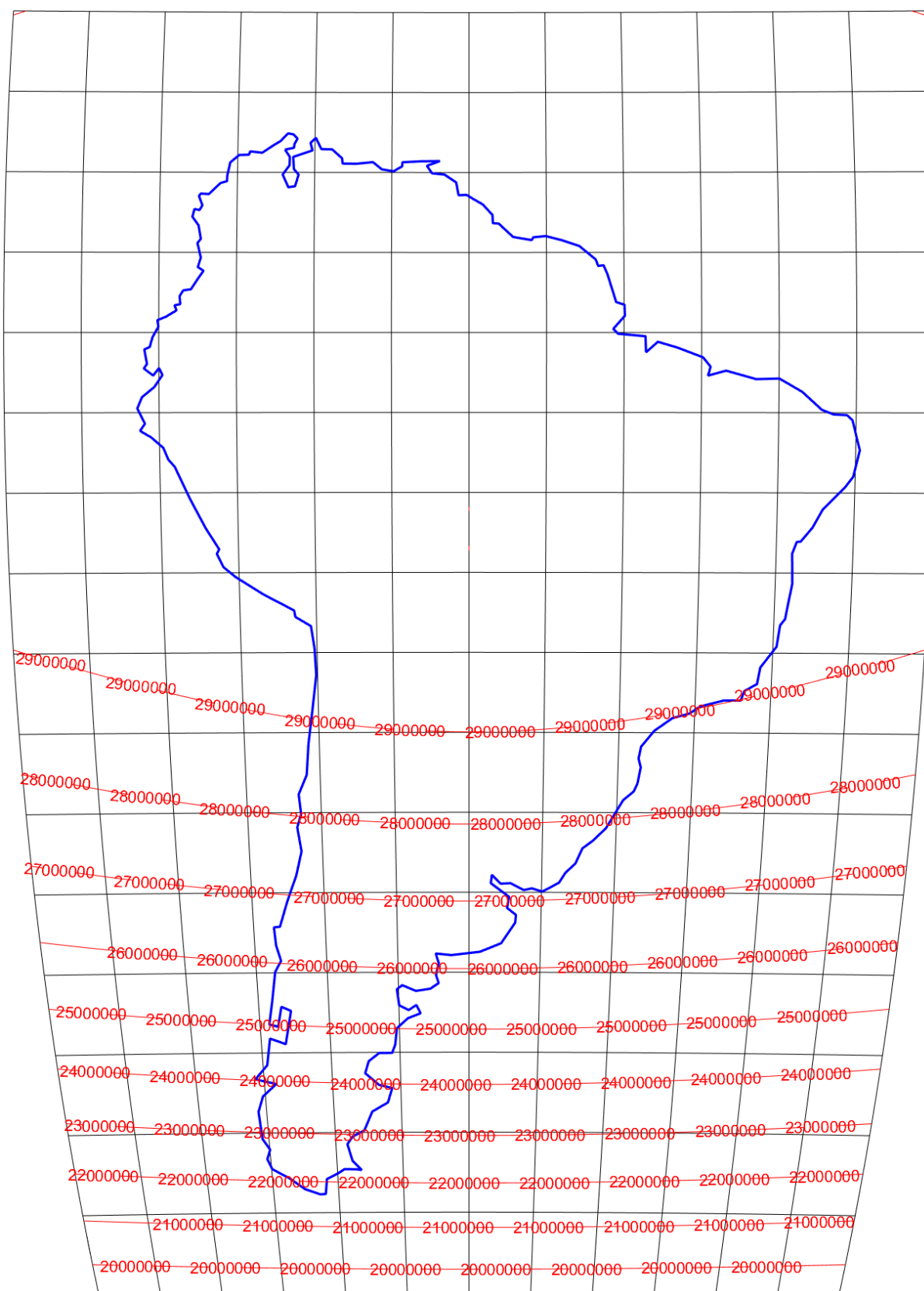
Obrázek 1: Jižní Amerika v Bonneověobrazení. Zobrazeny jsou izočáry měřítkového čísla M s krokem 1 000 000.



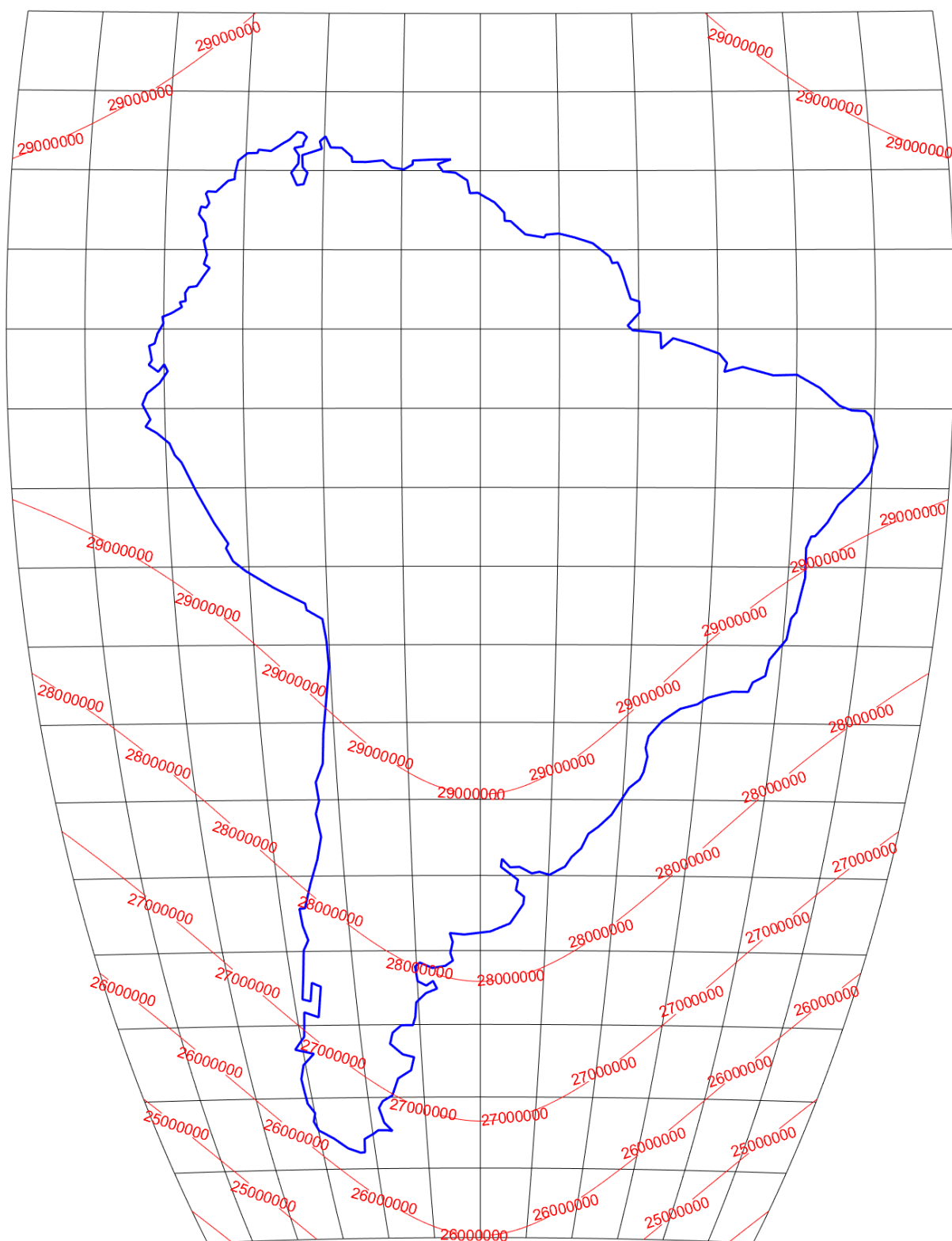
Obrázek 2: Jižní Amerika v Mercator-Sansonově zobrazení. Zobrazeny jsou izočáry měřítkového čísla M s krokem 1 000 000.



Obrázek 3: Jižní Amerika v zobrazení Eckert V. Zobrazeny jsou izočáry měřítkového čísla M s krokem 1 000 000.



Obrázek 4: Jižní Amerika v zobrazení Winkel-Tripel. Zobrazeny jsou izočáry měřítkového čísla M s krokem 1 000 000.



Obrázek 5: Jižní Amerika v Hammer-Aitoffověobrazení. Zobrazeny jsou izočáry měřítkového čísla M s krokem 1 000 000.

5 Závěr

Cílem úlohy bylo porovnat vlastnosti vybraných jednoduchých konformních kartografických zobrazení a vyhodnotit jejich vhodnost pro zobrazení území s výrazně protáhlým tvarem a území bez dominantního směru. Posuzována byla tři konformní zobrazení v obecné poloze: válcové zobrazení se dvěma nezkreslenými rovnoběžkami, kuželové zobrazení rovněž se dvěma nezkreslenými rovnoběžkami a azimutální zobrazení - stereografická projekce.

Jako zástupce protáhlého území bylo zvoleno Švédsko, pro území bez dominantního směru tvaru pak Polsko. U všech tří zobrazení byla pro oba státy vypočtena teoretická maximální délková zkreslení a vygenerovány odpovídající ekvideformáty. Na základě těchto výstupů bylo možné potvrdit předpoklad, že pro území protáhlého charakteru jsou nejvhodnější válcová a kuželová zobrazení, zatímco pro území bez dominantního směru je vhodnější stereografická projekce.

Přílohou této zprávy jsou v textu jmenované skripty ve formátu matlab.

6 Zdroje

Zdrojem všech uvedených informací, rovnic a předpisů byl návod ke cvičení z matematické kartografie k úloze 3 dostupný z

https://web.natur.cuni.cz/bayertom/images/courses/mmk/mmk_cv_4_navod.pdf.