

Univerzitet u Sarajevu
Elektrotehnički fakultet
Odsjek za Računarstvo i informatiku
Predmet: Objektно orijentisana analiza i dizajn
Akademska : 2016/2017

IZVJEŠTAJ ZA PROJEKAT

TIM : LAVOVI

Članovi tima:

1. Almedin Mrndić
2. Senadin Terović
3. Ehvan Građanin

IZVJEŠTAJ O AKTIVNOSTIMA

Red.br.	Aktivnost	Učesnici	Datum izrade	Napomena
1.	Analiza sistema: procesi, funkcionalnosti u sistemu, te akteri sistema.	Svi članovi	22.3.2017.	
2.	Kreiranje Use Case dijagrama.	Svi članovi	22.3.2017.	
3.	Pisanje scenarija i toka događaja za Use Case dijagram.	Svi članovi	22.3.2017.	
4.	Dizajniranje dijagrama aktivnosti.	Svi članovi	29.3.2017.	
5.	Dizajniranje dijagrama klasa i dizajn formi.	Svi članovi	5.4.2017.	
6.	Analiza SOLID principa na osnovu dijagrama klasa.	Svi članovi	12.4.2017.	
7.	Redizajn dijagrama klasa tako da prati MVVM patern i ispravka prekršenih SOLID principa.	Svi članovi	12.5.2017.	
8.	Određivanje i kreiranje dizajn paterna	Svi članovi	19.5.2017.	Svaki član tima je kreirao po jedan dizajn patern.
9.	Kreiranje dijagrama sekvenci.	Svi članovi	23.5.2017.	
10.	Kreiranje dijagrama komponenti, paketa i raspoređivanja na osnovu dijagrama	Svi članovi	28.5.2017.	

11.	Dizajn i implementacija adaptivnog korisničkog Interfejsa (View) komponente i samostalno dizajnirane korisničke kontrole	Svi članovi	12.5.2017	Svaki član tima je kreirao po odgovarajući broj formi.
12.	Implementacija modela-funkcionalnosti aplikacije. (Arhitektura aplikacije je MVVM, implementacija se vrši na osnovu urađenog modela)	Svi članovi	26.5.2017	Svaki član tima je kreirao po odgovarajući broj klasa.
13.	Perzistencija podataka – rad sa bazom podataka uz upotrebu Entity Frameworka	Svi članovi	27.5.2017	Svaki član tima je kreirao po odgovarajući broj funkcionalnosti.
14.	Rad sa vanjskim uređajima, specifičnim funkcionalnostima (GPS, Mape, Prepoznavanje Govora,....)	Svi članovi	26.5.2017	
15.	Azure i servisi	Svi članovi	27.5.2017	
16.	Povezivanje modela, pogleda i pojedinačnih implementacija članova tima u cjelinu	Svi članovi	11.6.2017	
17.	Deployment aplikacije (Windows Store,....)	Svi članovi	12.6.2017	
18.	Dokumentacija (objedinjeni dijagrami, izvještaji o radu, tabela očekivanih i implementiranih funkcionalnosti)	Svi članovi	11.6.2017	
19.	Dizajn i implementacija igrice Tim treba da osmisli igricu koja je povezana sa domenom problema koja je implementira uz odabranu temu. U okviru dizajna igrice potrebno je koristiti kreacijske, strukturalne i paterne ponašanja. Implementacija se radi u Unity.	Svi članovi	4.6.2017	

20.	Rad na projektu	Svi članovi	3.6.2017.	Dorada projekta
21.	Rad na projektu	Svi članovi	4.6.2017.	Dorada projekta
22.	Rad na projektu	Svi članovi	5.6.2017.	Dorada projekta
23.	Rad na projektu	Svi članovi	11.6.2017.	Dorada projekta
24.	Rad na projektu	Svi članovi	12.6.2017.	Dorada projekta

Asistent:
