

**TUGAS PENDAHULUAN
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL IV
ANTARMUKA PENGGUNA**



Disusun Oleh :

Muhammad Abdul Aziz/2211104026

SE-06-01

Asisten Praktikum :

Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru

Aisyah Hasna Aulia

Dosen Pengampu :

Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs

PROGRAM STUDI S1 REKAYASA PERANGKAT

LUNAK FAKULTAS INFORMATIKA

TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

2024

TUGAS PENDAHULUAN

A. SOAL NOMOR 1

Buatlah tampilan aplikasi sederhana dalam flutter yang menampilkan deskripsi rekomendasi tempat wisata dengan mengimplementasikan widget dasar Detail Tugas:

- AppBar: Buatlah sebuah AppBar dengan judul "Rekomendasi Wisata".
- Text: Di tengah layar, tambahkan widget Text dengan pesan "Nama Tempat Wisata".
- Image: Tambahkan gambar dari internet di bawah teks tersebut menggunakan widget Image.network.
- Text: Dibawah gambar, tambahkan deskripsi dari tempat wisata
- Button: Tambahkan tombol di bawah gambar dengan label "Kunjungi Tempat".

Contoh Output



Sourcecode

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(const MyApp());
}

class MyApp extends StatelessWidget {
  const MyApp({super.key});
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      title: 'Rekomendasi Wisata',
      theme: ThemeData(
        colorScheme: ColorScheme.fromSeed(seedColor: const
Color.fromARGB(255, 97, 61, 176)),
        useMaterial3: true,
      ),
      home: const MyHomePage(
        title: 'Rekomendasi Wisata',
      ),
    );
  }
}

class MyHomePage extends StatefulWidget {
  const MyHomePage({super.key, required this.title});
  final String title;

  @override
  State<MyHomePage> createState() => _MyHomePageState();
}

class _MyHomePageState extends State<MyHomePage> {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        backgroundColor:
Theme.of(context).colorScheme.inversePrimary,
```

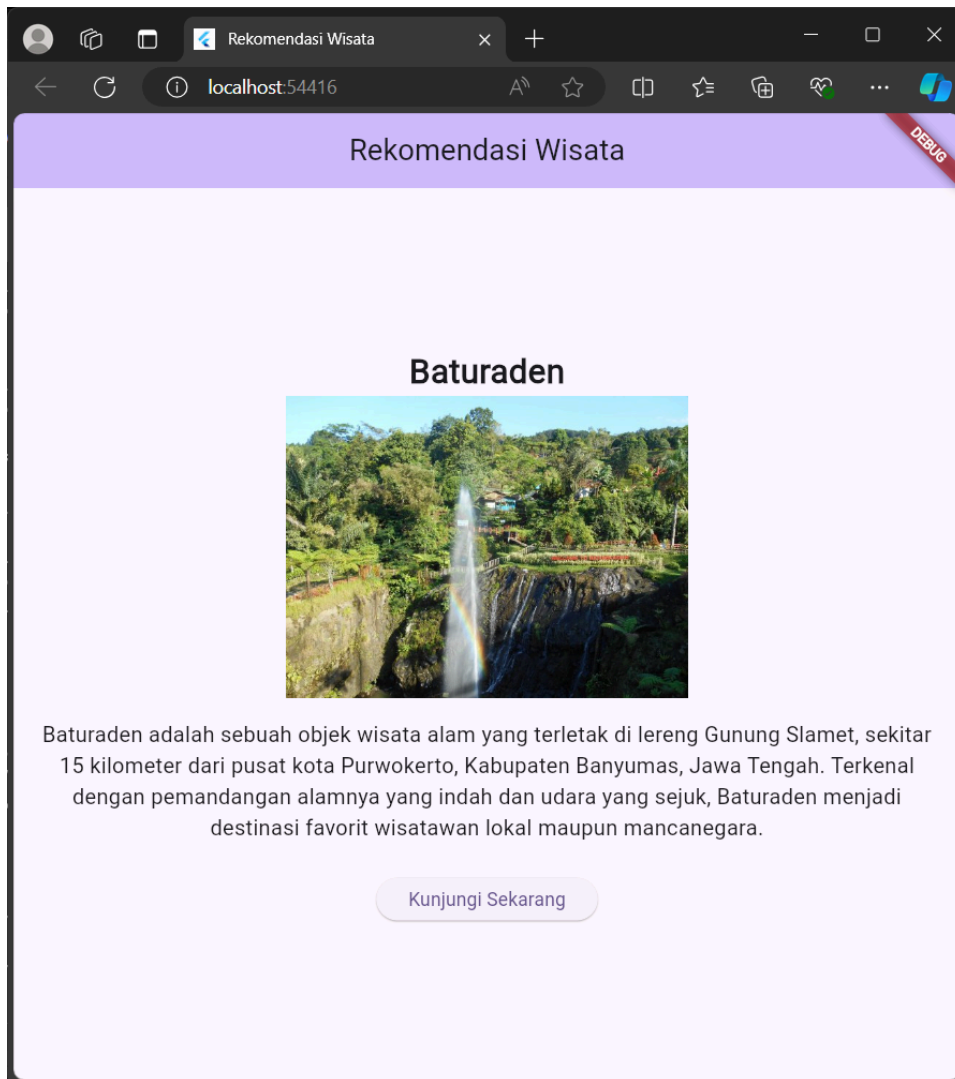
```

        title: Text(widget.title),
        centerTitle: true,
    ),
    body: Center(
        child: Column(
            mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
            children: <Widget>[
                const Text(
                    "Baturaden",
                    style: TextStyle(
                        fontWeight: FontWeight.bold,
                        fontSize: 25,
                    ),
                ),
                Image.network(
                    'https://media-cdn.tripadvisor.com/media/photo-s/0c/e4/37/94/the-baturaden-fountain.jpg',
                    width: 300,
                ),
                const Padding(
                    padding: EdgeInsets.all(16.0),
                    child: Text(
                        "Baturaden adalah sebuah objek wisata alam yang terletak di lereng Gunung Slamet, sekitar 15 kilometer dari pusat kota Purwokerto, Kabupaten Banyumas, Jawa Tengah. Terkenal dengan pemandangan alamnya yang indah dan udara yang sejuk, Baturaden menjadi destinasi favorit wisatawan lokal maupun mancanegara.",
                        textAlign: TextAlign.center,
                        style: TextStyle(
                            fontSize: 16,
                        ),
                    ),
                const SizedBox(height: 10),
                ElevatedButton(
                    onPressed: () {},
                    child: const Text('Kunjungi Sekarang'),
                ),
            ],
        ),
    ),
)

```



Screenshoot Output



Deskripsi Program

Kode tersebut merupakan aplikasi Flutter yang menampilkan halaman rekomendasi wisata "Baturaden". Aplikasi ini menggunakan Material App dengan tema kustom dan halaman utama berupa My HomePage yang menampilkan judul, gambar dari URL, deskripsi wisata, serta sebuah tombol aksi "Kunjungi Sekarang". Layoutnya diatur menggunakan widget Column untuk menampilkan elemen-elemen secara vertikal dan terpusat.