



Projet IHM

Projet IHM

Antoine Man
Loïc Bernard

Rapport Projet IHM 2019

Synopsis :

- 1- Le jardinier arrive sur la page d'accueil, se connecte avec le identifiant/mot de passe : admin/admin, puis choisit de crée un nouveau jardin. Il l'appelle « Jardin Rue De Parigo » avec une taille de 600/300. Il souhaite après avoir validé, voir son jardin et séparer la parcelle principale à l'horizontal une fois, puis la parcelle du haut verticalement une fois aussi et pour finir une troisièmes fois celle du bas à l'horizontal. Celui-ci n'étant pas satisfait, décide de refusionner les parcelles du haut, précédemment coupé à la verticale. Il souhaite, ensuite sur la parcelle de tout en bas, ajouter une action : il fume préalablement la terre puis sème des graines afin d'obtenir des carottes. Quelques jours plus tard, il ne se souvient plus de ses actions sur son jardin. Il sélectionne donc chaque parcelle et regarde chacun leur tour, leur historique afin de savoir où est semé les carottes.

- 2- Le jardinier arrive sur la page d'accueil, celui-ci souhaite recommencer à zéro. Il décide donc supprimer tous les jardins existants, puis de créer un jardin à son nom de dimension 1200 et 600. Sur ce jardin, il décide de diviser la parcelle racine en deux verticalement et de placer sur la parcelle de gauche, une culture de pomme de terre. Pour cela, il fume préalablement le sol et sème des pommes de terre sur cette parcelle. Le lendemain, celui-ci s'est malheureusement trompé et voulait planter des carottes. Il arrache donc la culture de pomme de terre pour semer des carottes.

Notre projet d'interface, permettant la gestion des jardins, a été faite en plusieurs étapes :

- Connexion : admin/admin
- Page d'accueil
- Création d'un jardin
- Affichage des jardins + séparer/réunir
- Historique + action sur la parcelle
- Système de navigation à travers les différentes parcelles

Explication de ce qui a été fait

Dans notre page d'accueil, nous mettons à disposition de notre jardinier la possibilité de créer un nouveau jardin, en indiquant son nom, sa dimension en longueur et en hauteur. Chaque nom de jardin est unique. Ensuite, nous donnons la possibilité de supprimer des jardins et enfin de pouvoir visionner les jardins.

Dans la visualisation d'un jardin, celui-ci peut décider de séparer une parcelle, préalablement sélectionnée, verticalement ou horizontalement, à condition qu'aucune culture n'est présente sur la parcelle d'origine. A l'inverse, il peut décider de réunir deux sous-parcelles en sélectionnant une des deux sous-parcelles. Cette action aura pour conséquence de supprimer toutes leurs sous-parcelles ainsi que leurs historiques.

Le jardinier possède la possibilité de pouvoir réaliser des actions sur le sol ou des actions liées aux légumes. Dans le cas des actions sur sol, il choisit seulement qu'il veut effectuer comme par exemple fumer, pailler etc. Dans le cas des actions avec les légumes, il peut décider de rajouter des légumes dans la base de données et d'en supprimer à sa guise. Puis suivant les actions qu'il choisit de réaliser, il devra faire attention à la chronologie. Par exemple, il ne peut pas arracher une culture sur une parcelle si rien n'a été planté. Il doit préalablement effectuer l'action « Semer » et sélectionner le légume pour le planter sur la parcelle. A ce moment-là, il peut alors décider de l'arracher, de l'éclaircir, de le récolter même si c'est trop tôt ou de le transplanter dans une nouvelle serre imaginaire.

Lorsque le jardinier possède des trous de mémoire, celui-ci peut consulter l'historique des actions sur le sol et avec les légumes qui est mis à disposition avec toutes les autres possibilités.

En ce qui concerne notre système de navigation nous pouvons seulement naviguer sur les parcelles visibles par un système de sélection. Le jardinier doit sélectionner préalablement une parcelle pour la diviser, la réunir, effectuer des actions ou voir son historique.

Wireflow

