

---

# PELUANG DISKRIT

- 
- Teori peluang banyak menggunakan konsep-konsep kombinatorial
  - Teori probabilitas di kembangkan pertama kali di Perancis oleh Blaise Pascal dan dikembangkan oleh Laplace
  - Dipergunakan meluas ke berbagai bidang ilmu yang lainnya.

# Blaise Pascal

---



- Born June 19, 1623  
[Clermont-Ferrand, France](#) Died August 19, 1662 (aged 39) [Paris, France](#)
- Memenangkan taruhan tentang hasil tos dua dadu yang dilakukan berulang-ulang

# Pierre-Simon Laplace

---



- Born 23 March 1749 [Beaumont-en-Auge](#), [Normandy](#), [France](#)
- Died 5 March 1827 (aged 77) [Paris](#), [France](#)
- Mempelajari peluang dalam judi

# Definisi

---

- Ruang Sampel adalah himpunan dari semua hasil yg mungkin muncul pd suatu percobaan.
- Ruang sampel dilambangkan dengan  $S$
- Anggota dari himpunan  $S$  disebut titik sampel
- Ex: Ruang sampel pada angka yg muncul pd pelemparan 1 dadu
  - $S = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$
  - 1 = titik sampel

# Definisi

---

- Misalkan  $x_i$  adalah titik sampel di dalam ruang sampel  $S$ , maka peluang bagi  $x_i$  atau  $P(x_i)$  adalah ukuran kemungkinan terjadinya  $x_i$  diantara titik-titik sampel yang lain
- $0 \leq P(x_i) \leq 1$  adalah nilai peluang
- Jumlah peluang semua titik sampel dalam ruang sampel = 1
$$\sum_{i=1}^n p(x_i) = 1$$
  - $S = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$  maka
  - $P(1) + P(2) + P(3) + P(4) + P(5) + P(6) = 1$



# Finite probability

---

- Kejadian adl himpunan bagian dari sampel (S)
- Disimbolkan dg E
- Kejadian sederhana (Simple Event) adalah kejadian yang hanya mengandung satu titik sampel
  - Ex Pada percobaan melempar 1 dadu, kejadian yang muncul angka lebih dari 5  $\rightarrow E=\{6\}$
  - percobaan yang sama, kejadian yang muncul angka kurang dari 2  $\rightarrow E=?$

# Finite probability

---

- Kejadian Majemuk (Compound Events) adl kejadian yang mengandung lebih dari satu titik.
  - Ex Pada percobaan melempar 1 dadu, kejadian yang muncul angka lebih dari 3  $\rightarrow E=\{4,5,6\}$
  - Pada percobaan melempar 1 dadu, kejadian yang muncul angka Ganjil  $\rightarrow E=\{1,3,5\}$



# Menghitung peluang

---

- Peluang kejadian E di ruang sampel S adalah
- $P(E) = |E| / |S|$ 
  - Ex Berapakah peluang munculnya angka genap pd pelemparan dadu?
  - Solusi,  $S = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$ ,  $E = \{2, 4, 6\}$
  - $P(E) = |E| / |S| \rightarrow 3/6 = 1/2$

# Latihan (1)

---

- Jika ada sebuah dadu dilempar, berapakah peluang muncul faktor pembagi angka 4 ?
- Jika kartu remi diambil 1, berapakah peluang munculnya kartu king?
- Jika kartu remi diambil 1, berapakah peluang munculnya kartu As Wajik?

# Kombinasi Kejadian

---

Jika sebuah kantong berisi 4 buah kelereng merah dan 3 buah kelereng putih. Tentukan peluang terambil sekaligus 2 kelereng merah!

$$C(4,2)/C(7,2)$$

# Peluang Kondisional

---

- Jika suatu uang logam dilemparkan tiga kali, dan kedelapan keluaran memiliki kemungkinan yang sama. Misalkan kita tahu bahwa kejadian  $F$ , yaitu pelemparan pertama menghasilkan muka, terjadi. Berapakah peluang kejadian  $E$ , yaitu bagian muka akan muncul sejumlah ganjil?
- Karena hasil pelemparan pertama adalah muka, maka keluaran yang mungkin adalah MMM, MMB, MBM, dan MBB. Kemunculan muka dalam jumlah ganjil terjadi sebanyak dua kali.
- Maka, peluang  $E$ , dengan syarat  $F$  terjadi, adalah 0.5.
- Ini dinamakan **Peluang Kondisional**.

# Peluang Kondisional

---

- Untuk memperoleh peluang kondisional dari kejadian E diberikan F, digunakan
  - (a) F sebagai ruang sampel, dan
  - (b) setiap keluaran dari E yang muncul harus juga berada dalam  $E \cap F$ .
- Definisi.
- Misalkan E dan F kejadian dengan  $p(F) > 0$ .  
Peluang kondisional dari E diberikan F, dinotasikan oleh  $p(E | F)$ , didefinisikan sebagai
- $p(E | F) = p(E \cap F)/p(F)$

# Contoh

---

Suatu string bit dengan panjang 4 dibangun secara acak sehingga setiap 16 string dengan panjang 4 memiliki kemungkinan yang sama.

Berapakah peluang string memuat paling sedikit dua angka 0 yang berurutan, diberikan bahwa bit pertamanya adalah 0 ?



# Solusi

---

Misalkan

E: kejadian bahwa string memuat paling sedikit dua angka 0 yang berurutan.

F: kejadian bahwa bit pertama dari string adalah 0.

$$E \cap F = \{0000, 0001, 0010, 0011, 0100\}$$

$$p(E \cap F) = 5/16$$

$$p(F) = 8/16 = 1/2$$

$$p(E \mid F) = (5/16)/(1/2) = 10/16 = 5/8 = 0.625$$

# Mutual Exclution (Saling lepas)

- Bila A dan B adalah dua kejadian sembarang yang berlaku  $A \cap B = 0$ , maka dikatakan A & B dua kejadian yang Mutual exlution(Saling Lepas)
- Kejadian Mutual exclution artinya kejadian A dan B tidak mungkin terjadi bersamaan.

# Mutual Exclusion (Saling lepas)

- Karena saling lepas maka  $|A \cap B| = 0$ , sehingga
- $p(A \cup B) = p(A) + p(B)$

$$p\left(\bigcup_i E_i\right) = \sum_i p(E_i)$$

- Untuk himpunan yang tidak saling lepas:
- $p(A \cup B) = p(A) + p(B) - p(A \cap B)$

# Independensi (Saling bebas)

- Kejadian dikatakan Independen (Saling Bebas) jika  $p(B|A) = P(B)$
- Maka
  - $p(A \cap B) = p(A).p(B) \rightarrow$  independent
  - $p(A \cap B) = p(A).p(B|A) \rightarrow$  dependent

# Contoh

---

- Pada pelemparan dua koin bersamaan Berapakah peluang keluarnya koin pertama sisi Depan dan koin ke-2 sisi Belakang

# Solusi

---

- Kejadian tersebut saling bebas
- A = koin 1 Muka
- B = Koin 2 Belakang
- $P(A)=1/2$
- $P(B)=1/2$
- $P(A \cap B)=1/2 \cdot 1/2=1/4$



## Contoh 2

---

- Dalam 1 kantong terdapat 4 bola merah dan 3 bola biru. Dilakukan pengambilan bola satu –persatu sebanyak 2 kali. Hitung peluang terambil keduanya bola merah jika pada pengambilan pertama bola tidak dikembalikan lagi ke kantong

# Solusi

---

- A : kejadian pengambilan bola pertama
- B : kejadian pengambilan bola kedua
- $P(A \text{ dan } B) = P(A) \cdot P(B)$   
 $= 4/7 \cdot 3/6 \rightarrow P(A) \cdot P(B|A)$   
 $= 12/42$

*(dependent)*

# Percobaan Bernouli

---

Misalkan suatu eksperimen hanya memiliki dua keluaran yang mungkin.

**Contoh.** pelemparan sebuah koin.

Setiap pelaksanaan suatu eksperimen yang demikian disebut **PERCOBAAN BERNOULLI**.

Secara umum, kedua keluaran yang mungkin tadi disebut **kesuksesan** atau **kegagalan**.

Jika  $p$  adalah peluang sukses dan  $q$  peluang gagal, jelas

$$p + q = 1.$$

# Teorema Bernuolli

---

Peluang  $k$  sukses dalam  $n$  percobaan Bernoulli yang saling bebas, dengan peluang sukses  $p$  dan peluang gagal  $q = 1 - p$ , adalah

$$C(n, k) p^k q^{n-k}.$$

Ini dinotasikan dengan  $b(k; n, p)$ .

Jika  $b$  dipandang sebagai fungsi dari  $k$ , maka  $b$  dikatakan sebagai **distribusi binomial**.

# Ilustrasi

---

Misalkan 'S': sukses dan 'F': gagal, dengan peluang sukses  $p$  dan peluang gagal  $q = 1 - p$ .

Berapakah peluang dari dua sukses dalam lima percobaan Bernoulli yang saling bebas?

Lihat salah satu barisan keluaran yang mungkin:

SSFFF

Berapakah peluang kita akan membangun barisan ini?

# Ilustrasi

---

- Barisan: S S F F F
- Peluang:  $P P Q Q Q = P^2Q^3$
- Barisan lain yg mungkin
- Barisan: F S F S F
- Peluang:  $Q P Q P Q = P^2Q^3$
- Setiap barisan dengan dua sukses dalam dua percobaan terjadi dengan peluang  $p^2q^3$ .



# Ilustrasi

---

Sekarang, ada berapa banyak barisan yang mungkin?  
Dengan kata lain, ada berapa cara untuk memilih dua obyek dari daftar yang berisi lima obyek?

Ada  $C(5, 2) = 10$  cara, sehingga terdapat 10 barisan yang mungkin, setiap barisan terjadi dengan peluang  $p^2q^3$ .

Maka, peluang **salah satu** dari barisan tersebut muncul pada saat melakukan lima percobaan Bernoulli adalah  $C(5, 2) p^2q^3$ .

Secara umum, untuk  $k$  sukses dalam  $n$  percobaan Bernoulli, kita memiliki peluang  $C(n, k) p^k q^{n-k}$ .

# Contoh

---

Sebuah dadu dilempar 6 kali berturut-turut. Carilah

- (a)  $p(\text{muncul tepat empat angka 1})$ .
- (b)  $p(\text{tidak ada angka 6 yang muncul})$ .

# Jawab

---

- (a) Ini adalah contoh dari suatu barisan dengan enam percobaan Bernoulli yang saling bebas, di mana peluang sukses adalah  $1/6$  dan peluang gagal  $5/6$ . Karena itu, peluang muncul tepat empat angka 1 pada saat dadu dilemparkan 6 kali adalah

$$C(6,4)\left(\frac{1}{6}\right)^4\left(\frac{5}{6}\right)^2 \approx 0,008$$

- (b) Dalam kasus ini sukses adalah *kemunculan angka selain 6*, yang memiliki peluang  $5/6$  dan gagal adalah *kemunculan angka 6*, yang peluangnya  $1/6$ .

Maka peluang tidak ada angka 6 yang muncul pada saat dadu dilemparkan 6 kali adalah

$$C(6,6)\left(\frac{5}{6}\right)^6\left(\frac{1}{6}\right)^0 \approx 0,335$$

---

TERIMA KASIH