**Ce que vous visez**

**Prise de décision (if-else et switch) & Récursivité : Il s'agit de répondre et de donner des solutions aux tâches suivantes :**

**Instructions**

**Prise de décision (si-sinon et commutateur) : (choisissez au moins 2 tâches ci-dessous)**

**Vérificateur d'année bissextile** : créez une fonction qui prend une année en entrée et détermine s'il s'agit d'une année bissextile ou non. Les années bissextiles sont divisibles par 4, mais pas par 100, sauf si elles sont également divisibles par 400.

**Tarification des billets** : Écrivez un programme qui invite l'utilisateur à saisir son âge, puis détermine le prix d'un billet de cinéma en fonction des critères suivants :

* Enfants (âge <= 12 ans) : 10 $
* Adolescents (13-17 ans) : 15 $
* Adultes (âge >= 18) : 20 $

**Conseiller en vêtements et météo** : développez un programme qui demande à l'utilisateur la température actuelle et s'il pleut ou non. Sur la base de ces informations, conseillez à l'utilisateur les vêtements à porter.

**Récursivité : (choisissez au moins 2 tâches ci-dessous)**

**Suite de Fibonacci** : implémenter une fonction récursive pour générer le n-ième nombre de Fibonacci. La suite de Fibonacci commence par 0 et 1, et chaque nombre suivant est la somme des deux nombres précédents (0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, ...).

**Vérificateur de palindrome** : créez une fonction récursive pour vérifier si une chaîne donnée est un palindrome (lit la même chose en avant et en arrière), en ignorant les espaces, la ponctuation et les majuscules.

**Fonction puissance** : écrivez une fonction récursive pour calculer le résultat de l'élévation d'un nombre à une puissance donnée.