# JURNAL KONSTRUKSI PERANGKAT LUNAK

# PERTEMUAN 9 LIBRARY CONSTRUCTION



Disusun Oleh :
Muhammad Abdul Aziz
2211104026
SE0601

### **Asisten Praktikum:**

Naufal El Kamil Aditya Pratama Rahman

Imelda

Dosen Pengampu:

Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.

PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO
2025

1. Link Github Repository

https://github.com/akuazizz/KPL\_MUHAMMAD-ABDUL-AZIZ\_2211104026\_SE0601/tree/main/10\_Library\_Construction/JURNAL

2. Screenshot hasil run, Penjelasan singkat dari kode implementasi yang dibuat (beserta screenshot dari potongan source code yang dijelaskan). Source Code

a. MainConsole

Program.cs:

b. MatematikaLibraries

Class1.cs:

```
atematikaLibraries
                                                                                          → MatematikaLibraries.Matematika
             namespace MatematikaLibraries
                   public class Matematika
                         2 references
public static int FPB(int input1, int input2)
 7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
                               while (input2 != 0)
                                    int temp = input2;
input2 = input1 % input2;
input1 = temp;
                              return input1:
                        1 reference
public static int KPK(int input1, int input2)
  18
19
20
21
22
                              return (input1 * input2) / FPB(input1, input2);
                         public static string Turunan(int[] persamaan)
  23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
                              string hasil = "";
int derajat = persamaan.Length - 1;
for (int i = 0; i < persamaan.Length - 1; i++)</pre>
                                    int koefisien = persamaan[i] * (derajat - i);
int pangkat = derajat - i - 1;
                                    if (koefisien >= 0 && hasil.Length > 0)
hasil += " + ";
```

## Output:

#### Penjelasan:

Pada praktikum ini, dibuat sebuah solusi di Visual Studio bernama modul10\_NIM yang berisi dua project, yaitu MatematikaLibraries (Class Library) dan MainConsole (Console Application). MatematikaLibraries berisi class Matematika yang memiliki beberapa method, yaitu mencari Faktor Persekutuan Terbesar (FPB), Kelipatan Persekutuan Kecil (KPK), turunan, dan integral dari suatu persamaan sederhana. Setelah library selesai dibuat, dibuat juga project MainConsole yang memanggil dan menguji semua fungsi dari library tersebut. Project console ini kemudian diset sebagai startup project agar dapat dijalankan. Hasil eksekusi menunjukkan fungsi FPB(60,45) menghasilkan 15, KPK(12,8) menghasilkan 24, turunan dari x³+4x²-12x+9 menghasilkan 3x²+8x-12, serta integral dari 4x³+6x²-12x+9 menghasilkan x⁴+2x³-6x²+9x+C.