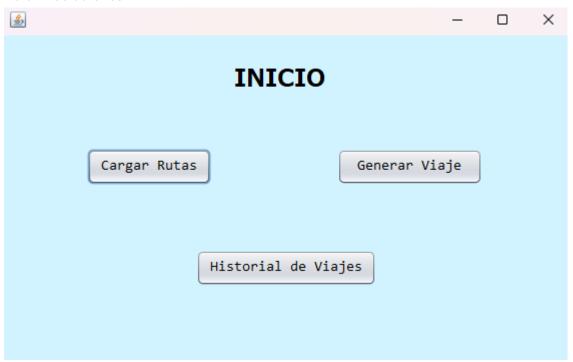
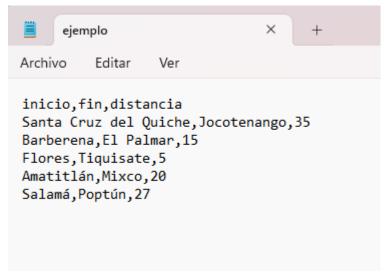
## Manual de Usuario

# Pantalla principal:

Al ejecutar el archivo ejecutable del programa, aparecerá una pantalla inicial con 3 distintos botones:

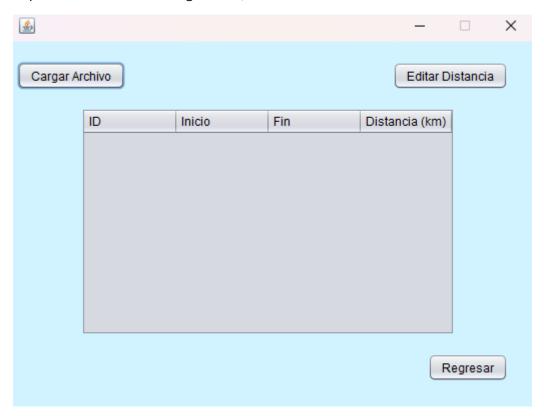


Lo primero que debemos hacer para que el programa funcione correctamente, es cargar datos de las rutas, estos datos deben ser en un archivo CSV, y deben tener un orden de esta manera:



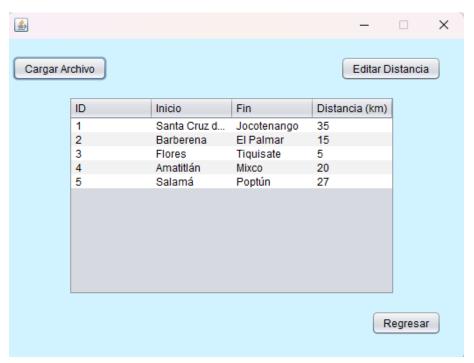
### Ventana Cargar Rutas:

Al presionar el botón de cargar rutas, se nos abrirá una nueva ventana:

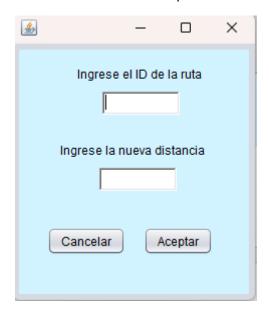


En esta nueva ventana podremos visualizar en una tabla los datos cargados, podemos cargar los archivos con las rutas, editar las distancias, o bien regresar al menú inicial.

Al terminar de cargar nuestros archivos de rutas con extensión CSV podremos visualizarlos en la tabla, de la siguiente manera:



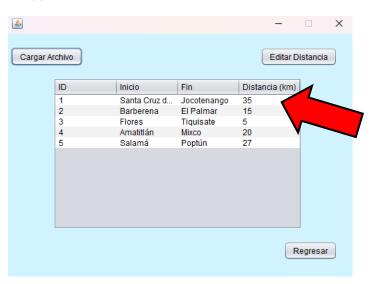
Para editar las distancias podremos accionar el boton llamado "editar distancia":



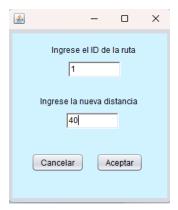
Nos abrirá esta ventana, donde tendremos que elegir el id de la ruta, e ingresar la nueva distancia que necesitamos en esa ruta.

### Ejemplo:

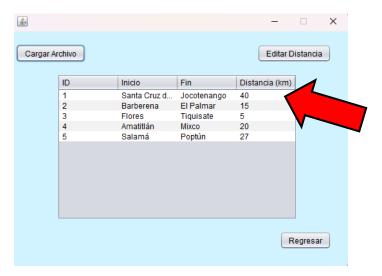
#### Antes:



#### Editando valores:



#### Despues:

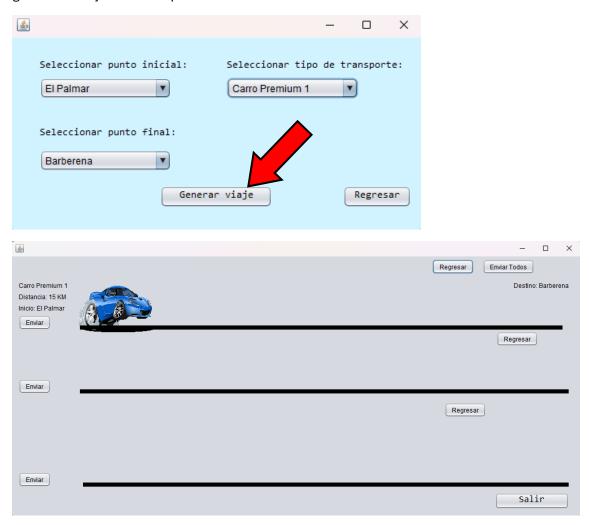


## Ventana Generar Viaje:

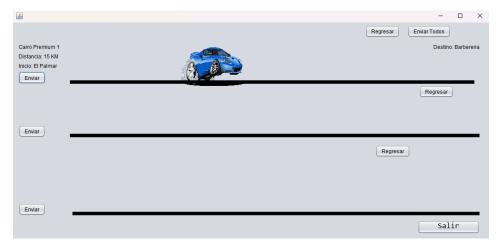
Al presionar el botón de generar viaje se nos abrirá una nueva ventana en la cuál podremos elegir nuestras rutas para el nuevo viaje, así como también entre 9 tipos de vehículos.



Seleccionaremos nuestro punto inicial, y automáticamente nos pondrá el destino, podremos elegir el tipo de transporte, al tener todo seleccionado, procederemos a generar el viaje con el respectivo botón:



Como vemos nos dan los datos como el tipo de transporte que elegimos, la distancia de nuestro viaje, el inicio y el final de nuestro viaje, un botón para accionar el viaje, uno para regresar si en dado caso queremos devolvernos al lugar de inicio, un botón para accionar todos los viajes, y un botón para salir.



Después de terminar el viaje podremos ver el historial de los viajes que hicimos.

