



Universidad
Carlos III de Madrid

Grado en Ingeniería Informática

Curso 2020/2021

Ingeniería del Conocimiento

Práctica 1: Sistemas de Producción

Autores:

Alba Reinders Sánchez	100383444
Alejandro Valverde Mahou	100383383

Grupo 83	Leganés
----------	---------

Índice

1. Introducción	3
2. Manual técnico	3
2.1. Ontología	3
2.2. Reglas	3
3. Manual de usuario	3
4. Pruebas realizadas	3
5. Conclusiones	3
6. Comentarios personales	3

1. Introducción

En esta primera práctica se aborda la implementación de un **sistema de producción** (*SP*) en CLIPS que lleve a cabo la ejecución de una sesión de un especialista con un paciente en la que interactúan un humano y un robot, donde este último adopta el papel de especialista.

En concreto, se crea un *SP* con toda la información respecto a los personajes y el entorno en el que se lleva a cabo la interacción, así como posibles desviaciones durante la sesión en las que el robot debe reaccionar y modificar sus acciones en consecuencia.

La interacción entre el paciente y el robot se realiza a través del desarrollo de 2 juegos: el **Twister** y las **3 en raya**. Además, el sistema está adecuado para tratar con pacientes que puedan presentar 2 personalidades distintas, además del comportamiento base: **despistado** y **energético**.

El documento consiste en el manual técnico con la descripción de la implementación, el manual de usuario con la explicación de cómo usar el programa, las pruebas realizadas y el análisis de los resultados, y para finalizar una serie de conclusiones y comentarios personales.

2. Manual técnico

2.1. Ontología

2.2. Reglas

3. Manual de usuario

4. Pruebas realizadas

5. Conclusiones

6. Comentarios personales