

# **PROPOSAL PBKK FINAL PROJECT**



Disusun oleh:

Sasmita Wiropati 5053231016

Aqsha Fadhli Azhim 5053231023

**DEPARTEMEN TEKNIK INFORMATIKA  
INSTITUT TEKNOLOGI SEPULUH NOPEMBER  
2025**

# 1. Deskripsi Umum

Aplikasi ini merupakan sebuah platform catur daring yang memungkinkan dua pemain bermain secara real-time tanpa perlu login. Pengguna dapat langsung membuat permainan pribadi melalui tautan yang bersifat unik dan membagikannya ke lawan main. Fokus aplikasi ini adalah kemudahan akses, real-time interaksi, dan pengalaman bermain yang sederhana namun menyenangkan dan responsif.

## 2. Tujuan

- Membuat aplikasi catur berbasis web menggunakan kerangka kerja modern.
- Memberikan pengalaman bermain catur yang sederhana tanpa proses autentikasi.
- Melatih kemampuan pemrograman berbasis kerangka kerja dan pengelolaan state real-time.

## 3. Role dan Fitur per Role

| Role             | Fitur   |
|------------------|---|
| Semua Pengguna   | <ul style="list-style-type: none"><li>- Masuk ke halaman utama tanpa login</li><li>- Membuat link game unik</li><li>- Share link permainan ke teman</li><li>- Main catur secara real-time</li><li>- Resign, rematch, chat, atau gunakan timer</li></ul> |
| Player 1 (White) | <ul style="list-style-type: none"><li>- Menjadi pemain pertama yang masuk</li><li>- Melakukan langkah pertama</li></ul>   |
| Player 2 (Black) | <ul style="list-style-type: none"><li>- Bergabung menggunakan link</li><li>- Main sebagai pemain kedua</li></ul>  |

---

## 4. UI/UX

- Homepage: Minimalis dengan tombol “Play Now”.
  - Game Page:
    - Papan catur
    - Tampilan nama pemain (Player 1 / Player 2).
    - Indikator giliran bermain.
    - Tombol resign dan rematch.
    - Chat box dan countdown timer.
- 

## 5. Pembagian Tugas

| Nama Anggota     | Tugas                        |
|------------------|------------------------------|
| Aqsha Fadli      | UI UX Designer dan Front End |
| Sasmita Wiropati | Back End Developer dan QA    |