

# Manual de Usuario

## ¿Para qué sirve?

Este programa fue hecho con el fin de simular el stock de un inventario así también para cargar instrucciones que nos ayudaran a eliminar, agregar y editar productos en el stock, también nos generará un archivo informe.txt que nos mostrará los productos actualmente disponibles.

## Ejecución del programa:

Comenzamos primero ejecutando el archivo main.exe:

Nombre	Fecha de modificación	Tipo	Tamaño
main.f90	20/08/2024 17:28	Archivo F90	2 KB
main	20/08/2024 17:28	Aplicación	1,836 KB
inventario_mod.o	20/08/2024 17:28	Archivo O	17 KB
instrucciones	20/08/2024 00:31	Archivo MOV	1 KB
inventario.inv	20/08/2024 00:31	Archivo INV	1 KB
inventario_mod.f90	20/08/2024 00:30	Archivo F90	11 KB
informe	20/08/2024 00:25	Documento de te...	3 KB
inventario_mod	19/08/2024 23:27	Archivo MOD	2 KB
.vscode	19/08/2024 18:47	Carpeta de archivos	

## Menú Principal:

Al ejecutarlo nos encontramos con el programa y con su menú principal, en el cuál contamos con 4 opciones:

```
C:\Users\Megumi\Desktop\Alejandro\USAC\2024\Segundo ...
=====
Practica 1: Lenguajes Formales y de Programacion
=====
# Sistema de inventario:

1. Cargar Inventario inicial
2. Cargar Instrucciones de movimientos
3. Crear Informe de inventario
4. Salir

Ingresa una opcion:
```

## 1. Cargar Inventario inicial

- En esta opción se cargará automáticamente el archivo inventario.inv, el cual previamente deberá estar en la misma ruta del programa y con ese nombre en específico, también deberá estar en el siguiente formato:

```
≡ inventario.inv  
1  crear_equipo Lápices;100;2.50;BodegaA  
2  crear_equipo Computadoras;50;3000.00;BodegaB  
3  crear_equipo Escritorios;75;100.75;BodegaC
```

```
C:\Users\Megumi\Desktop\Alejandro\USAC\2024\Segundo Semestre\Lab Lenguajes\LFP_S2_2024_Practica_202307272\main.exe  
-----  
Practica 1: Lenguajes Formales y de Programacion  
-----  
# Sistema de inventario:  
  
1. Cargar Inventario inicial  
2. Cargar Instrucciones de movimientos  
3. Crear Informe de inventario  
4. Salir  
  
Ingrese una opcion:  
1  
Cargando Inventario inicial...  
Equipo agregado: Equipo1 Cantidad: 152 Precio Unitario: 2976.08008 Ubicacion: BodegaY  
Equipo agregado: Equipo1 Cantidad: 165 Precio Unitario: 4772.31006 Ubicacion: BodegaZ  
Equipo agregado: Equipo4 Cantidad: 63 Precio Unitario: 3747.13989 Ubicacion: BodegaX  
Equipo agregado: Equipo5 Cantidad: 199 Precio Unitario: 2311.81006 Ubicacion: BodegaX  
Equipo agregado: Equipo6 Cantidad: 56 Precio Unitario: 4329.62012 Ubicacion: BodegaY  
Equipo agregado: Equipo7 Cantidad: 175 Precio Unitario: 381.260010 Ubicacion: BodegaZ  
Equipo agregado: Equipo9 Cantidad: 154 Precio Unitario: 518.650024 Ubicacion: BodegaX  
Equipo agregado: Equipo10 Cantidad: 168 Precio Unitario: 2953.85010 Ubicacion: BodegaZ  
Equipo agregado: Equipo11 Cantidad: 200 Precio Unitario: 2909.87988 Ubicacion: BodegaW  
Equipo agregado: Equipo12 Cantidad: 179 Precio Unitario: 3274.21997 Ubicacion: BodegaW  
Equipo agregado: Equipo13 Cantidad: 152 Precio Unitario: 79.5100021 Ubicacion: BodegaW  
Equipo agregado: Equipo14 Cantidad: 61 Precio Unitario: 2927.37988 Ubicacion: BodegaZ  
Equipo agregado: Equipo15 Cantidad: 114 Precio Unitario: 4839.75000 Ubicacion: BodegaX  
Equipo agregado: Equipo17 Cantidad: 103 Precio Unitario: 4113.68018 Ubicacion: BodegaZ  
Equipo agregado: Equipo18 Cantidad: 113 Precio Unitario: 4054.14990 Ubicacion: BodegaX  
Equipo agregado: Equipo19 Cantidad: 87 Precio Unitario: 1563.07996 Ubicacion: BodegaW  
Equipo agregado: Equipo20 Cantidad: 181 Precio Unitario: 2491.75000 Ubicacion: BodegaY  
Equipo agregado: Equipo22 Cantidad: 140 Precio Unitario: 3035.38989 Ubicacion: BodegaX  
Equipo agregado: Equipo23 Cantidad: 171 Precio Unitario: 4652.91016 Ubicacion: BodegaX  
Equipo agregado: Equipo24 Cantidad: 84 Precio Unitario: 2487.41992 Ubicacion: BodegaW  
Equipo agregado: Equipo26 Cantidad: 81 Precio Unitario: 1269.97998 Ubicacion: BodegaX  
Equipo agregado: Equipo27 Cantidad: 158 Precio Unitario: 168.179993 Ubicacion: BodegaY  
Equipo agregado: Equipo28 Cantidad: 160 Precio Unitario: 4567.50000 Ubicacion: BodegaZ  
Equipo agregado: Equipo29 Cantidad: 187 Precio Unitario: 4931.10010 Ubicacion: BodegaY  
Equipo agregado: Equipo30 Cantidad: 143 Precio Unitario: 1884.28003 Ubicacion: BodegaW  
Inventario inicial cargado correctamente.
```

## 2. Cargar Instrucciones de movimientos

- En este apartado cargaremos las instrucciones de movimientos el cual deberá tener el nombre instrucciones.mov, también deberá estar en la misma ruta del archivo main, y deberá tener el siguiente formato:

```
≡ inventario.inv  instrucciones.mov  main.f90  
● instrucciones.mov  
1  agregar_stock Lápices;50;BodegaA  
2  eliminar_equipo Computadoras;20;BodegaB
```

```

=====
Practica 1: Lenguajes Formales y de Programacion
=====
# Sistema de inventario:

1. Cargar Inventario inicial
2. Cargar Instrucciones de movimientos
3. Crear Informe de inventario
4. Salir

Ingrese una opcion:
2
Cargando Instrucciones de movimientos...
Error: El equipo Equipo4 en la ubicacion BodegaW no se puede agregar ya que no existe en el inventario.
No es posible eliminar esta cantidad del producto: Equipo9 en la ubicacion: BodegaX ya que es mayor a la cantidad en el inventario.
Error: El equipo Equipo14 en la ubicacion BodegaW no se puede eliminar ya que no existe en el inventario.

```

### 3. Crear Informe de inventario

- Al seleccionar esta opción nos generará un archivo.txt el cuál contendrá el ultimo inventario almacenado, es decir si se guardará los últimos cambios realizados ya sea que se haya subido el archivo de inventario.inv, o el de instrucciones.mov, nos lo mostrará de la siguiente manera:

informe.txt						
1	Informe de Inventario:					
2	-----					
3		Equipo	Cantidad	Precio Unitario	Valor Total	Ubicación
4	-----					
5		Equipo1	152	2976.08	452364.19	BodegaY
6		Equipo1	165	4772.31	787431.19	BodegaZ
7		Equipo4	63	3747.14	236069.81	BodegaX
8		Equipo5	199	2311.81	460050.19	BodegaX
9		Equipo6	56	4329.62	242458.72	BodegaY
10		Equipo7	175	381.26	66720.50	BodegaZ
11		Equipo9	154	518.65	79872.10	BodegaX
12		Equipo10	168	2953.85	496246.81	BodegaZ
13		Equipo11	200	2909.88	581976.00	BodegaW
14		Equipo12	179	3274.22	586085.38	BodegaW
15		Equipo13	152	79.51	12085.52	BodegaW
16		Equipo14	61	2927.38	178570.17	BodegaZ
17		Equipo15	114	4839.75	551731.50	BodegaX
18		Equipo17	103	4113.68	423709.06	BodegaZ
19		Equipo18	113	4054.15	458118.94	BodegaX
20		Equipo19	87	1563.08	135987.95	BodegaW
21		Equipo20	181	2491.75	451006.75	BodegaY
22		Equipo22	140	3035.39	424954.59	BodegaX
23		Equipo23	171	4652.91	795647.62	BodegaX
24		Equipo24	84	2487.42	208943.28	BodegaW
25		Equipo26	81	1269.98	102868.38	BodegaX
26		Equipo27	158	168.18	26572.44	BodegaY
27		Equipo28	160	4567.50	730800.00	BodegaZ
28		Equipo29	187	4931.10	922115.69	BodegaY
29		Equipo30	143	1884.28	269452.03	BodegaW
30	-----					
31						

#### 4. Salir

- Esta opción nos cierra el programa.

```
C:\Users\Megumi\Desktop\Alejandro\USAC\2024\Segundo Semestre\Lab Lenguajes\LFP_S2_2024_Practica_202307272\main.exe
Creando Informe de inventario...
Informe generado exitosamente en informe.txt
=====
Practica 1: Lenguajes Formales y de Programacion
=====
# Sistema de inventario:

1. Cargar Inventario inicial
2. Cargar Instrucciones de movimientos
3. Crear Informe de inventario
4. Salir

Ingrese una opcion:
4
Saliendo...
```