



# TECNOLOGIA EM DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE MULTIPLATAFORMA



TÉCNICA DE PROGRAMAÇÃO I  
PROFº LUIZ CLÁUDIO

# Exercício 1



## Categoria Cliente

-nome: string  
-numeroConta: double  
-saldoMedio: double

+verificarSaldo():void()

## Principal

+main(args[:String):void()

## Classe: Principal

### Método main

- Instanciar um objeto do tipo CategoriaCliente chamado cli.
- Chamar o método verificarSaldo

## Classe: CategoriaCliente

### Método

Lê e armazena (sets) valores para todos os atributos necessários.

### verificarSaldo:

### verificarSaldo

Saldo médio < 1000 "Cliente Comum"

Saldo médio >= 1000 e Saldo médio < 2500 "Cliente Prata"

Saldo médio >= 2500 "Cliente Ouro"

Apresenta o valor (get) do Saldo Médio

# Exercício 2



## OlimpiadaMatematica

-nome: string  
-endereco: string  
-media: double  
-notamenor: double  
-notamaior: double

+ calcularMedia(): void  
+ verificarMedia():void()

## Principal

+main(args[]):String):void()

## Classe: Principal

### Método main

- Instanciar um objeto do tipo OlimpiadaMatematica chamado olimp.
- Chamar o método calcular media , depois verificar media

## Classe: OlimpiadaMatematica

### Método calcularMedia

Lê e armazena (sets) valores para todos os atributos , somente a média não será lida pois será calculada

Calcular media entre a nota menor e maior .  $\text{setMedia}( \text{getNotaMenor}() + \text{getnotaMaior}() ) / 2 )$

No verificar media ,Se media > 9 "aluno inscrito" e listar aluno,caso contrario "media Insuficiente.

Apresenta o valor (get) da média

# Exercício 3



## Prova

-nome: string  
-pontos: double  
-nivel: string

+nivelProva():void()  
+listarResultado:void()

## Principal

+main(args[]):String):void()

## Classe: Principal

### Método main

- Instanciar um objeto do tipo Prova chamado nível
- Chamar o método nivelProva
- Chamar o método listarResultado

## Classe: Prova

### Métodos

**nivelProva:** Lê e armazena (sets) valores para todos os atributos nome e pontos  
Se pontos <= 100 setNivel("nível 1")  
Se pontos > 100 e pontos < 200 setNivel ("nível 2")  
Se pontos >= 200 setNivel(" nível 3")

**listarSituacao:** Apresenta os valores (gets) de todos os atributos.

# Exercício 4



## Temperatura

-celsius: double  
-fahrenheit: double

+calcularTempCelsius(double F):void()  
+calcularTempFahrenheit(double C):void()

## Principal

+main(args[]):String):void()

## Classe: Principal

### Método main

- Instanciar um objeto do tipo Temperatura chamado temp
- Ler os valores de Celcius e Farenheit na classe principal, e ao chamar o métodos , passar os parâmetros, com os valores de Celsius e Fahrenheit.

## Classe: Temperatura

### Métodos

**calcularTempCelsius:** `this.setcelsius((F -32)* (5/9.0));`  
Apresenta o valor (gets) do atributo celsius.

**calcularTempFahrenheit:** `this.setFahrenheit(C * 1.8 + 32);`  
Apresenta o valor (gets) do atributo Fahrenheit

# Exercício 5



## Combustivel

-litros: double  
 -totalGasto: double  
 -km : double  
 -valorComb: double

+calcularLitros(double km): void()  
 +calcularTotalGasto(double valorComb): double

## Principal

+main(args[]):void()

## Classe: Principal

### Método main

- Instanciar um objeto do tipo Combustivel chamado comb , o km rodados e o valor da combustível será lido no Principal

Atenção Lê Km rodada e valor do combustível

## Classe: Combustivel

### Métodos

**calcularLitros:** this.setLitros(km / 12); //carro gasta 12 km por litro  
 Apresenta o valor (gets) do atributo litros

**calcularTotalGasto:** This.setTotalGasto(this.getLitros() \* valorComb );