



# Préprojet IHM

## **Sommaire**

<b>Introduction .....</b>	<b>p.3</b>
<b>Lien permettant d'accéder à la maquette web</b>	
<b>Présentation des synopsis.....</b>	<b>p.4</b>
<b>Présentation du wireflow.....</b>	<b>p.12</b>
<b>Explications et justifications des choix de design.....</b>	<b>p.15</b>
<b>Explications des tests effectués avec la maquette.....</b>	<b>p.19</b>
<b>Ajustement de la maquette à la suite des tests</b>	
<b>Conclusion personnelle d'Antoine MAN</b>	
<b>Conclusion personnelle de Romain Barbe</b>	

## Introduction

Nous avons réalisé un projet IHM (interface Homme Machine) qui portait sur le fonctionnement d'une école qui mettait en place un système de jardins potager participatifs dans le cadre d'un projet d'établissement autour du développement durable.

Premièrement, nous devions donc écrire des synopsis concrets du point de vue des utilisateurs sur le sujet auquel nous sommes rattachés. Notre sujet portait plus sur l'aspect communication car nous devons par exemple avertir tous les utilisateurs lorsqu'il y avait une distribution qui allait se réaliser. Puis, nous avons ensuite réalisé des maquettes fonctionnelles à la main sur papier, puis sur ordinateurs afin de réaliser un travail propre. Dans cette partie-là, il fallait être assez attentif et sensible à l'ergonomie en répondant comme il faut aux directives attendues. Une fois la maquette de nos site terminée, nous avons réalisé un prototype dynamique (mock-up) afin de montrer les différentes transitions et montrant un peu plus de détails. Et pour cela, nous avons donc utilisé HTML et CSS afin de réaliser ce prototype dynamique

Après la réalisation de ce prototype, nous avons dû en expliquer les différents choix de design le concernant. Comme nous nous situons dans le cadre d'un projet d'établissement autour du développement durable, nous sommes partis sur un design plutôt enfantin et naturel.

Enfin, nous avons fait passer notre prototype à de nombreux tests, des tests qui ont été gentiment réalisés par des membres de la classe ou encore de la famille afin de nous donner un point de vue objectif et nous permettre ainsi de rectifier, voire d'améliorer certains détails de notre site.

Lien pour accéder à notre site :

<http://dwarves.iut-fbleau.fr/~mana>

OU

<http://dwarves.iut-fbleau.fr/~barber>

## **Présentation des synopsis**

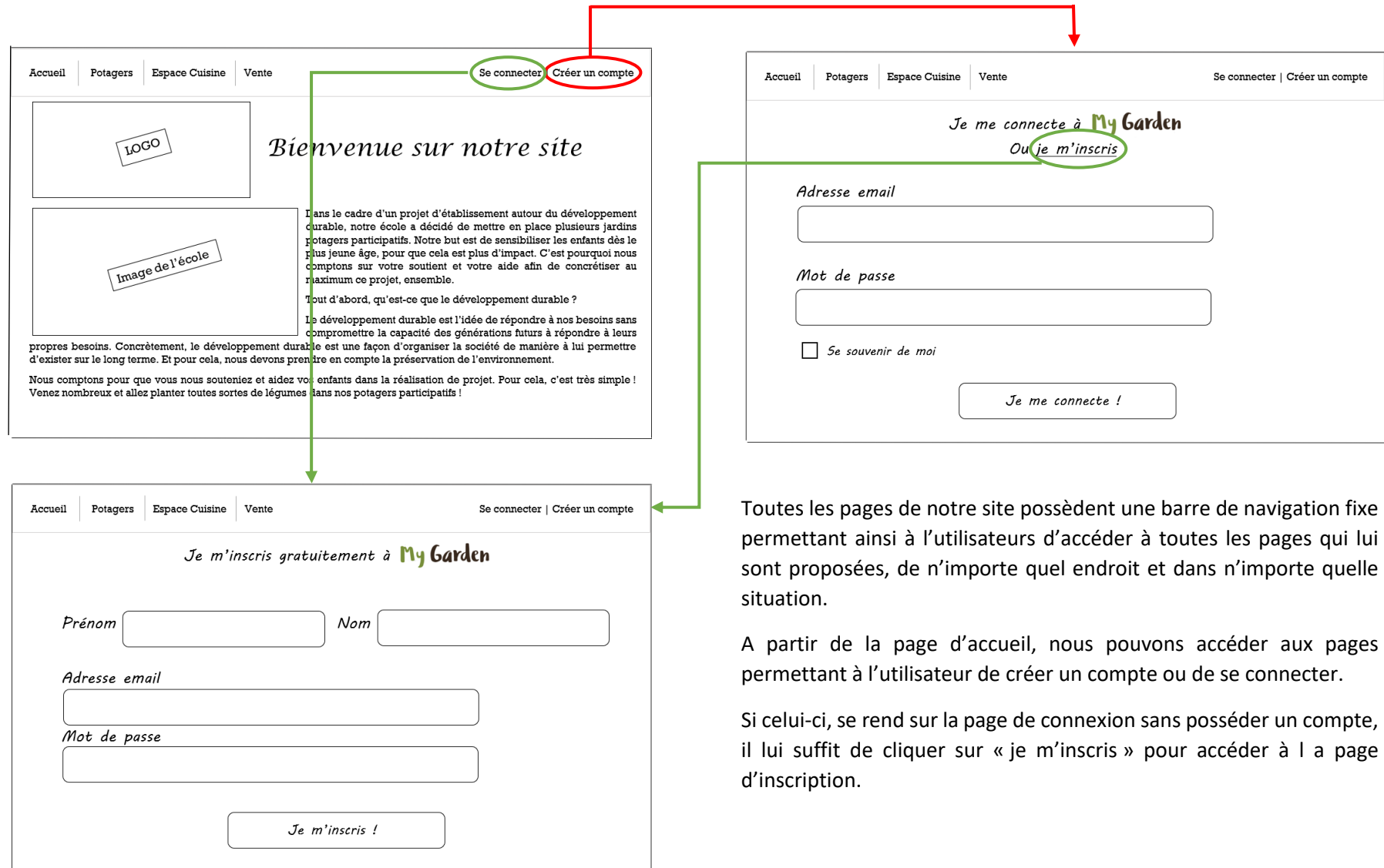
### **Synopsis :**

Agathe se rend sur le site de l'école, et accède aux jardins potagers participatifs par l'onglet « Potagers ». Elle est intéressée par un potager où est cultivé sur une parcelle, des carottes. Elle souhaite avoir plus de détails sur cette cultivation, notamment la date probable de récolte, pour cela elle clique sur cette parcelle et apprend que ces carottes seront prêtes d'ici la fin de la semaine.

Romain dispose dans son réfrigérateur de quelques carottes, il se rend donc sur le site de l'école dans la rubrique « Espace Cuisine » afin de chercher une recette comportant cet ingrédient. Il inscrit donc dans la barre de recherche le mot-clé « carotte ». Ainsi, le site lui renvoie donc toutes les recettes disponibles sur le site liées à sa recherche et opte alors pour une sauce bolognaise à la carotte.

Jean du Jardin est le responsable de communication, il se connecte donc à son compte sur le site de l'école via l'onglet « connexion ». Une fois connecté, il accède à une liste de toutes les parcelles cultivées détaillant, le propriétaire de la plantation, le produit planté sur chacune de ces parcelles ainsi que la date probable de récolte. Il observe que des patates, présentes sur une parcelle, peuvent être récoltées dès aujourd'hui. C'est pourquoi il décide d'organiser une distribution de ces patates d'ici 3 jours, à un prix plutôt raisonnable. Pour cela, il crée une distribution qui s'affiche directement dans la rubrique « Vente » du site afin d'avertir tous les utilisateurs.

## Présentation du wireflow



Toutes les pages de notre site possèdent une barre de navigation fixe permettant ainsi à l'utilisateur d'accéder à toutes les pages qui lui sont proposées, de n'importe quel endroit et dans n'importe quelle situation.

A partir de la page d'accueil, nous pouvons accéder aux pages permettant à l'utilisateur de créer un compte ou de se connecter.

Si celui-ci, se rend sur la page de connexion sans posséder un compte, il lui suffit de cliquer sur « je m'inscris » pour accéder à la page d'inscription.

## Projet IHM

Accueil | Potagers | Espace Cuisine | Vente

Se connecter | Créer un compte

Je me connecte à **My Garden**  
Ou je m'inscris

Adresse email

jeandujardin@outlook.com

Mot de passe

☐ Se souvenir de moi

**Je me connecte !**

Accueil | Potagers | Espace Cuisine | Vente

Responsable de la communication

**Créer une distribution**

Liste des potagers

Nom du potager	Produit planté	Date de récolte
Antoine	Tomate	31/03
	Salade	04/04
	Carotte	31/03
Romain	Pomme de terre	31/03
	Oignon	03/04

Accueil | Potagers | Espace Cuisine | Vente

Responsable de la communication

Distribution

Produit ▼  Prix  /kg Quantité  kg ☒

Ajouter produit Supprimer produit

Date  Heure de RDV

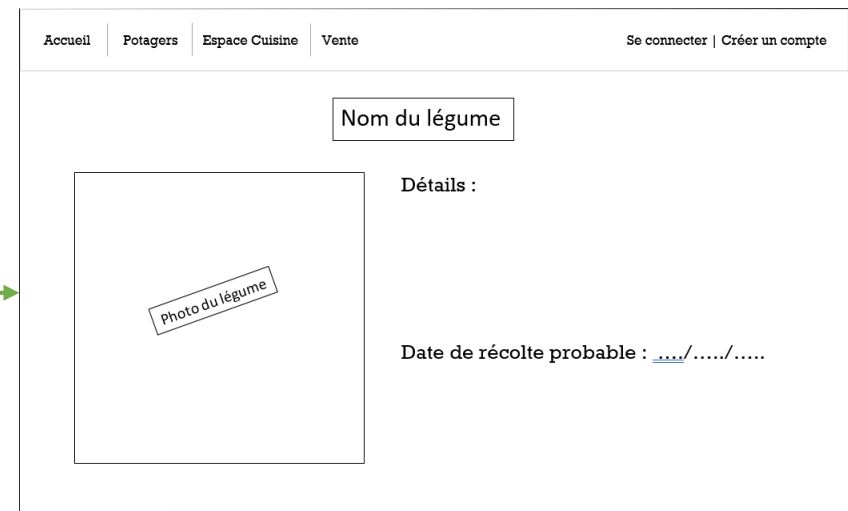
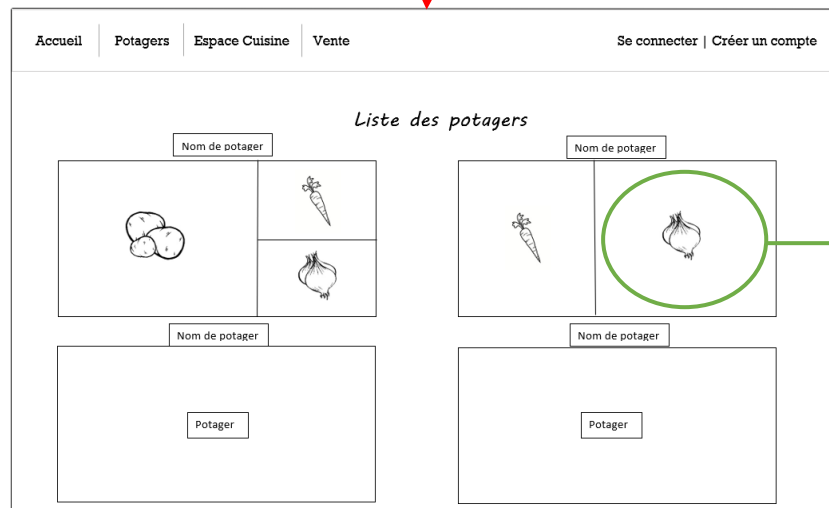
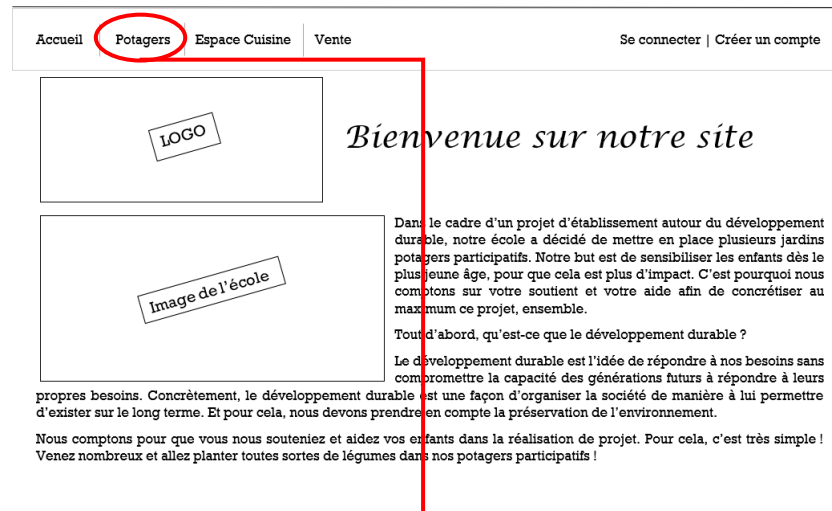
Validation

A partir de la page de connexion, jean du jardin, responsable en communication se connecte et accède à une page exclusivement réservé à lui.

En tant que responsable de la communication, il peut avoir une vision globale de toutes les plantations ainsi que leurs détails, lui permettant ainsi de planifier à l'avance la prochaine distribution qu'il peut réaliser en cliquant sur « Créer une distribution ».

A partir de cette page, il peut décider des produits qu'il souhaite vendre à la prochaine distribution, à un certain prix et à une certaine quantité. Puis, il ne lui reste plus qu'à valider. Ainsi dans l'onglet vente, la distribution créée, y apparaît.

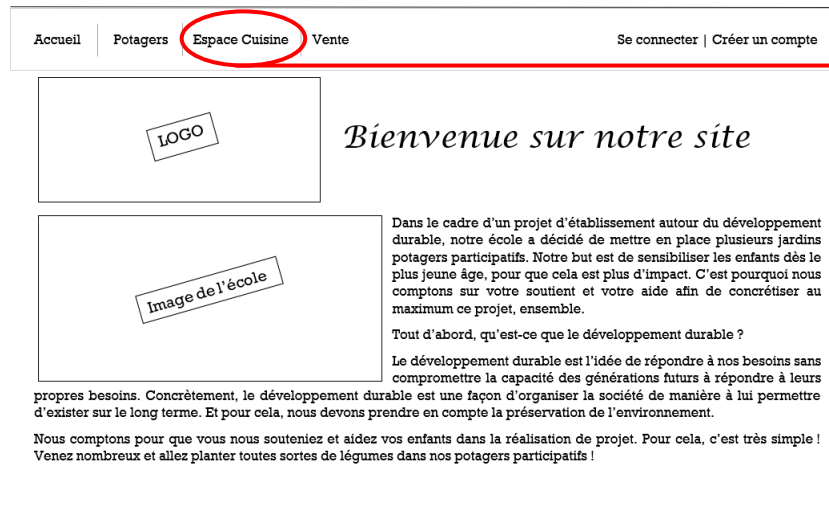
## Projet IHM



A partir de la barre de navigation, on peut accéder à l'onglet « Potagers » qui nous renvoie sur la page nous présentant l'ensemble des potagers participatifs disponibles dans l'école. On possède une vue globale de chaque potager, ainsi nous pouvons voir ce qui est planté sur chacun d'eux.

Si un utilisateur est intéressé par la cultivation d'une parcelle, il lui suffit de cliquer dessus et le site va le rediriger vers une page, lui présentant les détails sur le légume ainsi que la date probable de récolte.

## Projet IHM



A partir de la barre de navigation, on peut accéder à l'onglet « Espace Cuisine » qui nous renvoie à une liste de recette de cuisine disponible sur le site.

Sur cette page, nous pouvons effectuer une recherche afin de trouver des recettes contenant par exemple pour ingrédients, des carottes. La recherche nous donne alors une liste plus réduite avec des recettes contenant de la carotte.

Si un utilisateur est intéressé par une recette, il lui suffit de cliquer sur l'image ou le titre pour avoir les détails de la recette (les ingrédients + les étapes).



## Projet IHM

Accueil Potagers Espace Cuisine Vente Se connecter | Créer un compte

Liste des recettes

**Poêlé de carotte**  
Des carottes, de l'ail, des herbes de Provence et de l'huile d'olives : découvrez comment préparer de délicieuses carottes sautées aux herbes de Provence.

**Chips de carotte**  
Recette de Chips poids plume de carotte anticellulite au four. Facile et rapide à réaliser, goûteuse et diététique.

**Gâteau au carotte**  
Le gâteau aux carottes est une spécialité suisse originaire du canton d'Argovie. Il est également connu dans le

**Proposer une recette**

Accueil Potagers Espace Cuisine Vente Se connecter | Créer un compte

Nom de recette

Produit  Quantité

Description

**Suivant**

Accueil Potagers Espace Cuisine Vente Se connecter | Créer un compte

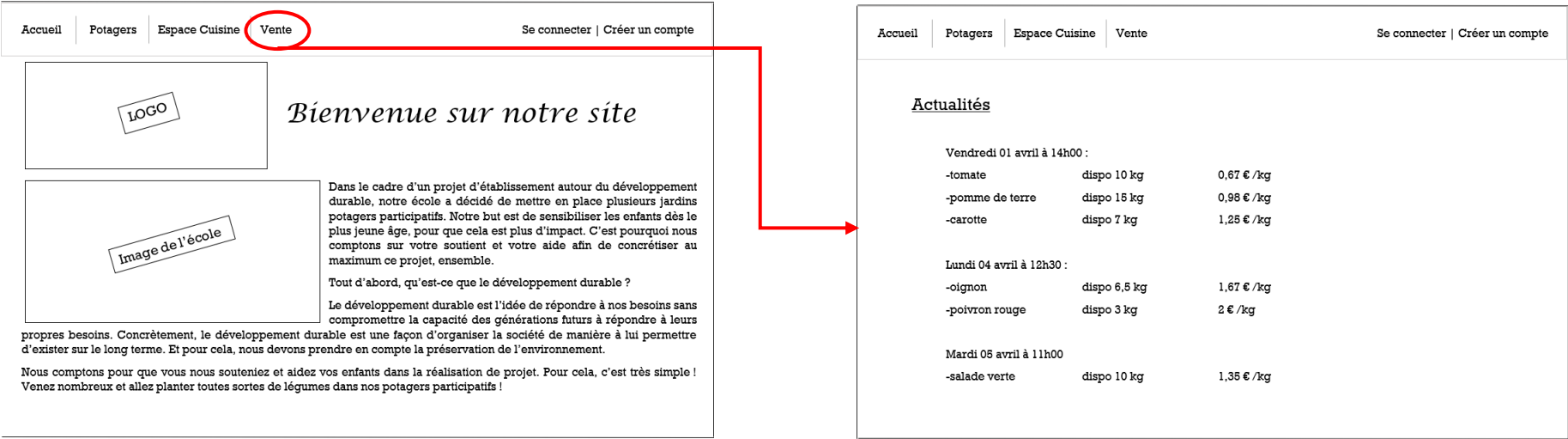
Etapes :

**Terminé**

A partir de l'onglet « Espace Cuisine », n'importe quel utilisateur peut proposer une recette et la mettre en ligne sur le site afin de la partager à tous. Pour cela, il clique sur le bouton « Proposer une recette » qui le redirige vers une page ressemblant presque à une page de formulaire. Seulement dans ce cas-là, il s'agit d'une recette de cuisine.

L'utilisateur rentre donc toutes les informations nécessaires telles que les différents ingrédients ainsi que leurs quantités. Ensuite, il ajoute une petite description de sa recette et passe à l'étape suivant grâce au bouton « suivant ».

Il ne lui reste plus qu'à ajouter les étapes pour réaliser sa recette et valide. A partir de ce moment-là, la recette est alors ajoutée parmi toutes les autres recettes dans l'onglet « Espace Cuisine ».



Afin d’être au courant des prochaines distributions qui peuvent avoir lieu, l’utilisateur se rend dans l’onglet « Vente », où celui-ci sera au courant de toute l’actualité ainsi que des prochaines distributions.

## **Explications et justifications des choix de design**

Tout d'abord, nous avons réalisé notre barre de navigation, en haut de chaque page, elle est composée de plusieurs onglets qui permettent de naviguer sur le site et d'accéder aux différentes pages. Cette dernière sera toujours en haut de la page de l'utilisateur ; même si celui-ci scrolle vers le bas. Nous avons aussi réalisé un footer, qui se retrouve sur chacune des pages, comportant des informations complémentaires pour nous contacter et ainsi aider des utilisateurs en cas de problème.

### **1) L'accueil :**

Sur cette page, vous retrouverez le logo du site ainsi qu'une explication du projet mis en place par l'école.

### **2) Les potagers :**

Ensuite, nous avons la page sur laquelle les utilisateurs se rendent afin de visualiser tous les potagers que l'école possède ; l'utilisateur pourra y voir brièvement le contenu de chaque potager.

Lorsqu'il cliquera sur une parcelle d'un potager, il sera redirigé vers les détails du légume planté sur la parcelle ainsi que la date probable de récolte de ce légume.

### **3) L'espace cuisine :**

Cette page-ci est la page sur laquelle les utilisateurs pourront chercher une recette ou en proposer une.

Lorsqu'on arrive sur cette page, nous avons toutes les recettes proposées par des utilisateurs ainsi qu'une brève description de chaque recette.

Si l'utilisateur veut une recette avec un ou plusieurs ingrédient(s) spécifique(s), il pourra utiliser la barre de recherche afin de n'avoir à disposition seulement des recettes avec ce(s) même(s) ingrédient(s).

Si ce même utilisateur est intéressé par une recette qu'il aperçoit, il peut cliquer sur celle-ci, une fois cela fait, il sera redirigé vers une autre page sur laquelle il aura la recette par laquelle il est intéressé ainsi que la liste des ingrédients et les étapes à suivre afin de confectionner cette recette.

En revanche, si l'utilisateur ne recherche pas une recette mais souhaite plutôt partager son savoir et en proposer une, il pourra, sur la page répertoriant toutes les recettes, appuyer sur le bouton « proposer une recette ». Il se retrouvera alors sur une page lui proposant de spécifier le nom de sa recette, les ingrédients/produits à utiliser ainsi que la quantité de chaque ingrédient pour confectionner sa recette et pourra aussi donner une description de son plat.

Il pourra ensuite appuyer sur le bouton « suivant » qui la ramènera à la page sur laquelle il devra donner les étapes à suivre pour préparer sa recette. Il pourra enfin appuyer sur « terminer » afin de soumettre sa recette qui s'affichera alors dans la liste de toutes les recettes.

### **4) La vente :**

Sur cette page, l'utilisateur retrouve des informations sur les ventes futures de légumes mises en place par l'école ; il pourra connaître le jour et l'heure de chaque vente, ainsi que les légumes vendus à ce moment avec la quantité et le prix par kg.

### **5) La page du responsable de communication :**

Sur cette page, le responsable de communication, qui se sera connecté au préalable, aura une vue d'ensemble sur les potagers. Il aura comme informations le nom du potager, les différents légumes plantés sur celui-ci ainsi que la date de récolte probable de ces légumes.

Il pourra ainsi, grâce à ces informations, créer une distribution (vente) en cliquant sur le bouton du même nom.

Lorsqu'il aura cliqué sur ce bouton, il se retrouvera sur une autre page ; il pourra alors choisir, parmi une liste, quels légumes il va mettre en vente, leur prix au kg et la quantité totale du produit.

Il pourra ajouter autant de légumes qu'il le souhaite ou en supprimer.

Il pourra également indiquer le jour ainsi que l'heure de cette vente.

Lorsqu'il aura décidé de valider cette vente, les informations qu'il aura rentrées seront visibles dans l'onglet vente dont nous avons parlé un peu plus haut.

6) La page de connexion :

Cette page permet au responsable de communication et à d'autres utilisateurs lambdas de se connecter après s'être inscrits. Pour cela, ils devront entrer leur adresse mail ainsi que leur mot de passe. Grâce à cette connexion, les utilisateurs lambdas pourront proposer des recettes de cuisine dans l'onglet correspondant ; quant à lui, le responsable de communication pourra accéder à l'onglet lui étant réservé pour faire ce qu'il a à faire.

7) La page d'inscription :

Cette page permet au responsable de communication et à d'autres utilisateurs lambdas de s'inscrire. Ils devront donc entrer leur prénom, leur nom, leur adresse mail et choisir un mot de passe.

## **Explications des tests effectués avec la maquette**

Dans cette partie, nous avons demandé à différentes personnes de tester notre prototype et de nous faire part de leur retour, de leur impression, et des modifications qu'ils seraient amenés à faire. Les personnes que nous avons interrogées sont soit des camarades de classe soit des proches.

Nicolas FAFIN

Points négatifs :

- La couleur de la barre de navigation se confond parfois avec l'arrière-plan. Problème rencontré dans la page d'accueil et la page de Vente
- Dans l'espace Cuisine, le bouton « search » n'est pas aligné avec la zone de texte.

Points positifs :

- Couleur agréable, en rapport avec le thème.
- Bonne disposition des images avec le texte.

## **Ajustement de la maquette à la suite des tests**

Conclusion personnelle d'Antoine MAN

Conclusion personne de Romain Barbe

