

**TUGAS PENDAHULUAN  
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL V  
ANTARMUKA PENGGUNA LANJUTAN**



**Disusun Oleh :  
Muhammad Abdul Aziz / 2211104026  
SE0601**

**Asisten Praktikum :  
Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru  
Aisyah Hasna Aulia**

**Dosen Pengampu :  
Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.**

**PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING  
FAKULTAS INFORMATIKA  
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO  
2024**

## TUGAS PENDAHULUAN

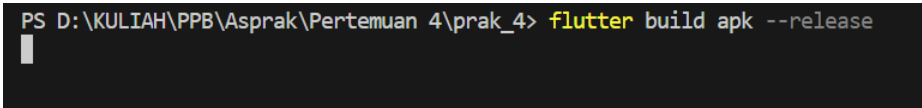
### A. SOAL NOMOR 1

a) Pada tugas pendahuluan ini, dari aplikasi Rekomendasi Wisata yang telah kalian buat pada Unguided Modul 4 (Antarmuka Pengguna), ubahlah menjadi file APK dengan cara build APK. Kemudian, upload file APK tersebut ke dalam folder **5\_Antarmuka\_Pengguna\_Lanjutan** pada **Submodul TP**.

b) Panduan Build APK:

- Buka terminal pada proyek Flutter yang telah kalian buat.
- Jalankan perintah berikut untuk membangun file APK:

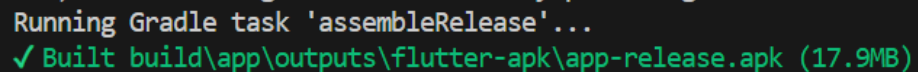
**flutter build apk --release**



```
PS D:\KULIAH\PPB\Asprak\Pertemuan 4\prak_4> flutter build apk --release
```

- File APK yang dihasilkan akan berada di direktori:

build/app/outputs/flutter-apk/app-release.apk



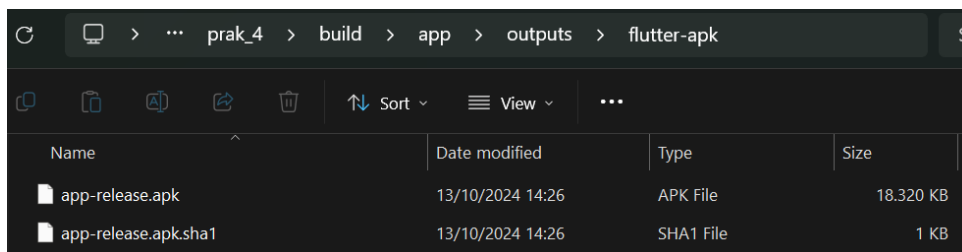
```
Running Gradle task 'assembleRelease'...  
✓ Built build/app/outputs/flutter-apk/app-release.apk (17.9MB)
```

- Referensi tutorial <https://www.barajacoding.or.id/cara-merelease-aplikasi-flutter-pada-vscode/>

c) **Upload hanya file APK** tersebut ke dalam folder yang telah ditentukan pada platform pengumpulan tugas.

d) Pastikan file APK sudah benar-benar siap untuk diunggah dan berfungsi dengan baik di perangkat Android

### Contoh Output

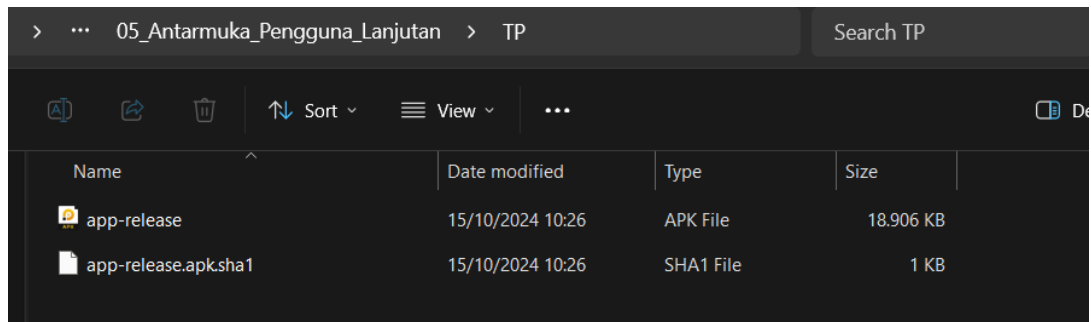


prak_4 > build > app > outputs > flutter-apk			
Sort View			
Name	Date modified	Type	Size
app-release.apk	13/10/2024 14:26	APK File	18.320 KB
app-release.apk.sha1	13/10/2024 14:26	SHA1 File	1 KB

## TUGAS PENDAHULUAN

### JAWABAN

a)



b)

```
Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved.

Install the latest PowerShell for new features and improvements! https://aka.ms/PSWindows

PS D:\Kuliah\LAPORAN PPB\PPB_MUHAMMAD-ABDUL-AZIZ_2211104026_S1SE-06-1\04_Antarmuka_Pengguna\UNGUIDED\rekomendasi_wisata> flutter build apk --release

Warning: SDK processing. This version only understands SDK XML versions up to 3 but an SDK XML file of version 4 was encountered. This can happen if you use versions of Android Studio and the command-line tools that were released at different times.
Font asset "MaterialIcons-Regular.otf" was tree-shaken, reducing it from 1645184 to 1324 bytes (99.9% reduction). Tree-shaking can be disabled by providing the --no-tree-shake-icons flag when building your app.
Running Gradle task 'assembleRelease'... 45.3s
✓ Built build\app\outputs\flutter-apk\app-release.apk (18.5MB)
PS D:\Kuliah\LAPORAN PPB\PPB_MUHAMMAD-ABDUL-AZIZ_2211104026_S1SE-06-1\04_Antarmuka_Pengguna\UNGUIDED\rekomendasi_wisata>
```

### Source Code :

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(const MyApp());
}

class MyApp extends StatelessWidget {
  const MyApp({super.key});

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      title: 'Rekomendasi Wisata Banyumas',
      theme: ThemeData(
        colorScheme: ColorScheme.fromSeed(seedColor: Colors.green),
        useMaterial3: true,
      ),
      home: const MyHomePage(),
    );
  }
}

class MyHomePage extends StatefulWidget {
  const MyHomePage({super.key});

  @override
  State<MyHomePage> createState() => _MyHomePageState();
}
```

## TUGAS PENDAHULUAN

```
}

class _MyHomePageState extends State<MyHomePage> {
  final List<Map<String, String>> places = [
    {
      'name': 'Baturaden',
      'image': 'assets/images/baturaden1.jpg',
      'description':
        'Baturaden adalah objek wisata alam di lereng Gunung Slamet dengan
        pemandangan indah dan udara sejuk.',
    },
    {
      'name': 'Curug Cipendok',
      'image': 'assets/images/curugdipendok.jpeg',
      'description':
        'Curug Cipendok adalah air terjun yang megah dan terkenal dengan
        keindahan alam serta sejuknya udara pegunungan.',
    },
    {
      'name': 'Telaga Sunyi',
      'image': 'assets/images/taman.jpeg',
      'description':
        'Telaga Sunyi adalah tempat wisata alam yang menyajikan ketenangan
        dengan air yang jernih dan suasana asri.',
    },
    {
      'name': 'Taman Andhang Pangrenan',
      'image': 'assets/images/telagasunyi.jpeg',
      'description':
        'Taman kota yang cocok untuk rekreasi keluarga dengan berbagai
        fasilitas umum yang menarik.',
    }
  ];

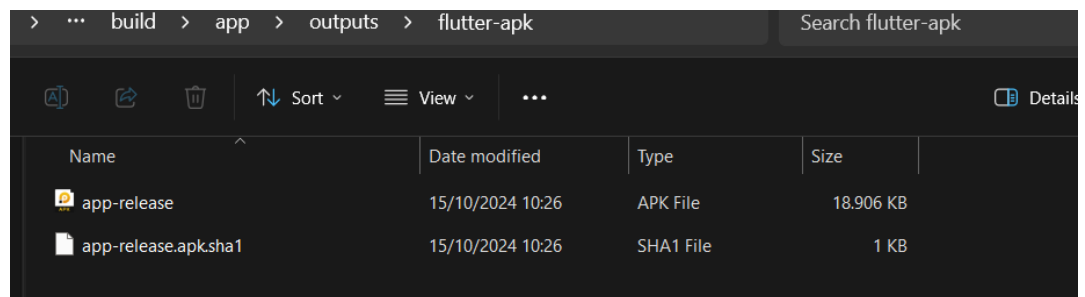
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        title: const Text('Rekomendasi Wisata Banyumas'),
        centerTitle: true,
        backgroundColor: Theme.of(context).colorScheme.inversePrimary,
      ),
      body: ListView.builder(
        itemCount: places.length,
        itemBuilder: (context, index) {
          return Card(
            margin: const EdgeInsets.all(10),
            child: Column(
              crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment
                .center, // Mengatur seluruh konten ke tengah
              children: [
                Center(
```

## TUGAS PENDAHULUAN

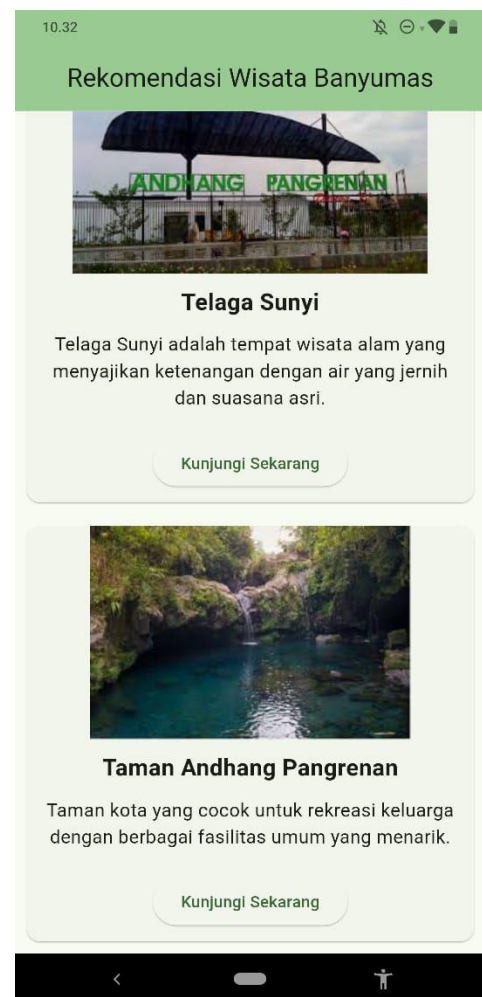
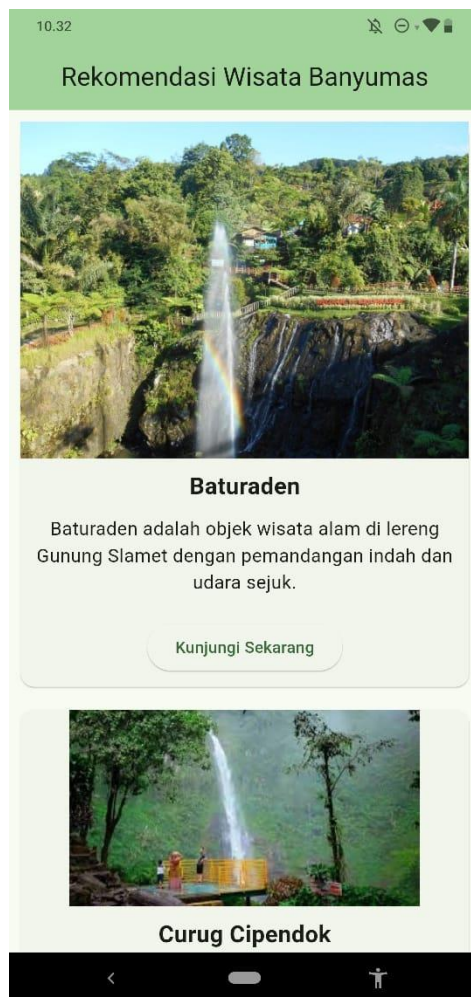
```
child: Image.asset(
  places[index]['image']!,
  fit: BoxFit.cover,
),
),
Padding(
  padding: const EdgeInsets.all(10),
  child: Center(
    // Menempatkan teks judul di tengah
    child: Text(
      places[index]['name']!,
      style: const TextStyle(
        fontWeight: FontWeight.bold,
        fontSize: 20,
      ),
    ),
  ),
),
Padding(
  padding: const EdgeInsets.symmetric(horizontal: 10),
  child: Center(
    // Menempatkan deskripsi di tengah
    child: Text(
      places[index]['description']!,
      style: const TextStyle(fontSize: 16),
      textAlign: TextAlign.center, // Teks rata tengah
    ),
  ),
),
const SizedBox(height: 10),
Padding(
  padding: const EdgeInsets.all(10),
  child: ElevatedButton(
    onPressed: () {
      // Aksi ketika tombol diklik
    },
    child: const Text('Kunjungi Sekarang'),
  ),
),
],
),
);
},
),
);
}
```

## Screenshoot Output

### - Output



### - Output di HP Android



## Deskripsi Program

Program Flutter ini adalah sebuah aplikasi sederhana yang menampilkan daftar rekomendasi tempat wisata di Banyumas. Aplikasi menggunakan `MaterialApp` dengan tema warna hijau yang memberikan tampilan segar. Pada halaman utama, aplikasi menampilkan daftar tempat wisata menggunakan `ListView.builder`, di mana setiap tempat wisata diwakili oleh sebuah kartu (`Card`). Setiap kartu berisi gambar destinasi, nama tempat, deskripsi singkat, serta sebuah tombol "Kunjungi Sekarang" (yang belum diimplementasikan fungsinya). Data mengenai tempat wisata seperti nama, gambar, dan deskripsi disimpan dalam bentuk list yang berisi peta (map) dari setiap tempat.