

Kuis 1

Desain Interaksi, Visualisasi dan Game

1. Apa itu Prinsip Desain Universal? Jelaskan secara singkat dan berikan contoh pengaplikasiannya dalam desain interaksi. (10 poin)
2. Jelaskan Prinsip Desain Antarmuka dan berikan contoh penerapannya dalam desain suatu aplikasi. (15 poin)
3. Apa yang dimaksud dengan profil pengguna? Jelaskan pentingnya dalam proses desain interaksi dan berikan contoh bagaimana profil pengguna dapat mempengaruhi desain suatu aplikasi atau game. (20 poin)
4. Pengenalan UI dan UX adalah konsep penting dalam desain interaksi. Jelaskan perbedaan antara UI dan UX serta bagaimana keduanya saling berkaitan dalam proses desain interaksi. (25 poin). (25 poin)
5. Buatlah contoh desain antarmuka (UI) untuk sebuah aplikasi berbasis mobile yang memiliki target pengguna anak-anak usia 5-7 tahun. Berikan alasan mengapa desain antarmuka tersebut sesuai untuk target pengguna tersebut. (30 poin)

Selamat mengerjakan!