Scenarij: Kupovina karte putem aplikacije Naziv: Kupovina karte putem aplikacije

Opis: Registrovani korisnik aplikacije putem

opcije "Kupovina karte" ima mogucnost da odabere zeljeni film iz trenutne ponude filmova zatim,odabere kino dvoranu te zeljeno sjediste,vremenski period ,kolicinu karti koje zeli kupiti ili odabere neku od posebnih ponuda. Nakon toga kupuje kartu pomocu kreditne kartice ciji se broj unio

Glavni tok: Zavrsava kupovinu uspjesno nakon

skidanja novca sa kartice.

Preduvijet: Korisnik mora biti registrovan

Korisnik ima bar kod za pristup

Posljedice: trazenom filmu.

Glavni tok događaja:

| Registrovani korisnik: | Sistem: | Sistem za autorizaciju kartica |
|--|---|---------------------------------------|
| 1.Pristupanje interfejsu za kupovinu. | 2.Prikaz opcija za zeljeni izbor. | |
| 3.Odabir zeljenih opcija i zakljucivanje kupovine. | 4.Validacija kupovine. | |
| | 5.Rezervacija karte. | |
| | | |
| | 6.Provjera da li je Gold ili Silver korisnik. | |
| | 7. Obracun narudzbe ili eventualni | |
| | obracun popusta za Gold korisnika. | |
| | 8. Prosljeđivanje transakcije sistemu za autorizaciju kartica | Izvjestaj da je trasakcija prihvacena |
| | 9.Generisanje koda za pristup zeljenom filmu. | |
| 10.Zavrsetak interakcije. | | |

Alternativni tok 1. Neuspjesna validacija kupovine Nema slobodnih mjesta u trazenoj

Preduvijeti: dvorani ili trazenom vremenu.

Tok događaja.

| Registrovani korisnik | Sistem |
|-----------------------|---|
| | 1.Kupovina ne prolazi jer nema |
| | slobodnih mjesta u trazenoj dvorani ili |
| | trazenom vremenu |

| | Upozorenje korisnika u cemu je problem. |
|---|---|
| | 3. Azuriranje interfejsa i omogućavanje izbora. |
| 4.Nastavak na koraku 3. glavnog toka događaja ili prekid kupovine | |

Alternativni tok 2.

Preduvijeti: Tok događaja. Neuspjesna naplata sa kreditne kartice.

Nema dovoljno novca na kartici.

| Registrovani korisnik | Sistem | Sistem za autorizaciju kartica |
|---|---|---|
| | | 1.lzvještaj da transakcija nije prihvaćena |
| | 2.Kupovina ne prolazi jer nema dovoljno novca na kartici. | |
| | 3.Upozorenje korisnika u cemu je problem. | |
| | 4. Azuriranje interfejsa i omogućavanje izbora. | |
| | | |
| 5.Ponovni pokusaj kupovine ili prekid kupovine. | | |