

Struktur Data Tree

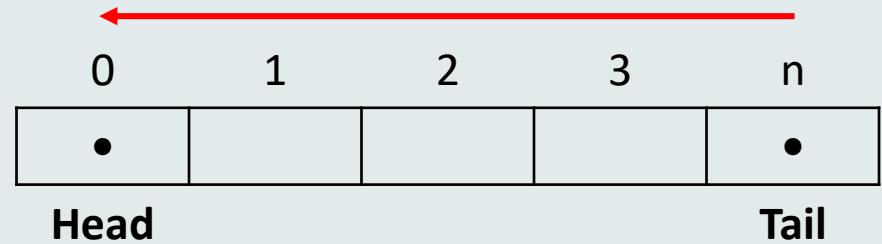
Nisa'ul Hafidhoh, MT



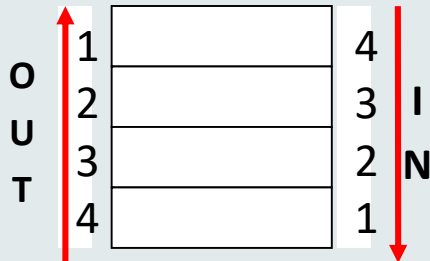
Struktur Data Linier



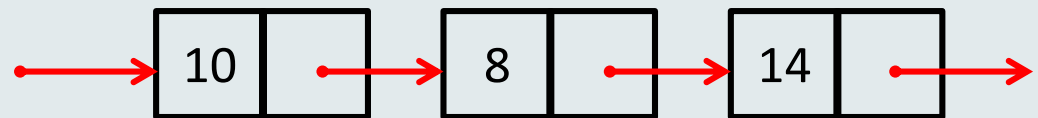
ARRAY



QUEUE



STACK



LINKED LIST

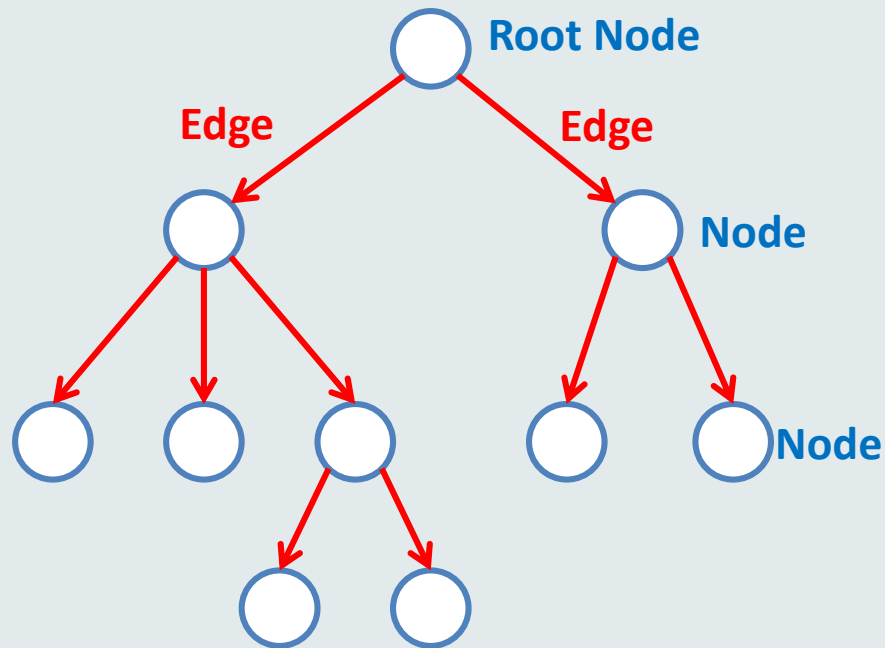
Struktur Tree

- Struktur Tree adalah kumpulan node yang saling terhubung dengan struktur data **hirarki (one-to-many)**
- Struktur pohon adalah struktur yang penting dalam informatika, yang memungkinkan untuk :
 - mengorganisasi informasi berdasarkan struktur logik
 - memungkinkan cara akses yang khusus terhadap suatu elemen
- Contoh persoalan yang tepat untuk direpresentasi sebagai pohon:
 - pohon keputusan
 - pohon keluarga dan klasifikasi dalam botani
 - pohon sintaks dan pohon ekspresi aritmatika



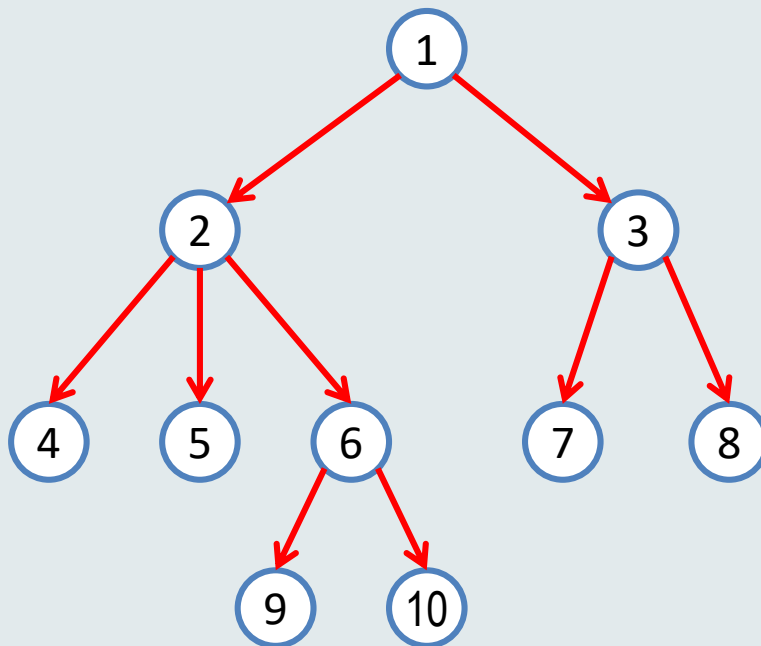
Tree

- Tree adalah struktur data yang terdiri dari entitas yang disebut **node** yang terkait melalui sebuah **edge**
- Node paling atas disebut dengan **root**



Tree

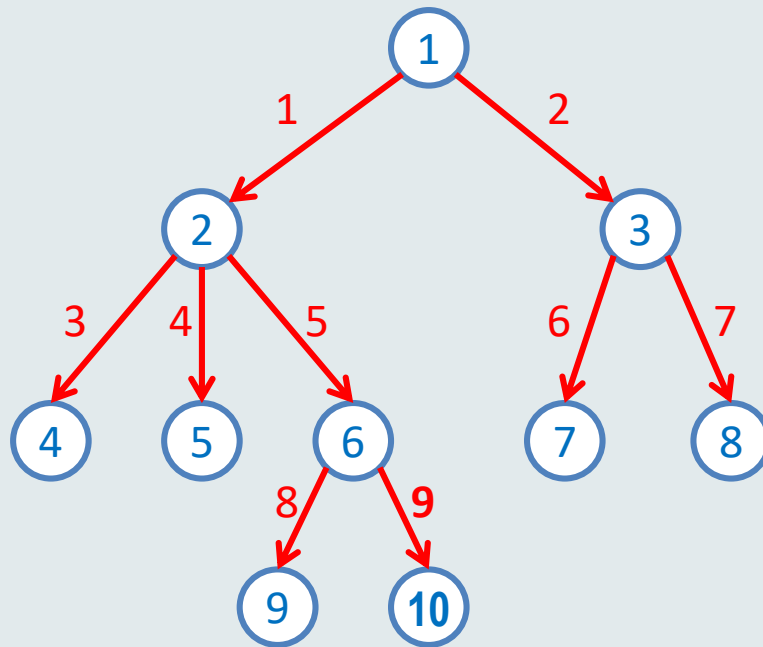
- Node pd posisi yg lebih tinggi disebut **parent** dan yang lebih rendah disebut **children**
- Node dengan posisi yang sama disebut **sibling**
- Node dengan posisi paling rendah disebut **leaf**



- 1 adalah **root**
- 1 adalah **parent** dari 2 dan 3
- 2 dan 3 adalah **children** dari 1
- 2 adalah **parent** dari 4,5, dan 6
- 4, 5, dan 6 adalah **sibling**
- 7 dan 8 adalah **children** dari 3
- 7 dan 8 adalah **sibling**
- 9 dan 10 adalah **leaf**

Tree

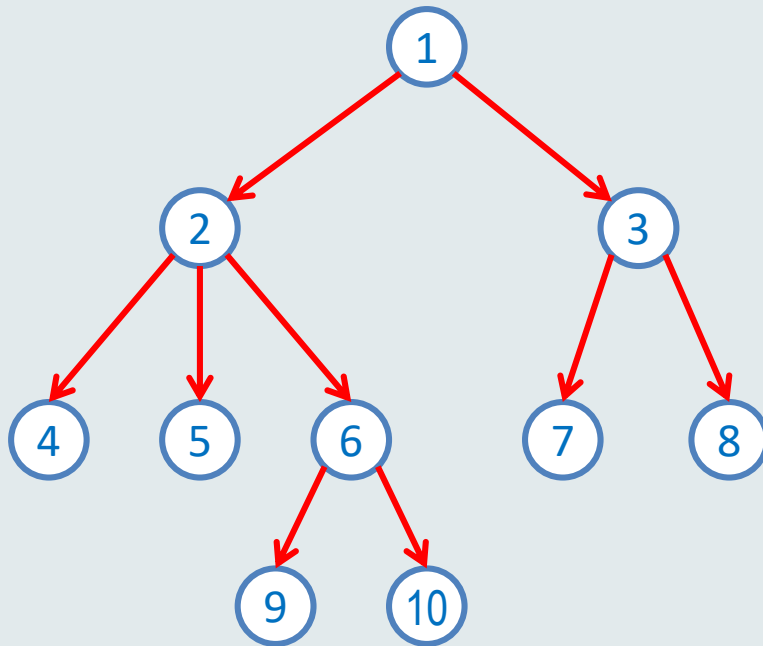
- Tree mempunyai :
 - n node
 - $n-1$ edge



- Jumlah node adalah 10
- Jumlah edge adalah 9

Tree

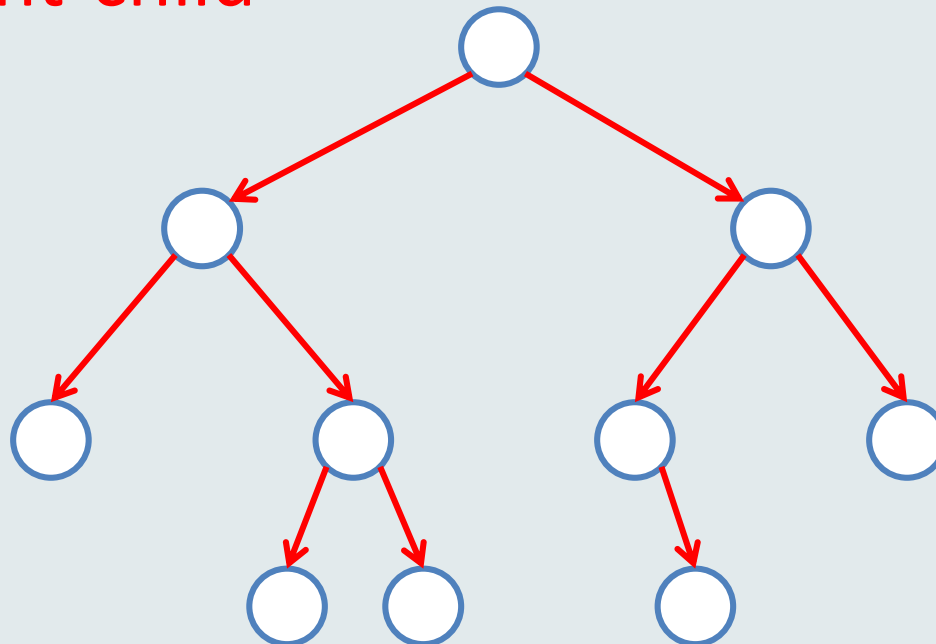
- Depth of Node : jumlah edge dari root ke node
- Height of Node: jumlah edge terpanjang dari node ke leaf
- Height of Tree : height of root node



- Depth of node 1 adalah 0
- Height of node 1 adalah 3
- Depth of node 6 adalah 2
- Height of node 6 adalah 1
- Depth of node 9 adalah 3
- Height of node 9 adalah 0
- Height of tree adalah 3

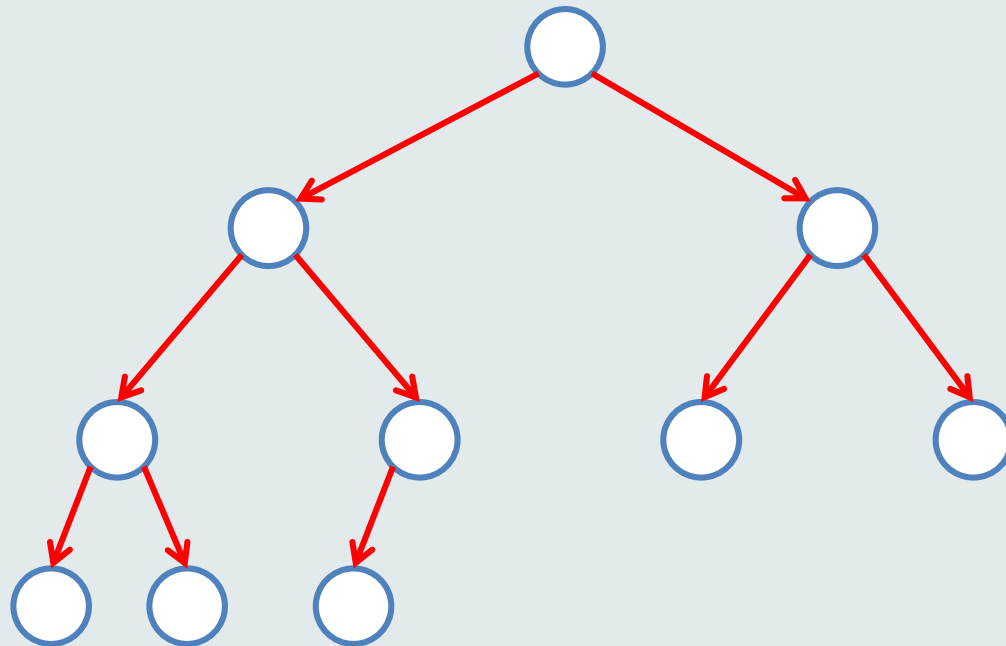
Binary Tree

- Binary Tree adalah tree dimana **setiap node** mempunyai paling banyak **2 children**
- Children dari setiap node disebut **left-child** dan **right-child**



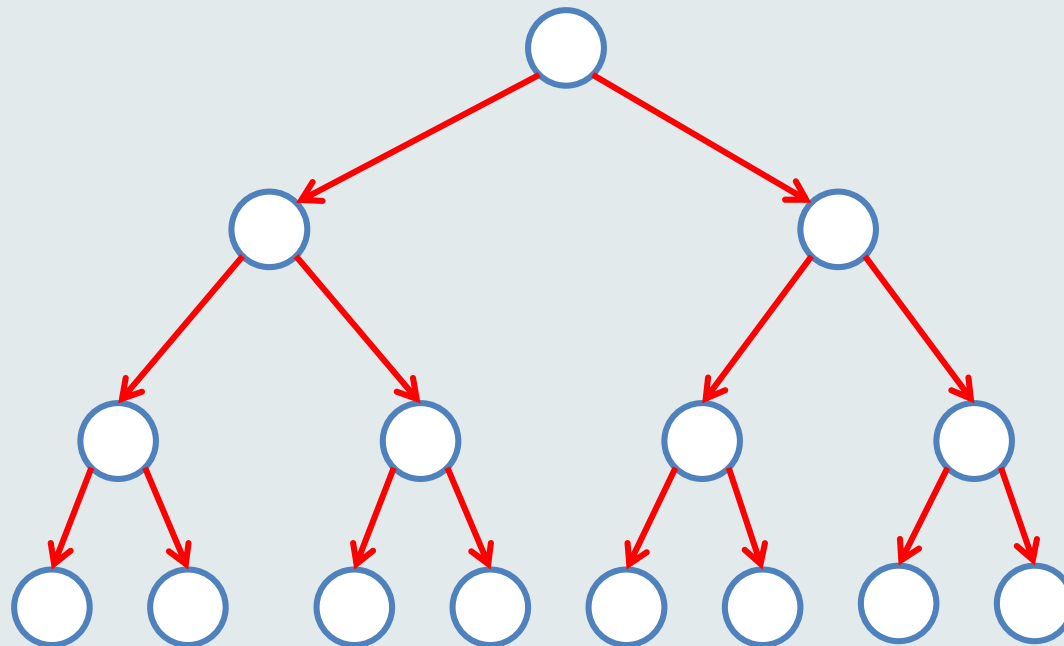
Binary Tree

- Complete Binary Tree
semua level selain level terakhir pada tree
terisi lengkap dan semua node kiri terisi lebih
dahulu



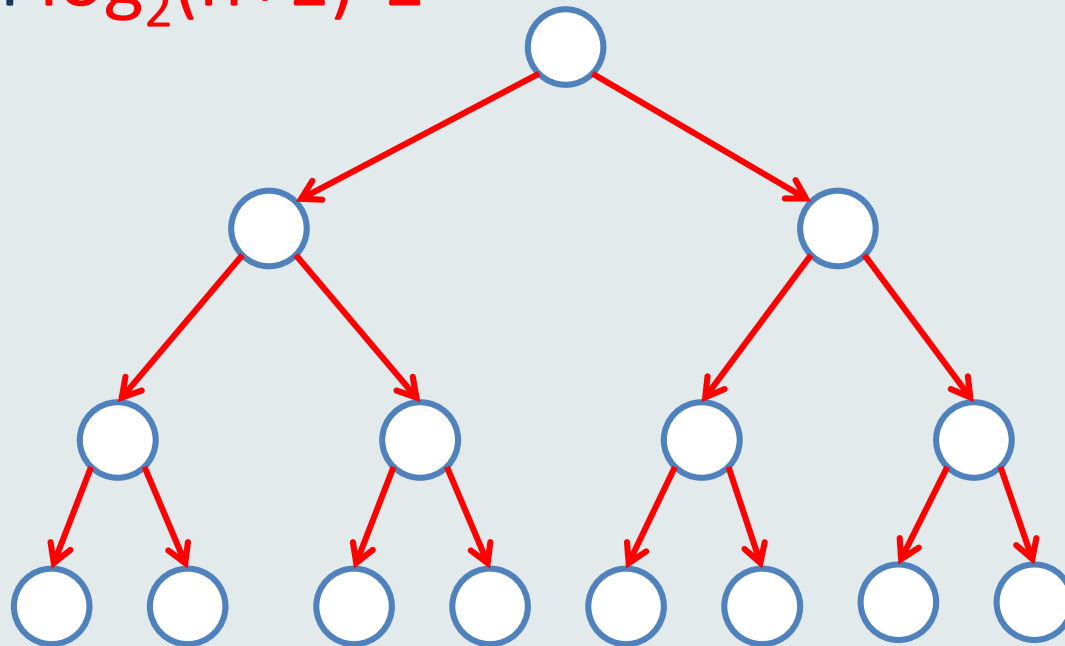
Binary Tree

- Perfect Binary Tree
semua level pada tree terisi lengkap



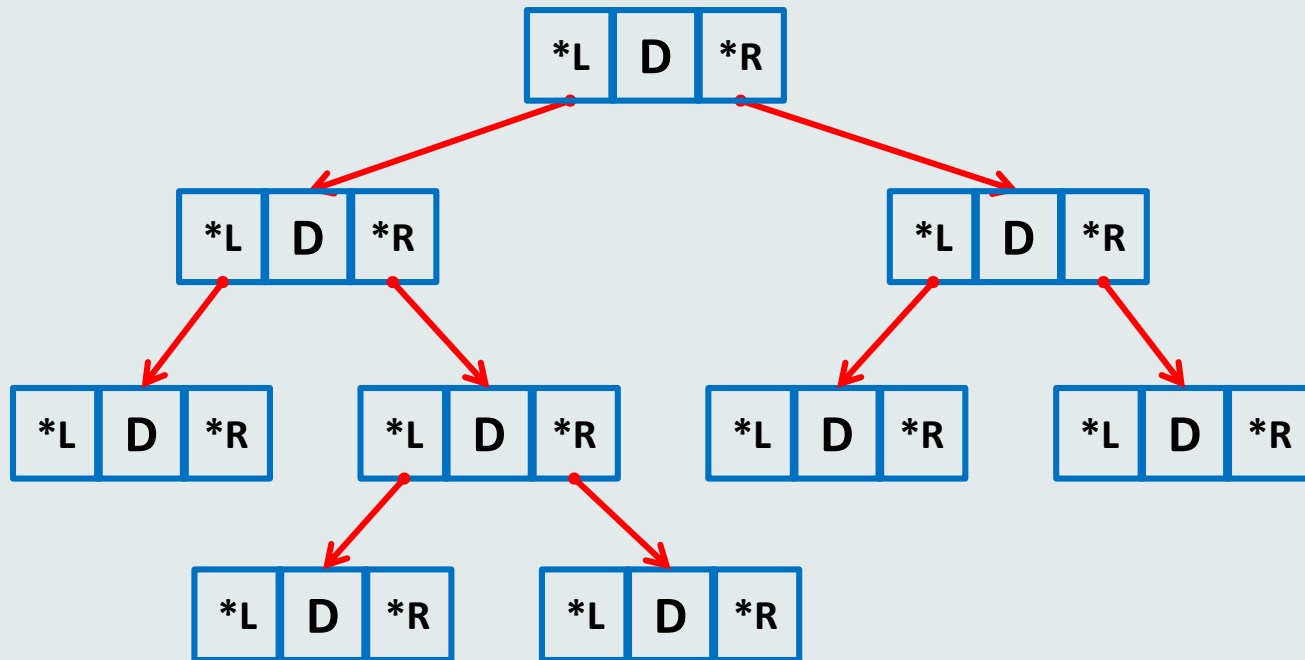
Binary Tree

- Jumlah **node maksimal** pada perfect binary tree dengan **height n** adalah $2^{n+1}-1$
- **Height** dari perfect binary tree dengan **n node** adalah $\log_2(n+1)-1$



Pembentukan Binary Tree

- Binary tree dibentuk dengan node yang mempunyai **D**ata dan dua buah pointer/link (***L**eft dan ***R**ight)



Struktur Dasar Binary Tree



Struktur Data Tree mirip dengan Double Linked List, hanya beda penamaan.

- **DATA** : berisi informasi setiap 1 buah elemen tree, bisa berupa bilangan (int), string, maupun address.
- **LEFT** : merupakan bagian elemen yang bertipe dasar "Address", yaitu berisi alamat untuk menunjuk tree bagian **kiri**.
- **RIGHT** : merupakan bagian elemen yang bertipe dasar "Address", yaitu berisi alamat untuk menunjuk tree bagian **kanan**.

Deklarasi Tree



```
typedef char typeInfo;  
struct node {  
    typeInfo data;  
    node *left;    /* cabang kiri */  
    node *right;   /* cabang kanan */  
};
```

Pembentukan Tree



Langkah-langkah Pembentukan Binary Tree

1. Siapkan node baru

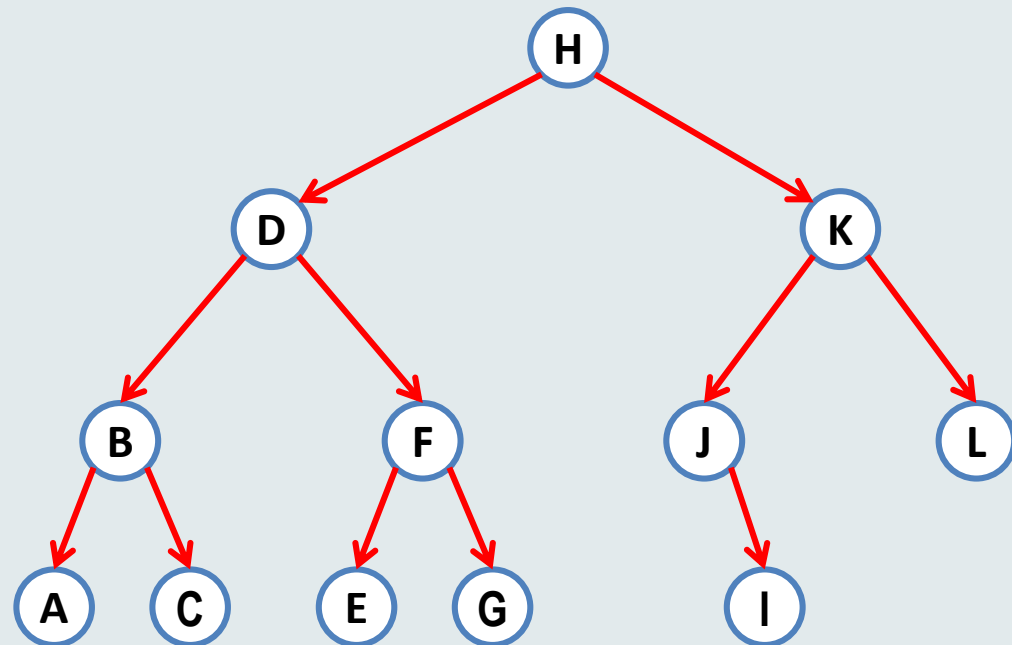
- alokasikan memory-nya
- masukkan info-nya
- set pointer kiri & kanan = NULL

2. Sisipkan pada posisi yang tepat

- **penelusuran** → utk menentukan posisi yang tepat; info yang nilainya lebih besar dari parent akan ditelusuri di sebelah kanan, yang lebih kecil dari parent akan ditelusuri di sebelah kiri
- **penempatan** → info yang nilainya lebih dari parent akan ditempatkan di sebelah kanan, yang lebih kecil di sebelah kiri

Binary Tree Traversal

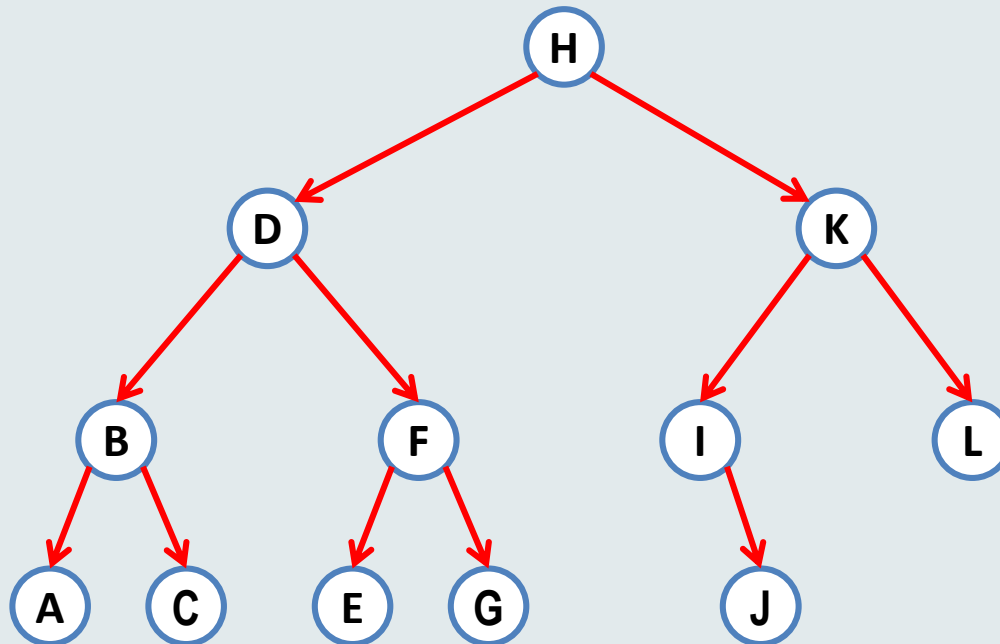
- Binary Tree Traversal
 - Breadth First : Level order
 - Depth First :
 - Preorder
 - Inorder
 - Postorder



Binary Tree Traversal

- Level Order Traversal

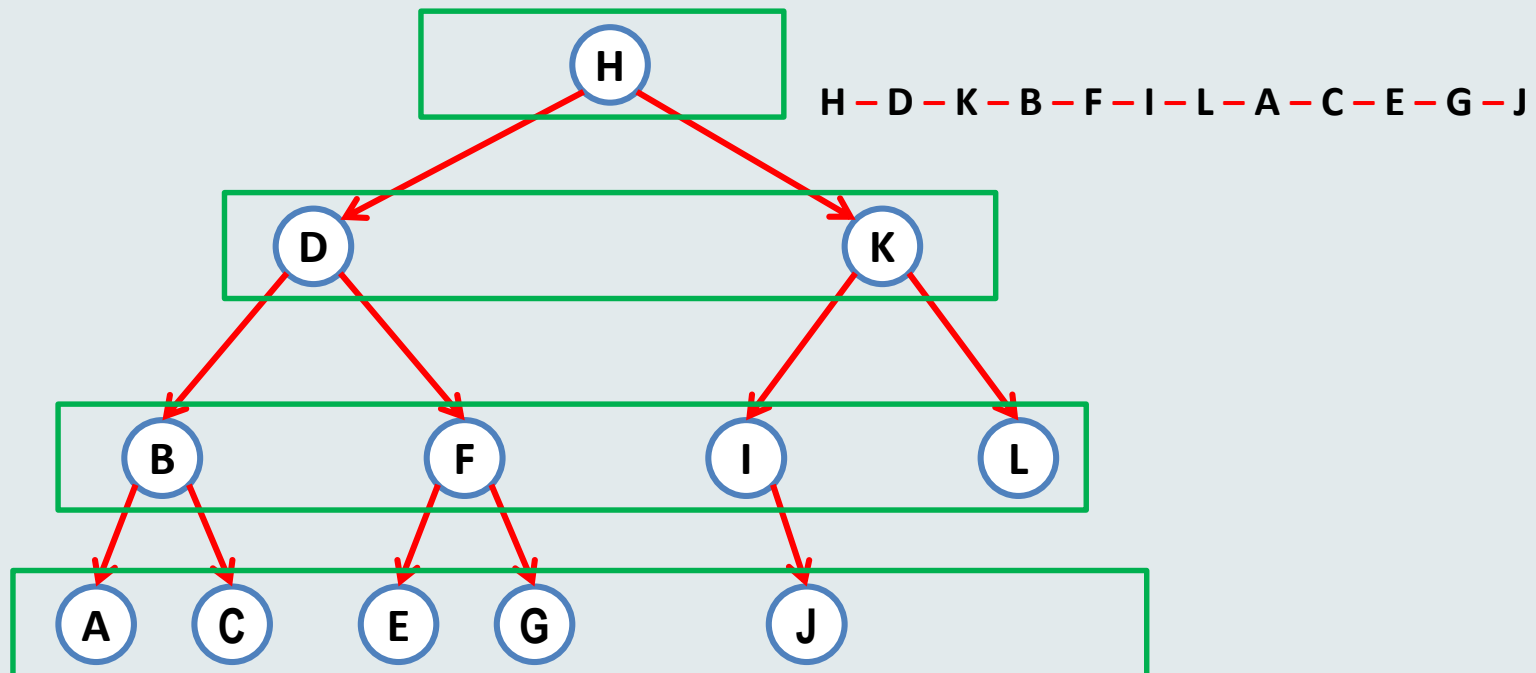
mengunjungi setiap node dari level **teratas** kemudian bergerak ke node sebelah **kiri** kemudian node sebelah **kanan** pada level **dibawahnya**.



Binary Tree Traversal

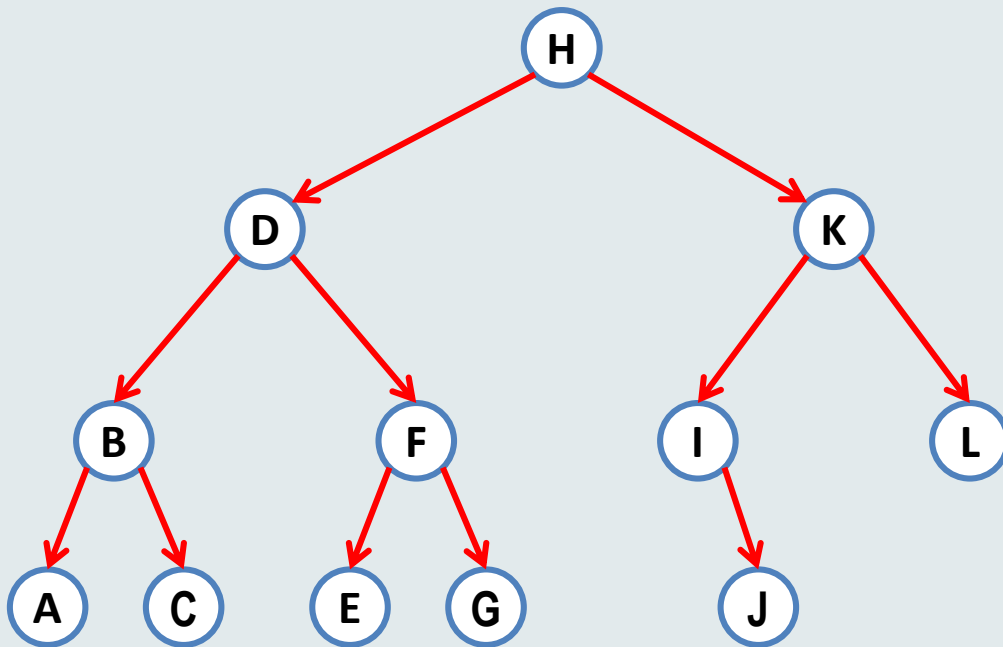
– Level Order Traversal

mengunjungi setiap node dari level **teratas** kemudian bergerak ke node sebelah **kiri** kemudian node sebelah **kanan** pada level **dibawahnya**.



Binary Tree Traversal

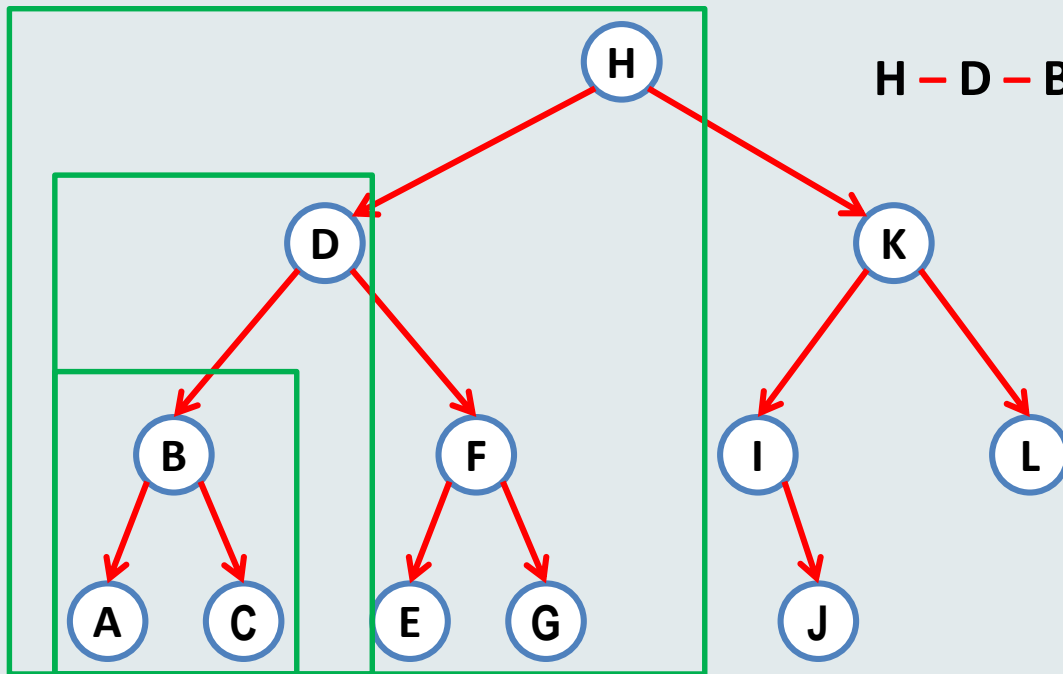
- Preorder traversal
mengunjungi node terbawah hingga mencapai setiap children
node dengan urutan:
Parent → **Left children** → **Right children**



Binary Tree Traversal

- Preorder traversal mengunjungi node terbawah hingga mencapai setiap children node dengan urutan:

Parent → Left children → Right children

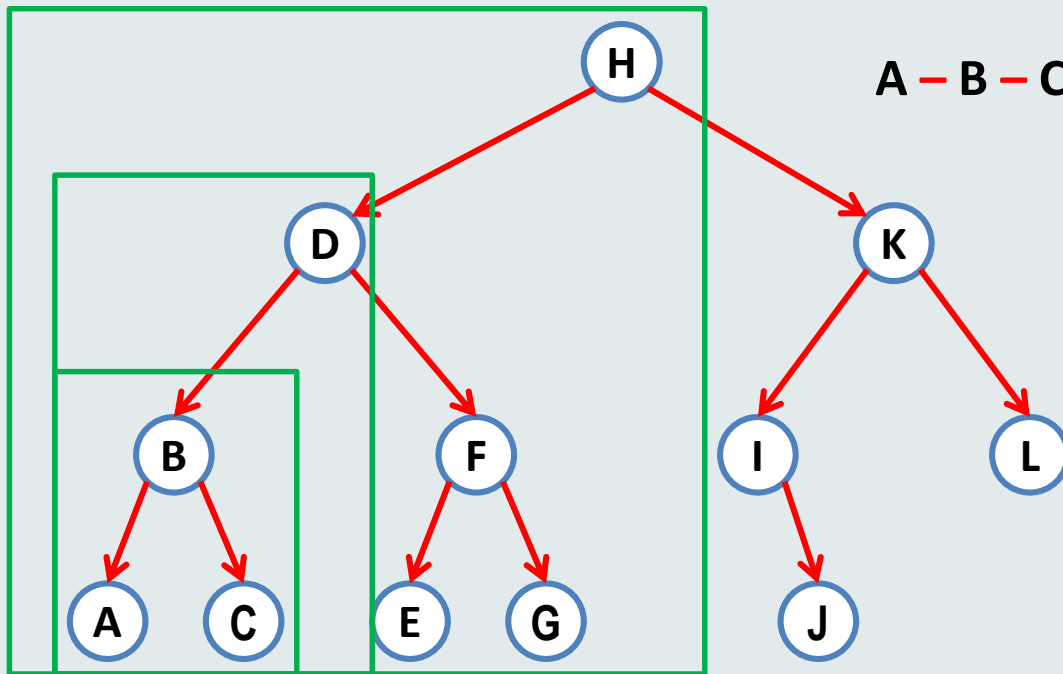


H - D - B - A - C - F - E - G - K - I - J - L

Binary Tree Traversal

- Inorder traversal
mengunjungi node terbawah hingga mencapai setiap children
node dengan urutan:

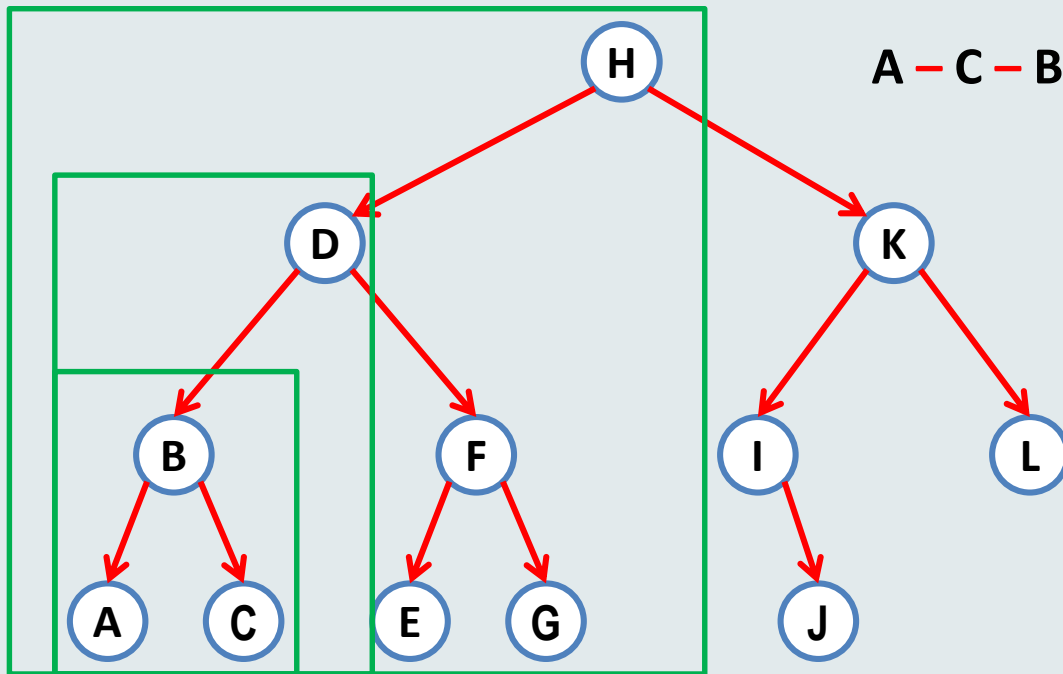
Left children → Parent → Right children



Binary Tree Traversal

- Postorder traversal mengunjungi node terbawah hingga mencapai setiap children node dengan urutan:

Left children → Right children → Parent



A - C - B - E - G - F - D - J - I - L - K - H

Terimakasih