

# Scripting Shell

## Module 07 – Les structures de boucle



1

Scripting Shell



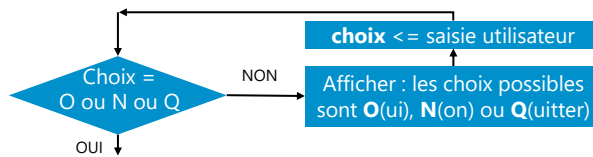
### Objectifs

- Appréhender les boucles en algorithmique
- Utiliser des fonctions arithmétiques
- Maîtriser les boucles while, until, for
- Coupler read avec while pour lire des fichiers



2

- Une boucle est une structure permettant de répéter plusieurs fois un même bloc d'actions.
- Le nombre de fois à exécuter le bloc d'actions peut être déterminé par une condition ou une liste d'objets à traiter.
- Quand il s'agit d'une condition, penser à faire évoluer la valeur des variables utilisées dans celle-ci (notamment au moyen de calcul).



Trois mécanismes de boucles sont utilisables en Shell :

- while
- until
- for



expr : calcul arithmétique



**Syntaxe** / `expr calcul`

- Les arguments passés à la commande peuvent être des entiers ou des variables (contenant des entiers). Chaque opérateur doit être précédé et suivi d'un espace.



```
expr 2 + 7
9
expr 2 \* 7
14
```



Les commandes **let** et **( ... )** peuvent être utilisées en remplacement de la commande **expr**.  
Nous les étudions au module « L'arithmétique entière »



# La boucle `while` (tant que)



- Structure de bouclage basée sur une condition atteinte : tant que la condition est atteinte, on effectue le bloc d'actions.

**Moderne**

```
while CONDITION ; do
    ACTIONS
done
```

**Classique**

```
while CONDITION
do
    ACTIONS
done
```

- Dans ce support, la forme moderne de la structure sera prise pour les exemples. Mais vous pouvez choisir la méthode de votre choix.
- La boucle **until** vue plus loin aura les mêmes méthodes d'écriture moderne ou classique.



**Exemple**

- Imposer la saisie du nom à l'utilisateur



```
while [[ -z "$nom" ]] ; do
    echo -e "Veuillez entrer votre nom : \c"
    read nom
done
echo "Bonjour $nom"
```

- La structure **while** analyse le code retour de la condition pour déterminer si le bloc d'actions est à exécuter ou s'il doit sortir de la boucle.
- Généralement, la condition se matérialise par une commande de test.
- On agit alors dans le bloc d'actions afin de faire évoluer le résultat du test.
- Cependant, toute commande peut être utilisée en condition (tant que son code retour est « 0 », on reste dans la boucle).



## Cas particulier des boucles infinies

- Pour générer une boucle infinie, on utilise la commande **true** ou **":"**.
- Les boucles infinies sont notamment utilisées pour la création de menus.



```
while true ; do
    echo menu # Affichage du menu
    echo "1) copie des fichiers"
    echo "2) restauration des fichiers"
    echo "q) Quitter"
    # Récupérer la saisie de l'utilisateur dans $choix
    read -p "Taper 1, 2 ou q pour continuer : " choix
    # Tester la valeur de $choix
    case $choix in
        1) echo copie des fichiers; [...] ;;
        2) echo restauration des fichiers; [...] ;;
        q) clear ; exit 0 ;;
        *) echo -e "\e[4lmsaisie incorrecte \e[0m" ;;
    esac
done
```

La boucle **until** (jusqu'à)

- Structure basée sur une condition à atteindre : tant que la condition n'est pas atteinte, on effectue un bloc d'actions.
- La vérification de la condition mène à la sortie de la boucle.
- La structure **until** et son mode de fonctionnement sont identiques à la boucle **while**. Seule la condition de bouclage les différencie.
- Pour faire une boucle infinie avec **until**, il est possible d'utiliser la commande **false**.

#### Structure

```
until CONDITION ; do  
    ACTIONS  
done
```



```
until [[ -n "$age" ]] ; do  
    echo -e "Saisissez votre age : \c"  
    read age  
done
```



La boucle until



# La boucle `for`



13

- La boucle `for` peut boucler :
  - Pour un ensemble de valeurs à traiter
  - Un nombre de fois prédéterminé



14

## Boucler pour un ensemble de valeurs

- La syntaxe d'utilisation suivante permet de boucler pour un ensemble de valeurs à traiter.

```
for element in LISTE DE VALEURS ; do
    ACTIONS
done
```

- Lors du premier passage dans la boucle, la valeur affectée à la variable définie **\$element** sera la première valeur de la liste : « **LISTE** ».
- Lors du second passage, **\$variable** contiendra « **DE** » et ainsi de suite jusqu'à ce que les valeurs aient été traitées.



## Boucler pour un ensemble de valeurs

- La liste de valeurs est interprétée par le Shell.
- La liste des caractères de séparation de champs entre les différentes valeurs est récupérée depuis la variable d'environnement **IFS** (Internal Field Separator).
- Il est parfois utile de modifier cette valeur.

```
$ for valeurs in "petit exemple" de "boucle for" ; do
>echo "Entrée dans le bloc d'actions de la boucle"
>echo "contenu de la variable valeurs : $valeurs"
>done
Entrée dans le bloc d'actions de la boucle
contenu de la variable valeurs : petit exemple
Entrée dans le bloc d'actions de la boucle
contenu de la variable valeurs : de
Entrée dans le bloc d'actions de la boucle
contenu de la variable valeurs : boucle for
```

Exemple

```
# set | grep ^IFS
IFS=$' \t\n'
```







### Mise en situation

Les boucles `for`

Réaliser l'**atelier numéro 7** mis à disposition par le formateur



# Utilisation cumulée de `while` et `read`



- La boucle **for** récupère les séparateurs de champs définis pour le contexte d'exécution en cours (via la variable **IFS**).
- Les caractères espace, tabulation (**\t**) ou retour à la ligne (**\n**) ne sont pas interprétés comme caractères quelconques, mais comme des séparateurs.
- L'utilisation combinée de **while** et de **read** permet :
  - De traiter ligne par ligne un fichier (ou résultat de commande)
  - De traiter distinctement les champs de chaque ligne



```
thouin Frédéric linux
brossier Gilles windows
[...]
```

Exemple d'utilisation

#### Traitement avec une boucle **for**

```
for var in $(cat fichier.txt) ; do
    echo "$var"
done
```

```
thouin
Frédéric
linux
brossier
Gilles
windows
...
```

#### Traitement avec **while read**

```
while read nom prenom suite ; do
    echo "$prenom $nom"
done < fichier.txt
```

```
Frédéric thouin
Gilles brossier
```



- La structure combinée **while read** nous permet d'utiliser distinctement les trois champs de chaque ligne du fichier, à la différence de **for** qui ne le permet pas directement.
- L'argument **suite** passé à la commande **read** n'est pas utilisé dans le bloc d'actions.
- Il est cependant nécessaire afin que toutes les informations de fin de ligne ne soient pas stockées dans la variable **prenom**.
- La syntaxe présentée ci-dessous est utilisée quand les informations à traiter se trouvent dans un fichier.

```
while read nom prenom suite ; do  
    echo "$prenom $nom"  
done < fichier.txt
```



## while / read avec redirection d'entrée



- Pour utiliser le résultat de commandes comme flux d'entrée ou pour effectuer un traitement au fichier avant la boucle **while read**, on utilise la syntaxe suivante :

```
while read nom prenom reste ; do
    echo "$prenom $nom"
done <<(cat Edition)
```



Bien respecter les espaces  
comme dans cet exemple.

- Alternativement, cette syntaxe peut être utilisée :

```
cat Edition | while read nom prenom num
do
    echo "$prenom $nom"
done
```



Le pipe suppose la création d'un sous Shell. Les variables  
créées dans le script ne sont pas utilisables dans la boucle.  
Cette méthode a l'avantage d'une meilleure lisibilité.



- Pour aller plus loin -  
Utilisation read dans une  
boucle while read



Pour aller plus loin – Utilisation de `read` dans une boucle `while read`

- La commande `read` utilisée avec `while` a pour flux d'entrée le flux `stdin` (généré par la commande avant le pipe).
- Ce flux n'est pas exploitable par un second `read`.
- Pour utiliser un second `read`, il faut rediriger son flux d'entrée standard depuis `/dev/tty` (périphérique correspondant aux saisies clavier).

```
cat fic | while read nom ; do
    if [[ "$nom" = toto ]] ; then
        echo "$nom"
        read -p "message : " choix </dev/tty
        echo "$choix"
    fi
done
```

- Alternativement, cette syntaxe peut être utilisée :

```
while read nom ; do
    if [[ "$nom" = toto ]] ; then
        echo "$nom"
        read -p "message : " choix </dev/tty
        echo "$choix"
    fi
done < <(cat fic)
```

