

**PENGEMBANGAN API
DALAM PROYEK LARAVEL BACK-END**

**LAPORAN
PRAKTEK KERJA LAPANGAN (PKL)
DI PT. KODING TEKNOLOGI ASIA**



Oleh :

Nabil Mufti

0063735576

**PROGRAM KEAHLIAN REKAYASA PERANGKAT LUNAK
SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN NEGERI 4
PAYAKUMBUH
2023**



**PT. KODING
TEKNOLOGI
ASIA**

PT. KODING TEKNOLOGI ASIA
Jl. Amarilis IV, A6 No.7, Jombang,
Ciputat, Kota Tangerang Selatan

✉ info@udacoding.id
🌐 www.udacoding.com
☎ 082213761973

Cabang Batam : Ruko I-city Tiban, Blok v21, Tiban Indah, Sekupang, Batam, Kepulauan Riau

LEMBAR PENGESAHAN
PRAKTEK KERJA LAPANGAN
DI PT. KODING TEKNOLOGI ASIA

Oleh

NABIL MUFTI

0063735576

Batam, Desember 2023

Menyetujui,

Guru Pembimbing,

Pembimbing Industri,

FAIRUZ ABADI, S.KOM.

NIP . 197610062009011003

RIZKI SYAPUTRA, S.S.T.

CEO & Founder Udacoding

Ketua Panitia PKL,

Kaprog RPL,

FAUZUL NUZWIR, S.Kom.

NIP. 197811132009011001

RINI YUSTIKASARI, S.Kom.

NIP. 197507112009012002

Mengetahui,

Kepala SMKN 4 Payakumbuh

Drs. AIZUR HEDI., M.M.

NIP. 196404021989031008

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis tujukan kepada Allah SWT, yang telah memberikan berkah dan rahmat-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Praktek Kerja Lapangan (PKL) di PT. Koding Teknologi Asia tepat waktu.

Pelaksanaan PKL ini bertujuan untuk memenuhi salah satu mata pelajaran yang ditetapkan oleh SMKN 4 Payakumbuh. Dalam proses penyusunan laporan ini, penulis mendapatkan banyak motivasi, dorongan, dan bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Drs. Aizur Hedi, MM., selaku Kepala Sekolah SMKN 4 Payakumbuh yang telah memberikan dukungan.
2. Bapak Fauzul Nuzwir, S.Kom., selaku Ketua Panitia Pelaksana PKL.
3. Ibu Rini Yustikasari, S.Kom., sebagai Kepala Kaprog RPL.
4. Bapak Fairuz Abadi S,kom., sebagai Pembimbing Praktik Kerja Lapangan yang telah memantau dan membimbing penulis selama PKL
5. Bapak Rizki Syaputra, S.S.T., selaku Pembimbing Industri dan CEO PT. Koding Teknologi Asia.
6. Semua pihak yang telah memberikan bantuan, yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu.

Penulis menyadari bahwa laporan ini masih memiliki kekurangan. Oleh karena itu, penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang konstruktif dari pembaca demi penyempurnaan laporan ini.

Penulis berharap laporan prakerin ini dapat memperluas wawasan kita semua tentang pentingnya PKL.

Batam , 9 Desember 2023

Nabil Mufti

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
BAB I PENDAHULUAN	5
1.1 Latar Belakang	5
1.2 Rumusan Masalah	5
1.3 Tujuan	5
BAB II TINJAUAN UMUM PERUSAHAAN.....	6
2.2 Visi dan Misi Perusahaan	6
2.3 Struktur Organisasi Traffic Digital Printing Dan Pembagian Tugasnya	7
2.4 Logo Perusahaan	8
BAB III PELAKSANAAN PRAKTEK KERJA INDUSTRI	9
3.1 Rencana Kegiatan.....	9
3.2 Pelaksanaan Praktek Kerja Industri.....	9
3.3 Uraian Tugas yang Dilaksanakan.....	10
BAB IV PEMBAHASAN MASALAH	13
4.1 Permasalahan.....	13
4.2 Pemecahan Masalah.....	18
BAB V PENUTUP.....	19
5.1 Kesimpulan	19
5.2 Saran.....	19
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pilihan untuk menggunakan *framework Laravel* sebagai *back-end* dalam pengembangan perangkat lunak semakin diminati, terutama karena kelebihan produktivitas dan struktur kode yang mempermudah pengembang. Oleh karena itu, pengujian *API* menjadi elemen kritis dalam memastikan bahwa aplikasi beroperasi dengan baik dan mampu beradaptasi dengan perubahan lingkungan.

1.2 Rumusan Masalah

Berikut adalah rumusan masalah yang akan di bahas:

- a) Apa dampak positif penggunaan software pengujian *API* terhadap operasi *Read* dalam proyek *Laravel*?
- b) Bagaimana integrasi software pengujian *API* dapat memfasilitasi pengujian *end-to-end* untuk operasi *CRUD* secara menyeluruh dalam proyek *Laravel*?

1.3 Tujuan

Berikut adalah tujuannya yang akan dibahas:

- a) Menilai dampak penggunaan *software* pengujian *API* pada keberhasilan operasi *Read* dalam pengambilan dan penyajian data.
- b) Menganalisis efektivitas integrasi software pengujian *API* dalam mendukung pengujian *end-to-end* operasi *Create, Read, Update, Delete* dalam proyek *Laravel*.
- c) Memberikan rekomendasi dan panduan praktis untuk optimalisasi penggunaan *software* pengujian *API* dalam pengembangan perangkat lunak berbasis *Laravel*.

BAB II

TINJAUAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Gambar Umum Perusahaan

Udacoding, juga dikenal sebagai PT. Koding Teknologi Asia, adalah perusahaan yang didirikan pada pertengahan tahun 2018. Perusahaan ini berbasis di Kota Tangerang Selatan dan didirikan dengan konsep keluarga. Udacoding bergerak dalam bidang Pusat Pelatihan IT dan Pengembangan Perangkat Lunak. Mereka juga menawarkan solusi *Internet of Things*. Perusahaan ini berlokasi di Tiban Indah, Kec. Sekupang, Kota Batam, Kepulauan Riau, South Tangerang, Indonesia. Selain itu, Udacoding juga memiliki cabang di Batam yang berlokasi di Tiban Indah, Kec. Sekupang, Kota Batam, Kepulauan Riau. Ini menunjukkan bahwa Udacoding terus berkembang dan memperluas jangkauannya untuk memberikan layanan terbaik di bidang IT.

2.2 Visi dan Misi Perusahaan

PT. Koding Teknologi Asia memiliki visi & misi sebagai berikut :

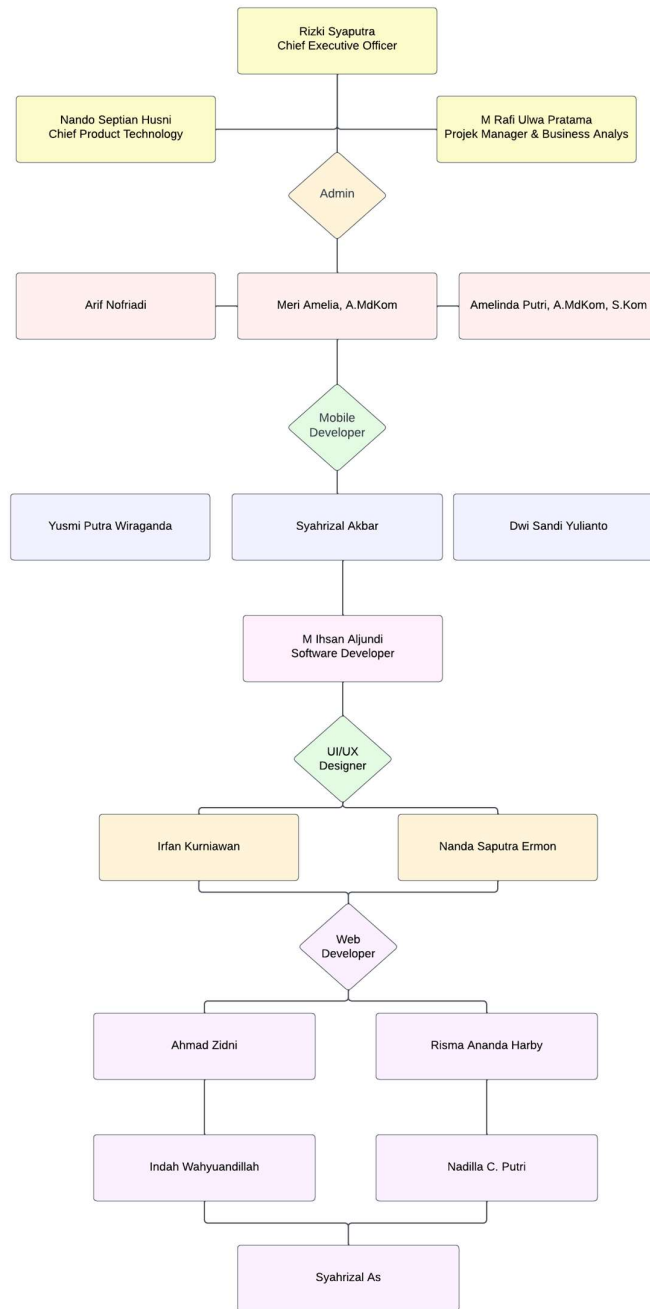
a) Visi

Agar Bisa Memberikan Manfaat Untuk Orang Lain, Serta Menciptakan Lapangan Kerja

b) Misi

Mengembangkan Keterampilan Dan Pengetahuan Sumber Daya Manusia (SDM) Baik Antar Perusahaan, Instansi, Organisasi Maupun Pendidik/akademisi. Kami Juga Menyediakan Jasa Pembuatan/pengembangan Perangkat Lunak Apa Yang Dibutuhkan Setiap Klien.

2.3 Struktur Organisasi Traffic Digital Printing Dan Pembagian Tugasnya



Gambar 2.3 Struktur Organisasi Udacoding

2.4 Logo Perusahaan

Filosofi Logo Perusahaan Udacoding :

a) Warna Hijau

Sebagai warna islamic, warna yang disukai oleh Rasulullah.

b) U Tapi Seperti Ada Runcing

Menggambarkan Rumah Gadang Dari Ranah Minang.

c) C Atau Seperti Bulan Sabit

Lambang islamic seperti seperti atasnya menara masjid.

Arti Logo Perusahaan Udacoding :

Sebuah perusahaan yang berasal dari ranah minang atau padang yang berusaha sebaik dan sekuat mungkin memberikan banyak kepada manusia khususnya masyarakat muslim serta berusaha untuk menjalankan usaha dan bisnis sesuai dengan syariat islam.



Gambar 2.4 Logo Perusahaan Udacoding

BAB III

PELAKSANAAN PRAKTEK KERJA INDUSTRI

3.1 Rencana Kegiatan

- a) Memahami konsep dan fungsi dari framework *PHP Laravel*
- b) Menyiapkan lingkungan (*setup*) pada file *env* untuk koneksi ke *Database*.
- c) Melakukan migrasi untuk membuat tabel di dalam database pada *Laravel*.
- d) Memahami struktur folder pada *Laravel*.
- e) Melaksanakan fungsi-fungsi pada kontroler seperti menambahkan data, mengubah data, menghapus data, dan, menampilkan data.

3.2 Pelaksanaan Praktek Kerja Industri

Selama pelaksanaan praktek kerja industri, kegiatan akan dilaksanakan sesuai dengan rencana yang telah disusun pada Rencana Kegiatan. Berikut adalah tahapan pelaksanaannya:

3.2.1 Pemahaman Konsep Laravel

- a) Membaca dan mempelajari materi referensi mengenai konsep dan fungsi dari framework *PHP Laravel*.

3.2.2 Persiapan Lingkungan

- a) Menyusun file *env* untuk menyiapkan lingkungan kerja dan memastikan koneksi ke *Database* berfungsi dengan baik.

3.2.3 Migrasi Tabel

- d) Melakukan migrasi pada *Laravel* untuk membuat tabel di dalam database sesuai dengan kebutuhan proyek.

3.2.4 Pemahaman Struktur Folder Laravel

- a) Mendalami struktur folder pada Laravel dengan mengamati dan menganalisis proyek yang ada.

3.2.5 Implementasi Fungsi Kontroler

- a) Menerapkan fungsi-fungsi pada kontroler, termasuk menambahkan data, mengubah data, menghapus data, dan menampilkan data.
- b) Melibatkan diri dalam proyek yang melibatkan penggunaan kontroler pada aplikasi Laravel.

3.3 Uraian Tugas yang Dilaksanakan

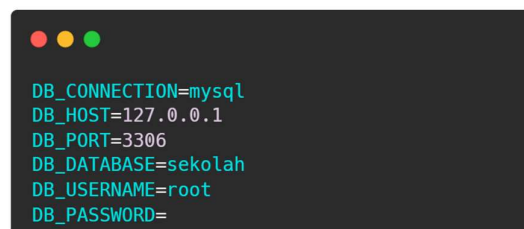
Bagian ini akan menjelaskan tugas-tugas yang telah dijalankan selama pelaksanaan praktek kerja industri. Berikut adalah rincian dari tugas-tugas tersebut:

3.3.1 Pemahaman Konsep Laravel

- a) Mempelajari dan mendalami konsep dasar PHP Laravel

3.3.2 Persiapan Lingkungan Kerja

- a) Menyiapkan file env untuk mengonfigurasi lingkungan kerja dan koneksi ke Database
- b) Memastikan setiap parameter di dalam file env terkonfigurasi dengan benar.



```
DB_CONNECTION=mysql
DB_HOST=127.0.0.1
DB_PORT=3306
DB_DATABASE=sekolah
DB_USERNAME=root
DB_PASSWORD=
```

Gambar 3.3 Melakukan Konfigurasi Pada .env di Laravel

3.3.3 Migrasi Tabel

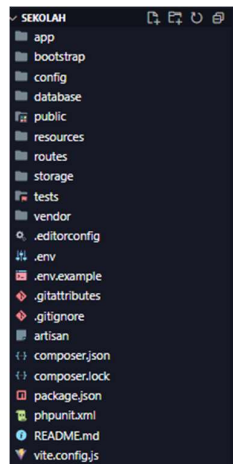
- a) Melakukan migrasi untuk membuat tabel-tabel yang dibutuhkan dalam proyek.
- b) Menyesuaikan struktur tabel dengan kebutuhan proyek.

```
public function up(): void
{
    Schema::create('siswas', function (Blueprint $table) {
        $table->id();
        $table->string('nama');
        $table->string('kelas');
        $table->string('alamat');
        $table->timestamps();
    });
}
```

Gambar 3.3 Melakukan Migrasi Untuk Membuat Tabel-tabel

3.3.4 Pemahaman Struktur Folder Laravel

- a) Memahami dan menganalisis struktur folder pada Laravel.
- b) Mengidentifikasi fungsi masing-masing direktori dan file dalam proyek.



Gambar 3.3 Struktur Folder Pada Laravel

3.3.5 Implementasi Fungsi Kontroler

- Menerapkan berbagai fungsi pada kontroler, termasuk menambahkan, mengubah, menghapus, dan menampilkan data.
- Berkolaborasi dengan tim pengembang untuk memastikan integrasi fungsi kontroler dengan lancar.

```
public function menampilkanData()
{
    $siswa = Siswa::all();
    return response()->json($siswa);
}
```

Gambar 3.3 Kontroler Ini Untuk Menampilkan Data

```
public function menambahkanData(Request $request)
{
    $validatedData = $request->validate([
        'nama' => 'required',
        'kelas' => 'required',
        'alamat' => 'required',
    ]);

    $siswa = Siswa::create($validatedData);

    return response()->json(['success' => 'Data Siswa Berhasil Dibuat.', 'data' => $siswa], 201);
}
```

Gambar 3.3 Kontroler ini Untuk Menambahkan Data

```
public function mengubahData(Request $request, $id)
{
    $validatedData = $request->validate([
        'nama' => 'required',
        'kelas' => 'required',
        'alamat' => 'required',
    ]);

    $siswa = Siswa::findOrFail($id);
    $siswa->update($validatedData);

    return response()->json(['success' => 'Siswa updated successfully.', 'data' => $siswa], 200);
}
```

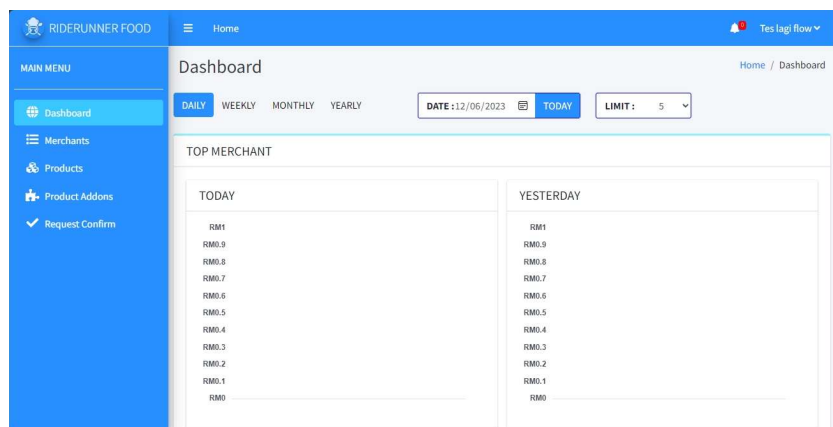
Gambar 3.3 Kontroler Ini Untuk Mengubah Data

3.3.6 Projek Riderunner Food

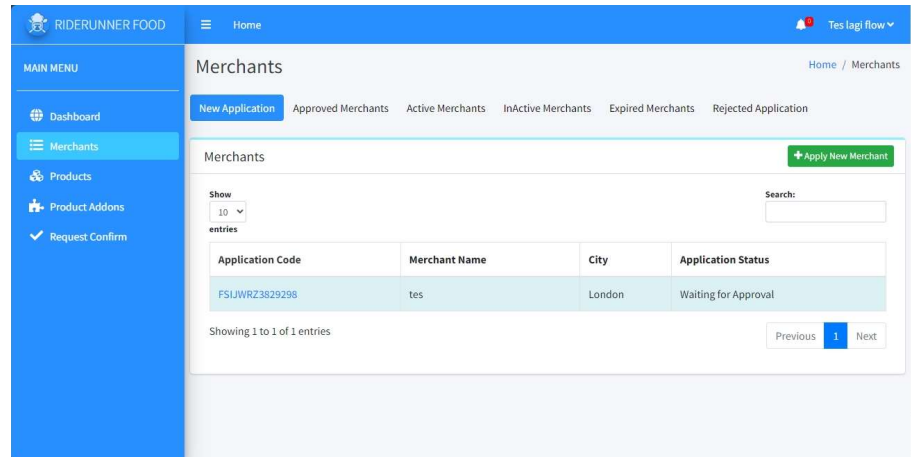
Riderunner Food adalah sebuah Situs untuk membuat toko anda secara daring, tetapi toko ini berupa makanan jadi website ini cocok untuk para pembisnis pemula untuk berjualan secara daring



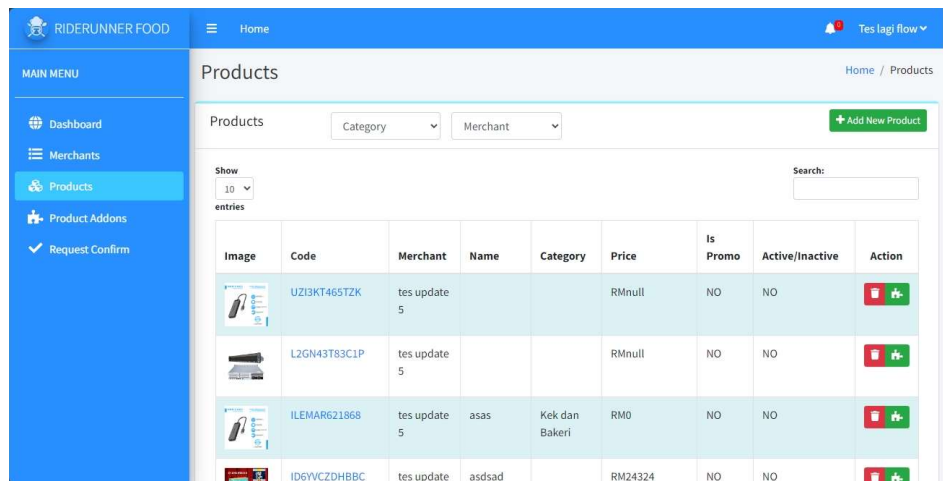
Gambar 3.3 Tampilan Awal Pada Situs Riderunner Food




Gambar 3.3 Tampilan Situs Riderunner Food Sebagai User



Gambar 3.3 Halaman Riderunner Food Untuk Menambahkan Cabang Toko



Gambar 3.3 Halam Riderunner Food Untuk Menambhakan Produk

 RIDERUNNER FOOD

Home

Tes lagi flow

MAIN MENU

Dashboard

Merchants

Products

Product Addons

Request Confirm

Addons

Home / Addons

Show 10 entries

Search:

+ Add New Addons

ID	Name	Is Required	Min Pick	Max Pick	Is Available
22	ayam geprek	REQUIRED	0	1	AVAILABLE
20	lalapan	OPTIONAL	0	3	AVAILABLE
23	Nama Grup Addons	OPTIONAL	1	3	UNAVAILABLE
49	test 2023	OPTIONAL	1	1	AVAILABLE
21	testing	OPTIONAL	0	1	AVAILABLE

Showing 1 to 5 of 5 entries

Previous 1 Next

Gambar 3.3 Halaman Untuk Menambahkan Topping Dalam Suatu Produk

BAB IV

PEMBAHASAN MASALAH

4.1 Permasalahan

Selama pelaksanaan praktek kerja industri, beberapa permasalahan yang diidentifikasi terkait penggunaan software pengujian API dan pengembangan dalam proyek Laravel back-end meliputi:

4.1.1 Tantangan Pemahaman Konsep Laravel

a) Permasalahan

Kesulitan memahami konsep dasar PHP Laravel secara menyeluruh.

b) Dampak

Potensial terjadinya perbedaan interpretasi konsep, yang dapat mempengaruhi konsistensi dan pemahaman yang mendalam terhadap framework Laravel dalam pengembangan proyek.

4.1.2 Kendala dalam Persiapan Lingkungan Kerja

a) Permasalahan

Hambatan dalam menyiapkan lingkungan kerja, terutama terkait konfigurasi file env dan koneksi ke Database.

b) Dampak

Potensial penghambat dalam memulai proyek dengan lingkungan kerja yang optimal.

4.1.3 Komplikasi pada Proses Migrasi Tabel

a) Permasalahan

Tantangan selama proses migrasi untuk membuat tabel, mungkin terkait dengan struktur tabel atau pengintegrasian dengan kebutuhan proyek.

b) Dampak

Potensial terjadinya kesulitan dalam menyesuaikan struktur tabel sesuai kebutuhan proyek.

4.1.4 Kesulitan dalam Memahami Struktur Folder Laravel

a) Permasalahan

Kesulitan memahami dan menganalisis struktur folder pada Laravel.

b) Dampak

Potensial kebingungan dalam mengidentifikasi fungsi masing-masing direktori dan file dalam proyek.

4.1.5 Tantangan Implementasi Fungsi Kontroler

a) Permasalahan

Kesulitan dalam menerapkan fungsi-fungsi pada kontroler, seperti menambahkan, mengubah, menghapus, dan menampilkan data.

b) Dampak

Potensial masalah integrasi fungsi kontroler dengan komponen lain dalam proyek.

4.2 Pemecahan Masalah

Selama menghadapi kesulitan dalam pemahaman konsep Laravel, beberapa solusi telah diidentifikasi untuk meningkatkan pemahaman:

4.2.1 Memecahkan Masalah

- a) Belajar melalui Dokumentasi dan Tutorial Online
- b) Menerapkan ke Proyek

Langsung menerapkan konsep-konsep yang dipelajari ke dalam proyek untuk pembelajaran praktis.

4.2.2 Dampak Solusi

- Meningkatnya pemahaman konsep dasar Laravel secara praktis.
- Mempercepat integrasi konsep-konsep baru ke dalam proyek.
- Menyelaraskan interpretasi konsep antar anggota tim untuk mencapai konsistensi pemahaman.

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Praktik Kerja Lapangan(PKL) merupakan kegiatan yang bertempat di lingkungan kerja langsung, yang mana pada kegiatan ini Sekolah Menengah Kejuruan Negeri(SMKN) 4 Payakumbuh memberikan kesempatan bagi Pelajar untuk mengembangkan ilmu yang didapatkan selama di bangku sekolah dan diaplikasikan langsung ketika melaksanakan Praktek Kerja Lapangan yang merupakan dunia kerja yang sesungguhnya

Praktik Kerja Lapangan di PT Teknologi Asia atau Udacoding memberikan ilmu serta pengalaman baru dalam pengembangan Website. Seperti, diperkenalkannya Framework Laravel sebagai salah satu teknologi yang digunakan untuk membangun Sebuah Website. Selain itu, Udacoding juga memberikan pengalaman baru berupa bagaimana cara bertanggung jawab atas tugas dan waktu yang diberikan, serta bagaimana cara bekerja sama dan berkomunikasi yang baik dengan sesama karyawan Udacoding.

5.2 Saran

Berdasarkan pembahasan pada laporan Praktik Kerja Lapangan diatas, adapun beberapa saran yang berkaitan dengan Praktik Kerja Lapangan, yaitu sebagai berikut:

a) Bagi Siswa

Sebelum melaksanakan Praktik Kerja Lapangan, Siswa harus menyiapkan diri dengan baik ketika kegiatan praktikum pada saat Sekolah, sehingga mahasiswa tidak kesulitan nantinya ketika memulai Praktik Kerja Lapangan di suatu perusahaan. Selain itu, Siswa disarankan untuk mempunyai daftar perusahaan yang ingin dijadikan tujuan tempat Praktik Kerja Lapangan nantinya dan mengetahui bagaimana kualifikasi pekerjaan di perusahaan tersebut, sehingga siswa dapat menyesuaikan bidang ilmu yang sedang di tekuni. Dan juga, siswa disarankan untuk

memiliki hubungan relasi yang baik dengan kakak Kelas(senior), agar lebih mudah dalam memperoleh rekomendasi maupun tempat Praktik Kerja Lapangan yang sesuai.

- b) Bagi Jurusan Rekayasa Perangkat Lunak Sekolah Menengah Kejuruan Negeri(SMKN) 4 Payakumbuh

Sekolah Menengah Kejuruan Negeri(SMKN) 4 Payakumbuh khususnya jurusan Rekayasa Perangkat Lunak sudah menjalin hubungan yang baik dengan perusahaan atau instansi tempat praktikum dimana Siswa melaksanakan PKL, dan diharapkan agar hubungan dan kerja sama ini selalu terjaga dan semakin baik. Kemudian, diharapkan agar memperbaharui kurikulum dengan kemajuan teknologi terbaru pada saat ini dan mengadakan workshop guna peningkatan skill dan pengetahuan Siswa dalam dunia teknologi

- c) Bagi Perusahaan

Bagi perusahaan agar menerima praktikan secara profesional dan menempatkan pada bidang yang sesuai jurusan persekolah, serta tetap memberikan pengarahan dan sosialisasi kepada seluruh karyawan dan siswa magang

DAFTAR PUSTAKA

Taylor, O. (2021). *Laravel: Up and Running*. O'Reilly Media. [Akses Tanggal: 1 Oktober 2023]

Smith, J. (2022). *Mastering Laravel: A Comprehensive Guide*. Packt Publishing. [Akses Tanggal: 3 Oktober 2023]

Laravel Documentation. (2023). *Official Laravel Documentation*. [Akses Tanggal: 5 Oktober 2023] <https://laravel.com/docs>]

Laravel News. (2023). *Latest Laravel Tutorials and News*. [Akses Tanggal: 7 Oktober 2023] [<https://laravel-news.com>]

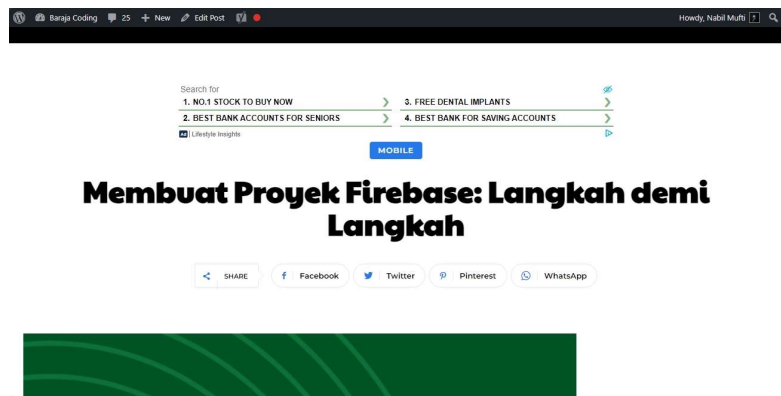
Laracasts. (2023). *Online Laravel Screencasts*. [Akses Tanggal: 9 Oktober 2023] [<https://laracasts.com>]

LAMPIRAN

Lampiran 1. Dokumentasi Selama Magang



Gambar 1 Melakukan Coding Talk Setiap Bulannya



Gambar 2 Membuat Artikel & Modul



Gambar 3 Melakukan Monitoring Secara Langsung Dari Sekolah Ke Perusahaan



Gambar 4 Melakukan Perjalanan Menuju Malaysia Untuk Melanjutkan Tugas Se

Lampiran 2. Buku Jurnal

Hari : Senin

Tanggal : 3 Juli 2023

Uraian Kegiatan :

No	Kegiatan	Langkah kerja	Hasil Akhir
1	Membuat Modul Tentang Database	<ul style="list-style-type: none">- Mencari materi apa saja yang cocok untuk di masukkan di dalam modul	<ul style="list-style-type: none">- Modul Tentang Database Basic

Hari : Rabu

Tanggal : 5 Juli 2023

Uraian Kegiatan :

No	Kegiatan	Langkah Kerja	Hasil Akhir
1	Mengerjakan Kursus Yang Telah Di Berikan Di Google Classroom	<ul style="list-style-type: none">- Membuat Catatan Dan Modul Untuk Kurs 1 sampai 3- Dan Selanjutnya Membuat Kode yang sesuai ada di video Kurs nya	<ul style="list-style-type: none">- Mempelajari Tentang Bagaimana Menggunakan CSS- Dan Mempelajari Tentang Bagaimana Menggunakan Javascript Pada Website

Hari : Kamis

Tanggal : 6 Juli 2023

Uraian Kegiatan :

No	Kegiatan	Langkah Kerja	Hasil Akhir
1	Mengerjakan Kursus Yang Telah Di Berikan Di Google Classroom	<ul style="list-style-type: none">- Membuat Halaman Untuk Login	<ul style="list-style-type: none">- Dan pada kurs kali ini saya membuat Halaman Login Menggunakan CSS untuk membagus tampilan nya

Hari : Rabu

Tanggal : 10 Juli 2023

Uraian Kegiatan :

No	Kegiatan	Langkah Kerja	Hasil Akhir
1	Mengerjakan Kursus Yang Telah Di Berikan Di Google Classroom	<ul style="list-style-type: none">- Mempelajari tentang kerangka PHP- Mempelajari Tentang Apa fungsi PHP pada web	<ul style="list-style-type: none">- Mengetahui Logika PHP seperti OOP dan sintaks-sintaks pada PHP

Hari : Rabu

Tanggal : 17 Juli 2023

Uraian Kegiatan :

No	Kegiatan	Langkah Kerja	Hasil Akhir
1	Menggunakan Tailwind CSS Untuk Mengatur Tampilan Website	<ul style="list-style-type: none">- Mempelajari Tentang Tailwind CSS- Membaca Dokumentasi Untuk Menggunakan Tailwind CSS	<ul style="list-style-type: none">- Tampilan Website lebih
2	Menggunakan Laravel Breeze Untuk Login	<ul style="list-style-type: none">- Melakukan Laravel Instalasi Untuk Menggunakan Breeze	<ul style="list-style-type: none">- Breeze Digunakan Sebagai Login User Untuk Akses Web Yang Memiliki Page Login

Hari : Rabu

Tanggal : 7 Agustus 2023

Uraian Kegiatan :

No	Kegiatan	Langkah Kerja	Hasil Akhir
1	Membuat Webiste Laundry Untuk Tes Penempatan	<ul style="list-style-type: none">- Membuat Kontroler Untuk Logika Menyimpan Data,Edit Data,Hapus Data, Dan Menampilkan Data- Membuat Menyaring Data Dari Tanggal saja	<ul style="list-style-type: none">- Website Laundry Yang Menggunakan Framework Laravel Dan Menggunakan Bootstrap Sebagai Design Website Nya

Hari : Rabu

Tanggal : 18 Agustus 2023

Uraian Kegiatan :

No	Kegiatan	Langkah Kerja	Hasil Akhir
1	Website Mentoring	<ul style="list-style-type: none">- Membuat Kontroler Untuk Logika Menyimpan Data,Edit Data,Hapus Data, Dan Menampilkan Data- Membuat Formulir Menambahkan Data- Memiliki Slider Untuk Cek Portofolio	<ul style="list-style-type: none">- Website Laundry Yang Menggunakan Framework Laravel Dan Menggunakan Bootstrap Sebagai Design Website Nya

Hari : Jumat

Tanggal : 25 Agustus 2023

Uraian Kegiatan :

No	Kegiatan	Langkah Kerja	Hasil Akhir
1	Mempelajari Tugas Yang Di kasih	<ul style="list-style-type: none">- Mempelajari tentang Amazon Web Service S3 Bucket Untuk Menampung Data Contoh Nya Gambar- Mempelajari Tentang Chart.JS Untuk Membuat Sebuah Stastik Data	<ul style="list-style-type: none">- Jadi Dengan Tugas Tugas Yang Di Kasih Sebelumnya Saya mendapatkan Banyak Ilmu, Apalagi Tentang Amazon Web Service

Hari : Senin

Tanggal : 28 Agustus 2023

Uraian Kegiatan :

No	Kegiatan	Langkah Kerja	Hasil Akhir
1	Riderunner Food	<ul style="list-style-type: none">- Mendownload File Codingan Tersebut Sebelum Melakukan Pekerjaan- Import Database- Menjalankan Di lokal Server- Melakukan Deploy Untuk Masuk Ke Server Online	<ul style="list-style-type: none">- Sementara Waktu Riderunner Sudah Berjalan Sepenuhnya Secara Online, Jika Ada perubahan Maka Akan Update Otomatis

Hari : Senin

Tanggal : 30 Agustus 2023

Uraian Kegiatan :

No	Kegiatan	Langkah Kerja	Hasil Akhir
1	Siswa API	<ul style="list-style-type: none">- Menambahkan Data Menggunakan jQuery- Menampilkan Data Secara Front-End Dan Back-End- Menambahkan Fitur Lokasi Untuk Menambahkan Alamat Seseorang	<ul style="list-style-type: none">- Ini Adalah Proyek Back-End Pertama Saya, Jadi Saya Bisa Fokus Hanya Back-End Saja Sedangkan Front-End Nya Saya Menggunakan Codingan Lama Saya Untuk Menampilkan Data Tersebut

Hari : Senin

Tanggal : 8 September 2023

Uraian Kegiatan :

No	Kegiatan	Langkah Kerja	Hasil Akhir
1	Riderunner Food	<ul style="list-style-type: none">- Memperbaiki Modal Untuk Reject Data- Memperbaiki Rute Pada web.php- Menambahkan Tombol Hapus Data- Jika Menerima Kedai Maka Nanti Muncul Data Kedainya- Memperbaiki Tolak Kedai Harus Menyertakan Alasan	<ul style="list-style-type: none">- Sesuai Langkah Kerja Saya, Saya Hanya Memperbaiki Beberapa Fitur Dan Sekarang Sudah Bisa Di Akses Secara Online

Hari : Senin

Tanggal : 11 September 2023

Uraian Kegiatan :

No	Kegiatan	Langkah Kerja	Hasil Akhir
1	Riderunner Food	<ul style="list-style-type: none">- Deploy Project To Cpanel	<ul style="list-style-type: none">- Jadi Di saat saya memperbarui codingan saya maka secara otomatis di server akan di perbarui secara otomatis

Hari : Selasa

Tanggal : 12 September 2023

Uraian Kegiatan :

No	Kegiatan	Langkah Kerja	Hasil Akhir
1	Riderunner Food	<ul style="list-style-type: none">- Hapus Tombol Kirim Email Jika Menerima Mitra- Hapus Tombol Kirim Alasan Jika Menolak Mitra- Membuat tombol hapus data jika status mitra ditolak	<ul style="list-style-type: none">- Jika data itu memiliki status Reject maka memiliki tombol hapus- Menghapus tombol kirim email jika menerima mitra- Menghapus tombol mengirim alasan jika menolak mitra

Hari : Rabu

Tanggal : 13 September 2023

Uraian Kegiatan :

No	Kegiatan	Langkah Kerja	Hasil Akhir
1	Riderunner Food	<ul style="list-style-type: none">- Memperbaiki tombol hapus- Memperbaiki jendela dialog untuk mengatur ulang kata sandi- Menambahkan tombol lupa password jika lupa kata sandi	<ul style="list-style-type: none">- Jendela dialog untuk mengaur ulang kata sandi berfungsi untuk jika seseorang melupakan kata sandi nya- Dan tombol ini juga berfungsi untuk memunculkan sebuah jendela dialog untuk mengatur ulang kata sandi pada pengguna

Hari : Kamis

Tanggal : 14 September 2023

Uraian Kegiatan :

No	Kegiatan	Langkah Kerja	Hasil Akhir
1	Riderunner Food	<ul style="list-style-type: none">- Mengambil data untuk mengatur ulang kata sandi	<ul style="list-style-type: none">- Jika data itu tersedia, maka tautan untuk mengantur ulang kata sandi akan dikirim melalui surat elektronik mereka- Jika tidak ada, maka akan muncul pesan, “Data Anda Tidak Di Temukan”- Melakukan Konfigurasi pada kontroler untuk mengirim tautan dan mencari data yang sesuai

Hari : Jumat

Tanggal : 15 September 2023

Uraian Kegiatan :

No	Kegiatan	Langkah Kerja	Hasil Akhir
1	Riderunner Food	<ul style="list-style-type: none">- Memperbaiki kolom pencarian	<ul style="list-style-type: none">- Tombol pencarian itu sangat penting, dikarenakan mencari data nya sangat mudah, dan tidak banyak memakan waktu

Hari : Senin

Tanggal : 18 September 2023

Uraian Kegiatan :

No	Kegiatan	Langkah Kerja	Hasil Akhir
1	Riderunner Food	<ul style="list-style-type: none">- Menambahkan Opsi hari untuk kapan saja membuka warung nya- Memperbaiki menu untuk memilih kota,negara , dan provinsi	<ul style="list-style-type: none">- Untuk hari berfungsi untuk pelanggan tahu kapan saja warung nya buka- Jika membuat cabang baru maka harus memilih Kota, negara, dan provinsi

Hari : Selasa

Tanggal : 19 September 2023

Uraian Kegiatan :

No	Kegiatan	Langkah Kerja	Hasil Akhir
1	Riderunner Food	<ul style="list-style-type: none">- Membuat pesan dialog untuk menerima mitra	<ul style="list-style-type: none">- Pesan dialog ini berfungsi untuk menerima mitra

Hari : Selasa

Tanggal : 2 Oktober 2023

Uraian Kegiatan :

No	Kegiatan	Langkah Kerja	Hasil Akhir
1	Riderunner Food	<ul style="list-style-type: none">- Membuat API mitra	<ul style="list-style-type: none">- API yang saya buat adalah, membuat data, mengubah data, dan menghapus data

Hari : Selasa

Tanggal : 5 Oktober 2023

Uraian Kegiatan :

No	Kegiatan	Langkah Kerja	Hasil Akhir
1	Riderunner Food	<ul style="list-style-type: none">- Mempelajari Tentang Firebase- Menerapkan SMS OTP pada projek	<ul style="list-style-type: none">- Setelah User Login maka tidak perlu lagi menggunakan kata sandi, hanya memasukan kode yang telah dikirimkan sesuai nomor telpon yang dimasukan

Hari : Senin

Tanggal : 16 Oktober 2023

Uraian Kegiatan :

No	Kegiatan	Langkah Kerja	Hasil Akhir
1	Riderunner Food	- Melengkapi Modul	- Membuat modul sebanyak 24 buah, modul ini mungkin bisa saja di pelajari sama orang lain atau saya sendiri

Hari : Kamis

Tanggal : 2 November 2023

Uraian Kegiatan :

No	Kegiatan	Langkah Kerja	Hasil Akhir
1	Riderunner Food	- Melengkapi Modul	- Membuat modul sebanyak 24 buah, modul ini mungkin bisa saja di pelajari sama orang lain atau saya sendiri

Hari : Senin

Tanggal : 11 November 2023

Uraian Kegiatan :

No	Kegiatan	Langkah Kerja	Hasil Akhir
1	Riderunner Food	- Membuat gerbang pembayaran	- Setiap melakukan transaksi maka akan membuat gerbang pembayaran nya, yang dimana sesuai dengan nominal yang telah di tentukan

Hari : Senin

Tanggal : 18 November 2023

Uraian Kegiatan :

No	Kegiatan	Langkah Kerja	Hasil Akhir
1	Riderunner Food	- Membuat gerbang pembayaran	- Jika pembayaran nya berhasil maka status pada di database akan otomatis ke ubah secara langsung