## TUGAS PENDAHULUAN KONSTRUKSI PERANGKAT LUNAK

## MODUL III GUI BUILDER & GITHUB



#### **Disusun Oleh:**

Muhammad Abdul Aziz 2211104026 SE-06-01

# **Dosen Pengampu:**

Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.

# PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING FAKULTAS INFORMATIKA TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO 2025

#### TUGAS PENDAHULUAN

#### 1. Membuat project baru GUI

Dengan menggunakan IDE, buatlah sebuah tampilan dengan spesifikasi sebagai berikut:

- a. Menerima input berupa text
- b. Mempunyai satu tombol button bertuliskan "Submit/Kirim"
- c. Mempunyai output berupa label

#### 2. Menambahkan fitur saat button di klik

- a. Pada saat tombol ditekan, jika isian teks berisi"NAMA PRAKTIKAN", maka aplikasi akan membacanya.
- b. Setelah itu, label output akan menampilkan teks "Halo NAMA\_PRAKTIKAN".
  - Source code:

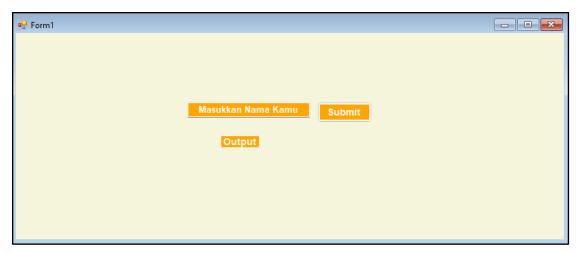
```
₫ tpmodul_3

→ <sup>2</sup> tpmodul_3.Form1

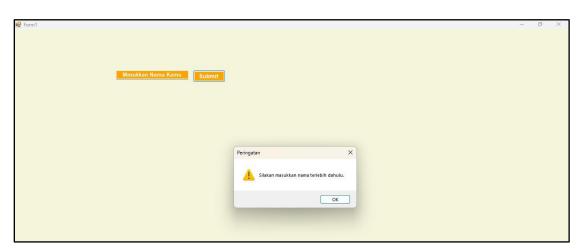
             v using System;
using System Drawing;
               using System. Windows. Forms;
             v namespace tpmodul_3
 BT
                    public partial class Form1 : Form
                        public Form1()
                            InitializeComponent();
                        private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
                            string nama = textBox1.Text.Trim();
                            if (!string.IsNullOrEmpty(nama) && nama != "Masukkan Nama Kamu")
                                label2.Text = "Halo " + nama;
                                label2. Visible = true; // Tampilkan label output
                            1
                            else
```

## - Hasil run:

# Tampilan awal:



# Tampilan jika nama belum diisi:



#### - Penjelasan:

Program ini menampilkan sebuah form sederhana dengan latar belakang kuning pucat, yang berisi kotak teks (TextBox), tombol (Button), dan label output (Label). Saat pertama kali dijalankan, kotak teks akan menampilkan placeholder "Masukkan Nama Kamu", dan label output disembunyikan. Pengguna dapat mengetikkan nama mereka di kotak teks, lalu menekan tombol "Submit". Jika kotak teks diisi dengan benar, label output akan muncul dengan teks "Halo [Nama]". Namun, jika kotak teks dibiarkan kosong atau masih berisi placeholder, program akan menampilkan peringatan (MessageBox) agar pengguna mengisi nama terlebih dahulu. Tampilan form diatur agar rata tengah, dengan warna oranye untuk elemen input dan tombol agar lebih menarik secara visual.