

# **INDRA WIRAWAN ADHI KUSUMA**

## **SKILLS**

Desain

**HTML** 

**Android** 

C#

Cisco

#### SOFTWARES

Ms. Office

Unity

Visual Studio •

Corel Draw





INTEREST





Technology Photograph

Gaming

Traveling

#### Contact:

indrawirawan1999@gmail.com

+6281548189990

Pandansimping RT 01/RW 03 Geneng, Prambanan, Klaten

inwirawan.blogspot.com

#### **PROFILE**

Hello, my name is Indra Wirawan Adhi Kusuma, I was born on Klaten, June, 19, 1999.

I have interest on design and technology, i like to explore myself to try something new and i like to

## EDUCATION



2013-2016

**SMA NEGERI 2 KLATEN** 

Peminatan MIPA

2016-2020

**UNIVERSITAS GADJAH MADA** 

D3 Komputer dan Sistem Informasi-IPK 3.32

#### PROJECT EXPERIENCES



2017 | Sistem Rental Mobil

Provek akhir pada mata kuliah Pemrograman Web 2 semester 3 Program studi D3 Komputer dan Sistem Informasi Universitas Gadjah Mada

- 2018 | Divisi DDD Balairungklass TryOut (BlastOut 2018)
- 2018 | Internship PT. Kereta Api Indonesia

Software Documentation pada Sistem Safety Railway Information PT.KAI pada program internship tahun 2018.

2019 | Aplikasi Game Puzzle Arsip Sejarah Berbasis Mobile

Tugas Akhir pembuatan Aplikasi Game Puzzle Arsip Sejarah Berbasis Mobile menggunakan Unity Engine.

#### ORGANIZATION EXPERIENCE

**2016-2017** 

Anggota Divisi Media Balairung Klass UGM

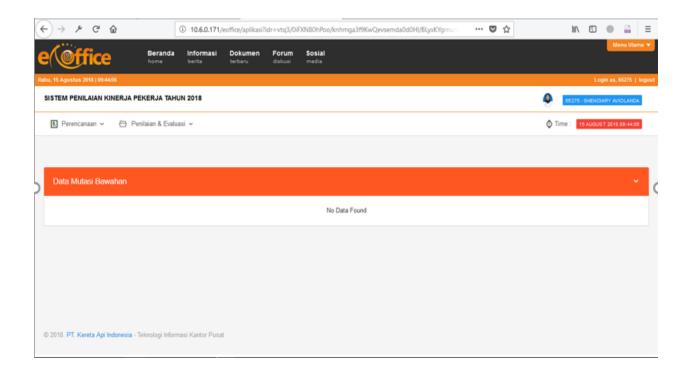
2017-2018

Kepala Divisi Media Balairung Klass UGM Anggota Keluarga Mahasiswa Klaten UGM Anggota Keluarga Mahasiswa Teknik Elektro dan Informatika UGM

# **PORTOFOLIO**

# Melakukan Testing Sistem KPI

• Sistem ini digunakan untuk menilai progress pegawai KAI selama satu tahun. Berikut adalah tampilan KPI 2018 :



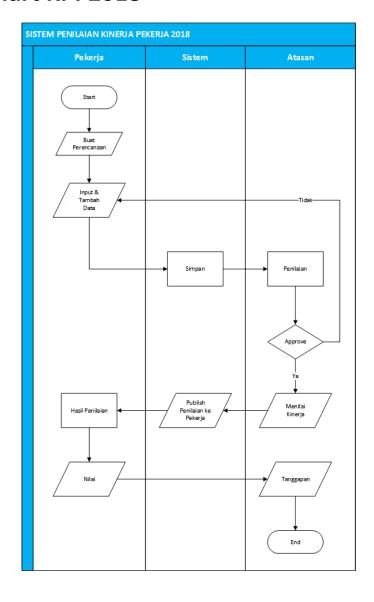
Pembuatan dokumen user manual pengisian
KPI

KERETA API **BUKU PANDUAN** Petunjuk Pengisian KPI 2018 Pusat Sistem Informasi

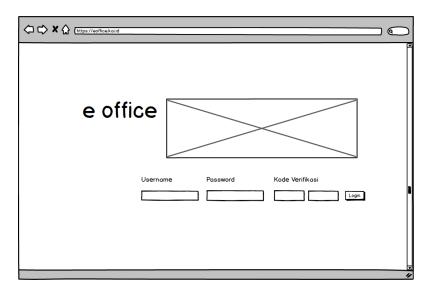
## **Membuat video User Manual KPI 2018**

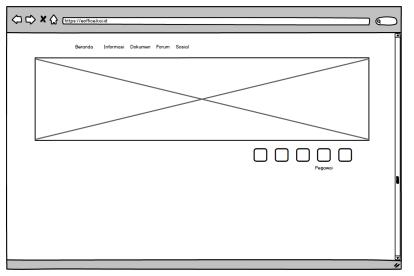


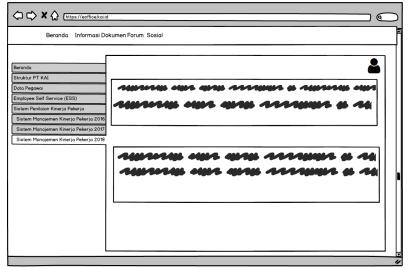
# Membuat Flow Chart KPI 2018

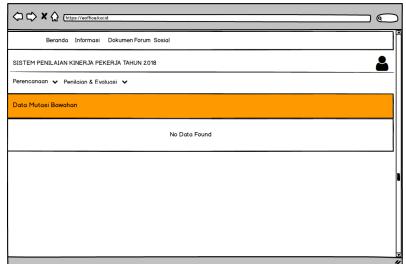


#### Membuat MockUP KPI 2018



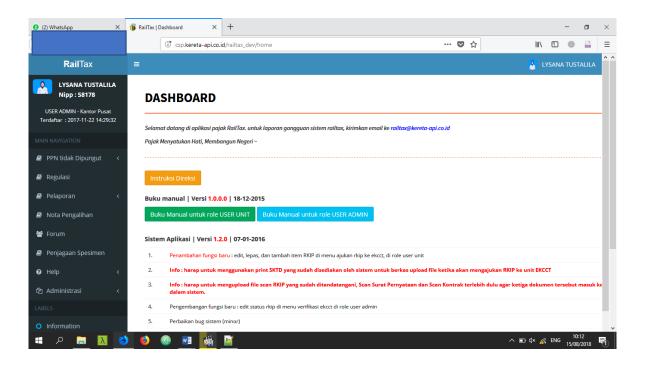




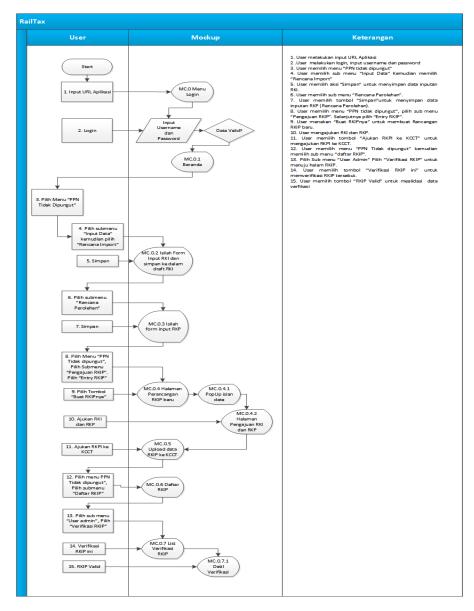


# Melakukan Testing Sistem Rail Tax

• Rail Tax merupakan aplikasi untuk mengelola pajak, Pph 21, Pph22, dll

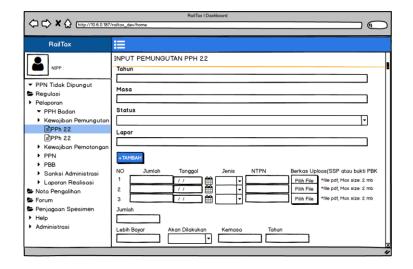


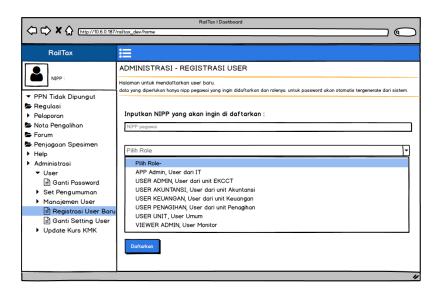
## • Membuat Alur Proses Rail Tax

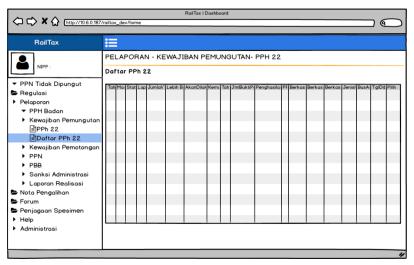


## Membuat Mockup Rail Tax

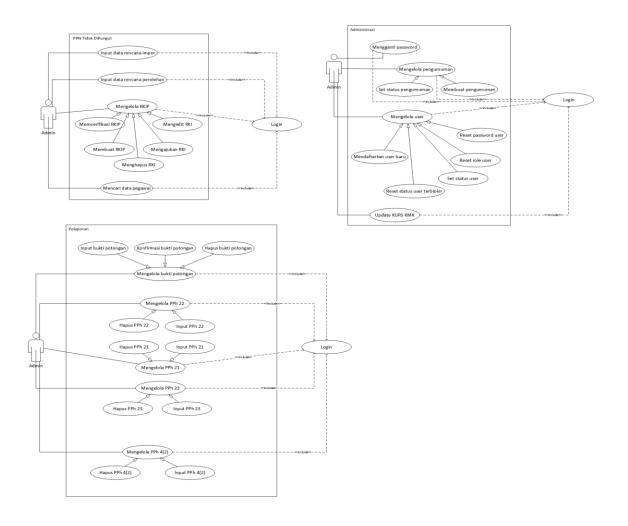








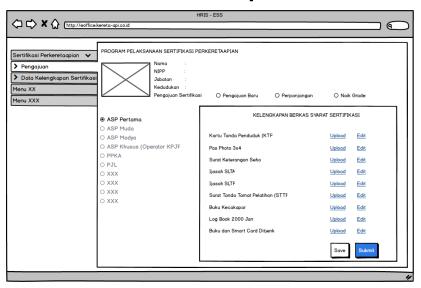
## Membuat Use Case Rail Tax

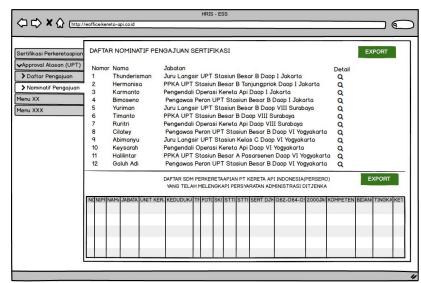


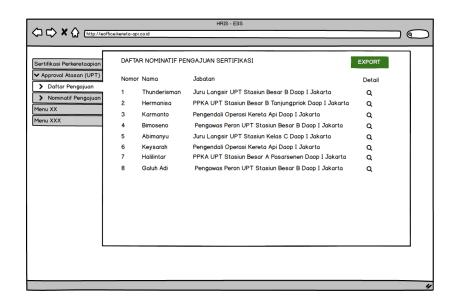
Membuat Breakdown Rail Tax



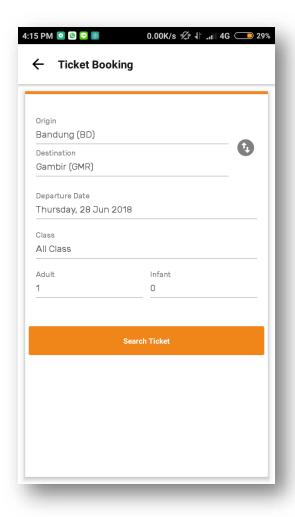
## Pembuatan Mockup







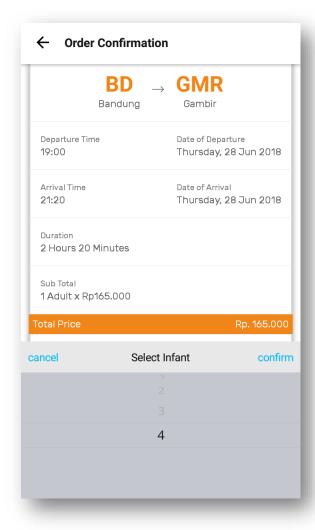
# Testing Aplikasi KAI Access



Berikut merupakan tampilan aplikasi saat booking:

Pada tampilan tersebut terdapat masukan lokasi pemberangkatan (origin), lokasi tujuan (destination), tanggal pemberangkatan (departure date), kelas dari kereta api (class), jumlah pemesan dewasa (adult), dan bayi (infant) yang dibawa ketika perjalanan kereta berlangsung.

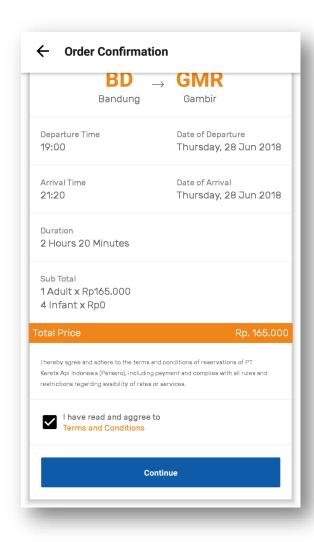
# Testing Aplikasi KAI Access



Berikut merupakan tampilan saat konfirmasi pemesanan aplikasi.

Tampilan berikut merupakan tampilan bug untuk menambahkan *infant* (bayi) yang pada menu sebelumnya tidak di tutup layer jumlah bayi (*infant*) yang dibawa, lalu di setting jumlah bayi (*infant*) lebih banyak dari jumlah orang dewasanya (*infant*).

# Testing Aplikasi KAI Access



Berikut merupakan tampilan konfirmasi pemesanan setelah diubah jumlah bayi (infant).

Pada tampilan tersebut, kita bisa mengkonfirmasi 4 *infant* (bayi) dengan 1 orang dewasa (*adult*). Dan hal tersebut merupakan bug yang ditemukan pada aplikasi tersebut, dimana dalam peraturan sebenarnya jumlah *infant* (bayi) tidak diperbolehkan untuk melebihi jumlah dewasa (*adult*) saat perjalanan kereta api berlangsung.

