



**SAKARYA**  
**ÜNİVERSİTESİ**

VEDAT ARSLAN  
B181210030

2.ÖĞRETİM-A GRUBU

**vedat.arslan@ogr.sakarya.edu.tr**

SEFA AKTÜRK  
G201210046

2.ÖĞRETİM-A GRUBU

sefa.akturk1@ogr.sakarya.edu.tr

ÖĞRETİM GÖREVLİSİ: CELAL CEKEN

**NESNE YÖNELİMLİ ANALİZ VE TASARIM**

**1.PROJE**

**AKILLI SOĞUTUCU CİHAZ UYGULAMASI**

## OPEN/CLOSED İLKESİ VE UYGULANMASI:

Bu ilke projemizdeki nesnelerin geliş tirmeye açık ama değişime kapalı olmaları anlamına gelmekte-dir. Oluşturduğunuz nesneler zaman içerisinde ek özellikler kazanabilir genişlemeye açık olurlar bu normal bir yazılım projesinde kaçınılmaz bir durumdur. Ama temel nesne değişime kapalı tutul-malıdır. Bu projede sıcaklığı getir fonksiyonu yazılırken open/closed ilkesine göre yazılmıştır.İlerleyen dönemlerde projeye sıcaklık ile ilgili yeni eklemeler yapılabilmektedir. Ancak varolan fonksiyonlar yeni eklemelerden etkilenmemektedir.

## OBSERVER TASARIM DESENİ VE UYGULANMASI:

Nesneler arasında one-to-many ilişki sağlar. Bir nesne durumunu değiştirdiğinde, ona bağlı diğer tüm nesneler uyarılır ve otomatik olarak güncellenir. Projemizde soğutucu aç/kapa işlemlerinde bu tasarım ilkesi kullanılmıştır. Soğutucu açma işlemi sırasında sıcaklığa bağlı olan tüm fonksiyonlarda sıcaklık değişir.

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

### KULLANIM DURUMLARI:

Kullanım Adı: Sıcaklık Göster

Aktör: İnternet Kullanıcısı

Giriş Koşulu: Müşteri internet sitesine girer. Kullanıcı doğrulanır.

Çıkış koşulu : Müşteri sıcaklık değerini okur. Başka herhangi bir işlem yapmaz.

Ana Olay Akışı:

1. Kullanıcı sisteme giriş yapar.
2. Arayüz merkezi sisteme doğrulama gönderir.
3. Merkezi sistem kullanıcıyı doğrular.
4. Arayüz kullanıcıya işlem seçeneklerini sunar ve yapmak istediği işlemi ister.
5. Kullanıcı sıcaklık göster işlemini girer.
6. Arayüz merkezi sisteme işlem doğrulaması gönderir.
7. Merkezi sistem işlemi doğrular ve sıcaklık algılayıcıya işlemi gönderir.
8. Sıcaklık algılayıcı sıcaklığı okur ve merkezi sisteme gönderir.
9. Merkezi sistem sıcaklığı alır, arayüze iletir.
10. Arayüz sıcaklığı gösterir. Kullanıcıya başka işlem yapıp yapılmayacağı sorulur.
11. Kullanıcı başka işlem yapmaz ise çıkış sağlanır.

Alternatif Olay Akışı:

A1. Kullanıcı doğrulanamaz. Üç kez yanlış girişte çıkılır.

A2. İşlem doğrulanamaz. Tekrar işlem alınır.

Özel Gereksinimler: UI gereksinimleri, İşlem gecikmesi en fazla 1 dk. olmalı, 24 saat çalışmalı

Kullanım Adı: Soğutucu Aç

Aktör: İnternet Kullanıcısı

Giriş Koşulu: Müşteri internet sitesine girer. Kullanıcı doğrulanır.

Çıkış koşulu : Müşteri soğutucuyu açar. Başka herhangi bir işlem yapmaz.

Ana Olay Akışı:

1. Kullanıcı sisteme giriş yapar.
2. Arayüz merkezi sisteme doğrulama gönderir.
3. Merkezi sistem kullanıcıyı doğrular.
4. Arayüz kullanıcıya işlem seçeneklerini sunar ve yapmak istediği işlemi ister.
5. Kullanıcı soğutucu aç işlemini girer.
6. Arayüz merkezi sisteme işlem doğrulaması gönderir.
7. Merkezi sistem işlemi doğrular ve Eyleyici birime işlemi gönderir.
8. Eyleyici soğutucu açar ve işlemin tamamlandığını merkezi sisteme gönderir.
9. Merkezi sistem soğutucu açıldı bildirisini arayüze iletir.
10. Arayüz soğutucu açıldı bildirisini gösterir. Kullanıcıya başka işlem yapıp yapılmayacağı sorulur.
11. Kullanıcı başka işlem yapmaz ise çıkış sağlanır.

Alternatif Olay Akışı:

A1. Kullanıcı doğrulanamaz. Üç kez yanlış girişte çıkılır.

A2. İşlem doğrulanamaz. Tekrar işlem alınır.

Özel Gereksinimler: UI gereksinimleri, İşlem gecikmesi en fazla 1 dk. olmalı, 24 saat çalışmalı

Kullanım Adı: Soğutucu Kapatmak

Aktör: İnternet Kullanıcısı

Giriş Koşulu: Müşteri internet sitesine girer. Kullanıcı doğrulanır.

Çıkış koşulu : Müşteri soğutucuyu kapatır. Başka herhangi bir işlem yapmaz.

Ana Olay Akışı:

1. Kullanıcı sisteme giriş yapar.
2. Arayüz merkezi sisteme doğrulama gönderir.
3. Merkezi sistem kullanıcıyı doğrular.
4. Arayüz kullanıcıya işlem seçeneklerini sunar ve yapmak istediği işlemi ister.
5. Kullanıcı soğutucu kapa işlemini girer.
6. Arayüz merkezi sisteme işlem doğrulaması gönderir.
7. Merkezi sistem işlemi doğrular ve Eyleyici birime işlemi gönderir.
8. Eyleyici soğutucu kapatır ve işlemin tamamlandığını merkezi sisteme gönderir.
9. Merkezi sistem soğutucu kapandı bildirisini arayüze iletir.
10. Arayüz soğutucu kapandı bildirisini gösterir. Kullanıcıya başka işlem yapıp yapılmayacağı sorulur.
11. Kullanıcı başka işlem yapmaz ise çıkış sağlanır.

Alternatif Olay Akışı:

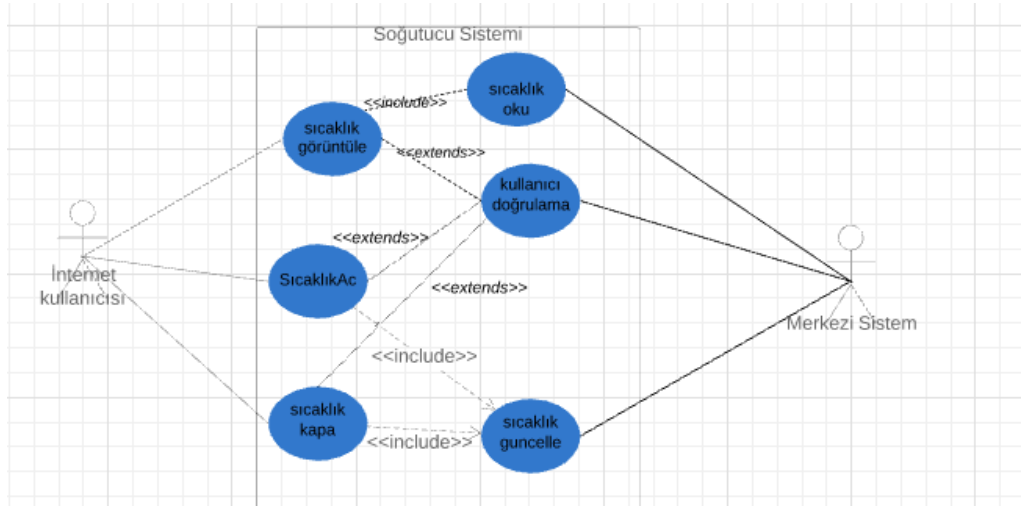
A1. Kullanıcı doğrulanamaz. Üç kez yanlış girişte çıkılır.

A2. İşlem doğrulanamaz. Tekrar işlem alınır.

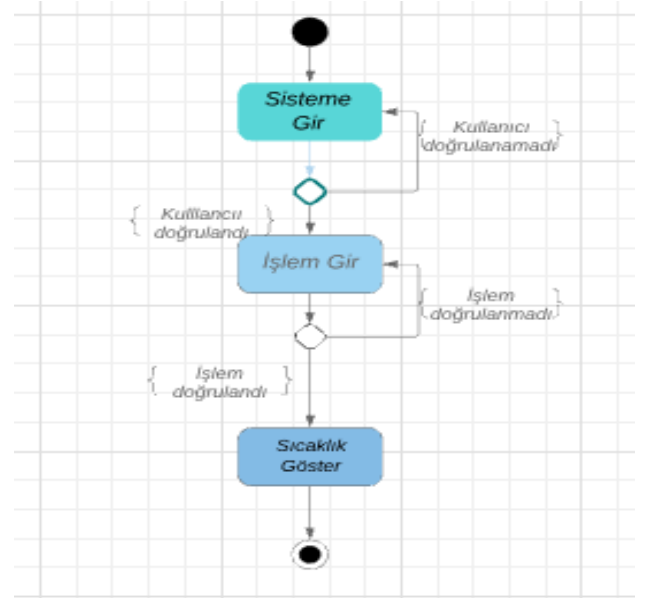
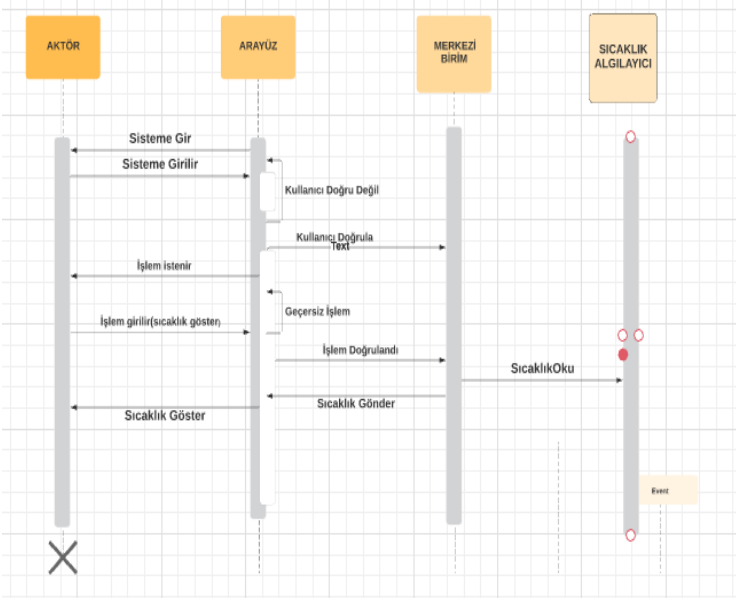
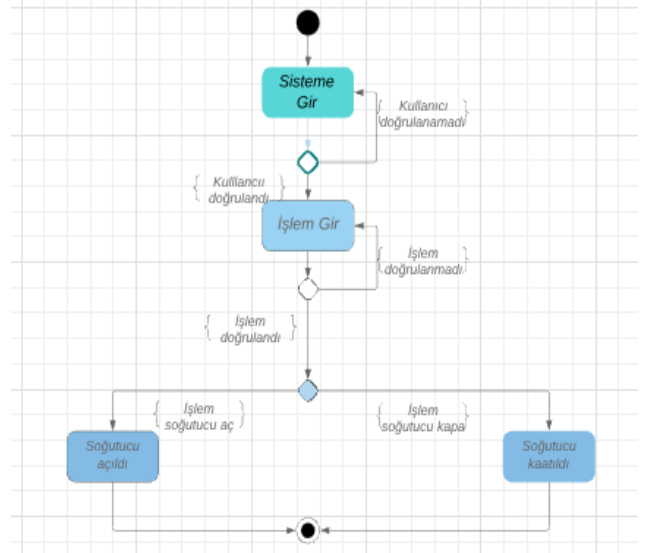
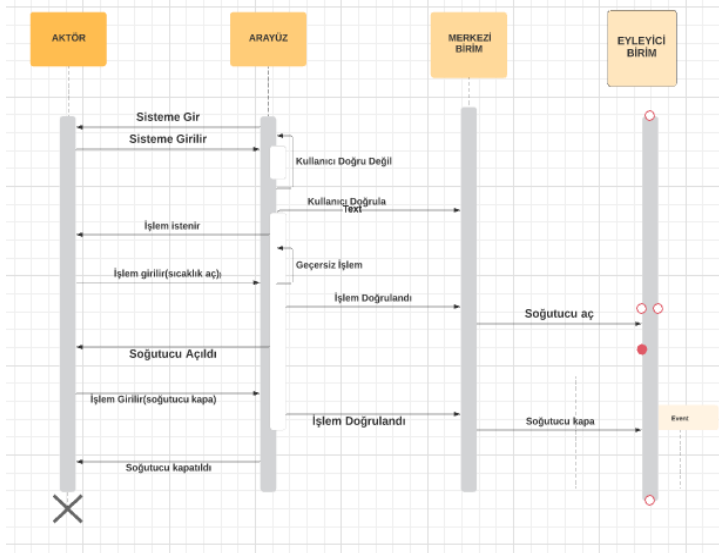
Özel Gereksinimler: UI gereksinimleri, İşlem gecikmesi en fazla 1 dk. olmalı, 24 saat çalışmalı

---

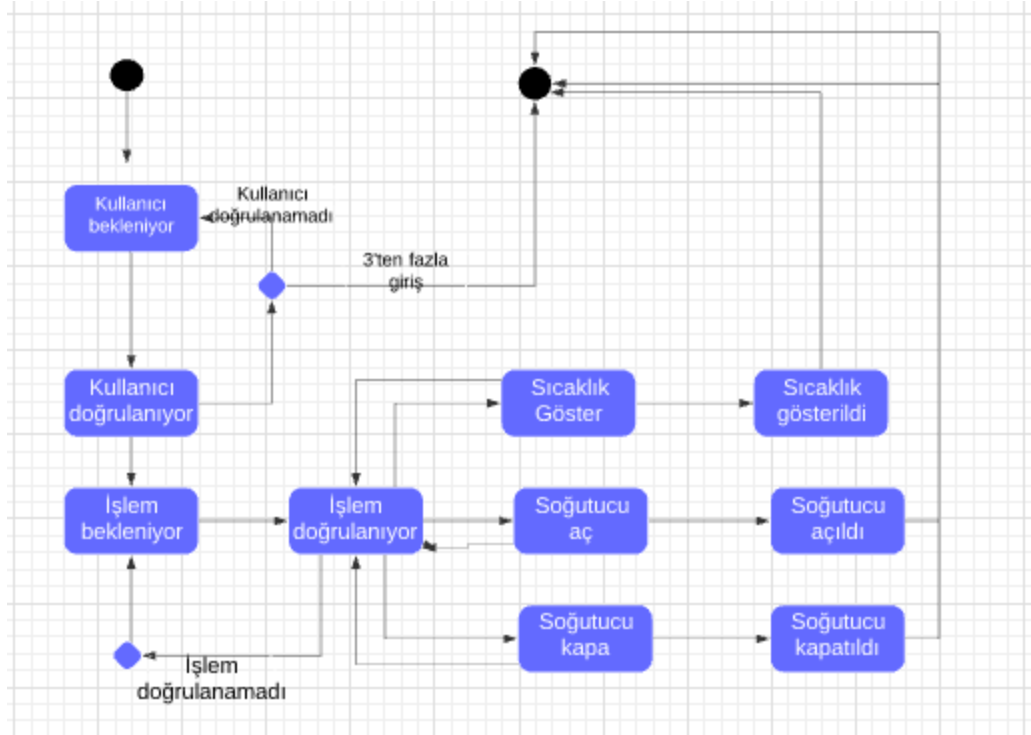
## KULLANICI DURUMU USE CASE



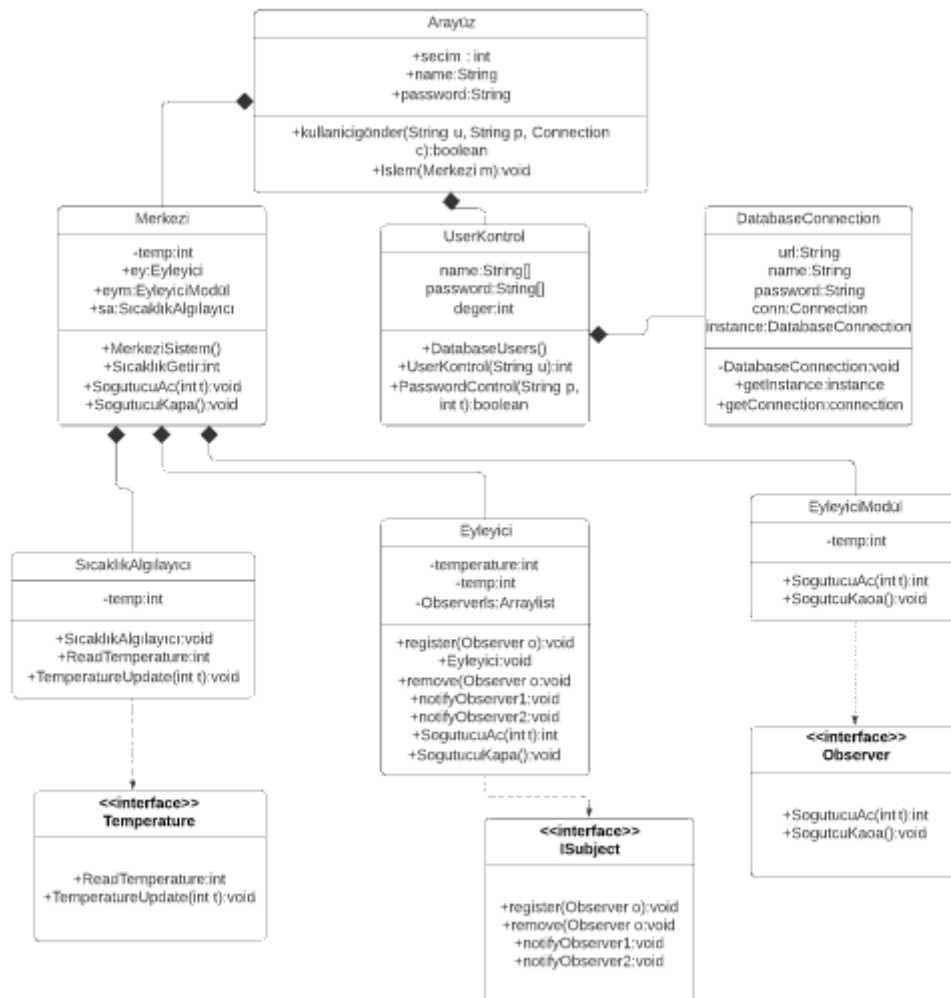
Sıcaklık Oku ve Soğutucu Aç/Kapa durumlarına ait sequence ve activity şemaları



### Sistem Durum Diyagramı



### Sistem Sınıf Şeması



## A)Kullanıcı Doğrulama Ekranı ve Açıklaması:

Program çalıştırıldığında ilk olarak bizden “Ekran” sınıfından kontrol edilen kullanıcı adı (username) ve şifre (password) bilgileri isteniyor ve veri tabanındaki bilgiler ile kıyaslanıyor. Bu bilgiler kullanıcıdan alınırken eğer doğru alındıysa seçenekler kullanıcıya gösteriliyor. Kayda alınan değerler değişkenlere atanıyor. Eğer bilgiler yanlış ise kullanıcı doğrulama ekranına tekrar yönlendiriliyor.

### 1)Başarılı – Başarısız Giriş Denemsi:

Kullanıcı Adınızı Giriniz:

vedat

Şifrenizi Giriniz:

1234

Veritabanına bağlanıldı.

[HATA] Kullanıcı adınız veya şifreniz hatalı, tekrar deneyiniz...

Kullanıcı Adınızı Giriniz:

sefa

Şifrenizi Giriniz:

123

Veritabanına bağlanıldı.

Giriş yapıldı! Menüye yönlendiriliyor...

\*\*\*\*\* ANA MENÜ \*\*\*\*\*

1- Sıcaklık Görüntüle

2- Soğutucuyu Aç

3- Soğutucuyu Kapat

4- Sistemden Çıkış Yap

\*\*\*\*\*

Eğer kullanıcı adımı veya parolamı doğru yazarsam program üstteki gibi kullanıcının kullanacağı seçenekleri ekrana getiriyor.

## 2)Giriş Yaparken Kullandığım Veritabanı Kodumun Ekran Çıktısı:

```
public class VeritabaniBaglanti implements IVeritabani {
    Connection conn;
    @Override
    public boolean baglan() {
        try {
            conn = DriverManager.getConnection( url: "jdbc:postgresql://localhost:5432/users", user: "postgres", password: "151048");
            if (conn != null) {
                System.out.println("Veritabanına bağlanıldı.");
                return true;
            }
            else {
                System.out.println("Sistem veritabanına zaten bağlı durumda!");
                return false;
            }
        } catch (SQLException ex) {
            ex.printStackTrace();
        }
        return false;
    }
}
```

```
@Override
public boolean kullaniciDogrula(String kullanıcıAdi, String sifre) {
    try {
        baglan();

        String sql= "SELECT * FROM \"users\" WHERE \"username\"='"+ kullanıcıAdi + "' AND \"password\"='"+ sifre + "'";

        Statement stmt = conn.createStatement();
        ResultSet rs = stmt.executeQuery(sql);

        String kAdi;
        String sf;

        while(rs.next()) {
            kAdi = rs.getString("username");
            sf = rs.getString("password");

            if(kAdi.equals(kullanıcıAdi) && sf.equals(sifre)) {
                return true;
            }
        }

        rs.close();
        stmt.close();

        baglantiSonlandir();

        return false;
    } catch (SQLException ex) {
        ex.printStackTrace();
    }
    return false;
}
```

Bağlantıyı yapabilmek için ilk önce postgresQL driverını kurup projemin içine oluşturduğum postgreJar klasörü içerisinde dahil ettim. Daha sonra gerekli olan kodlarla kendi dataBase'imden(users) verileri çekmek için şifrem (123) ile bağlandım.

## B) Sıcaklığın Görüntülenmesi ve Soğutucunun Açılıp Kapatılmasıyla İlgili Ekran Görüntüleri ve Açıklaması:

Ekran sınıfının içerisinde bulunan menuYazdır metodunu kullanarak kullanıcıya gerekli olan ekran çıktılarını gösteriyorum. Ve kullanıcıdan 1 ile 4 arasında bir seçim yapmasını istiyorum. 1)Sıcaklık görüntüle 2)Soğutucuyu aç 3)Soğutucuyu kapat 4)Sistemden çıkış yap.

Eğer soğutucu açıkken veya kapalıyken kullanıcı aynı işlemleri tekrarlamak isterse program kullanıcıyı soğutucu zaten açık veya kapalı şeklinde uyarıyor. Bunu yaparken Eyleyici sınıfından metot çağırıyorum. Extra olarak programıma eğer sıcaklık belli bir değerin üzerindeyse otomatik soğutucu açılacak şekilde bir update ekledim.

### 1)Kullanıcıya Gösterilen Seçenekler:

```
***** ANA MENÜ *****
1- Sıcaklık Görüntüle
2- Soğutucuyu Aç
3- Soğutucuyu Kapat
4- Sistemden Çıkış Yap
*****
```

### 2)Ekran Sınıfının Kodu:

```
13 public void menuYazdir() {
14     System.out.println("\n***** ANA MENÜ *****");
15     System.out.println("1- Sıcaklık Görüntüle");
16     System.out.println("2- Soğutucuyu Aç");
17     System.out.println("3- Soğutucuyu Kapat");
18     System.out.println("4- Sistemden Çıkış Yap");
19     System.out.println("*****");
20 }
21 }
22
```



### 3)Soğutucu Zaten Açık mı? Kapalı mı? :

```
***** ANA MENÜ *****
1- Sıcaklık Görüntüle
2- Soğutucuyu Aç
3- Soğutucuyu Kapat
4- Sistemden Çıkış Yap
*****
2
Soğutucu açılıyor...
Soğutucu açıldı!
***** ANA MENÜ *****
1- Sıcaklık Görüntüle
2- Soğutucuyu Aç
3- Soğutucuyu Kapat
4- Sistemden Çıkış Yap
*****
2
Soğutucu zaten aktif durumda!
***** ANA MENÜ *****
1- Sıcaklık Görüntüle
2- Soğutucuyu Aç
3- Soğutucuyu Kapat
4- Sistemden Çıkış Yap
*****
3
Soğutucu kapatılıyor...
Soğutucu kapatıldı!
***** ANA MENÜ *****
1- Sıcaklık Görüntüle
2- Soğutucuyu Aç
3- Soğutucuyu Kapat
4- Sistemden Çıkış Yap
*****
3
Soğutucu zaten kapalı durumda!
```

#### 4)Sıcaklık Görüntüleme:

```
***** ANA MENÜ *****
1- Sıcaklık Görüntüle
2- Soğutucuyu Aç
3- Soğutucuyu Kapat
4- Sistemden Çıkış Yap
*****
```

```
1
|Anlık sıcaklık: 19,4 °C
```

```
***** ANA MENÜ *****
1- Sıcaklık Görüntüle
2- Soğutucuyu Aç
3- Soğutucuyu Kapat
4- Sistemden Çıkış Yap
*****
```

SıcaklıkAlgılayıcı sınıfının içerisinde bulunan javanın random kütüphanesi ile random bir sıcaklık değeri getiriyorum.

```
import java.text.DecimalFormat;
import java.util.Random;

public class SıcaklıkAlgılayıcı implements ISıcaklıkAlgılayıcı {

    @Override
    public String sıcaklıkOku() {
        Random r = new Random();
        DecimalFormat formatter = new DecimalFormat("#0.0");

        double sıcaklık = 18 + 18 * r.nextDouble();

        return formatter.format(sıcaklık) + " °C";
    }
}
```

### C)Veritabanında Kullanıcı Verilerinin Saklandığı Tablonun Görüntüsü ve Onun SQL Kodları:

“Users” adlı bir veritabanı oluşturuldu. Daha sonra SQL kodları ile tablo oluşturuldu ve 2 tane doğru giriş örneği verildi.

#### 1)Tablonun Görüntüsü:

	kullaniciNo [PK] integer	username text	password text
1	1	vedat	123
2	2	sefa	123

#### 2)SQL Kodları:

```
1 Create table "users"(  
2 "kullaniciNo" Serial,  
3 "username" Varchar(80),  
4 "password" Varchar(80),  
5 Constraint "usersPK" PRIMARY KEY("kullaniciNo")  
6 );  
7  
8 insert into "users"  
9 ("kullaniciNo","username","password")  
10 Values  
11 ('0001','vedat',123);  
12 insert into "users"  
13 ("kullaniciNo","username","password")  
14 Values  
15 ('0002','sefa',123);
```

## D)"Dependency Inversion" ilkesinin ne olduğu ve uygulamada nasıl kullanıldığı:

### 1)Dependency Inversion ilkesi nedir ?:

Üst sınıfların alt sınıflara olan bağımlılığını araya bir soyutlama katman ekleyerek kaldırmaktır. Bu soyutlama işlemi ise, üst sınıfların alt sınıfların kendilerini değil de ara yüzlerini (Interface) kullanarak gerçekleşir. Bu sayede alt sınıfta yapılan herhangi bir değişiklik üst sınıfları etkilemez. Böylece üst sınıfların alt sınıflara olan bağımlılığı ortadan kalkar. Direk olarak alt sınıfı kullanmazlar.

### 2)Dependency Inversion ilkesini uygulamada kullanımı:

```
1 package smartDevice;
2
3 import java.text.DecimalFormat;
4 import java.util.Random;
5
6 public class SicaklikAlgilayici implements ISicaklikAlgilayici {
7
8     @Override
9     public String sicaklikOku() {
10         Random r = new Random();
11         DecimalFormat formatter = new DecimalFormat("#0.0");
12
13         double sicaklik = 18 + 18 * r.nextDouble();
14
15         return formatter.format(sicaklik) + " °C";
16     }
17 }
18
19 package smartDevice;
20
21 public interface ISicaklikAlgilayici {
22     public String sicaklikOku();
23 }
```

```

1 package smartDevice;
2
3 public interface IEyleyici {
4     public void sogutucuAc();
5     public void sogutucuKapat();
6 }
7

```

```

1 package smartDevice;
2
3 public class Eyleyici implements IEyleyici, IObserver {
4     public class IEyleyici {
5
6     }
7
8     private boolean sogutucuDurumu = false;
9
10    @Override
11    public void sogutucuAc() {
12        if (!sogutucuDurumu) {
13            System.out.println("Soğutucu açılıyor...");
14
15            sogutucuDurumu = true;
16
17            System.out.printf("Soğutucu açıldı!");
18        } else {
19            System.out.printf("Soğutucu zaten aktif durumda!");
20        }
21    }
22
23    @Override
24    public void sogutucuKapat() {
25        if (sogutucuDurumu) {
26            System.out.println("Soğutucu kapatılıyor...");
27
28            sogutucuDurumu = false;
29
30            System.out.printf("Soğutucu kapatıldı!");
31        } else {
32            System.out.println("Soğutucu zaten kapalı durumda!");
33        }
34    }
35

```

## 2)Observer nesnesi nedir ?:

Bu desenin amacı, çok sayıda nesneye gözlemledikleri nesnede meydana gelen olayları bildirmektir. Bir nesnenin değişikliğinden farklı nesneler etkilenecekse kullanılır.

```
1 package smartDevice;
2
3 public class AgArayuzu implements IAgArayuzu, IObserver {
4     @Override
5     public void sogucutuAc(IEyleyici eyleyici) {
6         eyleyici.sogutucuAc();
7     }
8
9     @Override
10    public void sogutucuKapat(IEyleyici eyleyici) {
11        eyleyici.sogutucuKapat();
12    }
13
14    @Override
15    public String sicaklikGonder(ISicaklikAlgilayici sicaklikAlgilayici) {
16        return sicaklikAlgilayici.sicaklikOku();
17    }
18
19    @Override
20    public void update(String mesaj, String derece) {
21        VeritabaniIslem veritabaniIslem = new VeritabaniIslem(new VeritabaniBaglanti());
22        veritabaniIslem.yuksekSicaklikLogla(derece);
23    }
24 }
```

## F)Uygulamanın Kaynak Kodları:

### 1)AgArayuzu.java

```
package smartDevice;

public class AgArayuzu implements IAgArayuzu, IObservable {
    @Override
    public void sogutucuAc(IEyleyici eyleyici) {
        eyleyici.sogutucuAc();
    }

    @Override
    public void sogutucuKapat(IEyleyici eyleyici) {
        eyleyici.sogutucuKapat();
    }

    @Override
    public String sicaklikGonder(ISicaklikAlgilayici
    sicaklikAlgilayici) {
        return sicaklikAlgilayici.sicaklikOku();
    }

    @Override
    public void update(String mesaj, String derece) {
        VeritabaniIslem veritabaniIslem = new
        VeritabaniIslem(new VeritabaniBaglanti());
        veritabaniIslem.yuksekSicaklikLogla(derece);
    }
}
```

### 2)AkıllıCihaz.java

```
package smartDevice;

import java.time.format.DateTimeFormatter;

public class AkıllıCihaz {
```

```
private String cihazIsmi;
private String cihazSahibininAdı;
private String cihazZamanDilimi;
private int cihazOtoUykuModuSaat;

private IEkran ekran;
private ITusTakimi tusTakimi;

private IEyleyici eyleyici;
private ISicaklikAlgılayıcı sicaklikAlgılayıcı;
private IAgArayuzu agArayuzu;

private VeritabaniIslem veritabaniIslem;

private Publisher publisher;

private static final int SICAKLIK_GORUNTULE = 1;
private static final int SOGUTUCUYU_AC = 2;
private static final int SOGUTUCUYU_KAPAT = 3;
private static final int CIKIS = 4;

private AkıllıCihaz(AkıllıCihazBuilder builder) {
    ekran = new Ekran();
    tusTakimi = new TusTakimi();

    eyleyici = new Eyleyici();
    sicaklikAlgılayıcı = new SicaklikAlgılayıcı();
    agArayuzu = new AgArayuzu();

    veritabaniIslem = new VeritabaniIslem(new
VeritabaniBaglanti());

    publisher = new Publisher();

    this.cihazIsmi = builder.cihazIsmi;
    this.cihazSahibininAdı =
builder.cihazSahibininAdı;
    this.cihazZamanDilimi = builder.cihazZamanDilimi;
    this.cihazOtoUykuModuSaat =
builder.cihazOtoUykuModuSaat;
}
```



```

public void baslat() {

    // Bildirim gidecek modüller ayarlanıyor...
    publisher.attach((IObserver) agArayuzu);
    publisher.attach((IObserver) eyleyici);

    boolean girisYapilmadiMi = true;
    do {
        ekran.mesajGoruntule("Kullanıcı Adınızı
Giriniz: ");
        String kullanıcıAdi =
tusTakimi.stringVeriAl();

        ekran.mesajGoruntule("Şifrenizi Giriniz: ");
        String sifre = tusTakimi.stringVeriAl();

        if(veritabaniIslem.kullaniciDogrula(kullanıcıAdi, sifre))
        {
            ekran.mesajGoruntule("Giriş yapıldı!
Menüye yönlendiriliyor... \n");
            girisYapilmadiMi = false;
        } else {
            ekran.hataMesajiGoruntule("Kullanıcı
adınız veya şifreniz hatalı, tekrar deneyiniz...");
        }
        while(girisYapilmadiMi);

        menuSecimleri();
    }

    public void menuSecimleri() {
        int secim;
        do {
            ekran.menuYazdir();
            secim = tusTakimi.intVeriAl();
            switch (secim) {
                case SICAKLIK_GORUNTULE:
                    String gelenSicaklik =
agArayuzu.sicaklikGonder(sicaklikAlgilyici);
                    ekran.mesajGoruntule("Anlık sıcaklık:
" + gelenSicaklik);

```

```

if(Integer.parseInt(gelenSicaklik.substring(0, 2)) >= 30)
    publisher.notify("Fazla sıcaklık
    uyarısı", gelenSicaklik);
    break;
case SOGUTUCUYU_AC:
    agArayuzu.sogucutuAc(eyleyici);
    break;
case SOGUTUCUYU_KAPAT:
    agArayuzu.sogutucuKapat(eyleyici);
    break;
case CIKIS:
    ekran.mesajGoruntule("Çıkış
    yapılıyor...");
    break;
default:
    ekran.hataMesajiGoruntule("1-4
    arasında bir seçenek girmelisiniz");
    break;
}
} while(secim != CIKIS);
}

```

```

public static class AkilliCihazBuilder {
    private String cihazIsmi;
    private String cihazSahibininAdı;
    private String cihazZamanDilimi;
    private int cihazOtoUykuModuSaat;

    public AkilliCihazBuilder(String cihazIsmi) {
        this.cihazIsmi = cihazIsmi;
    }

    public AkilliCihazBuilder sahibininAdı(String
    cihazSahibininAdı) {
        this.cihazSahibininAdı = cihazSahibininAdı;
        return this;
    }

    public AkilliCihazBuilder ZamanDilimi(String
    cihazZamanDilimi) {

```

```

        this.cihazZamanDilimi = ;
        return this;
    }

    public AkilliCihazBuilder OtoUykuModuSaat(int
cihazOtoUykuModuSaat) {
        this.cihazOtoUykuModuSaat =
cihazOtoUykuModuSaat;
        return this;
    }

    public AkilliCihaz build() {
        return new AkilliCihaz(this);
    }
}

```

3)Ekran.java

```

package smartDevice;

public class Ekran implements IEkran {
    @Override
    public void mesajGoruntule(String mesaj) {
        System.out.println(mesaj);
    }

    public void hataMesajiGoruntule(String mesaj) {
        System.out.println("[HATA] " + mesaj);
    }

    public void menuYazdir() {
        System.out.println("\n***** ANA MENÜ
*****");
        System.out.println("1- Sıcaklık Görüntüle");
        System.out.println("2- Soğutucuyu Aç");
        System.out.println("3- Soğutucuyu Kapat");
        System.out.println("4- Sistemden Çıkış Yap");

        System.out.println("*****");
    }
}

```

#### 4)Eyleyici.java

```
package smartDevice;

public class Eyleyici implements IEyleyici, IObserver {
    public class IEyleyici {

    }

    private boolean sogutucuDurumu = false;

    @Override
    public void sogutucuAc() {
        if (!sogutucuDurumu) {
            System.out.println("Soğutucu açılıyor...");

            sogutucuDurumu = true;

            System.out.printf("Soğutucu açıldı!");
        } else {
            System.out.printf("Soğutucu zaten aktif
durumda!");
        }
    }

    @Override
    public void sogutucuKapat() {
        if (sogutucuDurumu) {
            System.out.println("Soğutucu kapatılıyor...");

            sogutucuDurumu = false;

            System.out.printf("Soğutucu kapatıldı!");
        } else {
            System.out.println("Soğutucu zaten kapalı
durumda!");
        }
    }

    @Override
    public void update(String mesaj, String derece) {
        if (!sogutucuDurumu) {
```

```

        System.out.println(mesaj + " , (" + derece +
") soğutucu otomatik olarak açık duruma getiriliyor");
        sogutucuAc();
    }

}

```

#### 5)IAgArayuzu.java

```

package smartDevice;

public interface IAgArayuzu {
    public void sogucutuAc(IEyleyici eyleyici);
    public void sogutucuKapat(IEyleyici eyleyici);

    public String sicaklikGonder(ISicaklikAlgilayici
sicaklikAlgilayici);
}

```

#### 6)IEkran.java

```

package smartDevice;

public interface IEkran {
    public void mesajGoruntule(String mesaj);
    public void hataMesajiGoruntule(String mesaj);
    public void menuYazdir();
}

```

#### 7)IEyleyici.java

```

package smartDevice;

public interface IEyleyici {
    public void sogutucuAc();
    public void sogutucuKapat();
}

```

#### 8)IObserver.java

```
package smartDevice;

public interface IObservable {
    public void update(String m, String d);
}
```

#### 9)ISicaklikAlgilyici.java

```
package smartDevice;

public interface ISicaklikAlgilyici {
    public String sicaklikOku();
}
```

#### 10)ISubject.java

```
package smartDevice;

public interface ISubject {
    public void attach(IObservable o);
    public void detach(IObservable o);
    public void notify(String mesaj, String derece);
}
```

#### 11)ITusTakimi.java

```
package smartDevice;

import java.util.Scanner;

public interface ITusTakimi {
    public String stringVeriAl();
    public int intVeriAl();
}
```

#### 12)IVeritabani.java

```
package smartDevice;

import java.sql.ResultSet;
```

```
public interface IVeritabani {
    public boolean baglan();
    public boolean kullaniciDogrula(String kullanıcıAdi,
String sifre);
    public void yuksekSicaklikLogla(String sicaklik);
    public void baglantiSonlandir();
}
```

13)kullanici.java

```
package smartDevice;
```

```
public class kullanici {
```

```
    public class KullaniciBuilder {

    }
```

```
    private int id;
    private String isim;
    private String sifre;
    private int yas;
```

```
    public kullanici(Builder builder){
        this.id = builder.id;
        this.isim = builder.isim;
        this.sifre = builder.sifre;
        this.yas = builder.yas;
    }
```

```
    public int getId() {
        return id;
    }
```

```
    public String getIsim() {
        return isim;
    }
```

```
    public String getSifre() {
        return sifre;
    }
```

```

    public int getYas() {
        return yas;
    }

    @Override
    public String toString() {
        return "Kullanici {" +
            " isim = " + isim +
            " , yaş = " + yas +
            '}';
    }

    public static class Builder {
        private int id;
        private String isim;
        private String sifre;
        private int yas;

        public Builder(String isim, String sifre){
            this.isim = isim;
            this.sifre = sifre;
        }

        public Builder setId(int id){
            this.id = id;
            return this;
        }

        public Builder setYas(int yas) {
            this.yas = yas;
            return this;
        }

        public kullanici build(){
            return new kullanici(this);
        }
    }
}

```

14)Main.java

```

package smartDevice;

```



```

public class Main {

    public static void main(String[] args) {

        AkilliCihaz akilliCihaz = new
AkilliCihaz.AkilliCihazBuilder("Akıllı Cihazım")
            .sahibininAdı("Burak")
            .ZamanDilimi("GMT+3")
            .OtoUykuModuSaat(12)
            .build();

        akilliCihaz.baslat();
    }
}

```

#### 15)Publisher.java

```

package smartDevice;

import java.util.ArrayList;
import java.util.List;

public class Publisher implements ISubject {

    private List<IObserver> subscribers = new
ArrayList<>();

    @Override
    public void attach(IObserver subscriber) {
        subscribers.add(subscriber);
    }

    @Override
    public void detach(IObserver subscriber) {
        subscribers.remove(subscriber);
    }

    @Override
    public void notify(String mesaj, String derece) {
        for(IObserver subscriber: subscribers) {
            subscriber.update(mesaj, derece);
        }
    }
}

```

```

    }
}

```

#### 16)SicaklikAlgilayici.java

```

package smartDevice;

import java.text.DecimalFormat;
import java.util.Random;

public class SicaklikAlgilayici implements
ISicaklikAlgilayici {

    @Override
    public String sicaklikOku() {
        Random r = new Random();
        DecimalFormat formatter = new
DecimalFormat("#0.0");

        double sicaklik = 18 + 18 * r.nextDouble();

        return formatter.format(sicaklik) + " °C";
    }
}

```

#### 17)TusTakimi.java

```

package smartDevice;

import java.util.Scanner;

public class TusTakimi implements ITusTakimi {

    @Override
    public String stringVeriAl() {
        Scanner in = new Scanner(System.in);
        return in.nextLine();
    }

    @Override
    public int intVeriAl() {

```

```

        Scanner in = new Scanner(System.in);
        return in.nextInt();
    }
}

```

18)VeritabaniBaglanti.java

```
package smartDevice;
```

```
import java.sql.*;
```

```
import java.time.LocalDateTime;
```

```
import java.time.format.DateTimeFormatter;
```

```
public class VeritabaniBaglanti implements IVeritabani {
```

```
    Connection conn;
```

```
    @Override
```

```
    public boolean baglan() {
```

```
        try {
```

```
            conn =
```

```
DriverManager.getConnection("jdbc:postgresql://localhost:5432/burakxx",
"postgres", "123");
```

```
            if (conn != null) {
```

```
                System.out.println("Veritabanına bağlandı.");
```

```
                return true;
```

```
            }
```

```
        } else {
```

```
            System.out.println("Sistem veritabanına zaten bağlı
durumda!");
```

```
        return false;
    }
} catch (SQLException ex) {
    ex.printStackTrace();
}
return false;
}
```

@Override

```
public boolean kullaniciDogrula(String kullaniciAdi, String sifre) {
    try {
        baglan();

        String sql= "SELECT * FROM \"users\" WHERE \"username\"='"+
kullaniciAdi + "' AND \"password\"='"+ sifre + "';";

        Statement stmt = conn.createStatement();
        ResultSet rs = stmt.executeQuery(sql);

        String kAdi;
        String sf;

        while(rs.next()) {
            kAdi = rs.getString("username");
            sf = rs.getString("password");

            if(kAdi.equals(kullaniciAdi) && sf.equals(sifre)) {
```

```
        return true;
    }
}

rs.close();
stmt.close();

baglantiSonlandir();

return false;
} catch (SQLException ex) {
    ex.printStackTrace();
}
return false;
}
```

```
@Override
public void yuksekSicaklikLogla(String sicaklik) {
    try {
        baglan();
```

```
        DateTimeFormatter dtf = DateTimeFormatter.ofPattern("yyyy-MM-dd HH:mm:ss");
```

```
        LocalDateTime tarih = LocalDateTime.now();
```

```
        String sql= "INSERT INTO LOGLAR (sicaklik, tarih) VALUES ('" +
        sicaklik + "\",\"" + dtf.format(tarih) + "\')";
```

```

        Statement stmt = conn.createStatement();
        stmt.executeUpdate(sql);

        conn.close();

        stmt.close();
    } catch (SQLException ex) {
        ex.printStackTrace();
    }
}

```

```

@Override
public void baglantiSonlandir() {
    try {
        if (conn != null) {
            conn.close();
        }
    } catch (SQLException ex) {
        ex.printStackTrace();
    }
}
}

```

19)VeritaniIslem.java

```

package smartDevice;

public class VeritabaniIslem {

```

```
private IVeritabani veritabani;

public VeritabaniIslem(IVeritabani veritabani) {
    this.veritabani = veritabani;
}

public boolean kullaniciDogrula(String kullaniciAdi,
String sifre) {
    return veritabani.kullaniciDogrula(kullaniciAdi,
sifre);
}

public void yuksekSicaklikLogla(String sicaklik) {
    veritabani.yuksekSicaklikLogla(sicaklik);
}
}
```

: