

**TUGAS PENDAHULUAN  
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL IX  
API PERANGKAT KERAS**



**Disusun Oleh :  
Muhammad Abdul Aziz / 2211104026  
SE0601**

**Asisten Praktikum :  
Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru  
Aisyah Hasna Aulia**

**Dosen Pengampu :  
Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.**

**PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING  
FAKULTAS INFORMATIKA  
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO  
2024**

## TUGAS PENDAHULUAN

### A. SOAL NOMOR 1

- a) Buatlah satu project baru, yang mana di dalamnya memuat container berisi Icons.image\_outlined, button camera, button gallery dan button hapus gambar. Button tidak harus berfungsi.

Contoh tampilan



## Source code

### File main.dart :

```
import 'package:flutter/material.dart';
import 'image_picker_screen.dart'; // Mengimpor file widget yang berisi
layar utama

void main() {
  runApp(AplikasiSaya());
}

class AplikasiSaya extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      home: Scaffold(
        appBar: AppBar(
          backgroundColor: Colors.yellow[700],
          title: Text('Latihan Memilih Gambar'),
          centerTitle: true,
        ),
        body: ImagePickerScreen(), // Memanggil widget layar utama
      ),
    );
  }
}
```

### File image\_picker\_screen.dart :

```
import 'package:flutter/material.dart';
import 'image_container.dart';
import 'button_row.dart';
import 'delete_button.dart';

class ImagePickerScreen extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Center(
      child: Padding(
        padding: const EdgeInsets.all(16.0),
        child: Column(
          mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.start, // Mengubah untuk
mengangkat elemen ke atas
          children: [
            // Menambahkan sedikit padding untuk mengangkat ikon gambar
            Padding(
              padding: const EdgeInsets.only(top: 40.0), // Menambah
jarak top
              child: ImageContainer(),
            ),
            SizedBox(height: 20),
            ButtonRow(),
          ],
        ),
      ),
    );
  }
}
```

```

        SizedBox(height: 20),
        DeleteButton(),
      ],
    ),
  ),
);
}
}

```

**File image\_container.dart :**

```

import 'package:flutter/material.dart';

class ImageContainer extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Container(
      decoration: BoxDecoration(
        border: Border.all(color: Colors.grey),
        borderRadius: BorderRadius.circular(8.0),
        color: Colors.grey[200],
      ),
      width: 200,
      height: 200,
      child: Icon(
        Icons.image_outlined,
        size: 100,
        color: Colors.grey,
      ),
    );
  }
}

```

**File button\_row.dart :**

```

import 'package:flutter/material.dart';

class ButtonRow extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Row(
      mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
      children: [
        ElevatedButton.icon(
          onPressed: () {},
          icon: Icon(Icons.camera_alt),
          label: Text('Camera'),
          style: ElevatedButton.styleFrom(
            backgroundColor: Colors.yellow[700],
            foregroundColor: Colors.black,
          ),
        ),
        SizedBox(width: 10),
        ElevatedButton.icon(
          onPressed: () {},

```

```

        icon: Icon(Icons.photo),
        label: Text('Gallery'),
        style: ElevatedButton.styleFrom(
          backgroundColor: Colors.yellow[700],
          foregroundColor: Colors.black,
        ),
      ),
    ],
  );
}
}

```

**File delete\_button.dart :**

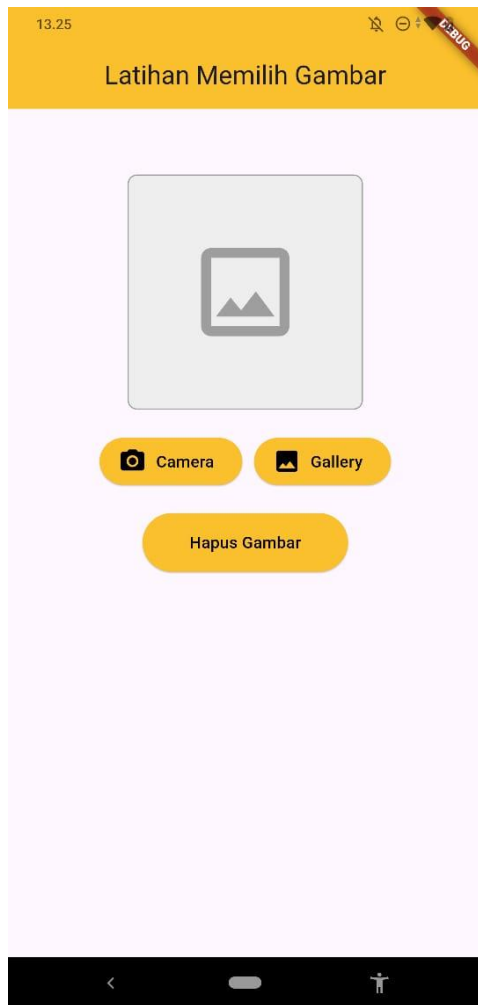
```

import 'package:flutter/material.dart';

class DeleteButton extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return ElevatedButton(
      onPressed: () {},
      child: Text('Hapus Gambar'),
      style: ElevatedButton.styleFrom(
        backgroundColor: Colors.yellow[700],
        foregroundColor: Colors.black,
        padding: EdgeInsets.symmetric(horizontal: 40, vertical: 15),
      ),
    );
  }
}

```

## Screenshoot Output



## Deskripsi Program

Program ini membuat aplikasi sederhana menggunakan Flutter untuk memilih dan menghapus gambar dari galeri atau kamera. Dalam aplikasi ini, layar utama menampilkan beberapa widget, termasuk ikon gambar di dalam kotak (tanpa gambar yang sebenarnya), dua tombol untuk memilih gambar dari kamera atau galeri, serta satu tombol untuk menghapus gambar yang dipilih. Program ini tidak memakai algoritma khusus, tetapi mengandalkan susunan widget dalam layout agar tampilan menjadi rapi dan intuitif.

Cara kerja program ini adalah: saat aplikasi dibuka, pengguna melihat layar utama dengan ikon gambar besar sebagai placeholder. Di bawahnya terdapat dua tombol untuk memilih sumber gambar, yaitu dari "Camera" atau "Gallery", meskipun pada kode ini fungsi pengambilan gambar belum diimplementasikan. Selain itu, ada tombol "Hapus Gambar" untuk menghapus gambar yang telah dipilih, tetapi fungsinya juga belum dijalankan. Sehingga, output yang dihasilkan adalah tampilan UI yang berfungsi sebagai dasar aplikasi pengambilan gambar namun belum memiliki fungsi lengkap.