

Das Lesen und Schreiben in eine Adresse

Wenn von einer Adresse in eine andere Adresse etwas gelesen und geschrieben werden soll, dann wird immer von rechts nach links vorgegangen:

Das Ziel

Der Operator

Die Quelle

Ist in der Regel ein Bezeichner, welcher mit LET, CONST, VAR definiert wird:

let a;
const b:

Der Operator für ein Objekt-Attribut ist ":"

In sonstigen Fällen sind es
= += -= *= /=

null = Leer,
Boolischer Wert (true,false),
String (Text),
Zahl,
Array,
Objekt

Bei einem Objekt wird die Ziel-Quelle-Beziehung mit einem Doppelpunkt-Operator gemacht:

```
const objekt = {  
    Attribut : Wert  
}
```

In allen anderen Fällen werden die gewöhnlichen Operatoren verwendet. In der Regel das = Operator:

```
const inhalt = document.getElementsByTagName('body')
```

Zusätzliche Operatoren:

Eine Variable kann sowohl Ziel als auch Quelle sein, wenn ++ oder – dahinter gehängt wird:

X++ Erhöhe den Wert in X um 1 > x = 2 > x = 3 > x = 4

X-- Vermindert den Wert in X um 1 > x = 2 > x = 1 > x = 0

Erstellt eine Variable, dessen Wert jederzeit überschrieben werden kann

Let

const

Der Name der Variable. Das ist ein Platzhalter und zeigt auf die Adresse im Speicher, das den Wert enthält, die über die Adresse erreichbar ist

Bezeichner

=

Das ist der linke Operand und damit das Ziel, in dem etwas geschrieben wird.

Der Zuweisungs-operator entscheidet, welche Art der Operation mit Ziel und Quelle gemacht wird.

= Überschreibt das Ziel mit der Quelle.

Weitere Operatoren:

+= Addiert die Quelle zum Ziel

-= Zieht die Quelle vom Ziel ab

*= Multipliziert das Ziel mit Quelle

/= Teilt das Ziel durch die Quelle

Erstellt eine Variable, Die nur einmal einen Wert Erhält und nicht mehr veränderbar ist

'Hallo Welt'

false

true

5.4

5

[]

document.getElement...
document.querySelector...

[10, 20, 30, 40, 50]

```
{  
  attribut_1 : Wert,  
  attribut_2 : Wert  
}
```

```
function () {  
 ()  
}
```

null

Das sind alle Quellen und liefern ein Wert zurück. Sie werden also nur gelesen. Das Wert einer Quelle wird in das Ziel geschrieben. Die Quelle ist der rechte Operand.

Die Adresse zeigt auf einen String (Text)

Die Adresse zeigt auf den Wert 0/Falsch/False

Die Adresse zeigt auf den Wert 1/Wahr/True

Die Adresse zeigt auf den Kommazahl 5.4

Die Adresse zeigt auf den Ganzzahl 5

Die Adresse zeigt auf einen leeren Array

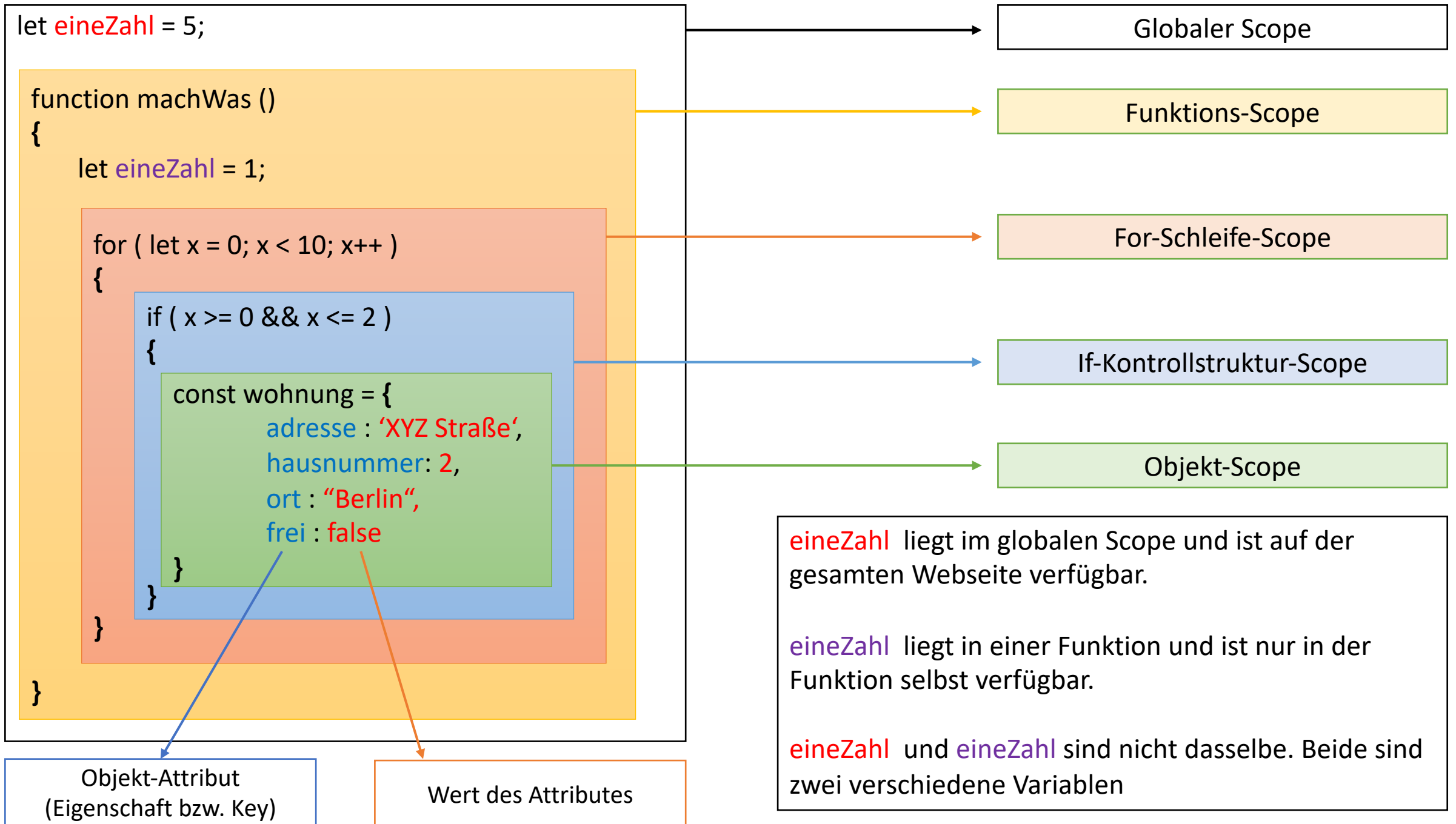
Die Adresse zeigt auf ein DOM-Objekt

Die Adresse zeigt auf einen Array mit Werten

Die Adresse zeigt auf ein Objekt

Die Adresse zeigt auf eine anonyme Funktion

Die Adresse ist leer, sie zeigt auf nichts!!!!



JavaScript Variable:

let Bezeichner = 12

let Bezeichner = 9.5

let Bezeichner = null

let Bezeichner = true

let Bezeichner = false

let Bezeichner = "Hallo Welt"

let Bezeichner = []

let Bezeichner = [10, 20, 30, 40, 50]

let Bezeichner = document.getEleme..

let Bezeichner = document.querySel..

let Bezeichner = function() {}

let Bezeichner = () => {}

Ziel (Die Adresse bzw. Variable):

let Bezeichner

Zuweisung:

=

Quelle (Das Wert):

12

9.5

null

true

false

'Hallo Welt'

[]

[10, 20, 30, 40, 50]

document.getElement...

document.querySelector...

function () {}

() => {}

Das Ziel

Überschreib damit

Nimm die Quelle...

JavaScript Objekt:

const Bezeichner = {

Attribut: Wert,

Attribut: [10, 20, 30, 40, 50],

Attribut: 'Hallo Welt',

Attribut: true,

Attribut: null,

Attribut : function () {
 // ...
},

Attribut : () => {
 // ...
}

}

Ziel (Die Adresse bzw. Variable):

const Bezeichner

Zuweisung:

=

Quelle (Das Objekt):

{

Attribut: Wert,

Attribut: [10, 20, 30, 40, 50],

Attribut: 'Hallo Welt',

Attribut: true,

Attribut: null,

Attribut : function () {
 // ...
},

Attribut : () => {
 // ...
}

}

Das Ziel

Überschreib damit

Nimm die Quelle...

Das Objekt als Parameter an eine Funktion übergeben

Aufbau eines Objekts:

```
const objekt = {  
  a : 2,  
  b : 6  
}
```

Der Attribut
Der Key
Das Ziel

Zuweisungs
operator

Der Wert
Die Quelle

Beispiel 1:

```
function ( objekt )  
{  
    let ergebnis = objekt.a + objekt.b;  
}
```

Beispiel 3:

```
const myFoo = ( objekt ) =>  
{  
    let ergebnis = objekt.a + objekt.b;  
}
```

Beispiel 2:

```
function ( { a, b } )  
{  
    let ergebnis = a + b;  
}
```

Beispiel 4:

```
const myFoo = ( { a, b } ) =>  
{  
    let ergebnis = a + b;  
}
```