

Nama : Ahmad Rudianto

Nim : 2115720414

LTS MARKOM

Ilmu komputer 2021 B.

1. Jelaskan apakah yang terjadi pada Command window jika menambahkan dan tidak menambahkan (;) titik koma pada akhir perintah.

Contoh $y1 = 2 * (6^2)$

$y2 = 2 * (6^2);$

Jawabannya = Pada $y1$ tanpa ditambahkan (;) titik koma akan di proses atau dihitung oleh sistem dan akan menampilkan hasil perhitungan dari $y1$ yang hasilnya itu 72. Sedangkan yang ditambahkan (;) titik koma pada $y2$ hasilnya tidak ditampilkan pada screen.

2. Jelaskan fungsi dari

- Plot = Mempresentasikan data sehingga lebih mudah untuk dilihat secara keseluruhan
- Subplot = Menetapkan Suatu Plot Fungsi pada bidang plot ukuran baris dan kolom di area.
- xlim = Menetapkan batas sumbu x untuk sumbu atau sumbu bagian saat ini
- title = Menambahkan judul yang ditentukan ke sumbu saat ini, atau visualisasi mandiri.
- xlabel, ylabel = Menambahkan label judul dan sumbu ke bagian label sumbu y dan x
- close all = Menutup semua fungsi dasar matlab yang terbuka di editor
- clear all = Membersihkan semua script pada Command window.
- clc = Menghapus jendela perintah.

3. Jelaskan Perbedaan jika pada mfile dituliskan perintah dibawah ini lalu kemudraan di run (tanpa menggunakan matlab)

a. $x = 0 : 0.05 : 1$; b. $x = 0 : 0.05 : 1$;

$y1 = x^2$

$y1 = x^2$

$y2 = x$

$y2 = x$

Plot (X, y1)

Plot (y1, y2)

Perbedaan dari mfile tersebut terdapat pada grafik Plot (x, y) Grafik melengkung kearah Sumbu x, Sedangkan Plot (y1, y2) Grafik melengkung kearah Sumbu y.

4. Apakah yang terjadi jika anda melakukan perintah berikut ini (tanpa menggunakan matlab) tuliskan hasilnya tuliskan hasilnya lalu jika error temukan dan jelaskan alasan serta solusinya.

1) $r = [2 \ 3 \ 4 \ 6 ; 4 \ 5 \ 6 \ 7]$

$s = [r ; s * s ; [1 \ 0 \ 0 \ 0 ; 0 \ 0 \ 0 \ 1]]$

C: repmat (r, 3, 2)

$r = \begin{bmatrix} 2 & 3 & 4 & 6 \\ 4 & 5 & 6 & 7 \end{bmatrix}$

$C = \begin{bmatrix} 2 & 3 & 4 & 6 & 2 & 3 & 4 & 6 \\ 4 & 5 & 6 & 7 & 4 & 5 & 6 & 7 \end{bmatrix}$

$s = \begin{bmatrix} 2 & 3 & 4 & 6 \\ 4 & 5 & 6 & 7 \\ 4 & 9 & 16 & 36 \\ 16 & 25 & 36 & 49 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$

$\begin{bmatrix} 2 & 3 & 4 & 6 & 2 & 3 & 4 & 6 \\ 4 & 5 & 6 & 7 & 4 & 5 & 6 & 7 \\ 2 & 3 & 4 & 6 & 2 & 3 & 4 & 6 \\ 4 & 5 & 6 & 7 & 4 & 5 & 6 & 7 \\ 2 & 3 & 4 & 6 & 2 & 3 & 4 & 6 \\ 4 & 5 & 6 & 7 & 4 & 5 & 6 & 7 \end{bmatrix}$

terjadi error karena $s * s$.

Solusinya $s * s$ di rubah menjadi $r * r$

karna s belum mempunyai nilai Sedangkan r sudah mempunyai nilai matriks.

5. Jelaskan Perbedaan tampilan berikut ini (tanpa menguraikan mata)

Xlabel ('sin2*\theta') dan Xlabel ('sin 2\theta')

tampilan yang akan muncul ketika ditulis

» Xlabel ('sin2*\theta') → apabila program di run hasil

Maka akan muncul pada label sumbu x.
akan menjadi $\sin 2*\theta$.

» Xlabel ('sin 2\theta') → apabila program di run hasil

maka output yang akan muncul
pada label sumbu x $\sin 2\theta$