# TUGAS JURNAL KONSTRUKSI PERANGKAT LUNAK

# MODUL III GUI BUILDER & GITHUB



## Disusun Oleh:

Muhammad Abdul Aziz 2211104026 SE-06-01

# Dosen Pengampu:

Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.

# PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING FAKULTAS INFORMATIKA TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO 2025

### **TUGAS JURNAL**

# 1. Membuat project baru dengan GUI

Dengan menggunakan IDE, buatlah sebuah tampilan dengan spesifikasi sebagai berikut:

- a. Mempunyai 12 buah button, yang terdiri dari angka "0" sampai "9", tombol "+" dan tombol "="
- b. Mempunyai label text yang menampung output
- c. Memiliki layout GUI yang mengikuti tampilan berikut ini (tergantung dari hasil mod dari nim praktikan)

Karena NIM saya: 2211104026 maka,

2211104026÷3=737034667 sisa 0. Menggunakan layout GUI berikut:



### 2. Menambahkan implementasi kalkulator sederhana

Dari file project yang sudah dibuat tambahkan implementasi berikut:

- a. Pada saat tombol angka ditekan maka angka tersebut akan muncul di layer output
- b. Dapat melakukan fungsi penjumlahan dari dua angka seperti kalkulator sederhana.Implementasinya boleh diasumsikan bahwa user akan hanya melakukan proses penjumlahan dari dua angka saja
- c. (Bonus +5) Implementasi kalkulator dengan lebih dari dua angka
   Source Code:

```
using System;
using System Windows Forms;
namespace Kalkulator
    public partial class Forml : Form
       private double angkal = 0;
       private string operasi =
        private bool mulaiBaru = true;
        public Form1()
            InitializeComponent();
        private void AngkaDitekan(object sender, EventArgs e)
            Button btn = (Button)sender;
            if (mulaiBaru)
                labelHasil.Text = btn.Text;
                labelHasil.Text += btn.Text;
            mulaiBaru = false;
        private void OperasiDitekan(object sender, EventArgs e)
            Button btn = (Button)sender;
```

```
if (!string.IsNullOrEmpty(labelHasil.Text))
{
    angkal = double.Parse(labelHasil.Text);
    operasi = btn.Text;
    labelHasil.Text += " + operasi + " ";
    mulaiBaru = false;
}

private void SamaDenganDitekan(object sender, EventArgs e)
{
    try
    {
        string[] bagian = labelHasil.Text.Split(' ');
        if (bagian.Length < 3) return;
        double angka2 = double.Parse(bagian[2]);
        double hasil = 0;
        switch (operasi)
    {
            case "-": hasil = angkal + angka2; break;
            case "-": hasil = angkal * angka2; break;
            case "-
```

```
labelHasil.Text = $"{angkal} {operasi} {angka2} = {hasil}";
mulaiBaru = true;
}

catch (DivideByZeroException)
{
labelHasil.Text = "Error: +0";
}

catch (Exception)
{
labelHasil.Text = "Error";
}

private void Hapus(object sender, EventArgs e)
{
labelHasil.Text = "0";
angkal = 0;
operasi = "";
mulaiBaru = true;
}

}

angkal = 0;
operasi = "";
mulaiBaru = true;
}
```

## - Hasil run:

a. Tampilan awal



## b. Proses penjumlahan kalkulator

᠃Form1				_	×
	_				
	/+	1 = 8			
	1	2	3		
	4	5	6		
	7	8	9		
	+	0	=		

# - Penjelasan:

Program ini merupakan kalkulator sederhana berbasis GUI yang memungkinkan pengguna melakukan penjumlahan dua angka. Ketika pengguna menekan tombol angka, angka tersebut akan ditampilkan pada label output. Jika pengguna memilih tombol "+", angka pertama akan disimpan dan ditampilkan bersama simbol tambah (+). Setelah itu, pengguna memasukkan angka kedua, dan tampilan label akan diperbarui menjadi "angka pertama + angka kedua". Ketika tombol "=" ditekan, program akan menghitung jumlah dari kedua angka tersebut dan menampilkan hasilnya dalam format "angka pertama + angka kedua = hasil". Pada hasil run di atas di berikan 7+1 = 8.