

Was ist HTML?	Was ist CSS?
<p>HTML erstellt die Struktur einer Webseite. Damit kann man in die Seite Tabellen, Bilder, Textfelder, Eingabefelder etc. einbauen und dabei den Aufbau der Seite festlegen.</p> <p>Die Aufbau bedeutet:</p> <p>Dinge nebeneinander, nacheinander ordnen.</p> <p>Elemente mittig darstellen. Verschieben und noch vieles mehr.</p>	<p>Mit CSS kann man HTML-Elemente färben, formen und insgesamt gestalten.</p> <p>Zum Beispiel kann man Tabellen bunt darstellen. Bildern Rahmen verpassen und vieles mehr.</p>
<p>HTML Grundgerüst ist immer gleich:</p> <pre> <!doctype html> <html> <head> <title> Titel der Webseite </title> </head> <body> Seiteninhalt </body> </html> </pre>	<p>Grundgerüst einer CSS-Beschreibung:</p> <pre> Element { CSS-Befehl: Wert; ... } </pre> <p>CSS wird auf drei Wegen in eine HTML-Struktur integriert. Wir werden hier die zwei einfachsten Methoden kennenlernen:</p> <p>(1) Als globaler Block</p> <p>Diese Variante wird in der HTML-Grundgerüst zwischen dem Tag-Paar <head> - </head> untergebracht. Der Block ist immer wie folgt:</p> <pre> <style type = 'text/css'> hier kommt der CSS-Code rein </style> </pre> <p>(2) Eingebettet in einen HTML-Element-Tag</p> <p>Das klappt mit jedem HTML-Element. Und die Methode ist immer dieselbe:</p> <pre> <element style = 'CSS Code'> oder <element style = 'CSS Code'> ... </element> </pre>
<p>Was ist ein HTML-Tag?</p> <p>Ein TAG (Tegg) meint einen HTML-Element. HTML-Elemente sind Schlüsselwörter die immer als erstes in <...> kommen. Zum Beispiel:</p> <pre> <div> Öffnender DIV-Element </div> Schließender DIV-Element Alleinstehender IMG-Element </pre>	

HTML

Ein HTML Element ist entweder alleinstehend oder einschließend:

Alleinstehend	Einschließend
<code><element></code>	<code><element> ... </element></code>

Ein HTML-Element kann verschiedene Attribute enthalten. Diese Attribute werden bei einem alleinstehenden ELEMENT hinter dem Element-Schlüsselwort und bei einem einschließenden ELEMENT nur im öffnenden Teil hinter dem Element-Schlüsselwort eingetragen.

Alleinstehend	Einschließend
<code><element attribute1 = '...' attribute2 = '...'></code>	<code><element attribute1 = '...' attribute2 = '...'></code> ... <code></element></code>

Die Attribute eines Elements sind unter selfhtml.org abrufbar. Alle Elemente unterstützen die folgenden Attribute:

id	Element-Identifikationsschlüssel. Notwendig, um mit JavaScript das Element anzusprechen
name	Elementbezeichner. Notwendig um Elementdaten zum Server zu schicken und im PHP abzurufen
class	Wird verwendet, um HTML-Elemente gesondert mit CSS zu stylen
style	Erlaubt das Einbetten von CSS-Befehlen in das Element direkt
width	Elementbreite (wird nicht von allen, aber von den meisten Elementen unterstützt)
height	Elementhöhe (wird nicht von allen, aber von den meisten Elementen unterstützt)

Hier die wichtigsten Attribute bei den am häufigsten benutzen Elementen:

Verwendung	Element	Attribut	Bedeutung
Bildanzeige	img	src	Das Quellbild, dass angezeigt werden soll
		alt	Alternativer Text, falls das Bild nicht angezeigt werden kann
Tabellen-gerüst	table	border	Dichte des Rahmens. Zum Beispiel border = '2'
		width	Breite der Tabelle
		height	Höhe der Tabelle
Tabellen-Header & Zeile	th, td	width	Zellenbreite
		height	Zellenhöhe
		style	Um CSS direkt in das Element einzubetten

Verweis auf eine andere Seite	a	href	Die Seite, auf die gewechselt werden soll
		target	Beeinflusst die Art, wie der Seitenwechsel durchgeführt wird. Muss nicht angegeben werden. Häufiges Verwenden wäre target = '_blank'. Veranlasst den Browser, die Seite in einem neuen Reiter zu öffnen, ohne die aktuelle Seite selbst zu verlassen.

Die wichtigsten HTML-Elemente:

Element	Bedeutung	Verwendung
html	Das Hauptdokument	Das ist der Haupt-Einschließendes Element. Sie nimmt die gesamte Seitenstruktur in sich.
head	Dokumentkopf	Hier werden globale Einstellungen für die Seite gemacht
title	Seitentitel	Legt den Seitentitel fest, das auf dem Browser-Reiter erscheint
style	CSS-Block	Erlaubt globale CSS-Style Angaben anzugeben
script	Code-Block	Erlaubt in das Dokument JavaScript-Code einzubetten
body	Inhaltsbereich	Hier wird der Inhalt der Seite eingefügt
img	Bild	Stellt eine Bilddatei dar
div	Container-Block	Ist ein vielseitiger Container-Block. Damit kann man verschiedene Strukturen darstellen.
p	Absatz-Block	Ähnlich wie DIV, jedoch mehr um Text zu strukturieren
table	Tabellenrahmen	Erstellt eine Tabellenrahmen
tr	Tabellenzeile	Erstellt innerhalb eines Tabellenrahmens eine neue Zeile
th	Tabellen-Titelfeld	Erstellt auf einer Tabellenzeile einen neuen Titelfeld
td	Tabellen-Zelle	Erstellt auf einer Tabellenzeile eine neue Zelle
input	Eingabeobjekt	Erstellt Eingabefelder, Schaltflächen, Häckfelder und Passwort-Eingabefelder die mit JavaScript abgefragt werden können und an den Server Daten senden können.
textarea	Eingabeobjekt	Erstellt einen mehrzeiligen Eingabefeld. Ansonsten wie INPUT.
select	Listenrahmen	Erstellt einen Rahmen, in die Listenelemente hinzugefügt werden.
option	Listeneintrag	Fügt in einen Listenrahmen einen neuen Eintrag hinzu.
canvas	Leinwand	Erlaubt mit JavaScript in dem Feld zu zeichnen.
h1 - h6	Titelfeld	Erlaubt innerhalb BODY-Element verschiedene Titelfelder im Dokumentinhalt einzubetten.
ol, ul	Zählerblöcke	Erstellt einen unsichtbaren Zählerblockrahmen
li	Zählerblock-Eintrag	Fügt in eine Zählerblockrahmen einen neuen Eintrag hinzu

Die wichtigsten CSS-Attribute und deren Werte:

Attribute	Bedeutung	Wert	
align	Richtet den Text aus	left	Von links nach rechts
		right	Von rechts nach links
		center	Mittig
		justify	Blocksatz
vertical-align	Richtet den Inhalt vertikal aus	top	Oberer Rand
		middle	Mittig
		bottom	Unterer Rand
width	Breite	Eine positive Ganzzahl wie 100 oder ein Pixelwert wie 20px oder ein Prozentwert wie 5%	
height	Höhe	Eine positive Ganzzahl wie 100 oder ein Pixelwert wie 20px oder ein Prozentwert wie 5%	
background-color	Hintergrundfarbe	Englische begriffe wie Red, Green, Blue, Yellow oder ein Farbmischer wie RGB(Wert, Wert, Wert). Die Werte sind jeweils eine Zahl zwischen 0 und 255. Zum Beispiel RGB(120, 155, 208)	
padding, padding-left, padding-right, padding-top, padding-bottom	Innerer Abstand zum äußeren Rand	Eine positive Ganzzahl wie 100 oder ein Pixelwert wie 20px oder ein Prozentwert wie 5%	
Margin, margin-left, margin-right, margin-top, margin-bottom	Äußerer Abstand zum umliegenden Elementen	Eine positive Ganzzahl wie 100 oder ein Pixelwert wie 20px oder ein Prozentwert wie 5%	
font-family	Ändert die Schrift	Ein gültiger Schriftname in Gänsefüßchen. Beispiele wären Arial, Courier, Courier New, Verdana, MS Sans Serif, Calibri, Comic Sans MS, Georgia, Tahoma	
font-size	Schriftgröße	Eine positive Ganzzahl wie 100 oder ein Pixelwert wie 20px oder ein Prozentwert wie 5%	
font-style	Schriftstil	italic	Schrift wird schreg dargestellt
font-weight	Schriftdicke	normal	Normal
		lighter	Dünnere
		bold	Dick
		bolder	Dicker
		Zahl	Ein Wert zwischen 1 und 1000

border, border-top, border-bottom, border-left, border-right	Zeichnet einen Rahmen	wird wie folgt angegeben: border: Typ Stil Farbe;	
		Typen:	
		thin	Dünn
		medium	Mittelmäßig
		thick	Dick
		Zahl	Positive Ganzzahl wie 2, 5, 8, 10, 112
		Pixel	z.B. 12px
		Stile:	
		solid	Ganzer Strich
		dashed	Gebrochene Striche
		dotted	Punktiert
		Farbe:	
		Englisch	Red, Green, Blue, Orange, Brown, Yellow, Black, White, etc.
		RGB	z.B RGB(Wert1, Wert2, Wert3). Jeder Wert ist eine Zahl zwischen 0 und 255.
border-radius	Abgerundete Ecken	Zahl	Positive Ganzzahl wie 2, 5, 8, 10, 112
		Pixel	z.B. 12px

Detaillierte Informationen sind unter selfhtml.org unter den Rubriken HTML und CSS zu finden.

Eine Webseite besteht immer aus einer HTML-Datei. Eine HTML-Datei ist eine gewöhnliche Textdatei mit der Dateiendung „.html“. Sie wird mit einem einfachen Editor wie Notepad, Notepad++ oder PsPad erstellt.

Beim Speichern musst du unbedingt darauf achten, dass die Datei die Endung „.html“ bekommt. Wenn die Datei „meineSeite“ heißt, dann heißt sie eigentlich „meineSeite.html“.

Eine HTML-Datei sollte immer in einem eigenen Ordner liegen. Jede Seite einer Webseite besteht aus einer HTML-Datei. Alle Bilder, die in einer HTML-Datei verbunden werden, müssen im selben Ordner oder in einem Unterordner des Ordners liegen, in der die betroffene HTML-Datei liegt.

Die verwendeten Bilder dürfen PNG, JPG/JPEG oder GIF/GIFF sein. Außerdem ist es wichtig, dass die Bilder nicht groß sein dürfen. Mit Groß ist nicht die Auflösung, sondern die Dateigröße gemeint. Desto größer die Datei, um so länger dauert es, die Seite zu laden.