



# Delivery Process and Organization

METODYKA DOSTARCZANIA  
PROJEKTU

# Dlaczego Agile i Scrum?

- Zapewnienie elastyczności w procesie tworzenia aplikacji
- Szybkość reagowania na zmieniające się wymagania użytkowników
- Regularność dostarczania działających funkcjonalności
- Zapewnienie wysokiej współpracy zespołu i regularnego testowania aplikacji



# Kluczowe zasady Agile i Scrum

---



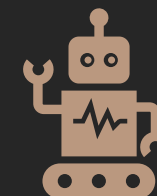
**Iteracyjny rozwój:** praca w krótkich cyklach (2-tygodniowe sprinty).



**Regularne dostarczanie wartości:** co sprint dostarczana będzie działająca funkcjonalność.



**Współpraca z klientem:** zbieranie opinii i dostosowanie aplikacji do potrzeb.



**Retrospekcja i doskonalenie:** analiza pracy zespołu po każdym sprincie.





# Fazy projektu i sprinty

- **Sprint 1:** Tworzenie podstawowej struktury aplikacji i funkcji przypomnień (karmienie, spacery).
- **Sprint 2:** Dziennik zdrowotny – rejestracja wizyt weterynaryjnych i leków.
- **Sprint 3:** Integracja IoT – współpraca z inteligentnymi karmnikami i lokalizatorami.
- **Sprint 4:** Funkcje społecznościowe – połączenie z FB i IG.
- **Sprint 5:** Testy, optymalizacja, finalizacja aplikacji.

# Role i obowiązki w zespole



**Product Owner:**  
Określa priorytety  
funkcji i zarządza  
backlogiem.



**Scrum Master:** Dbą o  
przestrzeganie zasad  
Scrum i usuwa  
przeszkody.



**Zespół deweloperski:**  
Tworzy, testuje i  
wdraża aplikację.

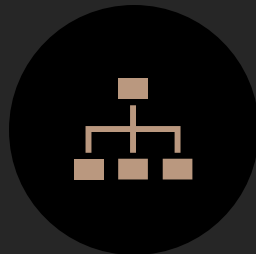


**Testerzy QA:**  
Zapewniają jakość  
oprogramowania.



**Projektanci UX/UI:**  
Tworzą przyjazny  
interfejs dla  
użytkowników.

# Narzędzia do zarządzania projektem



**JIRA:**  
ZARZĄDZANIE  
SPRINTAMI I  
BACKLOGIEM.



**SLACK:**  
KOMUNIKACJA  
ZESPOŁOWA.



**FIGMA:**  
PROJEKTOWANIE  
INTERFEJSU  
UŻYTKOWNIKA.



**GITHUB/GITLAB:**  
KONTROLA WERSJI  
KODU.



**POSTMAN:**  
TESTOWANIE  
INTEGRACJI API.

# Zarządzanie zadaniami i zmianami



**Backlog produktu:** Lista funkcji aplikacji.



**Backlog sprintu:**  
Konkretne zadania do wykonania w danym sprincie.



**Codziennie konsultacje:**  
Krótkie spotkania dla omówienia postępów.



**Zmiany w wymaganiach:**  
Ocena ich wpływu i wprowadzanie do backlogu.

# Kryteria akceptacji – jak mierzymy postęp?



Każda funkcjonalność jest testowana pod kątem poprawności i użyteczności.



Aplikacja spełnia wymagania klienta i użytkowników.



Integracja z urządzeniami IoT działa poprawnie.



Interfejs jest intuicyjny i łatwy w obsłudze.



# Metodyka jako klucz do sukcesu - podsumowanie

---

Agile z elementami Scrum to optymalne podejście dla naszego projektu, umożliwiające osiągnięcie najważniejszych właściwości:



Ciągła poprawę funkcjonalności.



Szybka adaptacja do zmian.



Dostarczenie produktu, który spełnia potrzeby użytkowników i jest niezawodny.