# Министерство цифрового развития, связи и массовых коммуникаций Российской Федерации

Бюджетное образовательное учреждение высшего образования Московский технический университет связи и информатики

Кафедра «Математической кибернетики и информационных технологий»

Дисциплина «Структуры и алгоритмы обработки данных»

Отчёт по лабораторной работе №2 «Методы поиска»

> Выполнил студент Группы БФИ1901 Курбатов А.О.

Проверил Кутейников И. А.

### Задание

Реализовать методы поиска в соответствии с заданием. Организовать генерацию начального набора случайных данных. Для всех вариантов добавить реализацию добавления, поиска и удаления элементов. Оценить время работы каждого алгоритма поиска и сравнить его со временем работы стандартной функции поиска, используемой в выбранном языке программирования.

### Задание №1:

Бинарный поиск	Бинарное дерево	Фибоначчиев	Интерполяционный

### Задание №2:

Простое рехэширование	Рехэширование с помощью псевдослучайных чисел	Метод цепочек
	псевдослучанных чисел	

## Задание № 3:

Расставить на стандартной 64-клеточной шахматной доске 8 ферзей так, чтобы ни один из них не находился под боем другого». Подразумевается, что ферзь бьёт все клетки, расположенные по вертикалям, горизонталям и обеим диагоналям

Написать программу, которая находит хотя бы один способ решения задач.

### Листинг

```
import java.util.*;
public class Lab2 {
```

```
ShellSort(sorted, h, n);
public static void ShellSort(ArrayList<Integer> sorted, int h, int n) {
public static String binaryTree(ArrayList<Integer> mass, int num) {
public static String binarySearch (ArrayList < Integer > mass, int num, int min,
```

```
} else if (mass.get(mid) > num) {
        int fib1 = 0;
        while (fib < n) {</pre>
            fib2 = fib;
        while (fib > 1) {
            int i = Math.min(index + fib1, n - 1);
                 fib = fib1;
                 fib2 = fib2 - fib1;
mass.get(i));
```

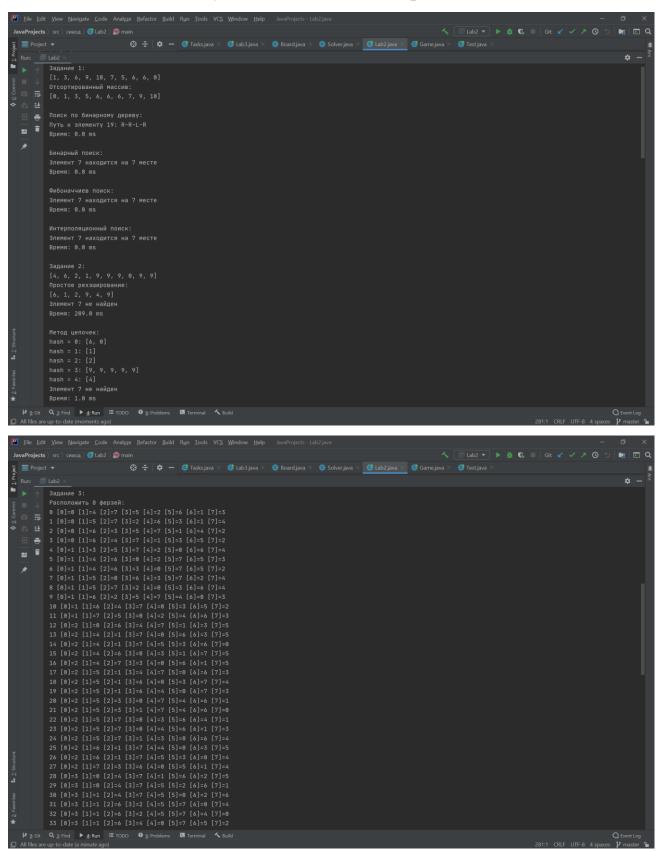
```
arr[i] = Integer.toString(mass.get(i));
int isFull = 0;
            isFull++;
            h = (arr[i] + counter).hashCode() % 6;
String find = Integer.toString(num);
int hash = find.hashCode() % 6;
```

```
arr[i] = Integer.toString(mass.get(i));
table.add(hash0);
table.add(hash2);
table.add(hash3);
table.add(hash4);
    table.get(h).add(arr[i]);
for (int i = 0; i < table.size(); i++) {</pre>
    if(!table.get(i).isEmpty())
String find = Integer.toString(num);
int hash = find.hashCode() % 6;
```

```
if ((board[index] == board[i])|((Math.abs(board[index] - board[i]))
System.out.print(mass.toString());
```

```
System.out.println(binarySearch(mass, num, 0, mass.size() - 1));
t = System.currentTimeMillis();
System.out.println(interSearch(mass, num));
System.out.print(arr.toString());
t = System.currentTimeMillis();
t = System.currentTimeMillis();
```

## Результат выполнения работы



## Вывод

В ходе данной лабораторной работы мы изучили методы поиска, реализовали их на языке программирования java и сравнили скорость этих методов.