UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA FACULTAD DE INGENIERÍA MATEMÁTICA PARA COMPUTACIÓN 2 CATEDRÁTICO: ING. ALFREDO GONZÁLEZ TUTOR ACADÉMICO: ROBERTO GÓMEZ



ÁNGEL DAVID MARTÍNEZ GARCÍA, 202300410 JOSUÉ DANIEL FUENTES DÍAZ, 202300668 JOSUE OSVALDO DANIEL CÓRDOVA PÉREZ, 202202044 BRYAN ALEJANDRO ANONA PAREDES, 202307272 MARIANA ABIGAIL MEJÍA GARCIA, 202300370 SECCIÓN: A

GUATEMALA, 14 DE FEBRERO DEL 2,024

ÍNDICE

OBJETIVOS DEL SISTEMA	3
GENERAL	
ESPECÍFICOS	
INTRODUCCIÓN	
INFORMACIÓN DEL SISTEMA	
REQUISITOS DEL SISTEMA	
FLUJO DE LA FUNCIONALIDAD DEL SISTEMA	
TLUJU DE LA FUNCIUNALIDAD DEL SISTEMA	/

OBJETIVOS DEL SISTEMA

GENERAL

Proporcionar instrucciones sobre el uso adecuado de la aplicación, detallando las distintas funcionalidades de cada botón. Además, menciona los requisitos necesarios para su utilización.

ESPECÍFICOS

- Proporcionar una formación integral al usuario sobre el uso de la aplicación, con el fin de prevenir cualquier inconveniente potencial.
- Asegurar una experiencia de usuario excepcional con la aplicación, optimizando su eficiencia y proporcionando instrucciones claras sobre su uso.
- Guiar al usuario a través de cada paso, garantizando que pueda aprovechar al máximo todas las funcionalidades de la aplicación

INTRODUCCIÓN

Este manual está diseñado para proporcionar información sobre las funciones de la aplicación y los requisitos necesarios para su uso. Además, tiene como objetivo ayudar a los usuarios a adaptarse rápidamente a la interfaz de la aplicación.

La aplicación desea ser de apoyo para el entendimiento de los algoritmos de búsqueda por profundidad y anchura. Permite ingresar un número sin fin de vértices mientras ninguno de este reciba el mismo nombre. Asimismo, permite crear todas las aristas posibles que se deseen.

INFORMACIÓN DEL SISTEMA

El inicio de la aplicación comienza ingresando la arista origen y por consiguiente la arista destino, mas no colocando un vértice inicial para la búsqueda. Siguiente se agrega la arista con los vértices indicados anteriormente y asi sucesivamente hasta alcanzar el grafo deseado.

Teniendo el grafo deseado, se ingresa un vértice inicial para la búsqueda, es decir, desde que vértice se desea iniciar la búsqueda. Luego, se presiona el botón con la búsqueda que se desea realizar, no es necesario volver a ingresar el grafo si se desea utilizar otro método de búsqueda.

REQUISITOS DEL SISTEMA

El usuario debe de tener instalado los diferentes programas para el funcionamiento del programa:

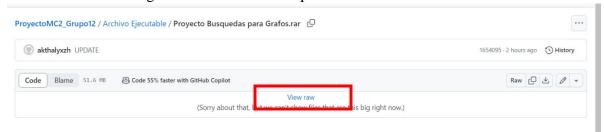
• Asegurarse que su computadora sepa descomprimir archivos .zip

La aplicación puede funcionar en los siguientes sistemas operativos:

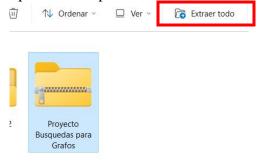
- Windows
- Linux
- MacOS

FLUJO DE LA FUNCIONALIDAD DEL SISTEMA

1. Se recomienda descargar el archivo .rar del repositorio. Dando click en "View raw"



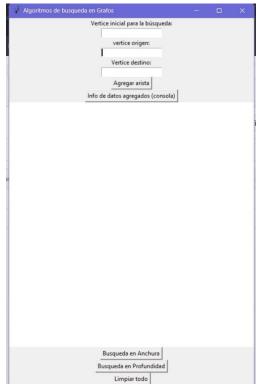
2. Se utiliza la herramienta para descomprimir el archivo.



3. Dar doble click para inicializar la aplicación.



4. Se muestra la siguiente interfaz



5. Ingresa el nombre del vértice "origen" en el campo de texto "Vértice origen".

vertice origen:

6. Ingresa el nombre del vértice "destino" en el campo de texto "Vértice destino".



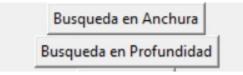
7. Dar en el botón "Agregar arista" para formar una arista entre los vértices antes escritos.



8. Se ingresa desde que arista se desea iniciar la búsqueda.



9. Se selecciona el algoritmo que sea desea utilizar.



10. Para ingresar otro grafo y realizar otra búsqueda se presiona el botón "Limpiar Todo"

